

ABSTRAK

Sistem manajemen admisi yang bermasalah rentan terjadinya kesalahan dalam sistem dan mengakibatkan masalah menjalar kemana-mana. Dalam laporan tugas akhir ini dibahas upaya yang dapat dilakukan guna membangun sistem aplikasi manajemen admisi Universitas Kristen Maranatha yang mudah dan menarik dan tanpa memilii kendala pada prosesnya. Tujuan yang ingin diperoleh setelah permasalahan diselesaikan adalah merancang dan membuat aplikasi web manajemen admisi Universitas Kristen Maranatha yang baru menggunakan framework Laravel dan mengidentifikasi permasalahan yang ada pada sistem lama kemudian menambahkan perbaikannya ke dalam sistem yang baru. Ruang lingkup yang dijadikan kerangka pikir untuk menganalisis masalah meliputi penggunaan komputer beserta aplikasi penjelajah internet serta bahasa pemrograman dan alat untuk pembuatan aplikasi. Sumber data dari informasi pada analisis sistem manajemen admisi Universitas Kristen Maranatha yang lama kemudian membandingkan data dari aplikasi manajemen admisi universitas lain. Luaran atau temuan hasil implementasi meliputi penerapan aplikasi web manajemen admisi Universitas Kristen Maranatha untuk mengembangkan dan memperbaharui dari sistem yang lama.

Kata kunci: *web*, *laravel*, *admin*, *manajemen*



ABSTRACT

A problematic admission management system is prone to errors in the system and causes problems to spread everywhere. This final report discusses the efforts that can be made to build a Maranatha Christian University admissions management application system that is easy and attractive and without having any problems in the process. The goal to be obtained after the problem is resolved is to design and create a new Maranatha Christian University admissions management web application using the Laravel framework and identify problems that exist in the old system then add the improvements to the new system. The scope that is used as a framework for analyzing the problem includes the use of computers and internet browsing applications as well as programming languages and tools for making applications. The data source is from the information on the old Maranatha Christian University admissions management system analysis then compares the data from other university admissions management applications. Output or implementation findings include the application of the Maranatha Christian University admissions management web application to develop and update the old system.

Keywords: web, laravel, admin, management



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Pembahasan.....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 Instansi dan Deskripsi Pekerjaan	5
2.1 Profil Perusahaan	5
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	5
2.3 Deskripsi Pekerjaan dan Tanggung Jawab.....	5
2.4 Keterkaitan Hasil Studi dengan Pekerjaan.....	6

2.5 <i>Timeline</i> Proyek	6
BAB 3 LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Aplikasi Web.....	8
3.2 <i>Framework</i>	8
3.2.1 Laravel.....	8
3.2.2 Bootstrap	9
3.3 <i>Database</i>	9
3.3.1 MySQL.....	9
BAB 4 Hasil Pekerjaan	10
4.1 Tahapan Implementasi	10
4.1.1 <i>Database</i>	10
4.1.2 <i>Use Case Diagram</i>	14
4.1.3 <i>Activity Diagram</i>	21
4.1.4 Rancangan Tampilan (UI).....	27
4.2 Implementasi	41
4.2.1 Arsitektur Aplikasi Web	41
4.2.2 Alur Proses Sistem.....	42
4.2.3 Peta Situs/ <i>Sitemap</i>	43
4.2.4 Implementasi Tampilan.....	44
4.3 Evaluasi Hasil Kerja.....	54
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	56
5.1 Simpulan	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	5
Gambar 2.2 Timeline Proyek	6
Gambar 4.1 Segmen Peserta	11
Gambar 4.2 Segmen Yudisium	12
Gambar 4.3 Segmen Peserta Yudisium.....	12
Gambar 4.4 Segmen Mahasiswa.....	13
Gambar 4.5 Segmen Admin.....	14
Gambar 4.6 Use Case Umum.....	16
Gambar 4.7 Mengelola Peserta	17
Gambar 4.8 Mengelola Berkas Kelengkapan.....	18
Gambar 4.9 Mengelola Sesi Yudisium	19
Gambar 4.10 Mengelola Peserta Yudisium	20
Gambar 4.11 Mengesahkan Yudisium.....	20
Gambar 4.12 Mengelola Kelengkapan Daftar Ulang.....	21
Gambar 4.13 Membuat Peserta	23
Gambar 4.14 Membuat Kelengkapan	24
Gambar 4.15 Membuat Sesi Yudsium	25
Gambar 4.16 Membuat Status Mahasiswa.....	26
Gambar 4.17 Membuat Berkas Daftar Ulang	27
Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Login	28
Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Log Administrator.....	29
Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Profil Administrator	29
Gambar 4.21 Rancangan Tampilan Dashboard	30
Gambar 4.22 Rancangan Tampilan Tabel Peserta	31
Gambar 4.23 Rancangan Tampilan Kelengkapan.....	32
Gambar 4.24 Rancangan Tampilan Sesi Yudisium	33
Gambar 4.25 Rancangan Tampilan Pra Yudisium.....	34
Gambar 4.26 Rancangan Tampilan Sidang Yudisium.....	35
Gambar 4.27 Rancangan Tampilan Pengesahan Yudisium	36
Gambar 4.28 Rancangan Tampilan Pasca Yudisium.....	37

