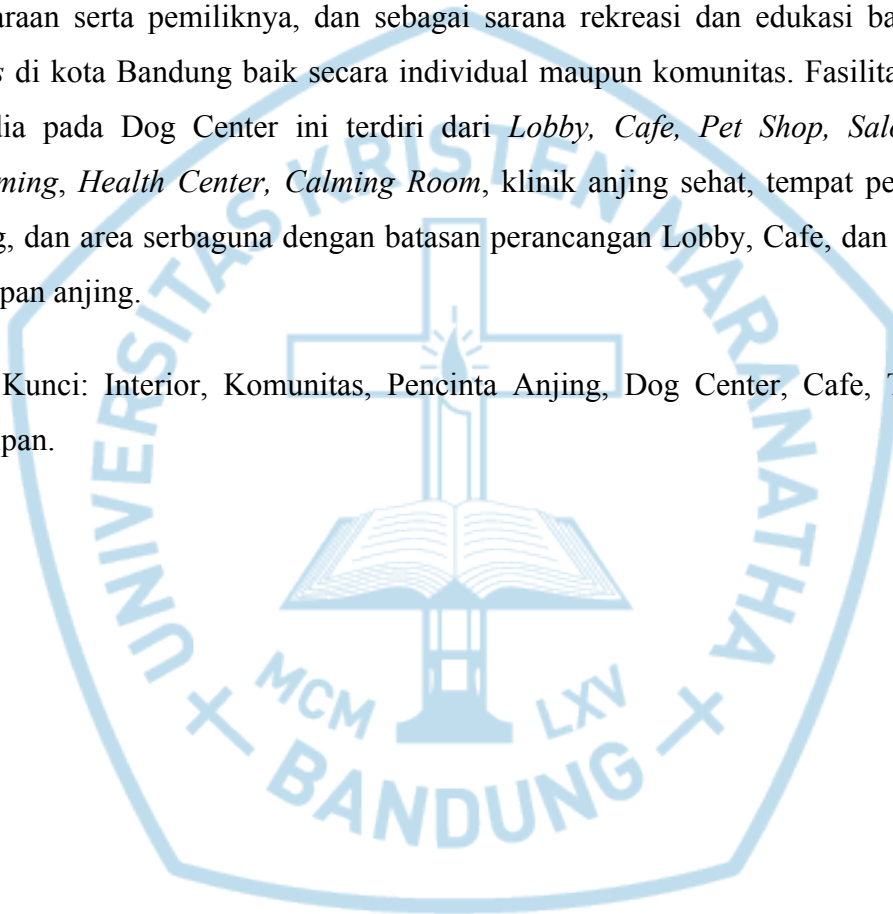


ABSTRAK

Kota Bandung merupakan salah satu kota yang memiliki masyarakat dengan hewan peliharaan anjing. Namun sayangnya, belum ada satu tempat yang memfasilitasi seluruh kebutuhan secara lengkap baik bagi pemilik maupun anjing peliharaannya. Perencanaan dan perancangan Desain Interior *Dog Center* dengan tema *Dog Town* ini merupakan suatu proyek Tugas Akhir yang bertujuan untuk merancang sebuah *Dog Center* yang dapat memfasilitasi kebutuhan hewan peliharaan serta pemiliknya, dan sebagai sarana rekreasi dan edukasi bagi *dog lovers* di kota Bandung baik secara individual maupun komunitas. Fasilitas yang tersedia pada *Dog Center* ini terdiri dari *Lobby, Cafe, Pet Shop, Salon* dan *Grooming, Health Center, Calming Room*, klinik anjing sehat, tempat penitipan anjing, dan area serbaguna dengan batasan perancangan *Lobby, Cafe*, dan tempat penitipan anjing.

