

## ABSTRAK

Pengisian data inventaris sangat diperlukan untuk suatu organisasi atau suatu perusahaan yang memiliki data yang banyak. Pendataan data inventaris menggunakan sistem membantu memudahkan pengisian data. Pada topik ini GPIB Silih Asih ingin mengembangkan aplikasi berbasis website untuk melakukan pengisian data inventaris serta melakukan peminjaman untuk kegiatan – kegiatan di gereja. Pada saat ini pendataan inventaris di GPIB Silih Asih masih belum dilakukan secara terperinci dan masih secara manual. Peminjaman untuk suatu acara masih dilakukan secara manual dan tidak ada pemberitahuan mengenai peminjaman barang. Berdasarkan permasalahan tersebut GPIB Silih Asih ingin mengembangkan aplikasi yang dapat mencatat inventaris dan melakukan peminjaman untuk acara gereja melalui pengurus pelayanan kategorial dan mendapatkan pemberitahuan mengenai peminjaman yang dilakukan. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan para pengurus dan pegawai di kantor gereja dapat merekap inventaris dengan lebih mudah dan melakukan peminjaman secara *online*. Cara pengumpulan data adalah secara primer dan sekunder yaitu melalui wawancara dan melalui internet untuk mendukung teori – teori yang dipaparkan.

Kata kunci : acara gereja, inventaris, peminjaman, pemberitahuan



## ABSTRACT

*Inventory input data really necessary for an organization or a company that have many data. Inventory input data using system help make it easier. In this topic, GPIB Silih Asih want to develop an website base application for inpputing data inventory and borrow items for church's activites. this time input data inventory in GPIB Silih Asih still not spesific and still manually. Borrow items for church's activities manually and still no information for that borrow. Based on this problems GPIB Silih Asih want to develop an application that can note invetory and do borrow for church's activities by their categorial managers and get information. hope for this application so categorial managers and employees can sort inventory more easier and do borrowing online. Gather data are primary and secondary, primary is interview and secondary is surfing internet to strengthen theory.*

*Keywords: borrow, church's activites, information, inventory*



## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xx
DAFTAR SINGKATAN .....	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Pembahasan .....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian .....	4
BAB 2 KAJIAN TEORI .....	5
2.1 Sistem.....	5
2.2 Informasi .....	6
2.3 Sistem Informasi .....	6
2.4 Inventarisasi .....	6
2.5 Proses Bisnis .....	6
2.6 <i>Flowchart</i> .....	7

2.7 Entity Relationship Diagram.....	7
2.8 Unified Modeling Language (UML).....	7
2.8.1 Use Case Diagram .....	8
2.8.2 Activity Diagram .....	8
2.9 Hyper Text Markup Language (HTML) .....	8
2.10 PHP Hypertext Preprocessor.....	8
2.11 Cascading Style Sheet (CSS) .....	9
2.12 Web Server .....	9
2.13 Database .....	9
2.14 XAMPP.....	9
<b>BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>10</b>
3.1 Proses Bisnis .....	10
3.1.1 Proses Bisnis Pembelian Barang Baru .....	10
3.1.2 Proses Bisnis Peminjaman Barang.....	12
3.1.3 Proses Bisnis Pengembalian Barang .....	13
3.1.4 Proses Bisnis Persembahan Masuk .....	14
3.1.5 Proses Bisnis Persembahan Keluar .....	15
3.2 Entity Relationship Diagram.....	17
3.3 Transformasi ER .....	18
3.4 Use Case.....	21
3.4.1 Use Case Pengelolaan Inventaris Gereja.....	21
3.4.2 Use Case Pengelolaan Data Barang .....	22
3.4.3 Use Case Pengelolaan Data Peminjaman.....	23
3.4.4 Use Case Pengelolaan Data Pengembalian .....	23
3.4.5 Use Case Pengelolaan Data Jadwal Kegiatan .....	24
3.4.6 Use Case Pengelolaan Data Maintenance .....	25

