

ABSTRAK

Perancangan ini bertujuan untuk “Implementasi Gamification dan Job Type Specification dalam CMS BIG Agent pada PT. Raksasa Laju Lintang”. Sebuah aplikasi dengan penerapan teknologi terkini yang menggunakan *website* untuk mengelola data setiap *customer* terkait tingkat keaktifan *customer* terhadap BIG Agent. Untuk membuat *customer* memiliki pengalaman lebih, dan lebih tertarik lagi untuk menggunakan jasa dari BIG Agent, maka fitur yang tepat adalah dengan dibuat fitur *gamification* ini. Aplikasi ini akan menggunakan bahasa berbasis *javascript* dengan *framework* Vue.js. Fitur utama dari aplikasi ini adalah untuk mengelola data *customer*. Dengan adanya *leaderboard* yang berisi data *customer* beserta tingkat *level* ini, admin dapat melihat perkembangan *customer* terkait penggunaan jasa dari BIG Agent. Selain melihat secara keseluruhan *level*, aplikasi ini memiliki detail pada *leaderboard*, dimana admin dapat melihat data *customer* berdasarkan tingkat *level*. Detail ini juga terdapat fungsi untuk memfilter data *customer* berdasarkan domisili kota maupun provinsi. Untuk sprint yang kedua adalah penambahan pekerjaan baru untuk promosi, dimana setiap *customer* yang mampu melakukan survei dan menjual produknya akan tergolong sebagai promosi ini.

Kata kunci: *gamification*, memfilter, promosi, Vue.js, *website*.



ABSTRACT

This design aims to " Implementation Of Gamification and Job Type Specification in the Big Agent CMS on the PT. Raksasa Laju Lintang ". An application with the application of the latest technology that uses a website to manage data of each customer related to the level of customer activity towards Big Agent. To make customers have more experience, and even more interested in using this services from Big Agent, the right features is to make this gamification feature. This application will use a javascript based language with the Vue.js. framework. The main feature of this application is to manage customer data. With the leaderboard that contains customer data along with these levels, the admin can see customer developments related to the use of services from BIG Agent. Besides seeing the whole level, this application has details on the leaderboard, where the admin can see customer data based on the level. This detail also has a function to filter customer data based on city and province domicile. For the second sprint is the addition of new jobs for promotion, where every customer who is able to survey and sell their products will be classified as this promotion.

Keywords: filtering, gamification, promotion, Vue.js, website.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup	2
1.5 Sumber Data	2
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 Instansi dan Deskripsi Pekerjaan	4
2.1 Profil Perusahaan	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	5
2.3 Deskripsi Pekerjaan dan Tanggung Jawab	7
2.4 Keterkaitan Hasil Studi/ <i>Training</i> dengan Pekerjaan	7
2.5 Timeline Proyek	9

BAB 3 LANDASAN TEORI.....	11
3.1 Vue.js	11
3.2 Swagger.....	12
3.3 Jira.....	12
3.4 <i>Gamification</i>	13
3.5 <i>Agile</i> Metodologi.....	14
BAB 4 Hasil Pekerjaan	16
4.1 <i>Requirement</i>	16
4.1.1 <i>Sprint 1</i>	16
4.1.1.1 <i>Leaderboard Level Management</i>	16
4.1.1.2 <i>Leaderboard Detail Level Management</i>	17
4.1.1.3 <i>Leaderboard Filter Detail Level Management</i>	18
4.1.2 <i>Sprint 2</i>	20
4.1.2.1 <i>New Job Type Promotion</i>	21
4.1.2.2 <i>Job Type Promotion for Job Reward</i>	21
4.1.2.3 <i>New Field from Job Detail</i>	22
4.2 Produk/Jasa yang dihasilkan	23
4.3 Evaluasi Hasil Kerja.....	23
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	25
5.1 Simpulan	25
5.2 Saran.....	25
DAFTAR PUSTAKA	26

