

## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN WEBTOON SEBAGAI MEDIA VISUALISASI ALKITAB UNTUK ANAK REMAJA**

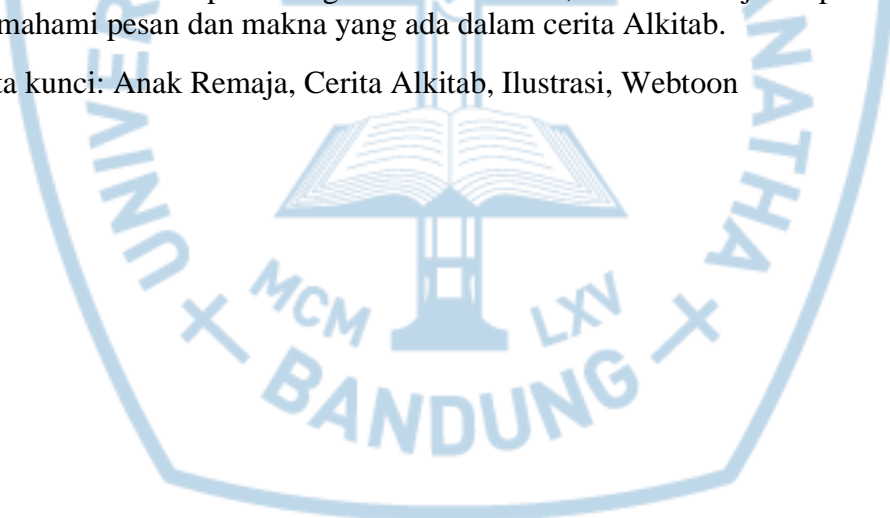
Oleh

**Kanetha Triana Handoko**

**NRP 1564017**

Alkitab adalah kitab suci umat Kristen yang didalamnya berisi berbagai Firman Tuhan. Dalam perkembangannya pembelajaran Alkitab mengalami dinamika yang kompleks. Salah satunya penggunaan bahasa gambar atau ilustrasi yang menjelaskan tentang cerita Alkitab untuk segmentasi tertentu. Contohnya ilustrasi cerita Alkitab untuk anak remaja. Penggunaan ilustrasi ini berperan sebagai media yang bisa menjelaskan cerita Alkitab yang sebelumnya berupa bahasa tulisan menjadi bahasa gambar yang disukai anak remaja. Maka dari itu, tujuan dari perancangan ini adalah untuk membantu anak remaja dalam memahami pesan dan makna yang ada dalam cerita Alkitab. Manfaat perancangan ini adalah agar anak remaja dapat memahami pesan yang ada dalam cerita Alkitab. Metode yang digunakan adalah dengan membuat webtoon dengan cerita Alkitab yang dikontekstualkan ke jaman modern sebagai media utamanya serta didukung media promosi berupa, instagram dan iklan website. Melalui perancangan Webtoon ini, anak remaja dapat lebih mudah memahami pesan dan makna yang ada dalam cerita Alkitab.

Kata kunci: Anak Remaja, Cerita Alkitab, Ilustrasi, Webtoon



## **ABSTRACT**

### **WEBTOON DESIGN AS BIBLE VISUALITATION MEDIA FOR TEENAGERS**

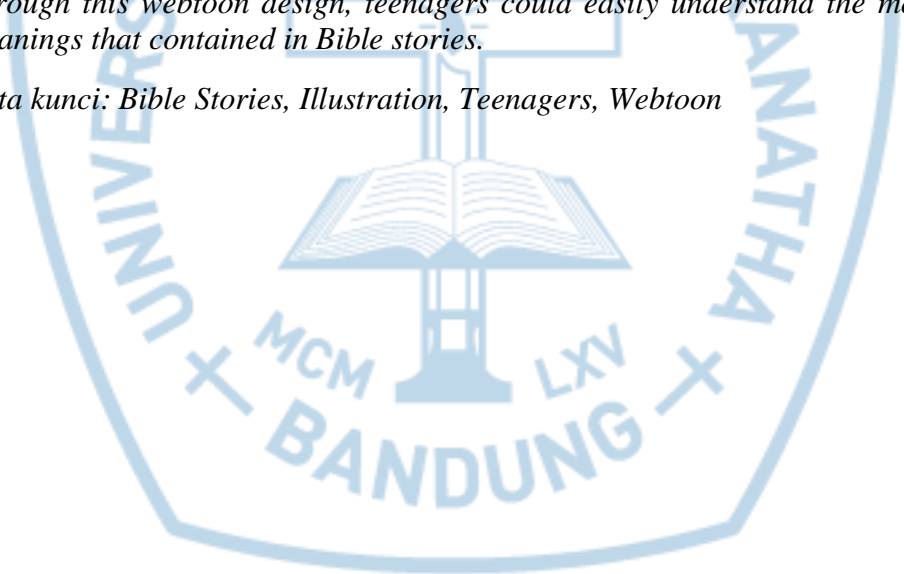
Submitted by

**Kanetha Triana Handoko**

**NRP 1564017**

*The Bible is a Christian scripture that contains various Words of God. In it's development, the study of Bible experienced complex dynamics. One of them is using visual language or illustration that explain Bible stories for certain segments. For example using illustration of Bible stories for teenagers, the use of this illustration acts as an medium that explain the story of Bible that was previously in the form of written language into a visual language that is preferred by teenagers. Therefore the purpose of this design is to help young people to understand the messages and meanings in the bible story. The benefits of this design is that teenagers could understand the message in the Bible story. The method that used is by making Webtoon with a Bible story that is contextualized to modern times as the main media and supported by promotional media such of, Instagram and website promotion. Through this webtoon design, teenagers could easily understand the messages and meanings that contained in Bible stories.*

