

## ABSTRAK

Yayasan Cahaya Kahuripan Bangsa merupakan instansi yang bergerak di bidang pendidikan formal maupun nonformal. Pendidikan merupakan suatu hal yang penting bagi kehidupan manusia untuk dapat menggapai cita-citanya. Dewasa ini, kehidupan manusia menuntut semua orang untuk bergerak dengan langkah yang cepat. Sama halnya dengan dunia pendidikan yang harus terus melangkah maju mengikuti langkah perkembangan teknologi. Penggunaan teknologi di dalam dunia pendidikan sudah menjadi keharusan. Oleh karena itu, perlu adanya suatu sistem yang fleksibel untuk mengelola semua aktifitas di dalam dunia pendidikan. Pada penelitian ini dirancang suatu sistem informasi berbasis web menggunakan framework Laravel dan VueJs. Sistem ini diharapkan mampu memudahkan pertukaran informasi hasil studi dari guru ke siswa. Simpulan dari penelitian ini adalah, aplikasi dapat mengakses data studi siswa dan informasi lainnya yang berhubungan dengan kegiatan pembelajaran

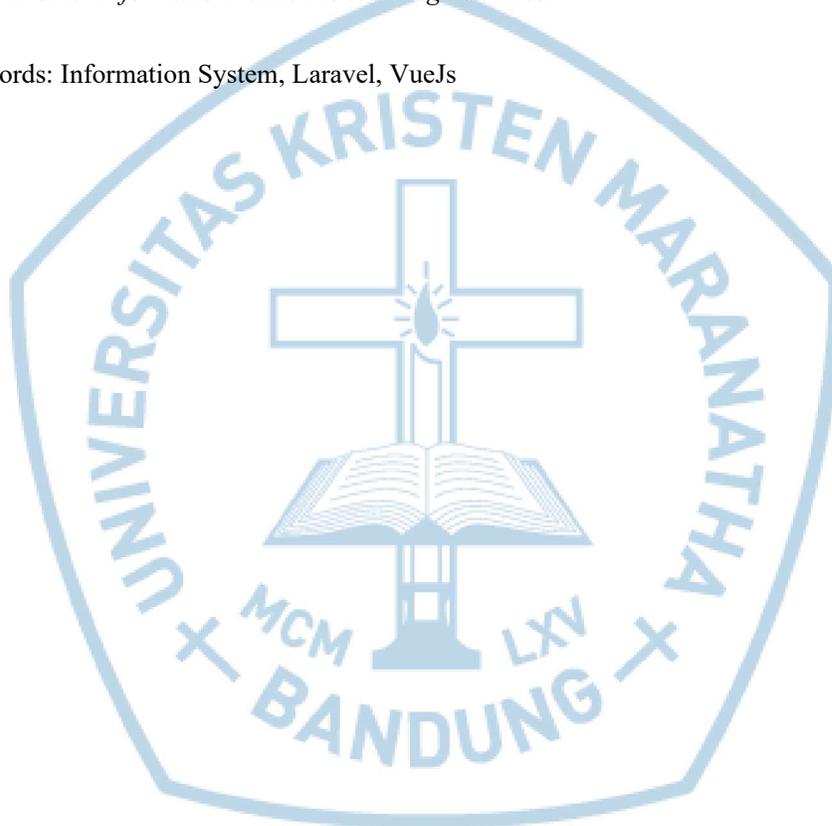
Kata kunci: Laravel, Sistem Informasi, VueJs



## ABSTRACT

*Yayasan Cahaya Kahuripan Bangsa is an institution engaged in formal and non-formal education. Education is very important for people to be able to achieve their goals in life. Today, human life requires everyone to move at a fast pace. Similarly, the world of education must continue to move forward to follow the steps of technological development. The use of technology in the world of education has become a necessity. Therefore, there needs to be a flexible system for managing all activities in the world of education. In this study, a web-based information system is designed using the Laravel and VueJs framework. This system is expected to facilitate the exchange of information of study results from teacher to student. This research concludes that the application can access student study data and other information related to learning activities.*

