

**Panduan**  
**Penggunaan *Blended Learning Environment for Successful***  
***Study in higher EDucation***  
**(BLESS-h-ED).**



Penyusun:  
Bryan  
Hapnes Toba  
Maresha Caroline Wijayanto  
Mewati Ayub  
Steven Yong

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA  
2018

## KATA PENGANTAR

BLESS-h-ED (*Blender Learning Enviroment for Successful Study in higher Education*) adalah sistem yang menerapkan prinsip blended learning yang merupakan variasi antara pembelajaran dengan e-learning dengan sistem pembelajaran tatap muka. Sistem tersebut menggunakan teknik gamifikasi dalam pembelajaran *blended learning* untuk meningkatkan partisipasi mahasiswa dalam *blended learning*. Adapun fitur-fitur utama daripada Bless-h-ED tersebut yaitu *tournament, leaderboard, livestream, forecasting* dan beberapa fitur lain seperti *contact* dan *calender*.

Buku Panduan ini tersusun atas 6 bagian yaitu:

1. Cara Instalasi Perangkat yang Diperlukan Bless-h-ED  
Untuk dapat menjalankan Bless-h-ED secara lokal, dibutuhkan xampp dengan php versi  $\geq 7.0$ , instalasi composer, instalasi database dan folder Bless-h-ED.
2. Roles, Login dan Register  
Penjelasan tentang pembagian roles, login serta register dari setiap pengguna.
3. Fitur Utama Mahasiswa  
Penjelasan tentang fitur utama untuk pengguna sebagai Mahasiswa.
4. Fitur Utama Dosen  
Penjelasan tentang fitur utama untuk pengguna sebagai Dosen.
5. Fitur Utama Super Admin.  
Penjelasan tentang fitur utama untuk pengguna sebagai Super Admin.
6. Skenario Program  
Penjelasan mengenai skenario penggunaan dari program Bless-h-ED.

File panduan penggunaan Bless-h-ED tersedia juga dalam CD program, yaitu di dalam folder Panduan. Diharapkan, dengan adanya buku panduan ini dapat membantu pengguna di dalam menggunakan sistem Bless-h-ED.

Bandung, 1 Agustus 2018

Tim Penyusun

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI.....	3
1. CARA INSTALASI PERANGKAT YANG DIPERLUKAN BLESS-HED.....	5
1.1 Xampp.....	5
1.2 Composer.....	8
1.3 Instalasi Database.....	11
1.4 Bless-hED.....	13
2. ROLES, LOGIN DAN REGISTER.....	14
2.1 Roles.....	14
2.2 Login.....	14
2.3 Register.....	15
3. FITUR UTAMA MAHASISWA.....	17
3.1 Home.....	17
3.2 Contact.....	19
3.3 Calendar.....	19
3.4 Leaderboard.....	20
3.5 Tournament.....	21
3.6 Livestreaming.....	26
3.7 Forecasting.....	29
4. FITUR UTAMA DOSEN.....	31
4.1 Home.....	31
4.2 Calendar.....	31
4.3 Leaderboard.....	32
4.4 Manage Tournament.....	33
4.5 Tournament.....	34
4.5 Livestream.....	36
4.6 Forecasting.....	38
4.7 Bank Soal.....	39
4.8 Registrasi Peserta.....	43
4.9 Check Jawaban Tournament.....	45
5. FITUR UTAMA SUPER ADMIN.....	47
5.1 Manage User (User, Mahasiswa, Dosen).....	47

5.2	Slider .....	48
5.3	Calendar .....	49
5.4	DKBS .....	50
6.	SKENARIO PROGRAM .....	52
6.1	Cara membuat <i>Tournament</i> .....	52
6.2	Cara mengikuti <i>Tournament</i> .....	52
6.3	Cara mengerjakan <i>Tournament</i> .....	52
6.4	Cara melihat scoreboard <i>Tournament</i> .....	53

## 1. CARA INSTALASI PERANGKAT YANG DIPERLUKAN BLESS-HED

Perangkat lunak yang diperlukan oleh Bless-hED adalah:

### 1.1 Xampp

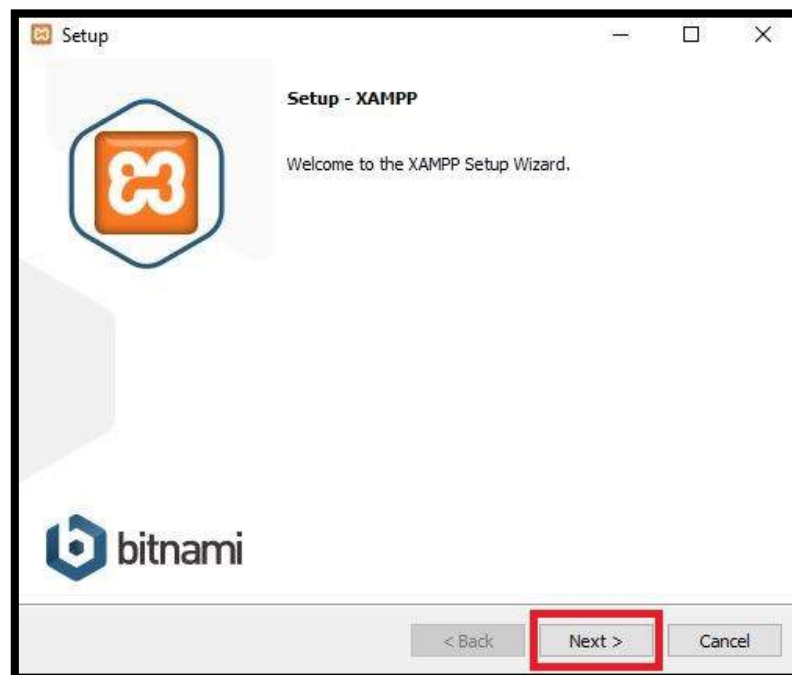
Xampp yang diperlukan haruslah memiliki versi php  $\geq 7.00$

1. Salin File XAMPP file xampp-win32-7.0.29-0-VC14-installer yang sudah tersedia pada folder AplikasiPendukung seperti pada gambar 1.1.

 xampp-win32-7.0.27-0-VC14-installer	28/04/2018 9:17	Application	123.521 KB
---	-----------------	-------------	------------

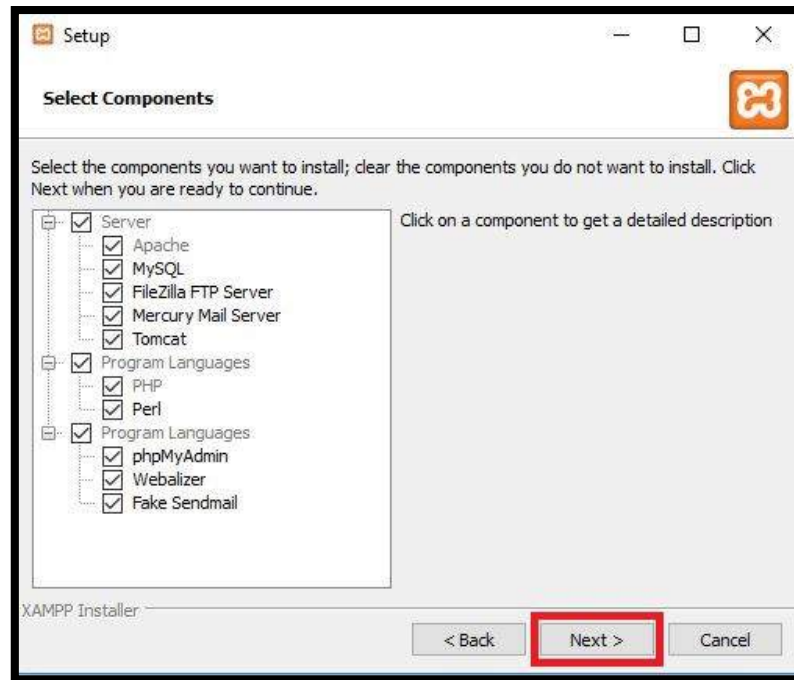
Gambar 1.1 File XAMPP

2. *Double* klik pada file “xampp-win32-7.0.29-0-VC14-installer” untuk menjalankan installer.
3. Jendela untuk setup akan muncul seperti pada gambar 1.2, klik next.