3.4.7 Use Case Pengelolaan Data Jemaat.....	25
3.4.8 Use Case Pengelolaan Laporan Data Peminjaman dan Pengembalian	26
3.5 Activity Diagram.....	26
3.5.1 Activity Diagram Menambah Data Barang.....	26
3.5.2 Activity Diagram Menghapus Data Barang .....	28
3.5.3 Activity Diagram Mengubah Data Barang .....	29
3.5.4 Activity Diagram Mencari Data Barang .....	31
3.5.5 Activity Diagram Menambah Data Peminjaman .....	31
3.5.6 Activity Diagram Menambah Data Peminjaman Oleh Pengurus Kategorial.....	33
3.5.7 Activity Diagram Menghapus Data Peminjaman .....	34
3.5.8 Activity Diagram Mengubah Data Peminjaman.....	35
3.5.9 Activity Diagram Mencari Data Peminjaman.....	36
3.5.10 Activity Diagram Menambah Data Jadwal Kegiatan.....	37
3.5.11 Activity Diagram Menghapus Data Jadwal Kegiatan.....	38
3.5.12 Activity Diagram Mengubah Data Jadwal Kegiatan .....	39
3.5.13 Activitiy Diagram Mencari Data Jadwal Kegiatan .....	40
3.5.14 Activity Diagram Menambah Data Maintenance .....	40
3.5.15 Activity Diagram Mengubah Status Data Maintenance.....	42
3.5.16 Activity Diagram Mencari Data Maintenance .....	43
3.5.17 Activity Diagram Menambah Data Jemaat atau Pengurus .....	43
3.5.18 Activity Diagram Menghapus Data Jemaat atau Pengurus.....	45
3.5.19 Activity Diagram Mengubah Data Jemaat atau Pengurus .....	46
3.5.20 Activity Diagram Mencari Data Jemaat atau Pengurus .....	47
3.5.21 Activity Diagram Laporan Peminjaman .....	47
3.6 Rancangan UI.....	48

3.6.1 Rancangan UI Super Admin .....	48
3.6.1.1 Rancangan UI Login .....	48
3.6.1.2 Rancangan UI Home .....	49
3.6.1.3 Rancangan UI Admin.....	50
3.6.1.4 Rancangan UI Tambah Admin.....	51
3.6.1.5 Rancangan UI Edit Admin .....	52
3.6.1.6 Rancangan UI Barang .....	52
3.6.1.7 Rancangan UI Tambah Barang .....	53
3.6.1.8 Rancangan UI Edit Barang.....	54
3.6.1.9 Rancangan UI Maintenance .....	55
3.6.1.10 Rancangan UI Tambah Maintenance Barang .....	56
3.6.1.11 Rancangan UI Edit Maintenance Barang.....	57
3.6.1.12 Rancangan UI Peminjaman.....	58
3.6.1.13 Rancangan UI Edit Peminjaman .....	59
3.6.1.14 Rancangan UI Jemaat.....	59
3.6.1.15 Rancangan UI Tambah Jemaat.....	60
3.6.1.16 Rancangan UI Edit Jemaat.....	61
3.6.1.17 Rancangan UI Pelkat.....	62
3.6.1.18 Rancangan UI Tambah Pelkat.....	63
3.6.1.19 Rancangan UI Edit Pelkat .....	63
3.6.1.20 Rancangan UI Jabatan.....	63
3.6.1.21 Rancangan UI Tambah Jabatan.....	64
3.6.1.22 Rancangan UI Edit Jabatan .....	64
3.6.1.23 Rancangan UI Jadwal Kegiatan .....	65
3.6.1.24 Rancangan UI Tambah Jadwal Kegiatan .....	65
3.6.1.25 Rancangan UI Edit Jadwal Kegiatan.....	66

