

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dewasa ini kemajuan teknologi begitu cepat. Banyak teknologi baru yang diciptakan dan dikembangkan untuk mempermudah begitu banyak pekerjaan yang dilakukan manusia baik dalam bidang industri, bidang kedokteran, bidang pertambangan, bahkan dalam kegiatan sehari-hari.

Beberapa waktu lalu sebuah rumah makan menciptakan cara mengantar makanan menggunakan teknologi robot, berupa kereta kecil untuk mengantarkan setiap pesanan yang telah dipesan oleh pelanggan. Namun kereta pengantar makanan tersebut memiliki keterbatasan yaitu hanya tersedia 1 kereta pengantar makanan dan ketika makanan telah tiba, kereta harus mundur kembali ke tempat pelayan atau koki yang bertugas menyediakan makanan untuk mengambil makanan berikutnya untuk diantar. Untuk itu dikembangkan **Meja Conveyor Pengantar Makanan Berbasis Mikrokontroler Arduino** yang mampu mengantarkan makanan secara kontinu.

1.2. Identifikasi Masalah

Bagaimana merancang dan merealisasikan **Meja Conveyor Pengantar Makanan Berbasis Mikrokontroler Arduino**?

1.3. Tujuan

Merancang dan merealisasikan **Meja Conveyor Pengantar Makanan Berbasis Mikrokontroler Arduino**.

1.4. Batasan Masalah

1. Pemakaian meja hanya untuk didalam ruangan.
2. Alat masih berupa model.
3. Berat makanan diabaikan.

1.5. Sistematika Penulisan

BAB 1. Pendahuluan

Pada bab ini terdapat pembahasan mengenai latar belakang alasan mengapa diperlukannya pembuatan proyek ini.

BAB 2. Landasan Teori

Berisikan tentang pengertian umum dari komponen-komponen yang dipakai pada pengerjaan alat untuk tugas akhir ini.

BAB 3. Perancangan

Berisikan tentang perancangan alat yang dibuat, mulai dari perancangan *software* dan perancangan *hardware*.

BAB 4. Data Pengamatan dan Analisis

Berisikan tentang Analisa dari alat yang digunakan.

BAB 5. Kesimpulan dan Saran

Berisikan tentang kesimpulan dari pembuatan alat tersebut, dan pengembangan yang dapat dilakukan untuk selanjutnya.