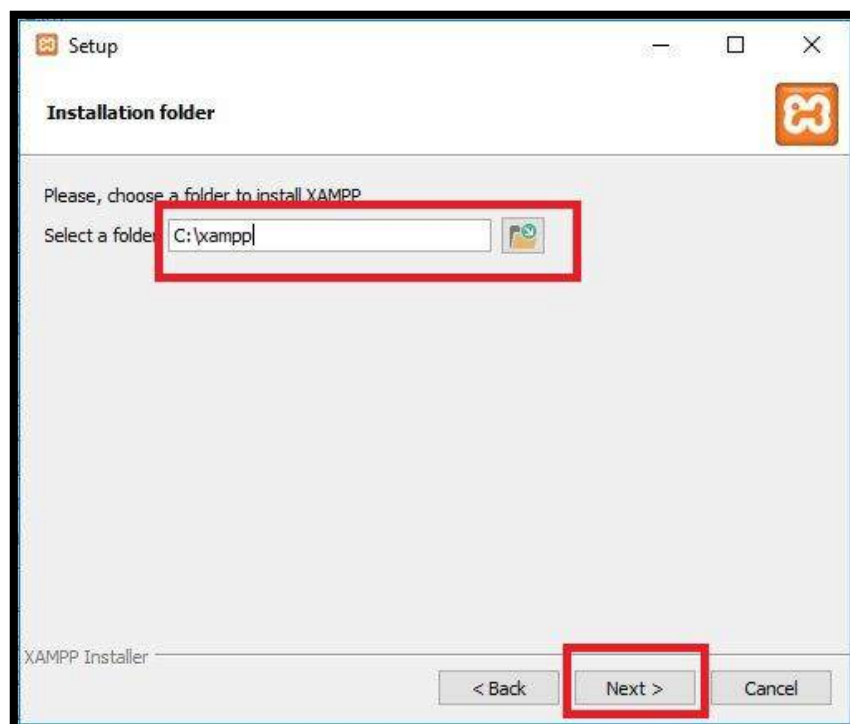
Gambar 1.2 Instalasi XAMPP

4. Pastikan semua komponen terinstall secara default seperti pada gambar 1.3.



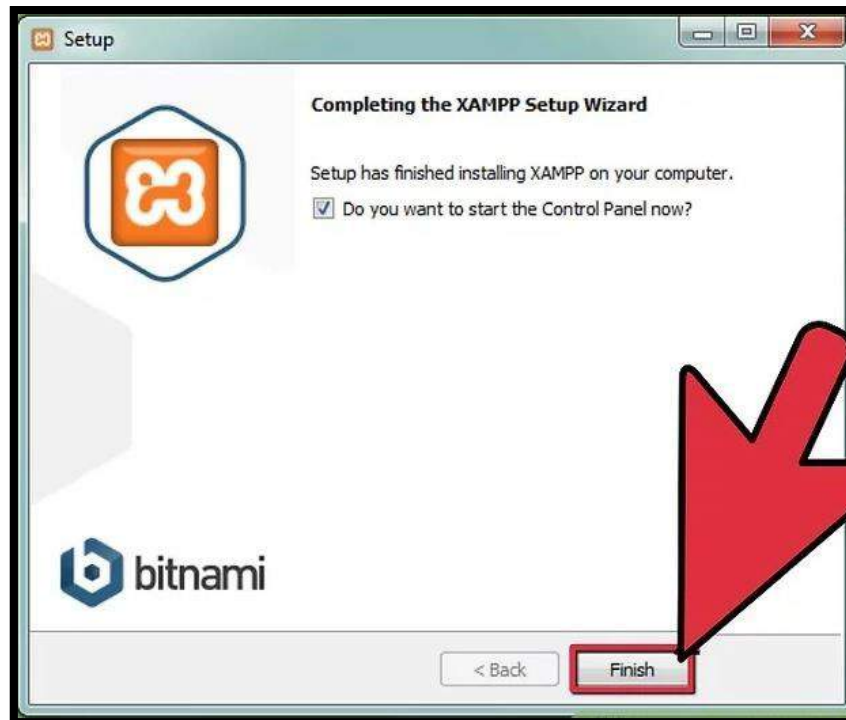
**Gambar 1.3 Instalasi XAMPP**

- Ingat dan pastikan lokasi penginstalan seperti pada gambar 1.4.



**Gambar 1.4 Instalasi XAMPP**

- Proses instalasi telah selesai, jalankan program dengan klik finish seperti pada gambar 1.5.



Gambar 1.5 Instalasi XAMPP

## 7. Port

Saat XAMPP telah dijalankan, pastikan port yang anda gunakan pada bagian Apache dan MySQL ketika digunakan secara default jika tidak ada aplikasi seperti skype / teamviewer / dll yang menggunakan port 80 secara bersamaan. Jika port 80 telah terpakai maka anda terpaksa harus mengganti port yang ada terlebih dahulu ke port 8080 atau yang lainnya. Tampilan XAMPP seperti yang tampak pada gambar 1.6.



Gambar 1.6 Control Panel XAMPP

## 8. Install Soap Enable

Pada xampp dengan menggunakan text editor dan melakukan perubahan pada bagian C:\xampp\php\php.ini (Lokasi Default) dengan menghilangkan “titik koma pada bagian awal” seperti pada gambar 1.8 lalu cek extension\_dir mengarah pada lokasi penginstallan yang tepat seperti pada gambar 1.7. Hal ini dilakukan karena untuk melakukan login pada aplikasi menggunakan webservices yang dihubungkan dengan SAT Maranatha, simpan perubahan yang ada.

```
738 extension_dir="C:\xampp\php\ext"
```

Gambar 1.7 SOAP

```
921 extension=php_soap.dll
922 ;extension=php_sockets.dll
923 ;extension=php_sqlite3.dll
924 ;extension=php_tidy.dll
925 ;extension=php_xmlrpc.dll
926 ;extension=php_xsl.dll
```

Gambar 1.8 SOAP

## 9. Restart

Setelahnya kita hanya tinggal restart Apache dan MySQL pada xampp yang ada dengan cara stop dan start kembali. Pengujian dapat dilakukan dengan menyetikan localhost dibagian url bar pencarian di web browser kita masing-masing.

## 1.2 Composer

1. Salin file Composer-setup yang sudah tersedia pada folder AplikasiPendukung seperti pada gambar 1.9.



Gambar 1.9 Composer

2. *Double* klik pada file “Composer-Setup” untuk menjalankan installer.
3. Install Composer

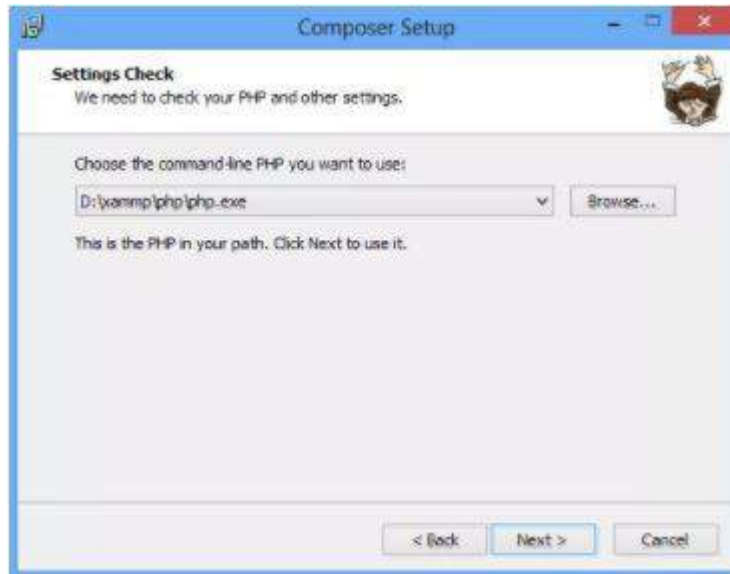


Gambar 1.10 Setup Composer

4. Lokasi Penginstallan

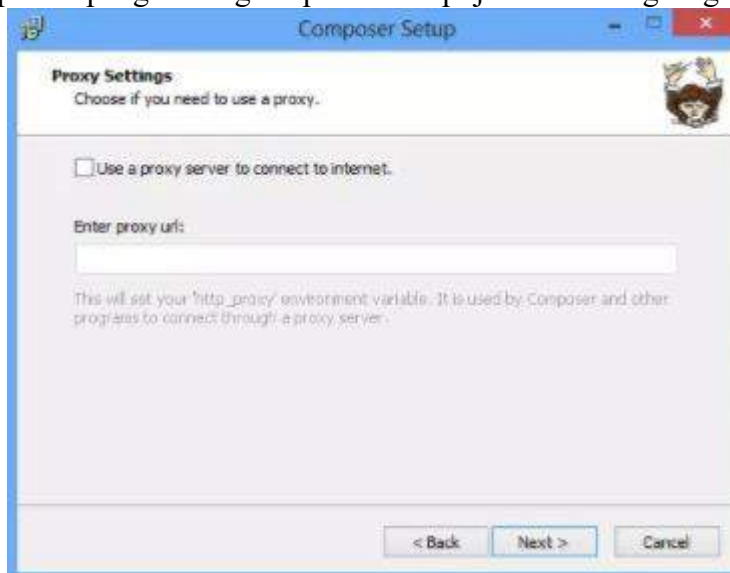
Pastikan lokasi penginstallan composer sesuai dengan lokasi xampp berada C:\xampp\php\php.exe jika xampp berada pada local disk C: atau D:\xampp\php\php.exe jika xampp berada pada local disk D: seperti pada gambar 1.11.





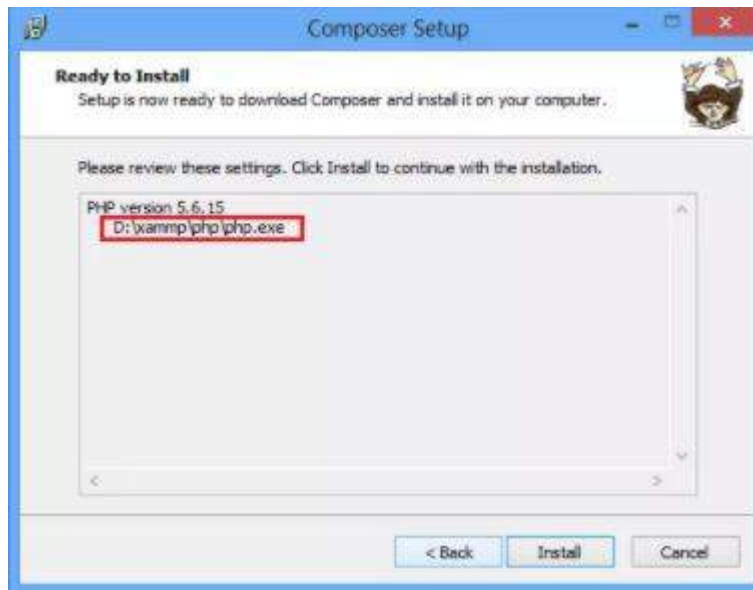
**Gambar 1.11 Lokasi Penginstalan**

5. Selanjutnya, centang checkbox seperti pada gambar 1.12 jika anda menggunakan proxy dalam proses pengembangan aplikasi tetapi jika tidak langsung klik tombol next saja.



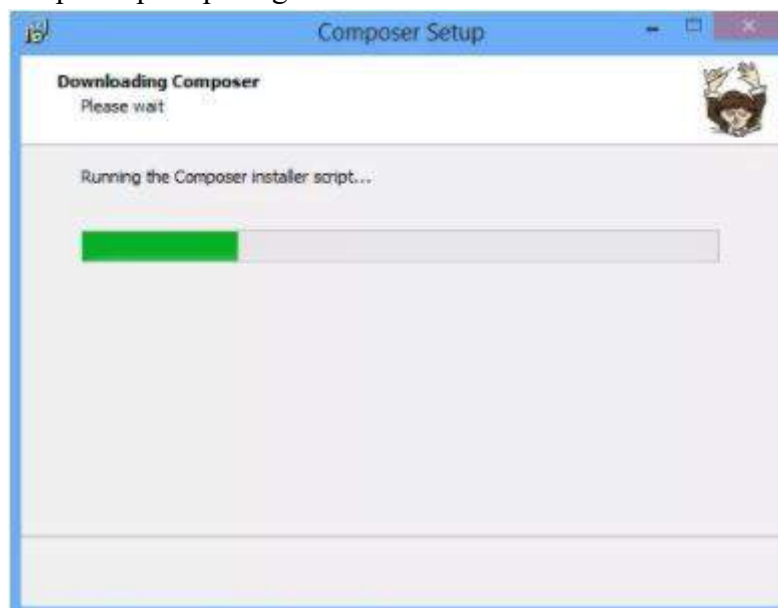
**Gambar 1.12 Composer Setup**

6. Selanjutnya sistem akan memberikan penjelasan kembali mengenai lokasi penginstalan untuk memastikan seperti yang tampak pada gambar 1.13.