Keywords: Information System, Laravel, VueJs



# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN .....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN .....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiii
DAFTAR ISTILAH .....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	15
1.1 Latar Belakang .....	15
1.2 Rumusan Masalah .....	15
1.3 Tujuan Pembahasan .....	15
1.4 Ruang Lingkup.....	16
1.5 Sumber Data.....	16
1.6 Sistematika Penyajian .....	16
BAB 2 Instansi dan Deskripsi Pekerjaan .....	17
2.1 Profil Perusahaan .....	17
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	17
2.3 Deskripsi Pekerjaan dan Tanggung Jawab.....	18
2.4 Keterkaitan Hasil Studi/ <i>Training</i> dengan Pekerjaan.....	18

2.5 Timeline Proyek .....	19
<b>BAB 3 LANDASAN TEORI.....</b>	<b>20</b>
3.1 REST API .....	20
3.2 Framework Laravel .....	20
3.3 Basis Data .....	21
3.3.1 PostgreSQL .....	22
3.4 VueJs.....	22
<b>BAB 4 Hasil Pekerjaan .....</b>	<b>23</b>
4.1 Tahapan Implementasi .....	23
4.1.1 Perancangan Use Case .....	23
4.1.1.1 Proses Login.....	24
4.1.1.2 Proses Logout.....	24
4.1.1.3 Proses Registrasi .....	25
4.1.2 Perancangan Class Diagram.....	26
4.1.3 Perancangan ERD .....	27
4.1.4 Pengembangan API.....	29
4.1.4.1 Login .....	29
4.1.4.2 Logout .....	29
4.1.4.3 Register / Tambah Data.....	29
4.1.4.4 Index.....	30
4.1.4.5 Update .....	30
4.1.4.6 Delete .....	31
4.2 Produk/Jasa yang dihasilkan .....	31
4.2.1 Halaman Login.....	31
4.2.2 Halaman Register .....	32
4.2.3 Halaman User List.....	33

4.2.4 Dokumentasi Web Service.....	34
4.3 Evaluasi Hasil Kerja.....	39
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	40
5.1 Simpulan .....	40
5.2 Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA .....	41



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi I2C Studio .....	18
Gambar 2.2 Timeline Pengerjaan Proyek .....	19
Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem Informasi Akademik .....	23
Gambar 4.2 Activity Diagram Login .....	24
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Logout .....	25
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Registrasi .....	25
Gambar 4.5 Class Diagram Sistem Informasi Akademik .....	26
Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram Sistem Informasi Akademik .....	28
Gambar 4.7 Kode Sumber API Login .....	29
Gambar 4.8 Kode Sumber API Logout .....	29
Gambar 4.9 Kode Sumber Proses Register .....	30
Gambar 4.10 Kode Sumber Index .....	30
Gambar 4.11 Kode Sumber Proses Update .....	31
Gambar 4.12 Kode Sumber Proses Delete .....	31
Gambar 4.13 Halaman Login .....	32
Gambar 4.14 Pesan Error Halaman Login .....	32
Gambar 4.15 Halaman Register .....	33
Gambar 4.16 Halaman User List .....	33
Gambar 4.17 Halaman Edit User .....	34

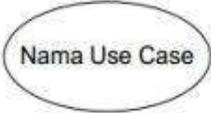
## DAFTAR TABEL

Tabel 0.1 Daftar Notasi/Lambang.....	xii
Tabel 4.1 Dokumentasi Web Service.....	34
Tabel 4.2 Evaluasi Hasil Kerja.....	39



## DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Tabel 0.1 Daftar Notasi/Lambang

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
<i>UML - Use Case Diagram</i>		<i>Actor</i>	Pengguna sistem atau yang berinteraksi langsung dengan sistem, bisa manusia, aplikasi, atau objek lain
		<i>Use Case</i>	Digambarkan dengan nama <i>Use Case</i> yang tertulis di tengah lingkaran
		<i>Association</i>	Berfungsi menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>Use Case</i>
<i>UML - Activity Diagram</i>		<i>Initial State</i>	Titik Awal untuk memulai aktivitas
		<i>Final State</i>	Titik Akhir untuk mengakhiri aktivitas
		<i>Activity</i>	Menandakan sebuah aktivitas
		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan
		<i>Control Flow</i>	Arus aktivitas

Referensi:

Notasi/Lambang UML-Use Case Diagram dari Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML & Java [1]

## DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
API	Application Programming Interface
RPL	Rekayasa Perangkat Lunak
SI	Sistem Informasi
PHP	Hypertext Preprocessor
REST	Representational State Transfer
HTTP	Hypertext Transfer Protocol



## DAFTAR ISTILAH

Framework	Perangkat lunak yang memudahkan proses pengembangan program/aplikasi
-----------	--

