

ABSTRAK

Perancangan ini bertujuan untuk “Pengembangan Sub Sistem Struktur *Mentoring* pada Direktorat Kemahasiswaan Universitas Kristen Maranatha”. Aplikasi berbasis *web* untuk kegiatan *mentoring* khususnya penyimpanan data karyawan dan *chief mentor*. Direktorat Kemahasiswaan dapat menyimpan data karyawan dan menyimpan data *chief mentor* yang kemudian Direktorat Kemahasiswaan pun dapat menentukan nama kelompok untuk kegiatan *mentoring*. Tujuan dibangunnya aplikasi ini untuk dapat mempermudah pengelolaan data-data dari yang sebelumnya masih secara manual menjadi lebih efisien. Aplikasi ini menggunakan *framework* Laravel dengan *database* PostgreSQL.

Kata kunci: Direktorat Kemahasiswaan , Laravel, *Mentoring*, PostgreSQL



ABSTRACT

This planning aims to “Development of Mentoring Structure Sub System for Directorate of Student Affairs Maranatha Christian University”. Web-based application for mentoring activities specifically employee and chief mentor data storage. The Directorate of Student Affairs can store employee data and save the data of the chief mentor, and then the Directorate of Student Affairs can determine the name of the group for mentoring activities. The purpose of building this application is to be able to simplify the management of data from previously still manually become more efficient. This application uses the Laravel framework with the PostgreSQL database.

Keywords: Directorate of Student Affairs, Laravel, Mentoring, PostgreSQL.

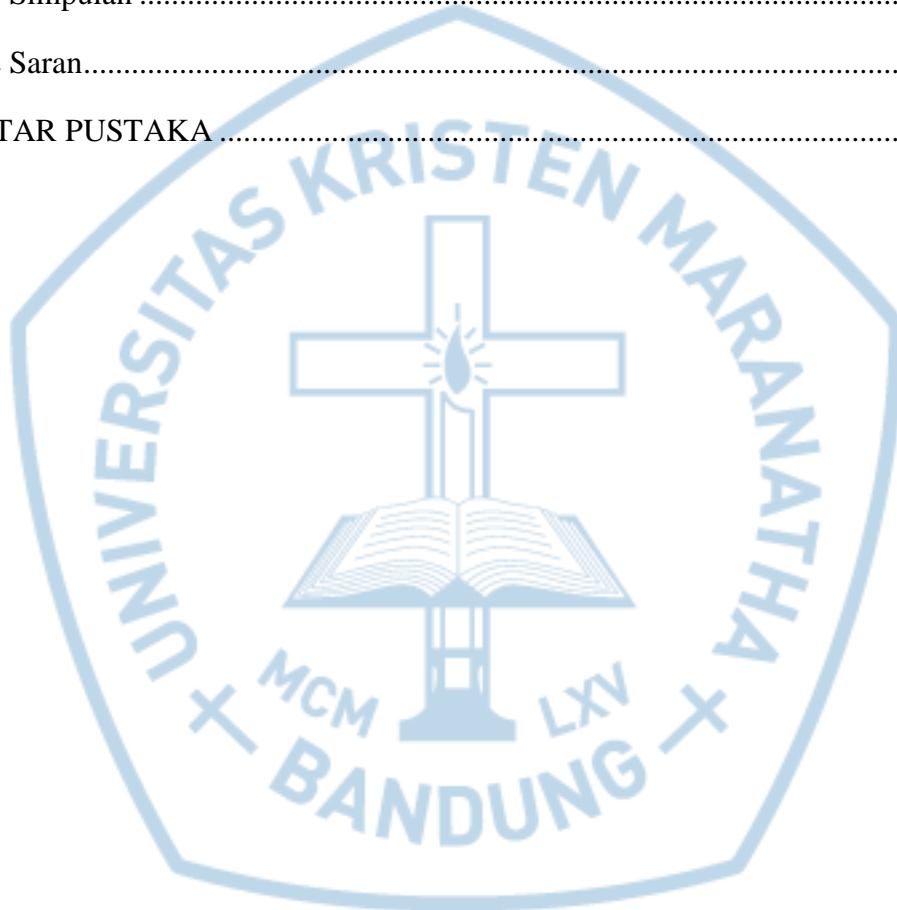


DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Tujuan Pembahasan	16
1.4 Ruang Lingkup.....	16
1.5 Sumber Data.....	16
1.6 Sistematika Penyajian	16
BAB 2 Instansi dan Deskripsi Pekerjaan	18
2.1 Profil Perusahaan	18
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	18
2.3 Deskripsi Pekerjaan dan Tanggung Jawab.....	19
2.4 Keterkaitan Hasil Studi/ <i>Training</i> dengan Pekerjaan.....	19
2.5 Timeline Proyek.....	20