**Gambar 1.13 Composer Setup**

7. Anda hanya perlu menunggu sekitar 1 menit untuk melakukan instalasi. Tampilan instalasi tampak seperti pada gambar 1.14.



**Gambar 1.14 Instalasi**

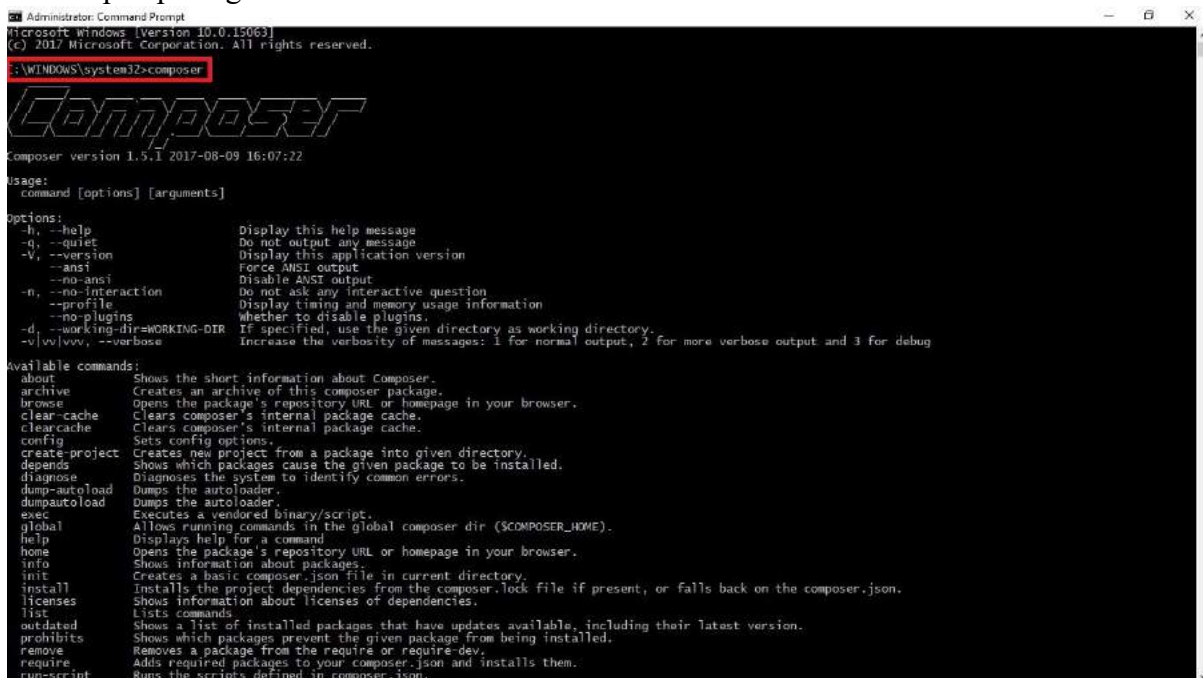
8. Proses Selesai lalu klik finish seperti pada gambar 1.15



Gambar 1.15 Instalasi Selesai

## 9. Pengujian Composer

Pengujian composer dengan menggunakan *command prompt* hanya dengan mengetikkan `composer`, jika proses installasi berhasil maka akan muncul tulisan composer seperti yang tampak pada gambar 1.16.



```

Administrator: Command Prompt
Microsoft Windows [Version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\WINDOWS\system32>composer

Composer version 1.5.1 2017-08-09 16:07:22

Usage:
  command [options] [arguments]

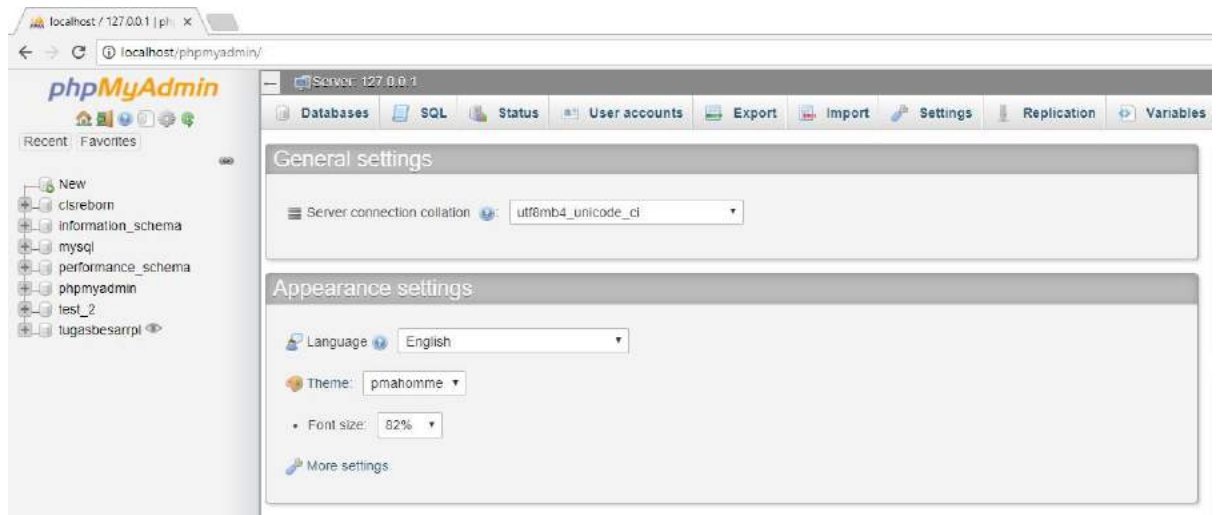
Options:
  -h, --help                Display this help message
  -q, --quiet                Do not output any message
  -V, --version              Display this application version
  --ansi                     Force ANSI output
  --no-ansi                  Disable ANSI output
  -n, --no-interaction      Do not ask any interactive question
  --profile                  Display timing and memory usage information
  --no-plugins               Whether to disable plugins.
  -d, --working-dir=WORKING-DIR If specified, use the given directory as working directory.
  -vv|vvv, --verbose        Increase the verbosity of messages: 1 for normal output, 2 for more verbose output and 3 for debug

Available commands:
  about          Shows the short information about Composer.
  archive        Creates an archive of this composer package.
  browse         Opens the package's repository URL or homepage in your browser.
  clear-cache    Clears composer's internal package cache.
  clear-cache    Clears composer's internal package cache.
  config         Sets config options.
  create-project Creates new project from a package into given directory.
  depends        Shows which packages cause the given package to be installed.
  diagnose       Diagnoses the system to identify common errors.
  dump-autoload Dumps the autoloader.
  dump-autoload Dumps the autoloader.
  exec           Executes a vendored binary/script.
  global         Allows running commands in the global composer dir ($COMPOSER_HOME).
  help           Displays help for a command
  home           Opens the package's repository URL or homepage in your browser.
  info           Shows information about packages.
  init           Creates a basic composer.json file in current directory.
  install        Installs the project dependencies from the composer.lock file if present, or falls back on the composer.json.
  licenses       Shows information about licenses of dependencies.
  list           Lists commands.
  outdated       Shows a list of installed packages that have updates available, including their latest version.
  prohibits      Shows which packages prevent the given package from being installed.
  remove         Removes a package from the require or require-dev.
  require        Adds required packages to your composer.json and installs them.
  run-script     Runs the scripts defined in composer.json.
  
```

Gambar 1.16 Pengujian Composer

## 1.3 Instalasi Database

1. Pastikan Apache dan MySQL pada XAMPP sudah di jalankan.
2. Buka *browser* dan masukan “localhost/phpmyadmin/” pada bar pencarian hingga muncul seperti pada gambar 1.17.






**Gambar 1.17 Database**

3. Klik *import* pada menu bar seperti pada gambar 1.18.



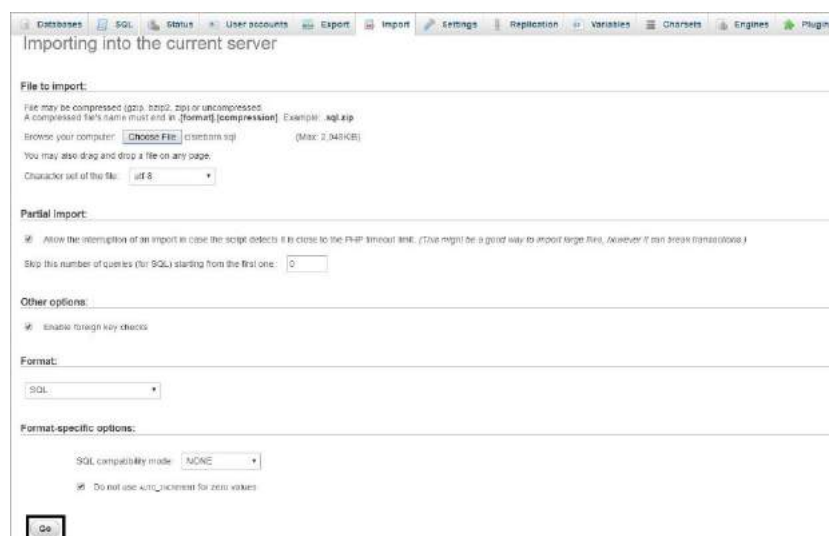
**Gambar 1.18 Import**

4. Lalu klik *Choose File* dan pilih pada CD “AplikasiPendukung/Bless-hED.sql” seperti pada gambar 1.19.

Name	Date modified	Type	Size
 Bless-hED.sql	7/30/2018 2:32 PM	SQL File	42 KB
 Composer-Setup	4/28/2018 10:36 AM	Application	748 KB
 xampp-win32-7.0.29-0-VC14-installer	4/28/2018 9:17 AM	Application	123,521 KB

**Gambar 1.19 Database Bless-hED.sql**

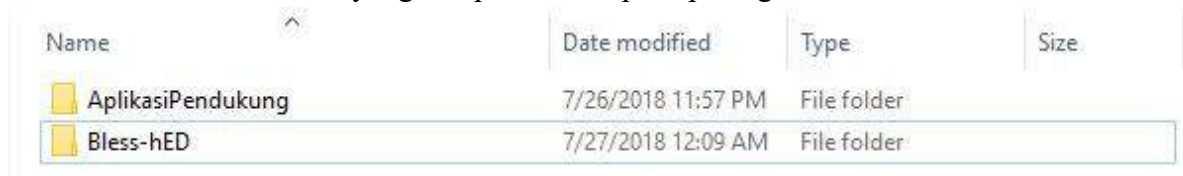
5. Setelah itu klik tombol *Go* seperti pada gambar 1.20 dan tunggu beberapa saat hingga proses selesai.