3.6.1.26 Rancangan UI Persembahan Masuk.....	67
3.6.1.27 Rancangan UI Tambah Persembahan Masuk .....	67
3.6.1.28 Rancangan UI Edit Persembahan Masuk.....	68
3.6.1.29 Rancangan UI Persembahan Keluar.....	69
3.6.1.30 Rancangan UI Tambah Persembahan Keluar .....	70
3.6.1.31 Rancangan UI Edit Persembahan Keluar .....	70
3.6.1.32 Rancangan UI Laporan .....	71
3.6.2 Rancangan UI Admin.....	71
3.6.2.1 Rancangan UI Home .....	71
3.6.2.2 Rancangan UI Peminjaman.....	72
3.6.2.3 Rancangan UI Tambah Peminjaman.....	72
3.6.2.4 Rancangan UI Edit Peminjaman .....	73
3.6.2.5 Rancangan UI Jadwal Kegiatan .....	74
3.6.2.6 Rancangan UI Tambah Jadwal Kegiatan.....	75
3.6.2.7 Rancangan UI Edit Jadwal Kegiatan.....	75
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	77
4.1 Halaman Login.....	77
4.2 Halaman Home.....	77
4.3 Halaman Admin .....	78
4.4 Halaman Tambah Admin .....	78
4.5 Halaman Edit Admin.....	79
4.6 Halaman Kategori .....	80
4.7 Halaman Tambah Kategori .....	81
4.8 Halaman Edit Kategori.....	81
4.9 Halaman Barang.....	82
4.10 Halaman Tambah Barang.....	83

4.11 Halaman Edit Barang .....	83
4.12 Halaman Maintenance.....	84
4.13 Halaman Tambah Maintenance.....	85
4.14 Halaman Edit Maintenance .....	85
4.15 Halaman Jemaat .....	86
4.16 Halaman Tambah Jemaat .....	86
4.17 Halaman Edit Jemaat.....	87
4.18 Halaman Pelkat .....	88
4.19 Halaman Tambah Pelkat .....	88
4.20 Halaman Edit Pelkat.....	89
4.21 Halaman Jabatan .....	89
4.22 Halaman Tambah Jabatan .....	90
4.23 Halaman Edit Jabatan.....	90
4.24 Halaman Jadwal Kegiatan.....	91
4.25 Halaman Tambah Jadwal .....	92
4.26 Halaman Edit Jadwal.....	92
4.27 Halaman Persembahan Masuk .....	93
4.28 Halaman Tambah Persembahan Masuk .....	93
4.29 Halaman Edit Persembahan Masuk .....	94
4.30 Halaman Persembahan Keluar .....	94
4.31 Halaman Tambah Persembahan Keluar .....	95
4.32 Halaman Edit Persembahan Keluar .....	96
4.33 Halaman Peminjaman .....	96
4.34 Halaman Tambah Peminjaman .....	97
4.35 Halaman Pengembalian.....	99
4.36 Halaman Detail Pengembalian.....	99



4.37 Tampilan SMS .....	100
BAB 5 PENGUJIAN.....	104
5.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	104
5.1.1 Form Login.....	104
5.1.2 Pengujian Link Pada Tampilan Awal .....	104
5.1.3 Form Tambah Jemaat.....	105
5.1.4 Form Edit Jemaat .....	105
5.1.5 Form Tambah Barang .....	105
5.1.6 Form Edit Barang.....	106
5.1.7 Form Tambah Kategori .....	106
5.1.8 Form Edit Kategori .....	106
5.1.9 Form Tambah Pelkat.....	106
5.1.10 Form Edit Pelkat .....	107
5.1.11 Form Tambah Jabatan.....	107
5.1.12 Form Edit Jabatan .....	107
5.1.13 Form Tambah Persembahan Masuk.....	108
5.1.14 Form Edit Persembahan Masuk .....	108
5.1.15 Form Tambah Persembahan Keluar.....	108
5.1.16 Form Edit Persembahan Keluar .....	108
5.1.17 Form Tambah Maintenance .....	109
5.1.18 Form Edit Maintenance.....	109
5.1.19 Form Tambah Jadwal Kegiatan .....	109
5.1.20 Form Edit Jadwal Kegiatan.....	110
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN .....	111
6.1 Simpulan .....	111
6.2 Saran.....	111



