

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha memiliki banyak kegiatan dan acara yang diselenggarakan setiap bulannya. Baik itu acara yang diadakan oleh Sema, Program Studi, Fakultas, Universitas maupun dari pihak luar. Setiap program studi, fakultas, sema, dosen dan universitas juga memiliki agenda dan acara masing-masing yang tak jarang dilaksanakan pada waktu yang bersamaan. Sehingga pihak Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha cukup kesulitan dalam mengkoordinir jadwal kegiatan dengan baik.

Banyaknya kegiatan yang diadakan membuat orang-orang mudah untuk melupakan dan bahkan tidak tahu akan kegiatan yang akan diadakan. Sering terjadi *miscommunication* antara peserta dengan penyelenggara kegiatan yang terkadang dapat menimbulkan masalah dalam kelancaran jalannya kegiatan yang diadakan. Masalah lain yang muncul, banyaknya kegiatan yang diadakan membuat author atau pembuat kegiatan kesulitan dalam mencari dan menentukan waktu kosong yang diinginkan. Karena itu, sering terjadi peserta dalam kegiatan tersebut tidak dapat hadir. Diperlukan kalender yang dapat mengelola jadwal dan sebagai pengingat kegiatan yang akan diadakan di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha. Baik itu jadwal rapat, bimbingan, kalender akademik, kalender libur, kalender sema, kalender fakultas, atau kalender universitas.

Penggunaan internet yang semakin luas menjadikan aplikasi *web* menjadi suatu aplikasi yang digemari dan mudah diakses oleh semua orang. Dengan adanya aplikasi *web* kalender kegiatan yang bertugas untuk mengatur kegiatan-kegiatan yang terjadi di Universitas Kristen Maranatha maka aplikasi ini bisa menjadi salah satu bagian solusi dari masalah yang terjadi. Tampilan suatu aplikasi sangatlah berperan penting dalam interaksi antara sistem dengan pengguna yang membuat pengguna nyaman dalam menggunakan aplikasi dan tentunya membuat aplikasi menjadi lebih menarik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah tersebut maka rumusan permasalahan pada penulisan ini yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem yang dapat membantu Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha dalam mengelola kegiatan ?
2. Bagaimana cara Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha dapat mengelola jadwal kegiatan yang dapat dihadiri oleh para peserta?
3. Bagaimana membuat interaksi antara sistem dengan pengguna dapat berjalan lancar ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan uraian latar belakang, dan rumusan masalah yang menjadi dasar pentingnya pemecahan permasalahan di atas, maka penulisan ini memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Dengan membangun aplikasi *web* dapat memudahkan kerja Universitas Kristen Maranatha dalam mengatur kalender kegiatan dan acara yang terdapat di Universitas Kristen Maranatha sehingga mudah untuk diakses oleh orang-orang.
2. Dengan memeriksa jadwal peserta dan mencari jadwal kosong yang dapat dihadiri oleh semua peserta yang terlibat dalam kegiatan acara tersebut.
3. Dengan membuat tampilan aplikasi *web* yang menarik dan tentunya nyaman untuk digunakan oleh pengguna dengan memperhatikan kebiasaan pengguna dalam menggunakan aplikasi lainnya.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang digunakan pada Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Data dan prosedur yang berlaku dan digunakan oleh Universitas Kristen Maranatha.
2. Pencarian jadwal kosong yang dapat dihadiri peserta.
3. Menampilkan jadwal yang bentrok satu dengan yang lain.
4. Membuat tampilan yang nyaman digunakan pengguna.

1.5 Sumber Data

Sumber data topik penelitian ini bersumber pada :

1. Data Primer: sumber data primer didapatkan dari Informasi diperoleh dari hasil wawancara.
2. Sekunder: sumber data berasal dari buku-buku dan *website* yang berhubungan dengan pemrograman *web*. Dan membaca jurnal dan skripsi yang menggunakan teknologi serupa.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1: PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup dan sumber data topik dalam pembuat *web* kalender kegiatan Fakultas Teknologi Informasi U.K. Maranatha.

BAB 2: KAJIAN TEORI

Bab ini akan membahas mengenai teori-teori yang akan penulis gunakan dalam membuat *web* Kalender Kegiatan Fakultas Teknologi Informasi U.K. Maranatha.

BAB 3: ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai perancangan sistem aplikasi Kalender Kegiatan Fakultas Teknologi Informasi U.K. Maranatha..

BAB 4: IMPLEMENTASI

Bab ini akan membahas mengenai implementasi fitur untuk perancangan aplikasi kalender kegiatan berbasis *web*

BAB 5: PENGUJIAN

Bab ini akan membahas mengenai uji kelayakan aplikasi kepada pengguna dan hasil survei yang didapatkan dari aplikasi kalender kegiatan.

BAB 6: SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan membahas mengenai simpulan dari hasil pengerjaan tugas akhir penulis.