BAB 3 LANDASAN TEORI.....	21
3.1 Framework	21
3.1.1 Laravel.....	22
3.2 PHP	22
3.3 Basis Data.....	22
3.3.1 PostgreSQL	23
3.3.2 SQL	24
BAB 4 Hasil Pekerjaan	25
4.1 Tahapan Implementasi	25
4.1.1 Perancangan ERD	25
4.1.2 Pengembangan Aplikasi.....	27
4.1.2.1 <i>Use Case</i>	27
4.1.2.2 <i>Activity Diagram</i> Memasukkan Data Karyawan.....	28
4.1.2.3 <i>Activity Diagram Update</i> Data Karyawan	29
4.1.2.4 Proses <i>Installasi Framework</i> Laravel.....	30
4.1.2.5 Proses <i>Installasi Database</i> PostgreSQL.....	30
4.1.2.6 Membuat Fitur.....	31
4.1.2.6.1 Tampilan Halaman Divisi	31
4.1.2.6.2 Tampilan <i>Create</i> Divisi.....	32
4.1.2.6.3 Tampilan <i>Update</i> Divisi.....	32
4.1.2.6.4 Tampilan Halaman Jabatan	33
4.1.2.6.5 Tampilan <i>Create</i> Jabatan.....	33
4.1.2.6.6 Tampilan <i>Update</i> Jabatan.....	34
4.1.2.6.7 Tampilan Halaman Data Karyawan	34
4.1.2.6.8 Tampilan <i>Create</i> Data Karyawan.....	35
4.1.2.6.9 Tampilan <i>Update</i> Data Karyawan.....	35

4.1.2.6.10 Tampilan Halaman <i>Chief Mentor</i>	36
4.1.2.6.11 Tampilan <i>Create Chief Mentor</i>	36
4.1.3 Implementasi MVC (Model View Controller).....	37
4.2 Produk/Jasa yang dihasilkan	41
4.3 Evaluasi Hasil Kerja.....	42
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Simpulan	43
5.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44



DAFTAR GAMBAR


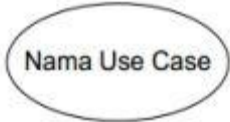





Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan i2c <i>Studio</i>	19
Gambar 4.1 Perancangan ERD untuk Sistem <i>Mentoring</i>	26
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	28
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Memasukkan Data Karyawan.....	29
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Update Data Karyawan	30
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Divisi	31
Gambar 4.6 Tampilan <i>Create</i> Divisi.....	32
Gambar 4.7 Tampilan <i>Update</i> Divisi	32
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Jabatan	33
Gambar 4.9 Tampilan <i>Create</i> Jabatan.....	33
Gambar 4.10 Tampilan <i>Update</i> Jabatan.....	34
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Data Karyawan	34
Gambar 4.12 Tampilan <i>Create</i> Data Karyawan.....	35
Gambar 4.13 Tampilan <i>Update</i> Data Karyawan.....	35
Gambar 4.14 Tampilan Halaman <i>Chief Mentor</i>	36
Gambar 4.15 Tampilan <i>Create Chief Mentor</i>	36
Gambar 4.16 <i>Model</i> Data Karyawan.....	37
Gambar 4.17 <i>Index Controller</i> Data Karyawan	37
Gambar 4.18 <i>Store Controller</i> Data Karyawan.....	38
Gambar 4.19 <i>Edit Controller</i> Data Karyawan	39
Gambar 4.20 <i>Update Controller</i> Data Karyawan	40
Gambar 4.21 <i>Delete Controller</i> Data Karyawan.....	41
Gambar 4.22 <i>View Code</i> Data Karyawan	41

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Timeline Proyek..... 20



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
<i>UML - Use Case Diagram</i>		<i>Actor</i>	Pengguna sistem atau yang berinteraksi langsung dengan sistem, bisa manusia, aplikasi, atau objek lain
		<i>Use Case</i>	Digambarkan dengan nama <i>Use Case</i> yang tertulis di tengah lingkaran
		<i>Association</i>	Berfungsi menghubungkan actor dengan Use Case
<i>Entity Relationship Diagram</i>		<i>Entity</i>	Menyatakan himpunan entitas
		<i>Relation</i>	Menyatakan himpunan relasi
		<i>Attribute</i>	Menyatakan atribut (Atribut yang berfungsi sebagai key)
		<i>Line</i>	Sebagai penghubung antara entitas, relasi dan atribut

Referensi:

A. Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*, Yogyakarta: ANDI, 2010.

DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
SQL	Structured Query Language
NIK	Nomer Induk Karyawan
i2c Studio	Innovative, Intelligent and Creative Studio
MCU	Maranatha Christian University
PM	Project Manager
GUI	Graphical User Interface
MIT	Massachusetts Institut of Technology
MVC	Model View Controller
PHP	Hypertext Preprocessor
HTML	Hypertext Markup Language
SQL	Structured Query Language
DB	Database
IBM	International Business Machines Corporation
MVC	Model View Controller