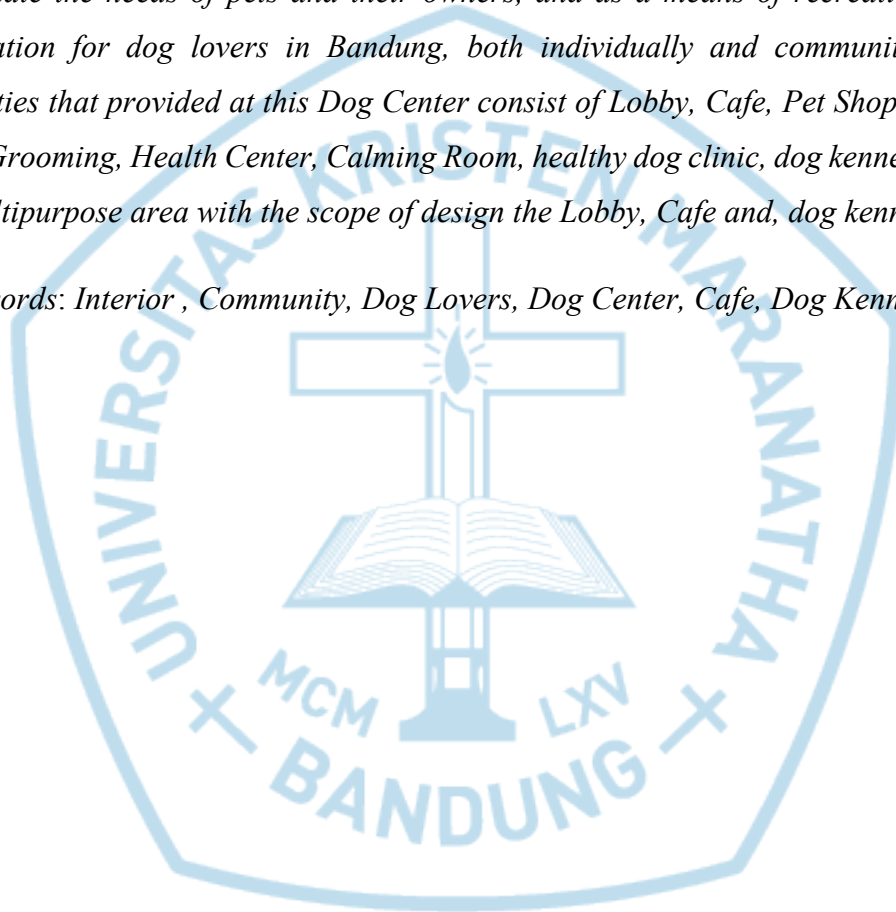
Kata Kunci: Interior, Komunitas, Pencinta Anjing, *Dog Center*, *Cafe*, Tempat Penitipan.



ABSTRACT

Bandung is one of the cities that has a lot of dog lovers community. However, there is no place that facilitates all the needs of the owner and the dogs completely. The planning and designing interior design of the Dog Center with Dog Town concept was made for Final Project that intended for a Dog Center that can facilitate the needs of pets and their owners, and as a means of recreation and education for dog lovers in Bandung, both individually and community. The facilities that provided at this Dog Center consist of Lobby, Cafe, Pet Shop, Salon and Grooming, Health Center, Calming Room, healthy dog clinic, dog kennels, and a multipurpose area with the scope of design the Lobby, Cafe and, dog kennels,

Keywords: Interior , Community, Dog Lovers, Dog Center, Cafe, Dog Kennels.



DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	I
ABSTRAK	III
DAFTAR ISI	V
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR DIAGRAM	XI
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Perancangan.....	2
1.5. Ide dan Gagasan Perancangan.....	3
1.6. Manfaat Perancangan.....	3
1.7. Ruang Lingkup Perancangan.....	4
1.8. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI <i>CAT & DOG CENTER</i>	
2.1. Anjing.....	6
2.1.1. Asal-usul Anjing Peliharaan.....	6
2.1.2. Klasifikasi Anjing.....	6
2.1.3. Perilaku dan Kebiasaan Anjing.....	12
2.1.4. Kondisi Fisik dan Kebutuhan Anjing.....	14
2.1.5. Warna Visual pada Anjing.....	15
2.1.6. Makanan Anjing.....	16
2.1.7. Anjing dan Pemiliknya.....	19
2.2. Komunitas.....	21
2.2.1. Pengertian Komunitas.....	21
2.2.2. Bentuk dan Karakteristik Komunitas.....	21
2.2.3. <i>Kennel Club</i>	24

