

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil yang diperoleh dari penelitian terhadap 36 remaja di Komunitas “X” Kota Bandung, dapat diambil kesimpulan bahwa rata-rata intensitas bermain *game online* remaja di Komunitas “X” Kota Bandung berada pada kategori sedang. Selain itu, perilaku agresi pada remaja di Komunitas “X” Kota Bandung juga rata-rata berada pada kategori sedang. Setelah dilakukan uji korelasi, didapatkan hasil yaitu tidak terdapat hubungan antara intensitas bermain *game online* dan perilaku agresi pada remaja yang bermain *game online*. Hal tersebut terjadi dikarenakan terdapat faktor lain dalam meningkatkan perilaku agresi yaitu tingkat daya saing dalam *game* tersebut.

5.2 Saran

Salah satu karakteristik remaja adalah menghabiskan waktu bersama teman sebayanya. Maka dari itu, saran yang dapat diberikan kepada Komunitas “X” Kota Bandung adalah mempertimbangkan pemberian waktu luang bagi remaja agar dapat bermain bersama teman sebaya secara nyata tidak hanya melalui dunia maya.