

## BAB V

### KESIMPULAN & SARAN

#### 5.1 KESIMPULAN

Pada era saat ini, olahraga sepakbola sudah menjadi olahraga terpopuler dan salah satu hiburan utama di masyarakat dunia termasuk juga Indonesia. Sepakbola saat ini sudah menjadi komoditas industri global dengan segala kemajuan di bidang teknologi dan informasi. Dengan semakin bertumbuhnya olahraga sepakbola muncul pula penggemar – penggemar dan komunitas pecinta klub sepakbola. Oleh karena itu dirancang sebuah fasilitas *Football Fans Club* yang dapat memenuhi kebutuhan – kebutuhan para penggemar sepakbola. Fasilitas *Football Fans Club* ini diharapkan dapat memberikan pengalaman baru dan berbeda mengenai kegemaran mereka terhadap olahraga sepakbola. *Football Fans Club* mengusung konsep “*Pride, euforia, and Unity of Football*” yang mengutamakan para penggemar sepakbola untuk berkumpul melakukan aktivitas bersama yaitu menonton bola, mengobrol, bermain, berolahraga, dan lain – lain. Fasilitas ini dibagi menjadi 5 bagian yaitu Auditorium, *Gaming Club*, Kafe, Toko Retail Sepakbola, dan Lapangan Futsal. Setiap ruangan menggunakan elemen desain yang dapat menarik perhatian pengunjung yang berbeda dari tempat lain. Kendala dalam perancangan ini adalah pengaplikasian desain dengan standar yang ada seperti untuk auditorium dalam penggunaan material sitem akustik dan bentuk. Kemudian pengaplikasian desain yang dapat membuat para penggemar sepakbola dan pengunjung lainnya dapat memahami bahwa fasilitas merupakan fasilitas yang dibuat khusus untuk olahraga sepakbola.

#### 5.2 SARAN

##### 1. Untuk Desainer

Untuk lebih memperhatikan dalam pemilihan *site* yang tepat untuk *Football Fans Club*. Mencari tahu lebih jauh mengenai kebutuhan – kebutuhan para penggemar sepakbola yang dapat menarik minat untuk datang ke *Football Fans Club*. Meneliti lebih jauh tentang sistem pencahayaan, akustik, dan sirkulasi yang tepat untuk *Football Fans Club*.

## 2. Untuk Mahasiswa Desain Interior

Untuk memilih topik perancangan yang memang memiliki permasalahan atau kebutuhan di masyarakat dan mencoba untuk mencari solusi melalui desain. Memperhatikan lebih jauh aspek – aspek penting dalam mendesain auditorium seperti material yang digunakan, sistem sirkulasi, pencahayaan, dan akustik. Dapat menggunakan desain tren yang sedang berkembang, menarik, dan sesuai untuk dijadikan tema dan gaya desain dalam perancangan sebuah fasilitas.