**Gambar 1.20 Go**

## 1.4 Bless-hED

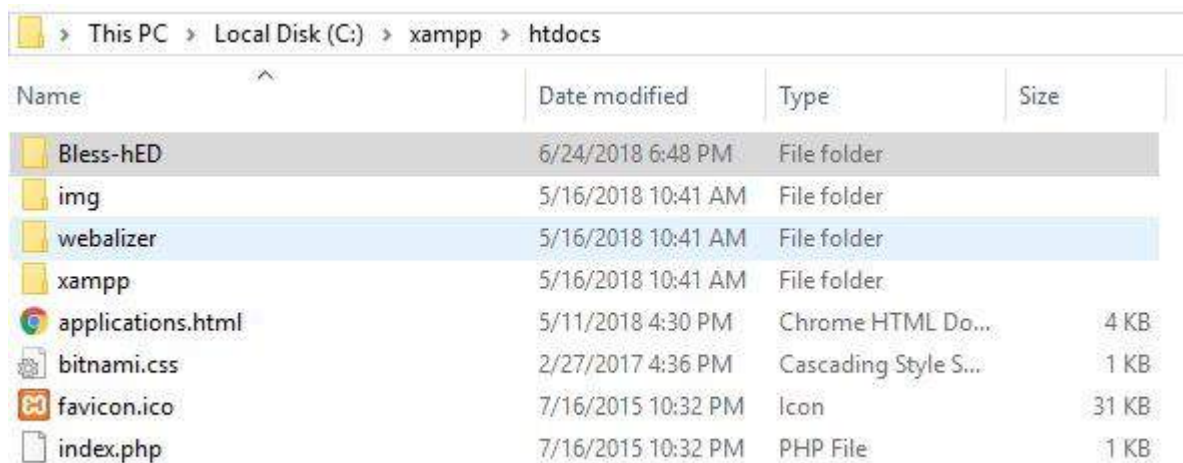
1. Klik folder Bless-hED yang ada pada CD seperti pada gambar 1.21.



Name	Date modified	Type	Size
AplikasiPendukung	7/26/2018 11:57 PM	File folder	
<b>Bless-hED</b>	7/27/2018 12:09 AM	File folder	

**Gambar 1.21 Bless-hED**

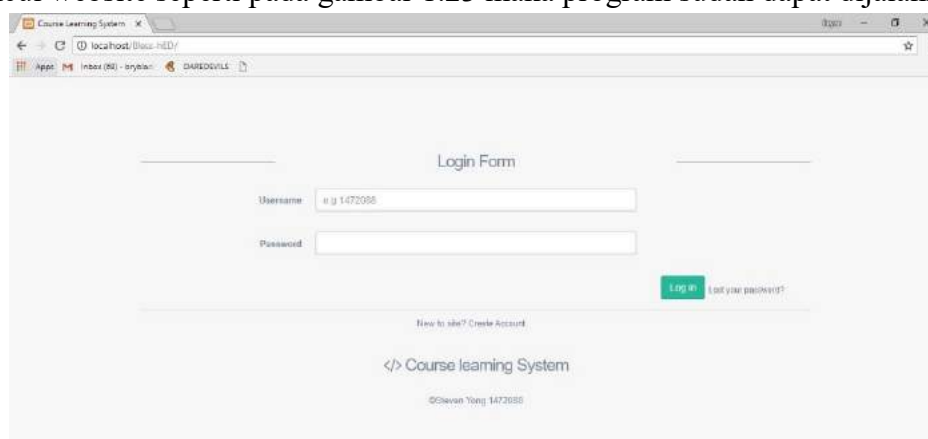
2. *Copy* folder Bless-hED tersebut kedalam direktori “C:\xampp\htdocs” jika xampp berada di C: seperti pada gambar 1.22.



Name	Date modified	Type	Size
<b>Bless-hED</b>	6/24/2018 6:48 PM	File folder	
img	5/16/2018 10:41 AM	File folder	
webalizer	5/16/2018 10:41 AM	File folder	
xampp	5/16/2018 10:41 AM	File folder	
applications.html	5/11/2018 4:30 PM	Chrome HTML Do...	4 KB
bitnami.css	2/27/2017 4:36 PM	Cascading Style S...	1 KB
favicon.ico	7/16/2015 10:32 PM	Icon	31 KB
index.php	7/16/2015 10:32 PM	PHP File	1 KB

**Gambar 1.22 Bless-hED**

3. Masukkan link berikut didalam pencarian browser “localhost/Bless-hED” (*case sensitive*) dengan tujuan mengecek apakah sudah terinstal atau belum. Jika sudah muncul website seperti pada gambar 1.23 maka program sudah dapat dijalankan.



**Gambar 1.23 Bless-hED**

## 2. ROLES, LOGIN DAN REGISTER

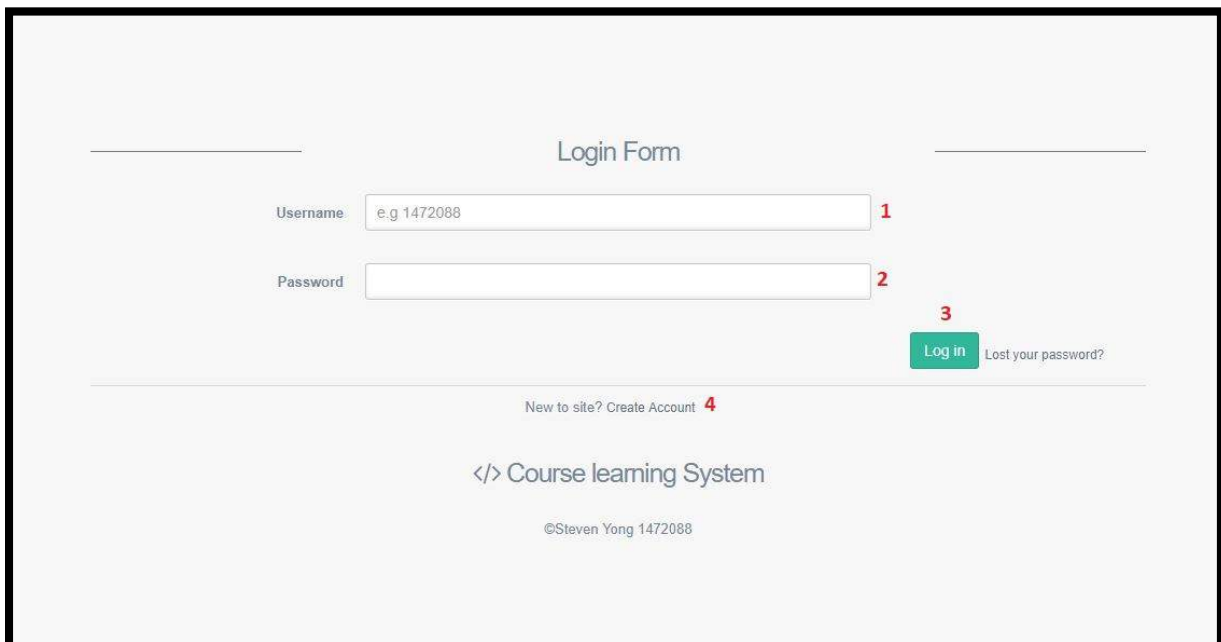
### 2.1 Roles

Pembagian roles pada aplikasi pengembangan Bless-hED adalah:

- 1 Super Admin
- 2 Mahasiswa
- 3 Dosen

### 2.2 Login

Login merupakan bagian awal user memasukkan data akun yang telah terdaftar pada aplikasi, pada pemeriksaan pertama bagian login akan memeriksa user yang ada pada database sistem terlebih dahulu, apabila tidak ditemukan maka sistem akan memeriksa pada database SAT Maranatha dengan wdsd (web service description language) yang telah disediakan. Tampilan login seperti yang tampak pada gambar 2.1.



Gambar 2.1 Login

1. Bagian username dengan menggunakan textbox yang telah dilakukan proses validasi data yang dapat dimasukkan hanya angka dengan jumlah karakter maksimal yang dimasukkan adalah 7 karakter
2. Password text yang akan menerima masukkan password dari user
3. Button untuk melakukan proses login jika berhasil maka user dapat masuk ke halaman home, jika proses login gagal maka akan muncul peringatan.
4. Bagian link pada create account yang akan mengarahkan pengguna ke halaman register untuk mendaftarkan akun yang baru dibuat, tetapi untuk dapat login nantinya membutuhkan proses verifikasi dari superadmin terlebih dahulu.

Contoh:

(Superadmin)

Username : 1191965

Password : admin12345

(Mahasiswa)

Username : 1472002

Password : mhs12345

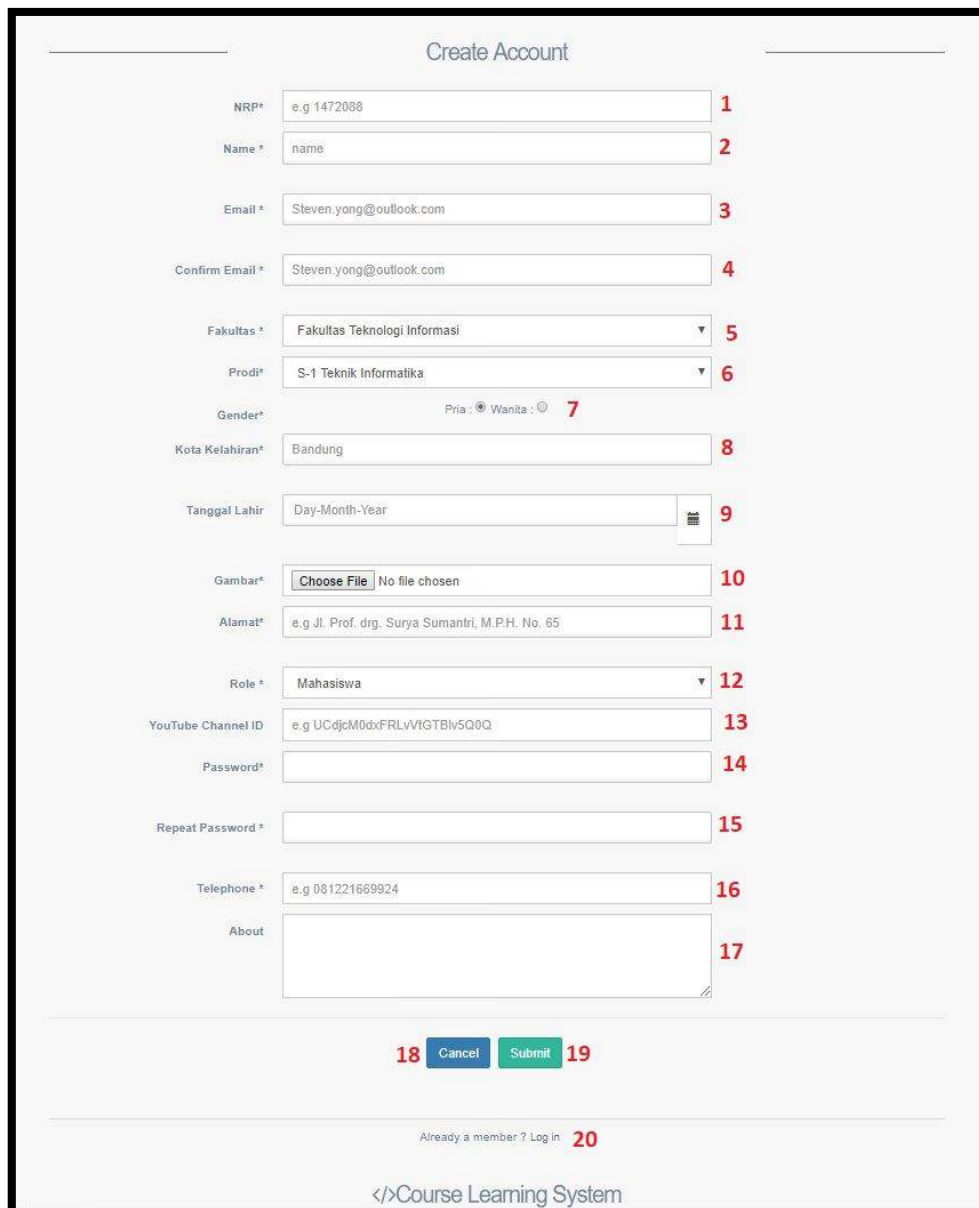
(Dosen)

