

## ABSTRAK

Hewan peliharaan seringkali menjadi teman bagi manusia baik sejak anak-anak maupun dewasa sekalipun. Anjing bersifat karnivora (pemakan daging). Kalau diruntut lebih jauh, anjing termasuk keluarga Canidae, dan bersaudara dengan serigala, rubah, serta anjing rakun. Konsep yang dipakai adalah kebersamaan. Seperti yang sudah dijelaskan pada bab sebelumnya konsep adalah kebersamaan, dimana kebersamaan antara manusia dengan hewan peliharaan. Dari bab-bab sebelumnya dapat disimpulkan bahwa proyek ini merancang sebuah sekolah pelatihan anjing yang mengutamakan kenyamanan dan keamanan dari pengunjung selain itu ruang-ruangan yang di gunakan sesuai dengan kebutuhan dari sekolah pelatihan anjing ini.

Kata kunci : Anjing, Hewan peliharaan, Kebersamaan

Pets often become friends with humans, both children and adults. Dogs are carnivores (meat eaters). If further pursued, dogs belong to the Canidae family, and are related to wolves, foxes and raccoons. The concept used is togetherness. As explained in the previous chapter, the concept is togetherness, where the togetherness between humans and pets. From the previous chapters it can be concluded that this project designed a dog training school that prioritizes the comfort and safety of visitors besides the rooms that are used according to the needs of this dog training school.

Keywords: Dogs, Pets, Togetherness

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b>	i
<b>KATA PENGANTAR</b>	ii
<b>DAFTAR ISI</b>	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	vi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Ide / Gagasan Perancangan	2
1.4 Rumusan Masalah	2
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.6 Manfaat Perancangan	3
1.7 Ruang Lingkup Perancangan	4
1.8 Sistematika Penulisan	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI PERANCANGAN INTERIOR SEKOLAH PELATIHAN ANJING UNTUK KELUARGA</b>	7
2.1 Cara Melatih Anjing	7
2.2 Cara Merawat Anjing	8
2.3 Merawat Anjing	31
2.4 Ukuran Anjing	42
2.5 Penglihatan Anjing	44
2.6 Pendengaran Anjing	46
2.7 Penciuman Anjing	46
2.8 PeLatihan Anjing	47
2.9 Survey	48
<b>BAB III DESKRIPSI DAN PROGRAM PERANCANGAN INTERIOR SEKOLAH DAN PELATIHAN ANJING UNTUK KELUARGA</b>	56
3.1 Konsep dan Tema	56
3.2 Studi Image	58

3.3 Site	60
3.4 Analisis Pengguna	63
3.5 Tabel Kebutuhan Ruang	70
3.6 Fasilitas dan Furniture Utama	71
<b>BAB IV PERANCANGAN INTERIOR SEKOLAH DAN PELATIHAN ANJING UNTUK KELUARGA</b>	76
4.1 Penjelasan Konsep	76
4.2 Penerapan Desain	76
4.3 Perspektif Tiap Ruang	90
<b>BAB V KESIMPULAN</b>	96
5.1 Kesimpulan	96
JURNAL PENGARUH MATERIAL TERHADAP KENYAMANAN PENGGUNAAN RUANG DI RUMAH GUGUK	97
DAFTAR PUSTAKA	98



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Beagle	10
Gambar 2.2. Basenji	10
Gambar 2.3. Irish Wolfhound	11
Gambar 2.4. Foxhound	11
Gambar 2.5. Elkhound	12
Gambar 2.6. Soft Coated Heaten Terrier	14
Gambar 2.7. Airedale Terrier	14
Gambar 2.8. Manchester Terrier	15
Gambar 2.9. Smooth Fox Terrier	15
Gambar 2.10. West Highland White Terrier	16
Gambar 2.11. Hungarian Vizela	18
Gambar 2.12. Flat Coated Retriever	19
Gambar 2.13. Curly Coated Retriever	19
Gambar 2.14. German Wire Haired Pointer	20
Gambar 2.15. Irish water spaniel	20
Gambar 2.16. Bulldog	22
Gambar 2.17. Standard Poodle	22
Gambar 2.18. Shih Tzu	23
Gambar 2.19. Chow-Chow	23
Gambar 2.20. Dalmatian	24
Gambar 2.21. Shetlan Sheepdog	26
Gambar 2.22. Siberian Husky	26
Gambar 2.23. Cardigan Welsh Corgy	27
Gambar 2.24. Dobermann	27
Gambar 2.25. Rottweiler	28
Gambar 2.26. Pomeranian	29
Gambar 2.27. Chihuahua	29

