

**PERANCANGAN GAME DIGITAL UNTUK MEMPERKENALKAN FILOSOFI
JAWA DALAM BENTUK NASEHAT SEBAGAI PEMBENTUK KARAKTER
ANAK MUDA INDONESIA**

RANCANG DKV IV / SEMESTER GANJIL 2020/2021

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar Sarjana Strata Satu
pada Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh :

Timbun Karunia

NRP 1664903

Dosen Pembimbing :

Peter Rhian Gunawan, M.Ds

I Nyoman Natanael, M.Ds



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN

UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA

JULI 2020

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan YME yang telah memberikan karunia dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir pada konsentrasi Game Grafis dengan judul Perancangan Game Digital Untuk Memperkenalkan Filosofi Jawa dalam Bentuk Nasehat Sebagai Pembentuk Karakter Anak Muda Indonesia. Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain pada Universitas Kristen Maranatha, Fakultas Desain Komunikasi Visual. Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diperlukan untuk hal yang lebih baik. Penulis berharap semoga hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Bandung, 4 Juli 2020

Timbun Karunia