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi <i>Developer</i> bagian kiri.....	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi <i>Developer</i> bagian tengah.....	6
Gambar 2.3 Struktur Organisasi <i>Developer</i> bagian kanan.....	6
Gambar 3.1 Implementasi <i>Gamification</i> dalam google.com	14
Gambar 4.1 Implementasi <i>Leaderboard Level Management Slide 1</i>	16
Gambar 4.2 Implementasi <i>Leaderboard Level Management Slide 2</i>	17
Gambar 4.3 Implementasi <i>Leaderboard Level Detail</i>	17
Gambar 4.4 Implementasi <i>Leaderboard Level Detail Filter Domisili</i>	18
Gambar 4.5 Implementasi <i>Leaderboard Level Detail Filter Domisili Provinsi</i>	18
Gambar 4.6 Implementasi <i>Leaderboard Level Detail Filter Provinsi Bangka Belitung</i>	19
Gambar 4.7 Implementasi <i>Leaderboard Level Detail Filter Domisili Kota</i>	19
Gambar 4.8 Implementasi <i>Leaderboard Level Detail Filter Kota Bandung Slide 1</i>	20
Gambar 4.9 Implementasi <i>Leaderboard Level Detail Filter Kota Bandung Slide 2</i>	20
Gambar 4.10 New Type Job Promotion in Dropdown	21
Gambar 4.11 Implementasi <i>Job Reward for Job Type Promotion</i>	21
Gambar 4.12 Implementasi <i>New Job Detail Promosi untuk Survei</i>	22
Gambar 4.13 Implementasi <i>New Job Detail Promosi untuk Penjualan</i>	22
Gambar 4.14 Implementasi <i>New Job Detail Promosi untuk Catatan & Saran dari Penjualan</i>	23

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Timeline yang Berlangsung pada PT. Ralali	9
Tabel 4.1 <i>Task</i> yang sudah diselesaikan pada PT. Ralali.....	24



DAFTAR SINGKATAN

PT	Perseroan Terbatas
Ralali	Raksasa Laju Lintang
B2B	Business to Business
UMKM	Usaha Mikro Kecil dan Menengah
BIG	Business Innovation Group
B2C	Business to Consumer
JSON	JavaScript Object Notation
CEO	Chief Executive Officer
API	Application Programming Interface
Go	Golang
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
JSON	JavaScript Object Notation
CEO	Chief Executive Officer
GUI	Graphical User Interface
API	Application Programming Interface
Go	Golang
IDE	Integrated Development Environment
IDEA	International Institute for Democracy and Electoral Assistance
APK/Apps/App	Aplikasi
NDK	Native Development Kit
FAB	Floating Action Button
IP	Internet Protocol
CMS	Content Management System
TRD	Technical Requirement Document
QA	Quality Assurance
PM	Project Manager
CTO	Chief Technology Officer
<i>SysOps</i>	Sistem Operasi
SRE	System Reliability Engineer
B2C	Business to Customer
C2C	Consumer to Consumer

DAFTAR ISTILAH

Sprint	Sebuah <i>task</i> yang harus dikerjakan yang berisi beberapa <i>task</i> .
Point	Waktu kinerja pembuatan <i>website</i> dengan perhitungan Fibonacci.
Branch	Cabang file ketika <i>developer</i> melakukan <i>commit</i> pada kodenya.
Pull Request	Fungsi dari git untuk menaruh <i>source code</i> agar dapat di- <i>review</i> oleh beberapa <i>developer</i> terkait <i>project</i> dengan <i>frontend engineer</i> lainnya.
<i>to do</i>	Isi <i>task</i> yang harus dikerjakan
<i>in progress</i>	Ketika <i>developer</i> sedang mengerjakan <i>task</i>
<i>code review</i>	Ketika <i>developer</i> <i>pull request</i> kodenya di git
<i>done</i>	Ketika <i>ready</i> di- <i>merge</i> untuk ke <i>branch development</i>
<i>awaiting QA</i>	Ketika menunggu pengerjaan QA untuk di- <i>merge</i> ke <i>staging</i>
<i>ready to merge</i>	Ketika sudah <i>ready</i> untuk dinaikan ke <i>branch staging</i>
Dst.	