Username : 720721

Password : dosen12345

### 2.3 Register

Register merupakan bagian untuk mendaftarkan akun yang akan digunakan oleh user dalam proses login, tetapi setelah didaftarkan melalui bagian register ini harus divalidasi terlebih dahulu oleh superadmin agar tidak ada orang lain yang mencoba untuk masuk ke aplikasi menggunakan akun lain. Tampilan register tampak seperti gambar 2.2.



The image shows a 'Create Account' form with the following fields and annotations:

- 1: NRP\* (text input, example: e.g 1472000)
- 2: Name\* (text input, example: name)
- 3: Email\* (text input, example: Steven.yong@outlook.com)
- 4: Confirm Email\* (text input, example: Steven.yong@outlook.com)
- 5: Fakultas\* (dropdown menu, example: Fakultas Teknologi Informasi)
- 6: Prodi\* (dropdown menu, example: S-1 Teknik Informatika)
- 7: Gender\* (radio buttons for Pria and Wanita)
- 8: Kota Kelahiran\* (text input, example: Bandung)
- 9: Tanggal Lahir (text input, example: Day-Month-Year, with a calendar icon)
- 10: Gambar\* (file upload button: Choose File, No file chosen)
- 11: Alamat\* (text input, example: e.g Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65)
- 12: Role\* (dropdown menu, example: Mahasiswa)
- 13: YouTube Channel ID (text input, example: e.g UCdjcM0dxFRLvVIGTBlv5Q0Q)
- 14: Password\* (password input field)
- 15: Repeat Password\* (password input field)
- 16: Telephone\* (text input, example: e.g 081221669924)
- 17: About (text area)
- 18: Cancel button
- 19: Submit button
- 20: Already a member? Log in (link)

At the bottom of the form, it says '</>Course Learning System'.

Gambar 2.2 Register

- 1) NRP *textbox* untuk memasukkan username unik yang akan digunakan nantinya pada proses login, *textbox* berikut harus diisi sebelum melakukan submit data.
- 2) Name *textbox* untuk memasukkan nama pengguna yang harus diisi.
- 3) *Email textbox* validasi input bentuk email yang dideteksi dengan symbol @ sebagai penentu
- 4) *Confirm Email* validasi email yang kita masukkan tidak salah dilakukan sinkronisasi terhadap *Email textbox* pada nomor 3. Jika berbeda maka akan muncul peringatan.
- 5) Fakultas *select box* untuk memilih fakultas digunakan *select box* apabila nantinya muncul pemilihan fakultas lain.
- 6) Prodi *select box* untuk memilih prodi / jurusan user
- 7) Gender radio button yang akan menentukan pilihan kita apakah user merupakan “Pria” ataupun “Wanita” sebagai valuenya.
- 8) Kota Kelahiran dengan *textbox* yang wajib diisi sebelum melakukan pengiriman data register.
- 9) Tanggal Lahir *daterange picker* yang dapat memilih tanggal ataupun dapat diisi dengan tulisan langsung dengan format (DD-MM-YYYY)
- 10) Gambar dengan tipe *file* yang dapat disii dengan upload gambar tetapi bagian ini merupakan bagian opsional yang dapat diisi ataupun tidak.
- 11) Alamat *textbox* untuk memasukkan alamat, wajib untuk diisi.
- 12) Role *select box* untuk memilih role antara mahasiswa ataupun dosen.
- 13) *YouTube Channel ID* merupakan *textbox* yang dapat digunakan untuk memasukkan data *channel id user* yang memiliki youtube saja, maka pada bagian ini *optional* untuk diisi maupun tidak.
- 14) *Password* untuk memasukkan data password kita yang nantinya akan dilakukan *hashing* dengan MD5 agar kerahasiaan data tetap terjaga.
- 15) *Retype password* agar kita melakukan konfirmasi password yang dimasukkan adalah benar dan sama dengan password yang pertama kali kita telah masukkan pada bagian password.
- 16) *Telephone* merupakan bagian *textbox* untuk memasukkan data alat telekomunikasi selular kita.
- 17) *About* bagian *textbox* untuk mengisi data mengenai kita, tidak wajib diisi.

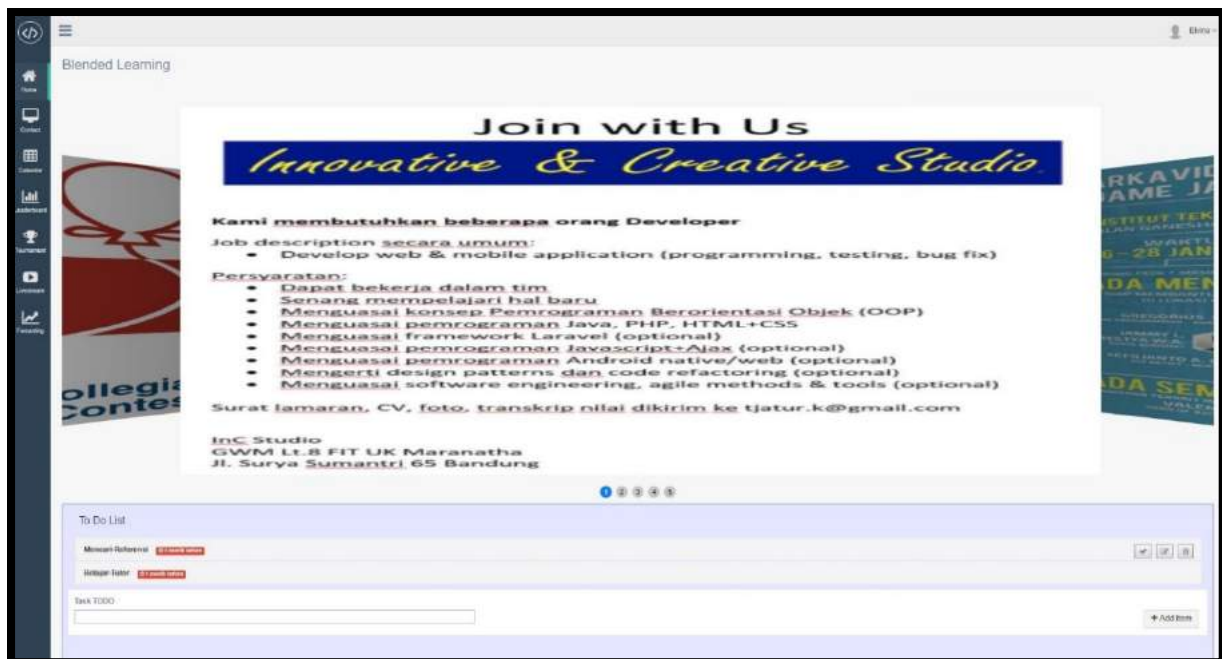


### 3. FITUR UTAMA MAHASISWA

Fitur utama pengembangan *Course Learning System* Mahasiswa adalah:

#### 3.1 Home

Tampilan home yang ada pada role mahasiswa dengan three-bar yang dapat memperlebar *dashboard navigation* pada bagian kiri, dilengkapi dengan slider yang berfungsi secara circular (loop) bagian awal dan akhir yang menyatu, serta fungsi timer pada slider agar bergerak setiap 2,5 detik sekali, untuk menggerakkan slider dapat dilakukan dengan cara dislide ataupun dengan penggerak indeks pada bagian bawah slider berupa titik dengan nomor indeks yang ada. Tampilan home tampak seperti gambar 3.1



Gambar 3.1 Home

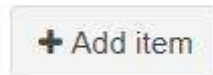
#### 1. ToDo List

To do list merupakan fitur bagi mahasiswa menambahkan daftar agenda pengingat apa saja yang harus mereka lakukan, dibagian kanan sejajar dengan tulisan task todo yang telah dibuat dapat kita hover untuk memunculkan tiga tombol yang berfungsi untuk menghapus, mengedit, dan menandai apakah pekerjaan yang kita tambahkan sudah selesai dilakukan atau belum jika sudah maka ketika tombol ditekan maka tulisan akan langsung diberi garis untuk menandai bahwa pekerjaan yang dibuat sudah selesai dilakukan sebagai penanda *history*.

Untuk menambahkan To do list, kita perlu mengisi textbox seperti pada gambar 3.2 dan menekan tombol Add item disebelah kanan textbox yang seperti tampak pada gambar 3.3.



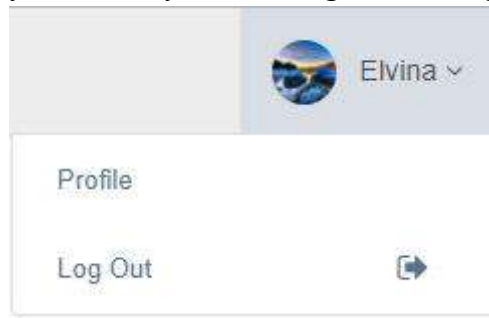
Gambar 3.2 Todolist



**Gambar 3.3 Add Item**

## 2. Profile

Profile merupakan fitur bagi mahasiswa untuk melihat profile dirinya serta dapat melihat profil. Untuk dapat melihat profile ataupun *logout* dapat mengklik gambar dan nama dari profile yang berada di pojok kanan atas hingga muncul seperti pada gambar 3.4. Untuk dapat melihat *profile* klik *Profile* untuk *logout* klik Log Out.