*Kata kunci: Bible Stories, Illustration, Teenagers, Webtoon*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA DAN LAPORAN .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTAK .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup .....	2
1.3 Tujuan Perancangan .....	2
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan .....	2
1.5 Skema Perancangan .....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	4
2.1 Webtoon .....	4
2.1.1 Karakteristik dan Elemen Webtoon .....	4
2.2 Teori Komik .....	
2.2.1 Visual Storytelling .....	5
2.2.2 Storyboard .....	8
2.3 Ilustrasi .....	11
2.4 Tipografi .....	12
2.5 Teori Psikologi Remaja .....	15
BAB V : PENUTUP .....	67
DAFTAR PUSTAKA .....	68

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> <i>Devil Number 4</i> .....	5
<b>Gambar 2.2</b> 3 Act Structure .....	6
<b>Gambar 2.3</b> Hero's Journey .....	7
<b>Gambar 2.4</b> <i>Extreme Long Shot</i> .....	8
<b>Gambar 2.5</b> Long Shot .....	9
<b>Gambar 2.6</b> Full shot .....	9
<b>Gambar 2.7</b> Medium shot .....	10
<b>Gambar 2.8</b> <i>Close-Up Shot</i> .....	10
<b>Gambar 2.9</b> <i>Extreme Close-Up Shot</i> .....	11
<b>Gambar 3.1</b> Logo Pusat Pastoral Keuskupan Bandung .....	16
<b>Gambar 3.2</b> Logo Webtoon .....	17
<b>Gambar 3.3</b> Dokumentasi wawancara Pa Yogi .....	18
<b>Gambar 3.4</b> Hasil kuisioner jenis kelamin .....	19
<b>Gambar 3.5</b> Hasil kuisioner usia .....	19
<b>Gambar 3.6</b> Hasil kuisioner penghasilan per bulan .....	20
<b>Gambar 3.7</b> Hasil kuisioner intensitas beribadah .....	20
<b>Gambar 3.8</b> Hasil kuisioner organisasi .....	20
<b>Gambar 3.9</b> Hasil kuisioner intensitas membaca Alkitab .....	21
<b>Gambar 3.10</b> Hasil kuisioner alasan jarang membaca Alkitab .....	21
<b>Gambar 3.11</b> Hasil kuisioner media sosial sering digunakan .....	21
<b>Gambar 3.12</b> Hasil kuisioner intensitas membaca webtoon .....	22
<b>Gambar 3.13</b> Hasil kuisioner faktor yang dipertimbangkan untuk membaca sebuah webtoon .....	22
<b>Gambar 3.14</b> Diagram hasil kuisioner website yang digunakan .....	22
<b>Gambar 3.15</b> Webtoon The Adventure of God .....	24
<b>Gambar 4.1</b> Joe Mendrofa .....	31
<b>Gambar 4.2</b> Joel Mendrofa .....	32
<b>Gambar 4.3</b> Avie Valerie .....	32
<b>Gambar 4.4</b> John Mendrofa .....	33

<b>Gambar 4.5</b> Angel A dan B .....	33
<b>Gambar 4.6</b> Jack, Ardyn, dan Big Boss .....	34
<b>Gambar 4.7</b> Tipografi .....	34
<b>Gambar 4.8</b> Tipografi .....	35
<b>Gambar 4.9</b> Episode 1 .....	36
<b>Gambar 4.10</b> Episode 1 .....	37
<b>Gambar 4.11</b> Episode 2 .....	38
<b>Gambar 4.12</b> Episode 2 .....	39
<b>Gambar 4.13</b> Episode 3 .....	40
<b>Gambar 4.14</b> Episode 3 .....	41
<b>Gambar 4.15</b> Episode 4 .....	42
<b>Gambar 4.16</b> Episode 4 .....	43
<b>Gambar 4.17</b> Episode 5 .....	44
<b>Gambar 4.18</b> Episode 5 .....	45
<b>Gambar 4.19</b> Episode 6 .....	46
<b>Gambar 4.20</b> Episode 6 .....	47
<b>Gambar 4.21</b> Episode 7 .....	48
<b>Gambar 4.22</b> Episode 8 .....	49
<b>Gambar 4.23</b> Episode 8 .....	50
<b>Gambar 4.24</b> Episode 9 .....	51
<b>Gambar 4.25</b> Episode 9 .....	52
<b>Gambar 4.26</b> Episode 10 .....	53
<b>Gambar 4.27</b> Episode 10 .....	54
<b>Gambar 4.28</b> Episode 11 .....	55
<b>Gambar 4.29</b> Episode 12 .....	56
<b>Gambar 4.30</b> Episode 13 .....	57
<b>Gambar 4.31</b> Episode 14 .....	58
<b>Gambar 4.32</b> Episode 15 .....	59
<b>Gambar 4.33</b> Episode 16 .....	60
<b>Gambar 4.34</b> Episode 17 .....	61

<b>Gambar 4.35</b> Intagram .....	62
<b>Gambar 4.36</b> Website 1.....	63
<b>Gambar 4.37</b> Website 2.....	63
<b>Gambar 4.38</b> Website 3.....	64



## DAFTAR TABEL

Gambar 4.1 Biaya Produksi .....	65
Gambar 4.2 Biaya Iklan .....	65
Gambar 4.3 Keuntungan .....	66



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Rancangan wawancara.....	18
-------------------------------------	----

