### BAB 1

## **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang

Dewasa ini teknologi sudah berkembang sangat pesat setiap harinya, segala sesuatu kita kerjakan segala sesuatu yang kita lakukan menggunakan teknologi yang sudah tersedia seperti dari peralatan masak yang ada contohnya *microwave* dan kompor listrik, alat untuk hiburan seperti televisi dan radio, setiap merek atau *brand smartphone* dengan berbagai macam sistem operasi yang sehari-hari kita gunakan, dan juga seperti laptop yang dipakai untuk mengetik tulisan ini. Pemanfaatan sebuah teknologi tidak hanya sekedar pemanfaatan pada alatnya saja, tetapi juga pada setiap aplikasi dan setiap fitur, seperti sebuah fitur pembelajaran *online* atau sistem *class* yang ada pada cls.maranatha.edu.

Setiap teknologi informasi yang ada saat ini pun terus berkembang, seperti education learning yang sekarang sudah mencapai 4.0. Maka dari itu Universitas Kristen Maranatha harus bisa memanfaatkan dengan baik perkembangan teknologi mengenai pembelajaran online. Sistem e-learning yang ada saat ini akan ditingkatkan baik dari desain antarmuka dan juga fitur yang ada. Pembelajaran online yang dimaksudkan disini adalah Education 4.0. Disini kita akan melihat apakah Universitas Kristen Maranatha sudah memiliki kesiapan atau tidaknya mengikuti Education 4.0 ini.

Yang akan dilakukan dalam penelitian tugas akhir ini adalah membuat survey untuk setiap penduduk yang ada di Universitas Kristen Maranatha ini seperti dari pimpinan atau pejabat terkait yang ada di Universitas Kristen Maranatha, setiap fakultas atau program studi yang ada di Universitas Kristen Maranatha, setiap jajaran dosen yang ada di Universitas Kristen Maranatha, dan juga setiap Mahasiswa yang ada di Universitas Kristen Maranatha.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, maka ada beberapa rumusan masalah, yaitu :

- 1. Apa yang harus dilakukan agar kita dapat tahu mengenai setiap teknologi yang digunakan dalam pembelajaran ?
- 2. Bagaimana cara kita dapat mengetahui apakah setiap fakultas di Universitas Kristen Maranatha siap atau tidak dalam menghadapi peningkatan teknologi yang ada?

# 1.3 Tujuan Pembahasan

Untuk menjawab rumusan masalah yang ada akan dilakukan:

- 1. Melakukan studi terhadap teknologi pembelajaran yang digunakan.
- 2. Menganalisa kesiapan pembelajaran *online* di Universitas Kristen Maranatha melalui pengambilan survei dari civitas akademik.

# 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam penelitian untuk tugas akhir ini merupakan :

- Penelitian ini akan dilakukan di ruang lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha.
- Bentuk penelitian dengan menyebar survey dalam bentuk kuesioner kepada mahasiswa, dosen, pejabat struktural (Ketua Program Studi, Sekretaris Program Studi, Dekan, dan Wakil Dekan).

### 1.5 Sumber Data

Sumber data dalam penelitian untuk tugas akhir ini didapatkan dari :

- 1. Data hasil survey yang diperoleh akan diolah dan dianalisis.
- 2. Survey terdiri evaluasi terhadap sistem lama dan yang dibutuhkan didalam sistem yang baru.

## 1.6 Sistematika Penyajian

#### Bab 1 Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang dalam penelitian ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penulisan. Dalam bab ini pembaca dapat mengetahui gambaran kasar mengenai isi laporan ini.

### Bab 2 Landasan Teori

Bab ini menjelaskan mengenai teknologi pembelajaran menggunakan course learning system menggunakan Moodle dan juga Google Classroom dalam laporan.

#### Bab 3 Analisis

Bab ini berisikan mengenai analisis dari kesiapan Universitas Kristen Maranatha dalam menghadapi *education* 4.0 dengan menggunakan teknologi pembelajaran yang ada dan tersedia pada *e-learning*.

### Bab 4 Kuesioner

Bab ini berisi hasil dari pengumpulan kuesioner baik untuk yang ditujukan kepada mahasiswa, dosen, ataupun pejabat struktural.

### Bab 5 Analisis Hasil Kuesioner

Bab ini merupakan hasil analisis dari setiap jawaban kuesioner yang ada.

### Bab 6 Simpulan dan Saran

Bab ini terdiri dari simpulan mengenai analisis yang telah dibuat dan saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan ini.