

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tugas Akhir merupakan salah satu mata kuliah semester akhir di program studi S1 Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha. Setelah mahasiswa menyelesaikan Tugas Akhirnya, mahasiswa membuat sebuah poster yang berkaitan dengan Tugas Akhirnya tersebut untuk ditampilkan dalam acara pameran Hasil Karya Tugas Akhir.

Saat ini, acara pameran Hasil Karya Tugas Akhir belum memiliki sistem *online*, jadi pengunjung yang ingin melihat pameran harus datang langsung ke tempat dan juga dosen pembimbing yang akan memberikan nilai masih menggunakan kertas. Jadi Dalam Tugas Akhir ini, penulis mengembangkan aplikasi berbasis web untuk menampung nilai poster dan pameran, serta menampilkan poster dan informasi yang ada di acara pameran, sehingga pengunjung dapat melihat poster yang dipamerkan secara *online*.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan dibahas dalam Tugas Akhir ini adalah, sebagai berikut:

1. Bagaimana mengimplementasikan website pameran Tugas Akhir yang digunakan untuk acara Pameran Tugas Akhir ?
2. Bagaimana membuat sistem yang dapat memudahkan dosen pembimbing memberikan penilaian?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat website untuk acara pameran Tugas Akhir yang digunakan mulai semester ganjil 2019/2020.
2. Membuat website untuk memudahkan dosen memberikan nilai poster kepada mahasiswa.

1.4 Ruang Lingkup

Batasan yang terdapat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. *Hardware*
 - Perangkat komputer
2. *Software*
 - Akses Internet : untuk membuka web tersebut.
 - CodeIgniter 3.1 : framework untuk membuat web tersebut.
 - MYSQL : untuk database web tersebut.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Sumber data primer
Data informasi yang diperoleh dari hasil wawancara.
2. Sumber data sekunder
Data yang diperoleh dengan melakukan survey literatur/studi kepustakaan, berupa buku teks, situs-situs di internet, serta referensi ilmiah lain yang memuat materi yang berhubungan pemrograman *web*.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan secara umum mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup, sumber data, serta sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori yang digunakan dalam membuat website ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai masalah yang dihadapi beserta analisa pemecahan masalahnya. Di dalam bab ini dibahas pula perancangan sistem aplikasi sebagai pemecah masalah yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini akan membahas mengenai kumpulan *screenshot* beserta deskripsi dari fitur yang dibuat.

BAB V PENGUJIAN

Bab ini akan membahas mengenai rencana pengujian dan hasil pengujian aplikasi yang telah dibuat dengan menggunakan mekanisme *whitebox testing*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dan saran dari pembahasan dan perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat untuk perkembangan aplikasi kedepannya.