Gambar 2.28. Pappilon	30
Gambar 2.29. Pekingese	30
Gambar 2.30. Maltese	31
Gambar 2.31. Parameter Ukuran Anjing	43
Gambar 2.32. Perbandingan Antara Penglihatan Anjing dengan Hewan Lain	44
Gambar 2.33. Warna yang dilihat oleh anjing	45
Gambar 2.34. Kolam Renang di Rumah Guguk	48
Gambar 2.35. Pet Shop di Rumah Guguk	49
Gambar 2.36. Pet Shop di Rumah Guguk	49
Gambar 2.37. Ruangan untuk Anjing yang Kecil	50
Gambar 2.38. Ruangan untuk Anjing yang Besar	50
Gambar 2.39. Daftar Menu dan Tata Tertib	51
Gambar 2.40. Pelatihan AK9 <i>Dog Training</i>	52
Gambar 2.41. Pelatihan Pro Train	53
Gambar 2.42. Caesar JAC'O Dog & Cat School	54
Gambar 3.1. Bentuk dari Kebesamaan	56
Gambar 3.2. Pengaplikasian dalam Bentuk Ruangan	57
Gambar 3.3. Salah Satu Contoh <i>American Ranch Style</i>	57
Gambar 3.4. Contoh Interior Sekolah Pelatihan Anjing	58
Gambar 3.5. Contoh Interior Sekolah Pelatihan Anjing	59
Gambar 3.6. Contoh Lobby	59
Gambar 3.7. Contoh Ruang Tunggu	60
Gambar 3.8. Lokasi denah	60
Gambar 3.9. Tampak bagian luar	61
Gambar 3.10. Ruang Lobby	62
Gambar 3.11. Kamar Hotel	62
Gambar 3.12. <i>Breakfast place</i>	63
Gambar 3.13. Struktur Organisasi	64
Gambar 3.14. Contoh Ruang karyawan	71

Gambar 3.15. Contoh Ruang Loker	72
Gambar 3.16. Contoh Kelas dasar	72
Gambar 3.17. Contoh Kelas Lanjutan	73
Gambar 3.18. Contoh Kelas Khusus	73
Gambar 3.19. Contoh dapur	74
Gambar 3.20. Contoh pet shop	74
Gambar 3.21. Contoh Bagian Dalam Pet Shop	75
Gambar 4.1. General Plan Lobby	77
Gambar 4.2. Detail pemasangan lantai	77
Gambar 4.3. Detail <i>Backdrop</i>	78
Gambar 4.4. Detail <i>Backdrop</i>	78
Gambar 4.5. Detail <i>Reception Desk</i>	78
Gambar 4.6. Detail <i>Reception Desk</i>	78
Gambar 4.7. Detail bagian dalam <i>Reception Desk</i>	79
Gambar 4.8. Detail Kursi	79
Gambar 4.9. Detail Kursi	79
Gambar 4.10. General Plan Waiting Room	80
Gambar 4.11. Detail Kursi Bulat	81
Gambar 4.12. Detail Kursi Bulat	81
Gambar 4.13. Detail Lampu Paw	81
Gambar 4.14. Detail Lampu Paw	81
Gambar 4.15. General Plan Ruang Test	82
Gambar 4.16. Detail Lemari	83
Gambar 4.17. Detail Lemari	83
Gambar 4.18. Denah Kelas Pemula	83
Gambar 4.19. Denah Kelas Lanjutan	84
Gambar 4.20. Denah Kelas Spesial	85
Gambar 4.21. Blue 9 Product The Climb	85
Gambar 4.22. Dog Agility Seizure	86

Gambar 4.23 Pawise Pet Dog Outdoor Game Agility	86
Gambar 4.24. Dog Agility Jump	86
Gambar 4.25. Pawise Agility Jump Training Game	87
Gambar 4.26. Denah self grooming	88
Gambar 4.27. Penempatan loker yang ada	88
Gambar 4.28. Denah Café / Restaurant	88
Gambar 4.29. Denah One Stop Pet Shop	89
Gambar 4.30. Denah Grooming	90
Gambar 4.31. Perspektive Lobby	90
Gambar 4.32. Perspektive Lobby	91
Gambar 4.33. Perspektive Waiting Room	91
Gambar 4.34. Perspektive Waiting Room	92
Gambar 4.35. Perspektive Waiting Room	92
Gambar 4.36. Perspektive Ruang Test	93
Gambar 4.37. Perspektive Ruang Test	93
Gambar 4.38. Perspektive Ruang Test	94
Gambar 4.39. Perspektive Spesial Class	94
Gambar 4.40. Perspektive Spesial Class	95
Gambar 4.4.1 Perspektive Spesial Class	95