2.2.4. <i>Indonesia Kennel Club (IKK)</i>	25
2.3. <i>Pet Center</i>	26
2.3.1. Standar/klasifikasi <i>Pet Center</i>	26
2.3.2. Fasilitas <i>Pet Center</i>	27
2.3.3. Persyaratan Fasilitas pada <i>Pet Center</i>	32
2.4. <i>Café</i>	33
2.4.1. Definisi <i>Café</i>	33
2.4.2. Fungsi <i>Café</i>	33
2.4.3. Standar Ergonomi <i>Café</i>	34
2.5. Perpustakaan.....	38
2.5.1. Pengertian Perpustakaan.....	38
2.5.2. Sejarah Perpustakaan di Indonesia.....	38
2.5.3. Fungsi dan Tujuan Perpustakaan.....	39
2.6. Area Serbaguna.....	39
2.7. Studi Literatur Konsep.....	39
2.7.1. Kota atau <i>Town</i>	40
2.7.2. Unsur –unsur Perkotaan.....	40
2.7.3. Fungsi Kota.....	40
2.7.4. Karakteristik Kota.....	40
2.8. Studi Banding.....	41
2.8.1. Rumah Guguk, Bandung, Indonesia.....	41
2.8.2. <i>Café Paws</i> , Gangnam, Korea Selatan.....	44
2.8.3. Survey Perilaku Dog Lovers.....	46

BAB III STUDI LITERATUR

3.1. Deskripsi Proyek Studi.....	49
3.2. Deskripsi Site dan Bangunan.....	49
3.2.1. Analisa Site.....	53
3.2.2. Analisa Bangunan.....	55
3.3. Analisa Fungsi.....	59
3.3.1. Identifikasi <i>User</i>	59
3.3.2. <i>User Activity</i>	59
3.3.3. Struktur Organisasi.....	61

3.4. <i>Programming</i>	62
3.4.1. <i>Flow Activity</i>	62
3.4.2. <i>Zoning Blocking</i>	63
3.4.3. <i>Bubble Diagram</i>	66
3.4.4. Tabel Kebutuhan Ruang.....	66
3.5. Ide Implementasi Konsep <i>Cat & Dog Town</i>	67
3.5.1. Warna.....	67
3.5.2. Material.....	69
3.5.3. Bentuk.....	71
3.6. Sketsa Ide.....	72
BAB IV PERANCANGAN <i>DOG CENTER 'DOG TOWN'</i>	
4.1. Konsep Perancangan.....	73
4.1.1. Penerapan Konsep dan Tema Perancangan.....	73
4.2. Perancangan <i>Dog Town</i>	74
4.2.1. Lokasi.....	74
4.2.2. General Layout.....	75
4.3. Perancangan Denah Khusus.....	77
4.3.1. Lobby.....	77
4.3.2. Dog Town Café.....	79
4.3.3. Tempat Penitipan Anjing.....	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	86

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Klasifikasi Anjing menurut FCI	7
Tabel 2.2. Klasifikasi Anjing menurut AKC.....	8
Tabel 2.3. Jenis Anjing Berdasarkan Ukuran.....	12
Tabel 2.4. Beberapa Metode Penentuan Ukuran Kandang Anjing.....	31
Tabel 2.5. Ukuran kandang menurut <i>American Kennel Club</i> (AKC).....	32
Tabel 2.6. Keterangan Gambar 2.20.....	35
Tabel 2.7. Keterangan Gambar 2.21.....	37
Tabel 2.8. Keterangan Gambar 2.23.....	38
Tabel 3.1. Analisis Site.....	54
Tabel 3.2. Analisis Bangunan.....	55
Tabel 3.3. User Activity.....	60
Tabel 3.3. Tabel Kebutuhan Ruang.....	67