**Gambar 3.4 Profile**

## 3. User Profile

User Profile merupakan fitur untuk melihat detail dari profile masing-masing. Untuk dapat mengedit profile user dapat memilih Edit profile seperti pada gambar 3.5.



**Gambar 3.5 User Profile**

## 4. Update Profile

Update profile merupakan fitur bagi user untuk dapat mengedit profilnya jika ada yang perlu diganti sesuai dengan keperluan masing-masing. Untuk penjelasan mengenai

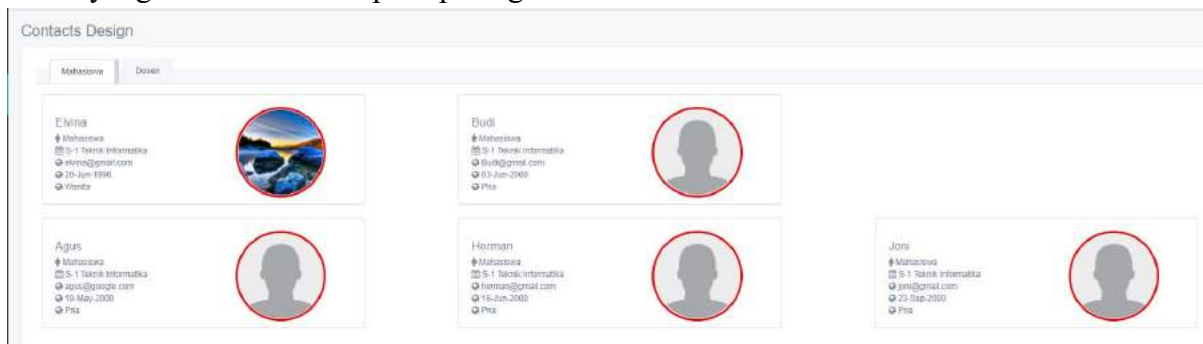
syarat-syarat pengisian sudah dijelaskan pada point 2.3 Register. Jika sudah selesai mengedit data yang diperlukan lalu klik Update seperti pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Update Profile

### 3.2 Contact

Fitur contact akan menampilkan isi profil dari mahasiswa seperti pada gambar 3.7 dan dosen yang telah terdaftar seperti pada gambar 3.8.



Gambar 3.7 Contact Mahasiswa

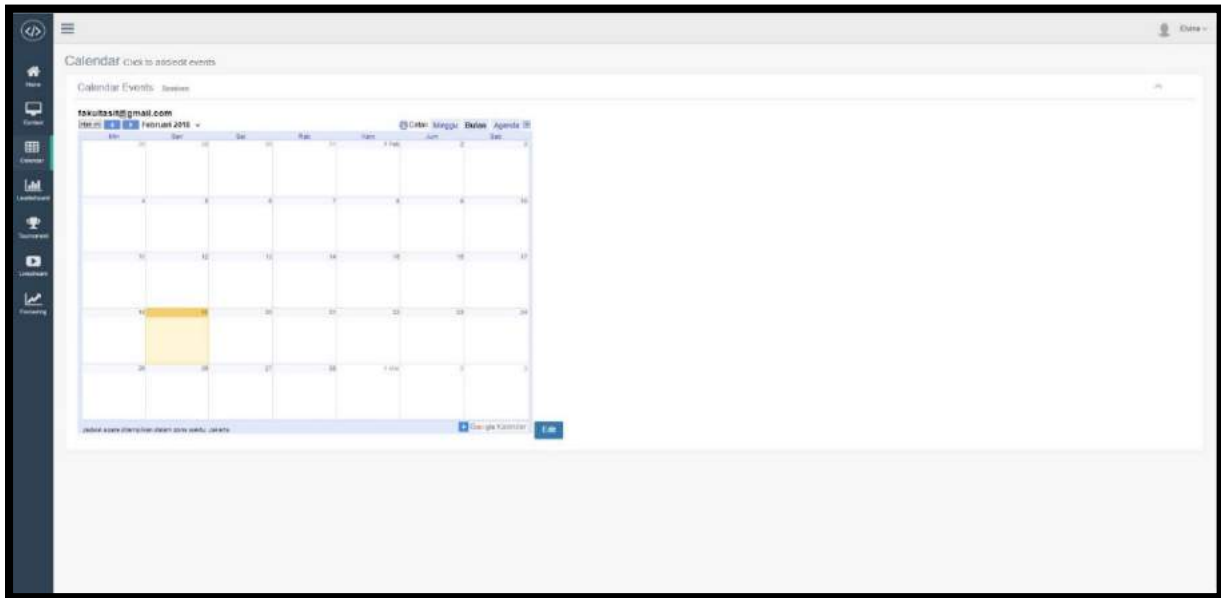


Gambar 3.8 Contact Dosen

### 3.3 Calendar

Fitur yang akan menampilkan kalender seperti pada gambar 3.9 yang diambil dari *google calendar* untuk dipakai bersama dalam pencatatan jadwal bersama untuk role dosen

yang terdaftar saja yang dapat menambahkan data agenda bersama. Pada role mahasiswa, mahasiswa hanya dapat melihat jadwal yang sudah dibuat oleh dosen yang terdaftar.



Gambar 3.9 Calendar

### 3.4 Leaderboard

Leaderboard akan menampilkan peringkat dari 10 mahasiswa terbaik dengan perolehan point terbanyak, diurutkan secara mengurut kebawah. Selain itu, kita juga dapat melihat seluruh mahasiswa yang lain dengan menekan navigasi angka yang ada dibawahnya.

#### 1. Leaderboard keseluruhan

Leaderboard keseluruhan menampilkan perolehan point mahasiswa dari setiap tournament yang sudah diikuti seperti yang tampak pada gambar 3.10.

Leaderboard

TOP 10 Rank

Nama	NRP	Emas (5 Point)	Perak (3 Point)	Perunggu (1 Point)	Total Point
elvina	1472002	1	0	0	5
Budi	1872001	0	0	0	0
Agus	1872002	0	0	0	0
Herman	1872003	0	0	0	0
Joni	1872004	0	0	0	0

Show: 10 entries

Kode MK	Nama Mata Kuliah	Dosen	Aksi
IN010	DASAR PEMROGRAMAN	Dr. Ir. Mewati Ayub, MT.	<a href="#">Detail</a>

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 3.10 Leaderboard

#### 2. Leaderboard per mata kuliah

Jika user menekan tombol detail pada mata kuliah tertentu maka akan muncul leaderboard untuk mata kuliah tersebut seperti yang tampak pada gambar 3.11.

Leaderboard

Leaderboard IN010 - DASAR PEMROGRAMAN

Nama	NRP	Emas (5 Point)	Perak (3 Point)	Perunggu (1 Point)	Total Point
elvina	1472002	2	0	0	10

Gambar 3.11 Leaderboard per mata kuliah

### 3.5 Tournament

Pada fitur tournament terdapat 3 pembagian yaitu *Upcoming*, *Ongoing*, dan *Past* tournament.

#### 1. Upcoming

Pada tab upcoming kita dapat melihat kumpulan tournament yang akan datang agar kita dapat mendaftarkan diri terlebih dahulu dengan menekan tombol daftar untuk tournament yang bersangkutan seperti yang tampak pada gambar 3.12. Setelah melakukan proses pendaftaran maka dosen harus menyetujui terlebih dahulu sebelum dapat mengerjakan tournament.



**Gambar 3.12 Upcoming Tournament**

#### 2. Daftar Tournament

Setelah user menekan tombol Daftar seperti pada gambar 3.11 maka user akan dapat melihat detail dari tournament tersebut. Step 1 memperlihatkan poster, step 2 menjelaskan tentang info tournament, step 3 menjelaskan jadwal tournament, step 4 menjelaskan tentang pendaftaran dan tempat untuk peserta mendaftar tournament dengan menekan tombol Daftar Sekarang seperti pada gambar 3.13.



**Gambar 3.13 Daftar Tournament**

#### 3. Ongoing

Pada tab ongoing kita dapat melihat kumpulan tournament yang sedang berlangsung sekarang, kita dapat mengikuti tournament tersebut dengan menekan tombol Join yang tampak pada gambar 3.14 ketika sudah terdaftar terlebih dahulu pada tab upcoming.



**Gambar 3.14 Ongoing**

#### 4. Join Tournament

Setelah user menekan tombol Join seperti pada gambar 3.14 maka user dapat melihat penjelasan mengenai cara mengisi tournament tersebut. Untuk dapat mengerjakan soal tournament klik Yes seperti pada gambar 3.15.



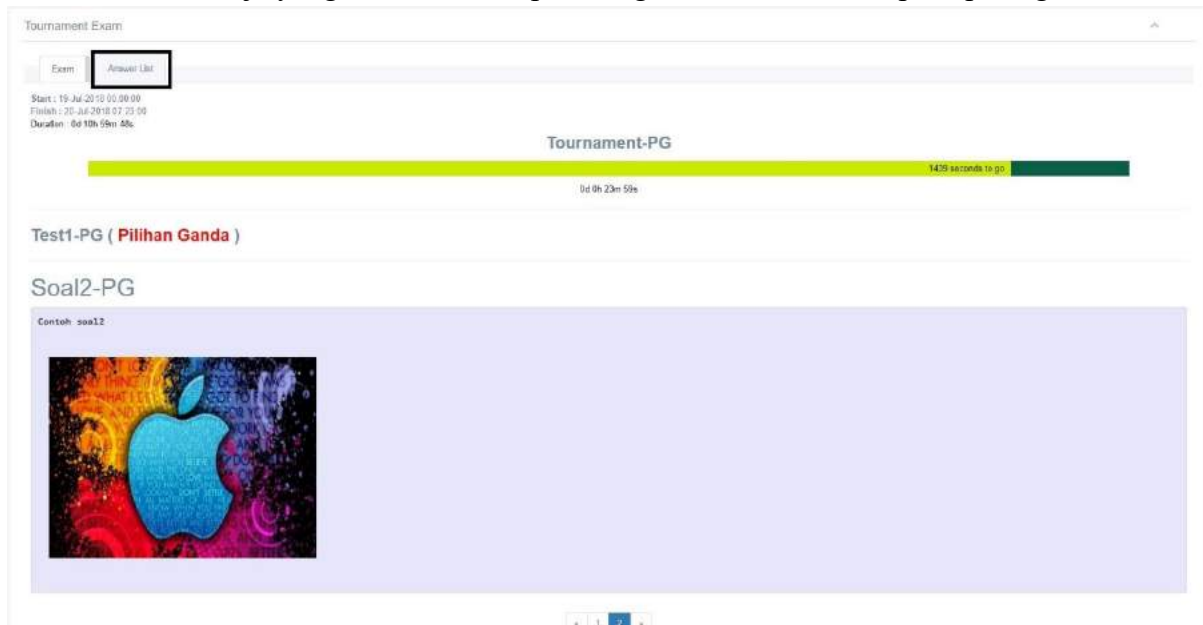
Gambar 3.15 Join Tournament

## 5. Soal Tournament

Pada bagian ini user dapat mengerjakan soal-soal yang ada pada tournament. Jika ingin mengunci jawaban user dapat memilih answer. Jika ingin melihat jawaban yang sudah dijawab dapat memilih tab answer list. Jika semua soal sudah selesai user dapat memilih terminate untuk menyelesaikan tournament tersebut. Tombol reset berguna untuk menghapus jawaban user.

