

ABSTRAK

Dalam pembuatan kode akan menghabiskan banyak waktu karena harus menuliskan banyak kode dan membuat hasilnya menjadi sebaik mungkin sehingga dibutuhkan sebuah aplikasi untuk mempermudah pembuatan kode yaitu aplikasi BOOG generator. Aplikasi generator ini berupa aplikasi web yang menghasilkan kode berbasis *OOP*. Aplikasi ini menyediakan CRUD untuk pengguna agar dapat membuat dan mengedit kode yang dibuat. Aplikasi generator ini dapat membuat entitas, *input*, dan *view* berbasis *OOP* dan dapat menghasilkan file PHP. Aplikasi ini diharapkan mempermudah pengguna dalam membuat kode berbasis *OOP* sehingga pengguna tidak perlu menghabiskan banyak waktu dalam pembuatannya.

Kata kunci: BOOG, Code, Generator, OOP, Web



ABSTRACT

To make the code will spend a lot of time because they have to write a lot of code and make the best results possible so we need an application to simplify coding, which is the BOOG generator application. This generator application is a web application that generates OOP-based code. This application provides a CRUD for users to be able to create and edit code that is created. This generator application can create OOP-based entities, inputs, and views and can generate PHP files. This application is expected to make it easier for users to create OOP-based code so that users do not need to spend a lot of time to make it.

Keywords: BOOG, Code, Generator, OOP, Web



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Pembahasan.....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data	2
1.6 Sistematika Penyajian.....	2
BAB 2 KAJIAN TEORI	4
2.1 Website	4
2.1.1 <i>Object-Oriented Programming</i>	5
2.1.1.1 <i>Class</i>	6
2.1.1.2 <i>Inheritance</i>	6
2.1.1.3 <i>Encapsulation</i>	6
2.1.1.3.1 <i>Private</i>	7






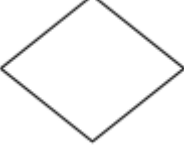
2.1.1.3.2 <i>Public</i>	7
2.1.1.3.3 <i>Protected</i>	7
2.1.1.4 <i>Polymorphism</i>	7
2.1.2 CRUD	8
2.2 Pemrograman Web.....	8
2.2.1 Client Side.....	9
2.2.2 Server Side	9
2.3 Database.....	10
2.3.1 MySql	11
2.4 <i>Tools</i> generator.....	11
2.4.1 Ruby on Rails.....	13
2.4.2 Laravel.....	14
2.5 MVC (Model-View-Controller).....	16
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	17
3.1 Use Case	17
3.2 Activity Diagram.....	18
3.2.1 Pembuatan BOOG Generator.....	18
3.2.2 Penambahan Fitur Fungsi Code	19
3.3 ERD.....	20
3.4 Flowchart	21
3.5 Class Diagram.....	22
3.6 Tampilan Antarmuka.....	23
3.6.1 Tampilan <i>Project Information</i>	23
3.6.2 Tampilan <i>Database Connection</i>	24
3.6.3 Tampilan <i>Conductor</i>	25
3.6.4 Tampilan Generate	26

BAB 4 IMPLEMENTASI.....	27
4.1 Implementasi Tampilan Project Information.....	27
4.2 Implementasi Tampilan Database Connection	28
4.3 Implementasi Tampilan <i>Conductor</i>	29
4.4 Implementasi Tampilan <i>Generate</i>	30
4.5 Kode Output.....	31
BAB 5 PENGUJIAN	42
5.1 UAT <i>Gender</i>	42
5.2 UAT <i>Age</i>	43
5.3 UAT <i>Interest in Create the Web</i>	43
5.4 UAT <i>Interest in Tools</i>	44
5.5 UAT Benefits.....	44
5.6 Hasil Generator	45
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	59
6.1 Simpulan.....	59
6.2 Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....	I

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Server-Client</i>	4
Gambar 2.2 Contoh <i>tools</i> generator.....	12
Gambar 2.3 MVC(<i>Model-View-Controller</i>)	16
Gambar 3.1 Use Case Diagram	17
Gambar 3.2 Activity Diagram Pembuatan BOOG Generator.....	18
Gambar 3.3 Activity Diagram Penambahan Fitur Fungsi Code.....	19
Gambar 3.4 ERD	20
Gambar 3.5 Flowchart.....	21
Gambar 3.6 Class Diagram	22
Gambar 4.1 Implementasi Tampilan <i>Project Information</i>	27
Gambar 4.2 Implementasi Tampilan <i>Database Connection</i>	28
Gambar 4.3 Implementasi Tampilan <i>Conductor</i>	29
Gambar 4.4 Implementasi Tampilan <i>Generate</i>	30
Gambar 5.1 Gender Responses.....	42
Gambar 5.2 <i>Based on Age</i>	43
Gambar 5.3 Tingkat <i>Interest</i> Pembuatan Web	43
Gambar 5.4 Tingkat <i>Interest</i> Pada <i>Tools</i>	44
Gambar 5.5 Tingkat <i>Benefits</i> Pada <i>Tools</i>	44
Gambar 5.6 Kasus Input.....	45
Gambar 5.7 Kasus Input 2.....	52

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
<i>Activity Diagram</i>		<i>Start</i>	Menandai dimulainya aktivitas dalam sebuah sistem.
		<i>Connector</i>	Penghubung antara relasi dengan entitas dan antara entitas dengan atribut.
		<i>Swimlane</i>	Membatasi sebuah lingkungan tempat proses terjadi.
		<i>Activity</i>	Menandakan aktivitas apa yang akan dilakukan oleh pengguna aplikasi.
		<i>Finish</i>	Menandai akhir proses sistem.
		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi untuk melakukan pemilihan

DAFTAR SINGKATAN

MVC	Model-View-Controller
OOP	Object-Oriented Programming
RPL	Rekayasa Perangkat Lunak
UML	Unified Modelling Language
CRUD	Create-Read-Update-Delete