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Nenek moyang anjing: Serigala Abu-abu (<i>Canis lupus</i>).....	6
Gambar 2.2. Kelompok Anjing <i>Herding</i>	8
Gambar 2.3. Kelompok Anjing <i>Hound</i>	8
Gambar 2.4. Kelompok Anjing <i>Non-Sporting</i>	9
Gambar 2.5. Kelompok Anjing <i>Sporting</i>	9
Gambar 2.6. Kelompok Anjing <i>Terrier</i>	10
Gambar 2.7. Kelompok Anjing <i>Toy</i>	10
Gambar 2.8. Kelompok Anjing <i>Working</i>	11
Gambar 2.9. <i>Man vs Dog Vision</i>	16
Gambar 2.10. <i>The Kennel Club Logo</i>	24
Gambar 2.15. Sewallis Shirley, pendiri <i>The Kennel Club</i>	24
Gambar 2.16. Perubahan Logo Perkin menjadi IKK.....	25
Gambar 2.17. <i>FitPAWS Trax donut, Fit Bone, Balance Ball Peanut</i>	28
Gambar 2.18. <i>Thunder Shirt</i>	29
Gambar 2.19. Standar Minimum Meja Café.....	34
Gambar 2.20. Standar Optimum Meja Café.....	35
Gambar 2.21. Denah Penampang Atas Panggung Tradisional a.....	36
Gambar 2.22. Denah Penampang Atas Panggung Tradisional b.....	36
Gambar 2.23. Meja Minimum Clearance d.....	37
Gambar 2.24. Denah Penampang Atas Panggung Tradisional.....	37
Gambar 2.25. Anjing <i>Golden Retriever</i> saat latihan <i>Agility</i>	39
Gambar 2.26. Interior Display <i>Pet Store</i> Rumah Guguk.....	41
Gambar 2.27. Rumah-rumahan berisi anjing-anjing kecil.....	42
Gambar 2.28. Kolam renang khusus anjing peliharaan pengunjung.....	42
Gambar 2.29. Ruang salon dan <i>grooming</i>	43
Gambar 2.30. Foto Café Rumah Guguk yang semi outdoor.....	43
Gambar 2.31. Penerapan elemen estetis pada interior Rumah Guguk.....	44
Gambar 2.32. Façade depan <i>Café Paws</i>	44
Gambar 2.33. Interior <i>Café Paws</i>	45
Gambar 2.34. Pengaturan Display <i>Café Paws</i>	45

Gambar 2.35. Pengaturan Display <i>Café Paws</i>	46
Gambar 2.36. Penggunaan material kayu dan <i>concrete</i>	46
Gambar 3.1 Bumi Bandhawa Hotel.....	50
Gambar 3.2 Lokasi 90 Gourmet.....	51
Gambar 3.3 Bangunan dekat parkir.....	51
Gambar 3.4 Pintu masuk Hotel Bumi Bandhawa.....	51
Gambar 3.5 Akses tangga Astagina room Hotel Bumi Bandhawa.....	52
Gambar 3.6 Tempat makan area outdoor.....	52
Gambar 3.7 Interior area depan Hotel Bumi Bandhawa.....	52
Gambar 3.8 Interior area tengah Hotel Bumi Bandhawa.....	53
Gambar 3.9 Interior area dalam Hotel Bumi Bandhawa.....	53
Gambar 3.10 Bukaan pada hotel Bumi Bandhawa.....	53
Gambar 3.11 Area outdoor.....	54
Gambar 3.12 Area kolam renang Hotel Bumi Bandhawa.....	54
Gambar 3.13 Denah lantai dasar hotel Bumi Bandhawa.....	57
Gambar 3.14 Denah Lantai 1 hotel Bumi Bandhawa.....	58
Gambar 3.15 Potongan hotel Bumi Bandhawa.....	59
Gambar 3.16 Area Galeri.....	70
Gambar 3.16 <i>Playground</i> Kucing.....	70
Gambar 4.1. Site Plan.....	66
Gambar 4.2. General Layout Lantai 1.....	66
Gambar 4.3. General Layout Lantai 2.....	67
Gambar 4.4. Meja Resepsionis.....	68
Gambar 4.5. Ruang Tunggu.....	68
Gambar 4.6. <i>Dog Town Cafe</i>	69
Gambar 4.7. <i>Dog Town Cafe</i>	70
Gambar 4.8. <i>Dog Town Cafe</i>	70
Gambar 4.9. Area <i>Service</i>	71
Gambar 4.10. Tempat Penitipan Anjing.....	71
Gambar 4.11. Tempat Penitipan Anjing.....	72

DAFTAR DIAGRAM

	Halaman
Diagram 3.1. Struktur Organisasi.....	62
Diagram 3.2. Flow Activity Tamu Café.....	63
Diagram 3.3. Flow Activity Tamu Salon & Grooming.....	63
Diagram 3.4. Flow Activity Tamu Pet Shop.....	63
Diagram 3.5. Flow Activity Tamu Klinik.....	63
Diagram 3.6. Flow Activity Tamu Penitipan Hewan Peliharaan.....	63
Diagram 3.7. Flow Activity Tamu dari komunitas (perizinan)	64
Diagram 3.8. Flow Activity Tamu dari komunitas (acara)	64
Diagram 3.9. Flow Activity Tamu <i>Playground</i>	64
Diagram 3.10. Flow Activity Staff.....	64
Diagram 3.11. Bubble Diagram.....	67