### a. Soal pilihan ganda

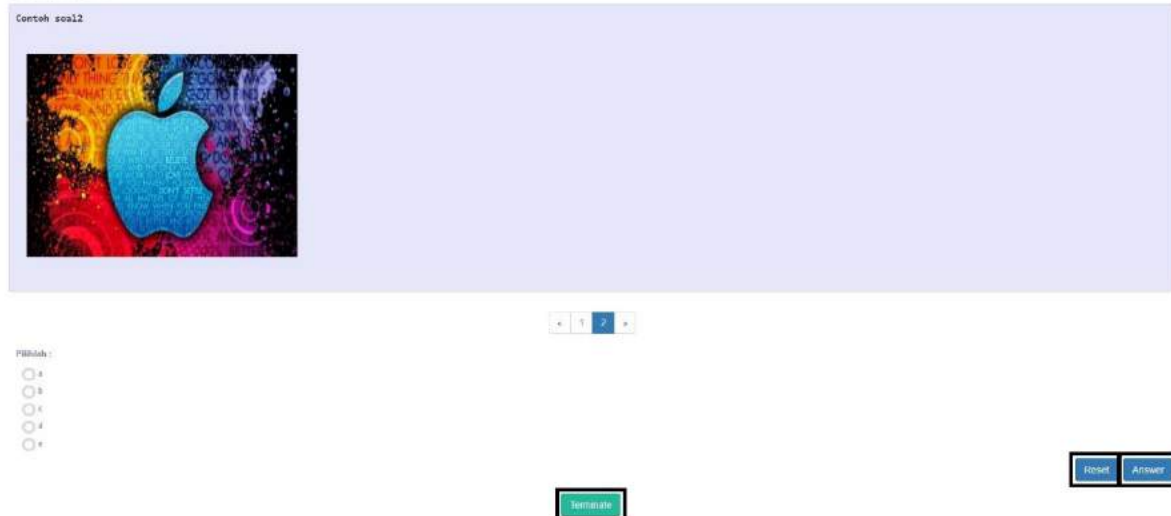
Tournament dengan soal pilihan ganda dapat diisi dengan mengklik salah satu *radio button* yang ada dan mengklik tombol Answer seperti pada gambar 3.17. Untuk melihat soal mana saja yang sudah di isi dapat mengklik Answer List seperti pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Soal Tournament

Test1-PG ( **Pilihan Ganda** )

Soal2-PG



**Gambar 3.17 Soal Tournament**

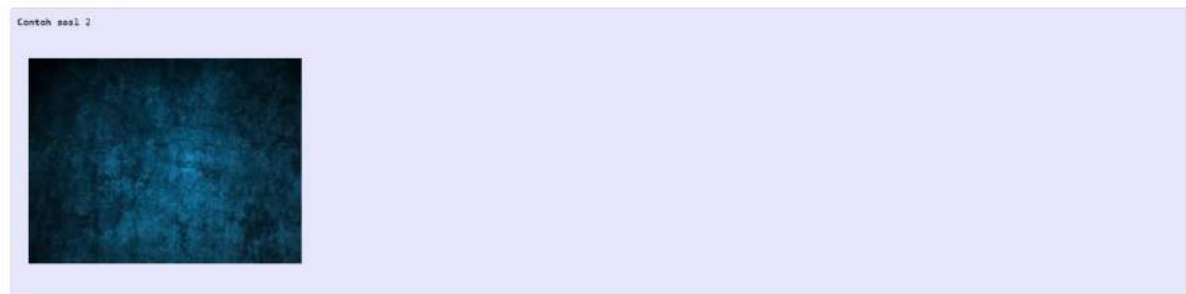
b. Soal Isian

Tournament dengan soal isian dapat diisi dengan mengisi *text area* yang ada dan mengklik tombol Answer seperti pada gambar 3.19. Untuk melihat soal mana saja yang sudah di isi dapat mengklik Answer List seperti pada gambar 3.18.



Test1-Isian ( **Isian** )

Soal2-Isian



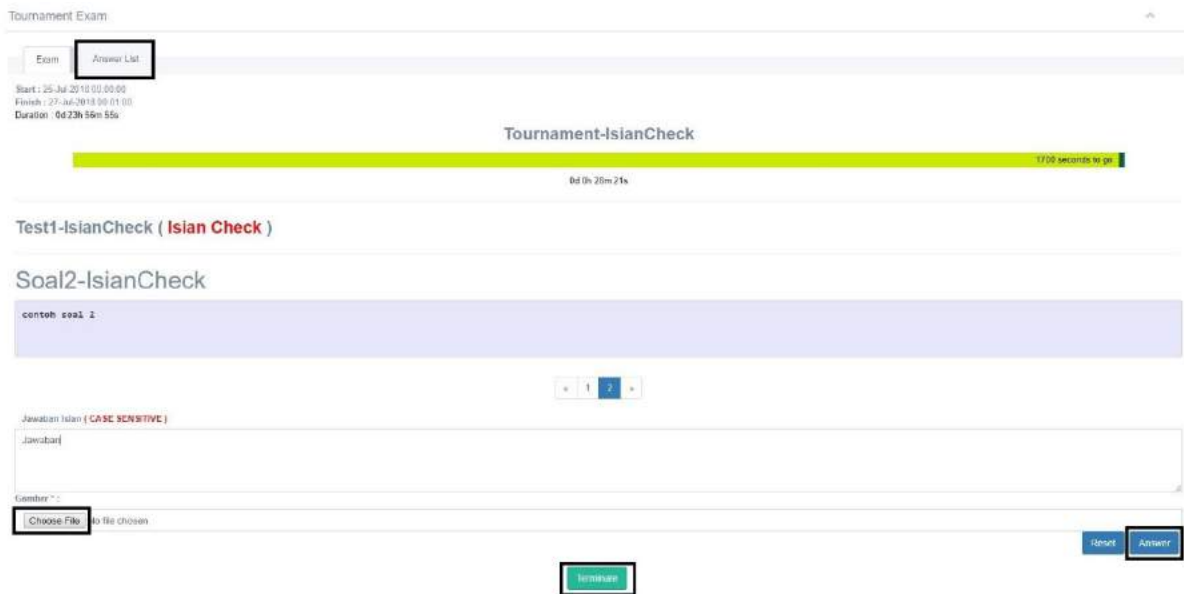
**Gambar 3.18 Soal Tournament**



**Gambar 3.19 Soal Tournament**

c. Soal Isian Check

Tournament dengan soal isian dapat diisi dengan mengisi *text area* yang ada dan mengklik tombol Answer, untuk melihat soal mana saja yang sudah di isi dapat mengklik Answer List, dan untuk dapat mengupload file dapat mengklik tombol choose file yang ada seperti pada gambar 3.20.

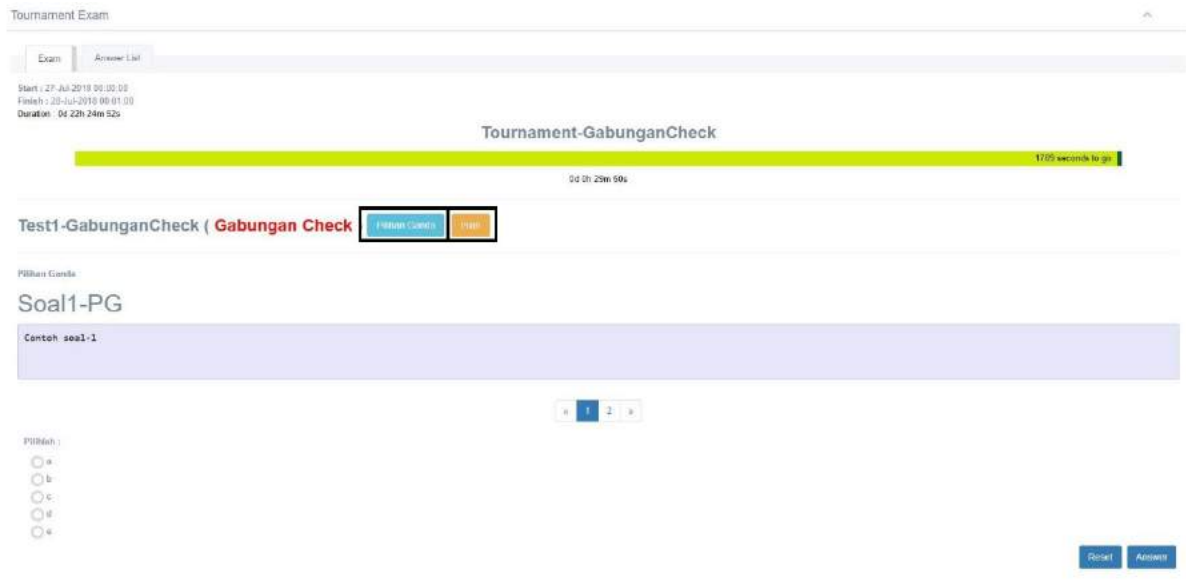


**Gambar 3.20 Soal Tournament**

d. Soal Gabungan

Tournament dengan soal gabungan memiliki jenis soal pilihan ganda dan isian. Cara mengisi soal pilihan ganda seperti yang sudah dijelaskan pada point 3.5 bagian a dan soal isian dijelaskan pada bagian b. Tournament gabungan memiliki tombol pilihan pilihan ganda dan isian seperti pada gambar 3.21.





