

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Banyaknya hal yang dapat dikerjakan menggunakan teknologi, membuat berbagai proses menjadi terkomputerisasi. Perkembangan bisnis yang mulai menjamah dunia digital memungkinkan pembeli tidak harus bertemu langsung dengan penjual. Perubahan cara pemasaran serta cara bertransaksi *online* mulai diterapkan oleh para pelaku bisnis. *Website* menjadi salah satu media elektronik yang banyak dipakai dalam menyampaikan informasi publik, sehingga cara bertransaksi secara *online* dimulai oleh para pelaku bisnis dengan memasarkan produknya di beberapa *platform online shop* yang sudah ada. Melihat fakta bahwa *website* dapat menyampaikan informasi publik, tak jarang pelaku bisnis mulai mengembangkan aplikasi *website ecommerce*. Adanya aplikasi *web* tersebut dimaksudkan untuk memasarkan produk secara *online*, tanpa ada kekhawatiran bahwa akan ada produk lain yang akan menyaingi.

*Web ecommerce* adalah salah satu pilihan untuk melakukan proses jual beli secara online. Contoh dari *web ecommerce* adalah tokopedia, bukalapak, shopee, dan masih banyak lagi. Proses perpindahan ekonomi menuju basis online ini yang mendorong pengembangan *website ecommerce* dari Toko Pakaian Bayi Petrus. Toko petrus ingin penjualan pakaian bayi bisa tersebar di seluruh Indonesia. Bergerak cukup lama dalam penjualan pakaian bayi, toko tersebut bertempat di kota Solo, merasakan dampak dari perkembangan dan pemanfaatan teknologi jaringan internet untuk memasarkan produknya. Berbagai nilai keputusan dari sebuah produk pakaian bayi seperti: model, warna, ukuran, jenis bahan, harga, pengiriman, dan lainnya, diharapkan dapat dikalkulasi sehingga konsumen mendapat rekomendasi dari sistem untuk memilih produk pakaian bayi yang dijual di *website ecommerce* tersebut. Produk yang dijual adalah produk yang langsung dibuat sendiri oleh toko petrus, tetapi pelaksanaan produksi kurang akurat dikarenakan pencatatan data yang tidak lengkap. *Web ecommerce* ini sudah digunakan oleh kalangan penjual dan sebagainya. Integrasi data, dan penyuguhan laporan merupakan tujuan

utama sehingga dikembangkannya web ini. Pemanfaatan sistem dagang secara online dan realtime, sehingga diharapkan dapat bersaing dalam perekonomian global.

## 1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang yang ada, maka dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana aplikasi dapat memberikan informasi tentang pencatatan stok bahan baku produksi pakaian bayi?
2. Bagaimana mengembangkan aplikasi yang dapat memberikan pencatatan tentang produksi dari produk pakaian bayi tersebut?
3. Bagaimana membuat sebuah *platform* untuk memasarkan produk pakaian bayi dan memberi rekomendasi produk dari Toko Pakaian Bayi Petrus secara *online*?
4. Bagaimana aplikasi membuat hasil report penjualan produk dari Toko Pakaian Bayi Petrus secara jelas?

## 1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, terdapat dua tujuan yang menjadi target dalam proyek kerja praktek ini.

1. Pemilik toko dapat memantau penggunaan bahan baku dalam proses produksi.
2. Pemilik toko dapat memantau perkembangan produksi produk toko pakaian bayi yang sedang diproses dan akan memantau bahan baku yang terpakai oleh produk yang akan dibuat.
3. Mengembangkan aplikasi berbasis web yang berfungsi sebagai *website ecommerce* dari Toko Pakaian Bayi Petrus yang mudah digunakan oleh *user* dan *admin* dan memberikan rekomendasi produk untuk customer yang akan membeli produk tersebut.
4. Membuat hasil report dari penjualan produk yang dapat memberikan informasi penjualan kepada pemilik toko.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini akan dipaparkan batasan dan ruang lingkup dari aplikasi *web ecommerce* serta kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras yang dapat mendukung implementasi dari aplikasi ini.

### 1.4.1 Perangkat Keras

Berikut adalah batas dari perangkat keras, dimana aplikasi *web ecommerce* ini akan di implementasikan:

- Processor. Intel Core Duo 1.6 GHz
- Memory DDR2 2 GB
- Harddisk. sisa ruang kosong 1 GB
- Keyboard, mouse, monitor

### 1.4.2 Perangkat Lunak

Dalam pengerjaan aplikasi *web ecommerce*, diperlukan beberapa perangkat lunak yang mendukung untuk membuat dan mengaplikasikan aplikasi *web* ini. Berikut adalah batasan perangkat lunak tersebut:

- Sistem Operasi Windows 7 atau lebih
- Sistem basis data MySQL
- Sistem server Apache
- Bahasa pemrograman PHP, HTML, Javascript, AJAX, JQuery
- Editor bahasa pemrograman Sublime Text atau Netbeans
- *Web browser* Mozilla atau Chrome
- XAMPP

### 1.4.3 Batasan Aplikasi

Dalam pengembangannya, aplikasi *ecommerce* yang akan menyediakan berbagai fitur sesuai dengan batasan – batasan, ruang lingkup, hal – hal yang ditangani oleh aplikasi, dan hal – hal yang belum ditangani oleh aplikasi.

- Aplikasi hanya menangani pemesanan barang sesuai dengan yang dilakukan lewat *front-end* oleh *user*.
- Aplikasi hanya menangani pembayaran dengan cara transfer antar bank, lalu bukti transfer akan dikirimkan untuk verifikasi.
- Aplikasi belum menangani pembuatan laporan dengan format akuntansi.
- Pengembangan aplikasi *ecommerce* ini akan dibuat dengan *platform web*, dan menggunakan *server* lokal dalam implementasinya.
- Aplikasi hanya dapat menampilkan laporan didalam sistem web.
- Aplikasi belum menangani *email gateway* untuk memberi informasi kepada pembeli.

#### 1.4.4 Metode/Framework

Metode yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi ini, adalah metode OOP (*Object Oriented Programming*), dan pengembangan aplikasi akan berbasis *web*. Mengimplementasikan MVC (*Model, view, controller*) sebagai cara pembuatan kode program. Sedangkan framework yang akan digunakan adalah CodeIgniter, dikarenakan kemudahan dalam pengimplementasian *website* MVC dan OOP dalam penggunaannya. Pembagian *sub-folder* dan pengelompokan *folder*, menjadikan pengembangan *website* menjadi rapi dan tertata. *Library* yang disediakan untuk pengolah berbagai data memudahkan pengembang untuk membangun tampilan dan fungsi dari *web*.

#### 1.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam pembuatan laporan penelitian adalah sebagai berikut:

##### BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematikan pembahasan.

##### BAB II. KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

### **BAB III. ANALIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan bagaimana analisis keadaan kebutuhan sistem, perancangan sistem, ERD, Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, dan gambaran arsitektur sistem.

### **BAB IV. IMPLEMENTASI**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan dan pengujian tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisi fungsionalitas dan user interface design yang sudah di buat.

### **BAB V. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

### **BAB VI. SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam laporan Seminar Tugas Akhir.