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3-1 Flowchart Pembelian Barang Baru .....	11
Gambar 3-2 Flowchart Peminjaman Barang.....	13
Gambar 3-3 Flowchart Pengembalian Barang .....	14
Gambar 3-4 Flowchart Persembahan Masuk .....	15
Gambar 3-5 Flowchart Persembahan Keluar .....	16
Gambar 3-6 Entity Relationship Diagram.....	17
Gambar 3-7 Use Case Pengelolaan Inventaris .....	22
Gambar 3-8 Use Case Pengelolaan Data Barang.....	22
Gambar 3-9 Use Case Pengelolaan Peminjaman .....	23
Gambar 3-10 Use Case Pengelolan Pengembalian .....	24
Gambar 3-11 Use Case Pengelolaan Jadwal Kegiatan .....	24
Gambar 3-12 Use Case Pengelolaan Maintenance .....	25
Gambar 3-13 Use Case Pengelolaan Jemaat.....	25
Gambar 3-14 Use Case Pengelolaan Laporan Peminjaman dan Pengembalian ...	26
Gambar 3-15 Activity Diagram Menambah Data Barang .....	27
Gambar 3-16 Activty Diagram Menghapus Data Barang.....	28
Gambar 3-17 Activity Diagram Mengubah Data Barang .....	30
Gambar 3-18 Activity Diagram Mencari Data Barang.....	31
Gambar 3-19 Activity Diagram Menambah Data Peminjaman Oleh Pengurus Gereja .....	32
Gambar 3-20 Activity Diagram Menambah Data Peminjaman Oleh Sekretaris Kategorial.....	33
Gambar 3-21 Activity Diagram Menghapus Data Peminjaman .....	34
Gambar 3-22 Activity Diagram Mengubah Data Peminjaman.....	35
Gambar 3-23 Activity Diagram Mencari Data Peminjaman.....	36
Gambar 3-24 Activity Diagram Menambah Data Kegiatan .....	37
Gambar 3-25 Activity Diagram Menghapus Data Kegiatan.....	38
Gambar 3-26 Activity Diagram Mengubah Data Kegiatan .....	39
Gambar 3-27 Activity Diagram Mencari Data Kegiatan .....	40
Gambar 3-28 Activity Diagram Menambah Data Maintenance .....	41

Gambar 3-29 Activity Diagram Mengubah Status Data Maintenance .....	42
Gambar 3-30 Activity Diagram Mencari Data Maintenance .....	43
Gambar 3-31 Activity Diagram Menambah Data Jemaat atau Pengurus .....	44
Gambar 3-32 Activity Diagram Menghapus Data Jemaat atau Pengurus.....	45
Gambar 3-33 Activity Diagram Mengubah Data Jemaat.....	46
Gambar 3-34 Activity Diagram Mencari Data Jemaat .....	47
Gambar 3-35 Activity Diagram Laporan Peminjaman .....	48
Gambar 3-36 Rancangan UI Login .....	49
Gambar 3-37 Rancangan UI Home.....	50
Gambar 3-38 Rancangan UI Admin .....	51
Gambar 3-39 Rancangan UI Tambah Admin .....	51
Gambar 3-40 Rancangan UI Edit Admin.....	52
Gambar 3-41 Rancangan UI Barang .....	53
Gambar 3-42 Rancangan UI Tambah Barang.....	54
Gambar 3-43 Rancangan UI Edit Barang .....	55
Gambar 3-44 Rancangan UI Maintenance.....	56
Gambar 3-45 Rancangan UI Tambah Maintenance Barang .....	57
Gambar 3-46 Rancangan UI Edit Maintenance Barang.....	58
Gambar 3-47 Rancangan UI Peminjaman.....	58
Gambar 3-48 Rancangan UI Edit Peminjaman.....	59
Gambar 3-49 Rancangan UI Jemaat .....	60
Gambar 3-50 Rancangan UI Tambah Jemaat .....	61
Gambar 3-51 Rancangan UI Edit Jemaat.....	62
Gambar 3-52 Rancangan UI Pelkat.....	62
Gambar 3-53 Rancangan UI Tambah Pelkat .....	63
Gambar 3-54 Rancangan UI Edit Pelkat.....	63
Gambar 3-55 Rancangan UI Jabatan.....	64
Gambar 3-56 Rancangan UI Tambah Jabatan .....	64
Gambar 3-57 Rancangan UI Edit Jabatan.....	65
Gambar 3-58 Rancangan UI Jadwal Kegiatan.....	65
Gambar 3-59 Rancangan UI Tambah Jadwal Kegiatan.....	66
Gambar 3-60 Rancangan UI Edit Jadwal Kegiatan .....	66