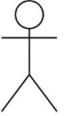
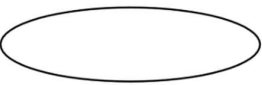






Gambar 4.29 Rancangan Tampilan Rincian Biaya	38
Gambar 4.30 Rancangan Tampilan Keuangan.....	39
Gambar 4.31 Rancangan Tampilan Daftar Ulang	40
Gambar 4.32 Rancangan Tampilan Akun Administrator	41
Gambar 4.33 Arsitektur Aplikasi PMB Universitas Kristen Maranatha	42
Gambar 4.34 Diagram Alur Proses	43
Gambar 4.35 <i>Sitemap</i> Sistem manajemen admisi	44
Gambar 4.36 Implementasi Tampilan <i>Login</i>	45
Gambar 4.37 Implementasi Tampilan <i>Dashboard</i>	45
Gambar 4.38 Implementasi Tampilan <i>Log Admin</i>	46
Gambar 4.39 Implementasi Tampilan Profil Admin.....	46
Gambar 4.40 Implementasi Tampilan Peserta	47
Gambar 4.41 Implementasi Tampilan Kelengkapan Bag. 1	47
Gambar 4.42 Implementasi Tampilan Kelengkapan Bag. 2	48
Gambar 4.43 Implementasi Tampilan Sesi Yudisium	48
Gambar 4.44 Implementasi Tampilan Pra Yudisium.....	49
Gambar 4.45 Implementasi Tampilan Sidang Yudisium.....	49
Gambar 4.46 Implementasi Tampilan Pengesahan Yudisium	50
Gambar 4.47 Implementasi Tampilan Rincian Biaya Bag. 1	50
Gambar 4.48 Implementasi Tampilan Rincian Biaya Bag. 2.....	51
Gambar 4.49 Implementasi Tampilan Pasca Yudisium.....	51
Gambar 4.50 Implementasi Tampilan Keuangan.....	52
Gambar 4.51 Implementasi Tampilan Daftar Ulang Bag. 1	52
Gambar 4.52 Implementasi Tampilan Daftar Ulang Bag. 2	53
Gambar 4.53 Implementasi Tampilan Akun Administrator	53
Gambar 4.54 Evaluasi Hasil Kerja Hal. 1	54
Gambar 4.55 Evaluasi Hasil Kerja Hal. 2	55

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Status dan *Substatus*..... 30



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
UML <i>Use Case</i>		<i>Actor</i>	Menggambarkan pemakai sistem
UML <i>Use Case</i>		<i>Use Case</i>	Menggambarkan fungsi dari sistem
UML <i>Use Case</i>		<i>Association</i>	Untuk menghubungkan aktor dengan fungsi sistem
UML <i>Use Case</i>		<i>System</i>	Kumpulan dari use case yang merupakan fungsi dan juga sebagai pembatas
UML <i>Activity Diagram</i>		<i>Initial Node</i>	Awal dari sebuah proses
UML <i>Activity Diagram</i>		<i>Activity Final Node</i>	Akhir dari sebuah proses
UML <i>Activity Diagram</i>		<i>Action</i>	Aksi yang dilakukan pada proses
UML <i>Activity Diagram</i>		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan proses

Referensi:

Notasi/Lambang UML Use Case dari Software Engineering A Practitioner's Approach Seventh Edition [1].

DAFTAR SINGKATAN

Singkatan	Arti
CBT	<i>Computer Based Test</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
MVC	<i>Model, View, Controller</i>
PMB	Penerimaan Mahasiswa Baru
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
UML	<i>Unified Modeling Language</i>
USM	Ujian Saringan Masuk



DAFTAR ISTILAH

Istilah	Arti
<i>application</i>	Aplikasi
<i>browser</i>	Peramban
<i>bug</i>	Kesalahan logika pada kode aplikasi
<i>controller</i>	Pengendali
<i>dashboard</i>	Dasbor
<i>database</i>	Basis data
<i>developer</i>	Pengembang
<i>download</i>	Unduh
<i>driver</i>	Perangkat
<i>dropdown</i>	Penurunan
<i>email</i>	Surat elektronik
<i>emoji</i>	Emotikon
<i>error</i>	Kesalahan
<i>filter</i>	Saring
<i>form</i>	Formulir
<i>front-end</i>	Paling depan; pengembangan aplikasi bagian tampilan
<i>library</i>	Pustaka
<i>log</i>	Catatan
<i>login</i>	Masuk
<i>logout</i>	Keluar
<i>method</i>	Metode
<i>model</i>	Model
<i>password</i>	Kata sandi
<i>platform</i>	Perangkat
<i>programmer</i>	Pemrogram
<i>request</i>	Permintaan
<i>routing</i>	Penjaluran
<i>server</i>	Penyedia
<i>smartphone</i>	Telepon pintar
<i>software</i>	Perangkat lunak
<i>upload</i>	Unggah
<i>user</i>	Pengguna
<i>username</i>	Nama pengguna
<i>valid</i>	Sah
<i>view</i>	Tampilan
<i>web</i>	Jaringan
<i>website</i>	Situs