

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era ini, perkembangan ilmu dibidang teknologi sangat pesat. Dengan menggunakan komputer maupun *handphone* yang terhubung dengan jaringan internet, kita sudah dapat mencari informasi apa saja yang diinginkan contohnya dalam hal kegiatan mentoring. Oleh karena itu Direktorat Kemahasiswaan Universitas Kristen Maranatha di Bandung memerlukan aplikasi berbasis *web* untuk mempermudah penyimpanan data dalam kegiatan *mentoring*.

Kegiatan *mentoring* merupakan program yang rancang oleh Universitas Kristen Maranatha dibawah kendali Direktorat Kemahasiswaan yang bertujuan untuk membangun karakter, sikap, jiwa kepemimpinan, serta dapat membantu bagi para mahasiswa baru yang kesulitan dalam belajar dan dalam akademik. Dengan kegiatan *mentoring* tersebut, mahasiswa baru dapat saling berkomunikasi atau konseling dan berbagi informasi dengan orang-orang yang sudah mengerti apa yang sudah dikerjakan. Dalam kegiatan mentoring ini terdapat peran yang penting yang ada di dalamnya seperti *chief mentor*, *mentor*, dan *mentee*. Tetapi, dalam hal penyimpanan data-data dalam kegiatan *mentoring* tersebut masih dilakukan secara manual. Hal ini menyebabkan terjadinya masalah-masalah yang timbul seperti data-data yang hilang, rusak, duplikasi data, kesulitan untuk penyimpanan data dan kesulitan mencari data karena sudah banyak data yang telah dibuat.

Untuk menangani masalah tersebut maka dibutuhkan aplikasi berbasis *web* untuk kegiatan *mentoring* pada Universitas Kristen Maranatha di Bandung yang dapat melancarkan dan menangani masalah-masalah tersebut sehingga dapat terkoordinasi dengan baik

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan laporan ini adalah sebagai berikut:

Bagaimana membangun sub sistem untuk peran *chief mentor* dengan menggunakan *framework* Laravel pada sistem *mentoring* Direktorat Kemahasiswaan Universitas Kristen Maranatha ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

Membangun basis data untuk kebutuhan *mentoring* Direktorat Kemahasiswaan dan *chief mentor* dengan memakai *framework* Laravel pada aplikasi *web*.

1.4 Ruang Lingkup

Cara kerja dari aplikasi berbasis *web* ini adalah:

Karyawan dapat memasukkan informasi berupa data diri dan dapat mengisi data sesuai apa yang ada saat pemasukkan data, Direktorat Kemahasiswaan dapat menentukan nama kelompok, Direktorat Kemahasiswaan dapat mengakses manajemen sistem aplikasi *web* kegiatan *mentoring*.

1.5 Sumber Data

Sumber data topik penelitian ini bersementer pada:

1. Primer:
 - a. Data informasi yang diperoleh dari pengalaman magang di perusahaan *Innovative, Intelligent and Creative Studio* (i2c Studio).
2. Sekunder:
 - a. Sumber data berasal dari *survey* situs-situs yang ada pada internet, buku teks tentang pemrograman *web* dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan tugas akhir ini direncanakan sebagai berikut:

- BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan secara umum mengenai latar belakang rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup, sumber data, serta sistematika penyajian.

- **BAB II INSTANSI DAN DESKRIPSI PEKERJAAN**

Pada bab ini akan membahas latar belakang perusahaan dan deskripsi pekerjaan yang diberikan.

- **BAB III LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan berisi landasan teori yang berkaitan dengan penyelesaian tugas akhir magang ini.

- **BAB IV HASIL PEKERJAAN**

Pada bab ini berisi tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan di perusahaan.

- **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini akan berisi simpulan dan saran dari pembahasan dan perancangan bab-bab yang sebelumnya.