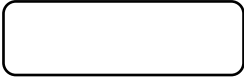
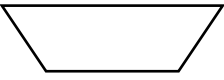
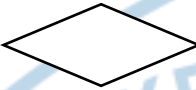



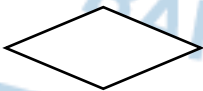


Gambar 3-61 Rancangan UI Persembahan Masuk .....	67
Gambar 3-62 Rancangan UI Tambah Persembahan Masuk .....	68
Gambar 3-63 Rancangan UI Edit Persembahan Masuk.....	69
Gambar 3-64 Rancangan UI Persembahan Keluar .....	69
Gambar 3-65 Rancangan UI Tambah Persembahan Keluar .....	70
Gambar 3-66 Rancangan UI Edit Persembahan Keluar.....	70
Gambar 3-67 Rancangan UI Laporan .....	71
Gambar 3-68 Rancangan UI Home Admin.....	71
Gambar 3-69 Rancangan UI Peminjaman.....	72
Gambar 3-70 Rancangan UI Tambah Peminjaman .....	73
Gambar 3-71 Rancangan UI Edit Peminjaman.....	74
Gambar 3-72 Rancangan UI Jadwal Kegiatan .....	74
Gambar 3-73 Rancangan UI Tambah Jadwal Kegiatan.....	75
Gambar 3-74 Rancangan UI Edit Jadwal Kegiatan .....	76
Gambar 4-1 Halaman Login.....	77
Gambar 4-2 Halaman Home .....	78
Gambar 4-3 Halaman Admin .....	78
Gambar 4-4 Tambah Admin .....	79
Gambar 4-5 Halaman Edit Admin .....	80
Gambar 4-6 Halaman Kategori .....	80
Gambar 4-7 Halaman Tambah Kategori.....	81
Gambar 4-8 Edit Kategori.....	82
Gambar 4-9 Halaman Barang.....	82
Gambar 4-10 Halaman Tambah Barang .....	83
Gambar 4-11 Halaman Edit Barang.....	84
Gambar 4-12 Halaman Maintenance .....	84
Gambar 4-13 Halaman Tambah Maintenance .....	85
Gambar 4-14 Halaman Edit Maintenance.....	86
Gambar 4-15 Halaman Jemaat .....	86
Gambar 4-16 Halaman Tambah Jemaat.....	87
Gambar 4-17 Halaman Edit Jemaat .....	87
Gambar 4-18 Halaman Pelkat .....	88

Gambar 4-19 Halaman Tambah Pelkat .....	89
Gambar 4-20 Halaman Edit Pelkat .....	89
Gambar 4-21 Halaman Jabatan .....	90
Gambar 4-22 Halaman Tambah Jabatan .....	90
Gambar 4-23 Halaman Edit Jabatan .....	91
Gambar 4-24 Halaman Jadwal Kegiatan.....	91
Gambar 4-25 Halaman Tambah Jadwal.....	92
Gambar 4-26 Halaman Edit Jadwal .....	92
Gambar 4-27 Halaman Persembahan Masuk.....	93
Gambar 4-28 Halaman Tambah Persembahan Masuk.....	94
Gambar 4-29 Halaman Edit Persembahan Masuk .....	94
Gambar 4-30 Halaman Persembahan Keluar .....	95
Gambar 4-31 Halaman Tambah Persembahan Keluar.....	95
Gambar 4-32 Halaman Edit Persembahan Keluar .....	96
Gambar 4-33 Halaman Peminjaman .....	97
Gambar 4-34 Halaman Tambah Peminjaman 1 .....	97
Gambar 4-35 Halaman Tambah Peminjaman 2 .....	98
Gambar 4-36 Halaman Tambah Peminjaman 3 .....	98
Gambar 4-37 Halaman Pengembalian .....	99
Gambar 4-38 Halaman Detail Pengembalian.....	100
Gambar 4-39 Tampilan SMS Peminjaman .....	101
Gambar 4-40 Tampilan SMS Pengembalian.....	102
Gambar 4-41 Tampilan SMS Persembahan Masuk.....	103

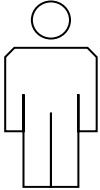
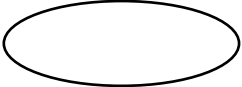
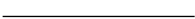



