BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Beauty Gallery merupakan sebuah toko yang menjual kosmetik. Beauty gallery kini masih berkembang, namun belum mengalami kemajuan yang pesat. Dalam menjalankan bisnisnya, Beauty Gallery masih menggunakan media kertas untuk mencatat semua data-datanya. Karena proses yang belum terkomputerisasi itu, sering terjadi masalah pada jumlah stok barang akibat tidak terkontrolnya pencatatan yang masih dilakukan secara tidak terkomputerisasi tersebut. Hal itu juga berpengaruh pada proses penjualan karena jumlah barang yang tidak sama dengan data yang dimiliki.Dengan keinginan pemilik yang ingin memajukan bisnisnya, maka dari itu Beauty Gallery memerlukan suatu media yang dapat memajukan Beauty Gallery dan menarik pelanggan.

Karena kemajuan teknologi informasi dan dunia maya yang semakin pesat, bisnis-bisnis yang dilakukan semakin tidak terlepas dari pengaruh internet khususnya *website*. Maka dari itu *website* sangat diperlukan untuk Beauty Gallery melakukan penjualan, pembelian dan management barang. Website ini akan dibuat dengan tampilan yang menarik agar dapat menarik pelanggan. Website Beauty Gallery juga akan dilengkapi sistem rekomendasi collaborative filtering yang akan membantu pelanggan dalam memilih barang. Website ini diharapkan dapat memajukan Beauty Gallery dan dapat menarik pelanggan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, masalah-masalah yang muncul dan dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut :

a. Bagaimana membuat sistem informasi berbasis web yang dapat mengolah data pembelian dan penjualan Beauty Gallery?
b. Bagaimana menerapkan sistem rekomendasi berbasis collaborative filtering?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, dapat diambil tujuan sebagai berikut :

a. Merancang dan membangun sistem informasi berbasis yang dapat mengolah data pembelian dan penjualan Beauty Gallery.
b. Menerapkan sistem rekomendasi berbasis collaborative filtering pada website yang dibuat.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup yang terdapat dalam *software* adalah:

1. Sistem Operasi : Windows 7-10
2. *Edit*or Pemrograman :Notepad++
3. Bahasa Pemrograman : Html, Php, Css, Javascript
4. Basis Data : MySQL

Ruang Lingkup yang terdapat dalam *Hardware* adalah:

1. Processor : Intel® Core™ i5-4210U CPU @ 1.70GHz
2. Memory : DDR3 2GB
3. Harddisk : 1TB

Ruang Lingkup aplikasi adalah :

1. Aplikasi yang akan dibuat merupakan aplikasi *website*.
2. Hak akses dibagi menjadi 3, yaitu :

Admin : *Admin* dapat menggunakan fitur *editprofile*, manajemen *staff*, manajemen barang,melihat riwayat penjualan dan melihat riwayat pembelian.

Staff : *Staff*merupakankaryawan yangdapat menggunakan fitur penjualan, *editprofile*, melihat riwayat penjualan barang, melihat riwayat pembelian barang, dan manajemen

a. barang.

Customer : *Customer* merupakan pelanggan yang dapat menggunakan fitur pembelian barang, *editprofile*, melihat status barang yang dibeli, dan melihat riwayat pembelian barang dengan terlebih dulu mendaftarkan dirinya dalam web.

3. Batasan-batasan sistem :

   a. Hak akses dibagi menjadi 3 yaitu Admin, Staff, dan Customer.

   b. Aplikasi ini menggunakan metode rekomendasi collaborative filtering.

   c. Aplikasi ini menggunakan jasa pengiriman dari JNE dan POS dalam membantu dalam pengiriman barang.

   d. Aplikasi website ini dapat mengelola penjualan, pembelian, dan manajemen barang.

1.5 Sumber Data

Data yang akan digunakan di dalam pembangunan aplikasi ini terdiri dari data primer dan data sekunder. Data Primer diperoleh melalui metode observasi dengan wawancara langsung pada bagian pembelian dan penjualandi Beauty Gallery dan melalui dokumen-dokumen yang berkaitan dengan proses-proses keluar masuknya setiap barang. Sedangkan data sekunder diperoleh melalui metode studi literatur yaitu dari buku, jurnal, koran, majalah dan artikel ilmiah lainnya.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dari penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Kerja Praktek.

BAB II. KAJIAN TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkatian dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan dijelaskan mengenai analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, UML, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB IV. HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan User Interface Design yang sudah dibuat .

BAB V. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini menjelaskan pengujian aplikasi oleh penulis. Pengujian akan disajikan dalam tabel yang berisi pengujian dan hasil pengujiannya

BAB VI. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini penulis membahas mengenai simpulan dan saran bagi pengembangan penelitian berikutnya. Simpulan dan saran dilakukan setelah penulis menyelesaikan penelitian.