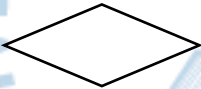
## DAFTAR TABEL

Tabel 3-1 Tabel admin .....	18
Tabel 3-2 Tabel jemaat.....	18
Tabel 3-3 Tabel pelkat .....	18
Tabel 3-4 Tabel jabatan.....	19
Tabel 3-5 Tabel barang .....	19
Tabel 3-6 Tabel kategori .....	19
Tabel 3-7 Tabel maintenance .....	19
Tabel 3-8 Tabel peminjaman .....	20
Tabel 3-9 Tabel detailPeminjaman .....	20
Tabel 3-10 Tabel jadwal.....	20
Tabel 3-11 Tabel persembahanMasuk .....	21
Tabel 3-12 Tabel persembahanKeluar .....	21
Tabel 5-1 Hasil <i>black box</i> testing form login.....	104
Tabel 5-2 Hasil black box testing link halaman awal .....	104
Tabel 5-3 Hasil black box testing form tambah jemaat .....	105
Tabel 5-4 Hasil black box testing form edit jemaat .....	105
Tabel 5-5 Hasil black box testing form tambah barang .....	105
Tabel 5-6 Hasil black box testing form edit barang .....	106
Tabel 5-7 Hasil black box testing tambah kategori.....	106
Tabel 5-8 Hasil black box testing edit kategori .....	106
Tabel 5-9 Hasil black box testing tambah pelkat .....	107
Tabel 5-10 Hasil black box testing edit pelkat.....	107
Tabel 5-11 Hasil black box testing pada tambah jabatan.....	107
Tabel 5-12 Hasil black box testing edit jabatan .....	107
Tabel 5-13 Hasil black box testing tambah persembahan masuk .....	108
Tabel 5-14 Hasil black box testing edit persembahan masuk .....	108
Tabel 5-15 Hasil black box testing tambah persembahan keluar.....	108
Tabel 5-16 Hasil black box testing edit persembahan keluar .....	109
Tabel 5-17 Hasil black box testing tambah maintenance.....	109
Tabel 5-18 Hasil black box testing form edit maintenance.....	109

## DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

<b>Jenis</b>	<b>Notasi/ Lambang</b>	<b>Nama</b>	<b>Arti</b>
<i>Flowchart</i>		Terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
<i>Flowchart</i>		Proses manual	Menyatakan suatu tindakan yang dilakukan oleh manusia
<i>Flowchart</i>		Decision	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban
<i>Flowchart</i>		Document	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen
<i>ERD</i>		Entitas	Menunjukkan sebuah objek yang memiliki sejumlah data.
<i>ERD</i>		Atribut	Menunjukkan kumpulan data yang dimiliki oleh entitas.
<i>ERD</i>		Relasi	Menunjukkan hubungan antar entitas.
<i>ERD</i>		Garis (Many To One)	Menunjukkan bahwa banyak data dapat dipakai oleh entitas lain
<i>ERD</i>		Garis (Many To Many)	Menunjukkan bahwa 1 data dapat dipakai oleh entitas lain



<i>Use Case</i>		Aktor	Menunjukkan seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem
<i>Use Case</i>		Use Case	Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem
<i>Use Case</i>		Asosiasi	Menghubungkan antar elemen
<i>Activity Diagram</i>		Start	Awal dari <i>Activity Diagram</i>
<i>Activity Diagram</i>		End	Akhir dari <i>Activity Diagram</i>
<i>Activity Diagram</i>		Action	Aktifitas yang dilakukan
<i>Activity Diagram</i>		Decision	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban

Referensi :

Notasi/ Lambang ERD [1]

Notasi/ Lambang Flowchart [2]

Notasi/ Lambang Use Case [3]

Notasi/ Lambang Activity Diagram [3]

## DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relation Diagram
GPIB	Gereja Protestan di Indonesia Bagian Barat
GP	Gerakan Pemuda
Pelkat	Pelayanan Kategorial
PA	Pelayanan Anak
PT	Pelayanan Teruna
PKB	Persekutuan Kaum Bapak
PKP	Persekutuan Kaum Perempuan
PKLU	Persekutuan Kaum Lanjut Usia
UML	Unified Modified Language