Gambar 3.21 Soal Tournament

## 6. Answer List

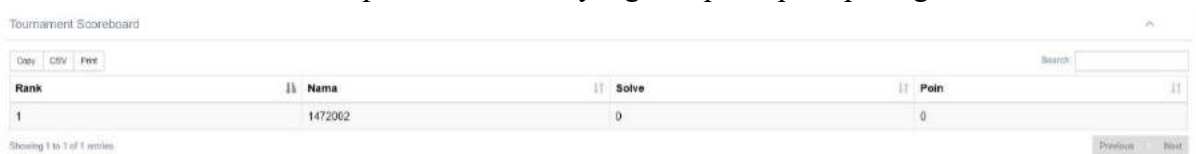
Pada tab Answer List user dapat melihat seluruh jawaban dari soal-soal yang sudah dijawab. Jika user ingin menyelesaikan tournament, user dapat menekan tombol terminate seperti pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Answer List

## 7. Tournament Scoreboard

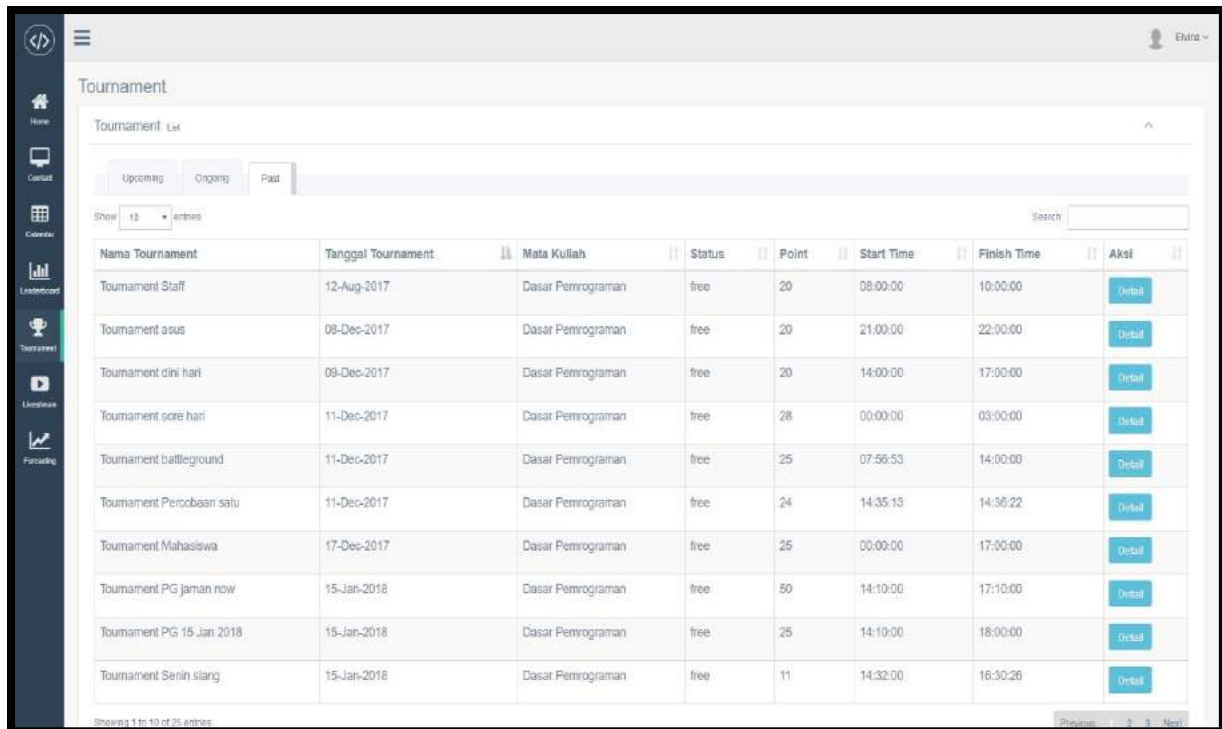
Jika sudah terminate user dapat melihat nilai yang didapat seperti pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Tournament Scoreboard

## 8. Past

Pada tab past kita dapat melihat kumpulan tournament yang telah berlalu. Serta dapat melihat detail dari tournament tersebut dengan menekan tombol detail. Tournament yang terlihat disini adalah semua tournament yang ada baik yang kita ikuti ataupun tidak seperti pada gambar 3.24.



Name Tournament	Tanggal Tournament	Mata Kuliah	Status	Point	Start Time	Finish Time	Aksi
Tournament Staff	12-Aug-2017	Dasar Pemrograman	free	20	08:00:00	10:00:00	Detail
Tournament asus	08-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	20	21:00:00	22:00:00	Detail
Tournament dihi hari	09-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	20	14:00:00	17:00:00	Detail
Tournament sore hari	11-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	28	00:00:00	03:00:00	Detail
Tournament battleground	11-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	25	07:56:53	14:00:00	Detail
Tournament Percobaan satu	11-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	24	14:35:13	14:36:22	Detail
Tournament Mahasiswa	17-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	25	00:00:00	17:00:00	Detail
Tournament PG jaman now	15-Jan-2018	Dasar Pemrograman	free	50	14:10:00	17:15:00	Detail
Tournament PG 15 Jan 2018	15-Jan-2018	Dasar Pemrograman	free	25	14:10:00	18:00:00	Detail
Tournament Senin siang	15-Jan-2018	Dasar Pemrograman	free	11	14:32:00	16:30:26	Detail

Gambar 3.24 Past

## 9. Detail

Detail dari past tournament merupakan *tournament scoreboard* seperti pada gambar 3.25 yang terdapat pada masing-masing tournament. Tombol terminate digunakan untuk mengupdate point mahasiswa kedalam *leaderboard*.



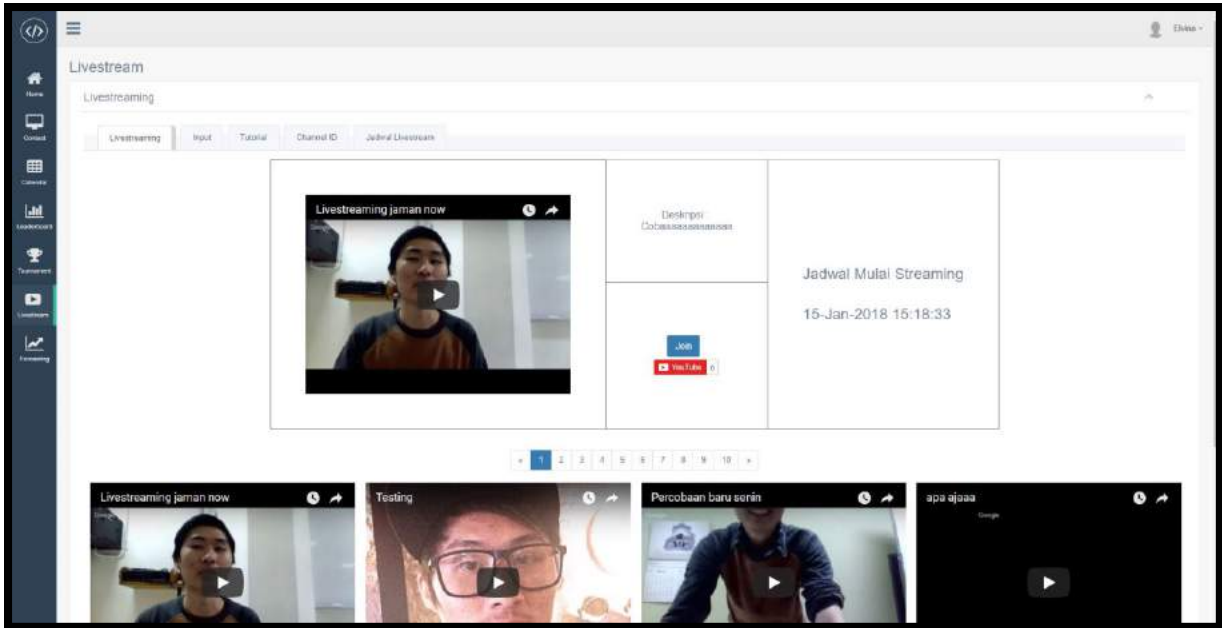
Rank	Nama	Solve	Poin
1	1472002	0	0

Gambar 3.25 Detail Past Tournament

## 3.6 Livestreaming

### 1. Livestreaming

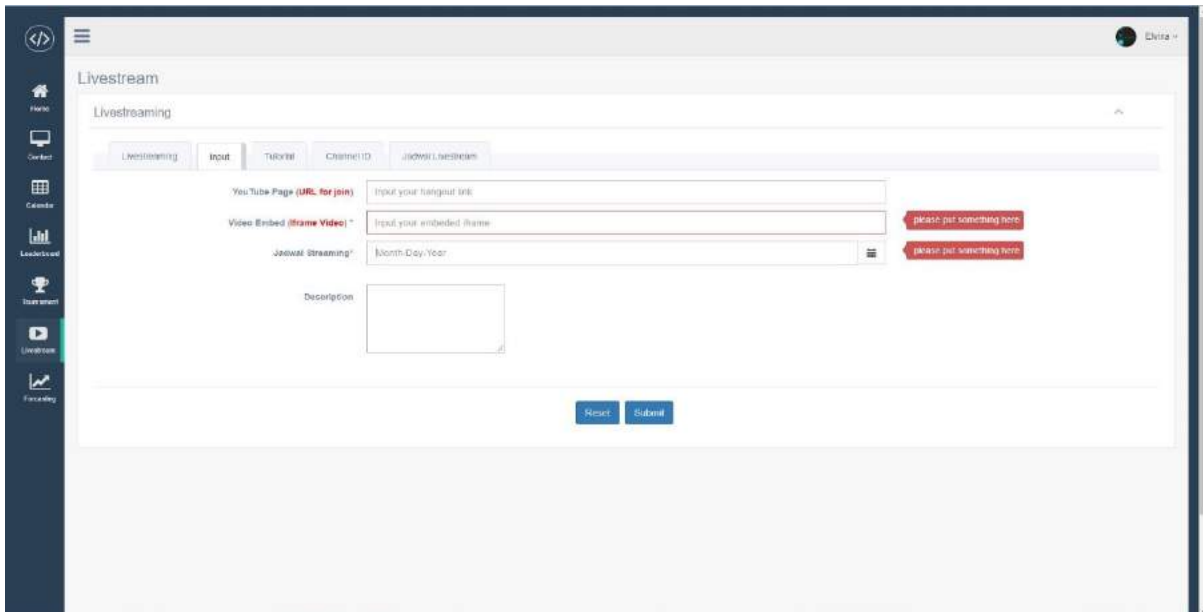
Tampilan livestream merupakan fitur untuk *livestreaming* sehingga rekaman pembelajaran dapat disimpan dan diikuti oleh mahasiswanya ketika sedang *live* dengan menekan tombol join yang ada pada halaman utama video, disediakan juga jadwal serta tombol untuk subscribe channel pembuat video seperti yang tampak pada gambar 3.26.



Gambar 3.26 Livestreaming

## 2. Input

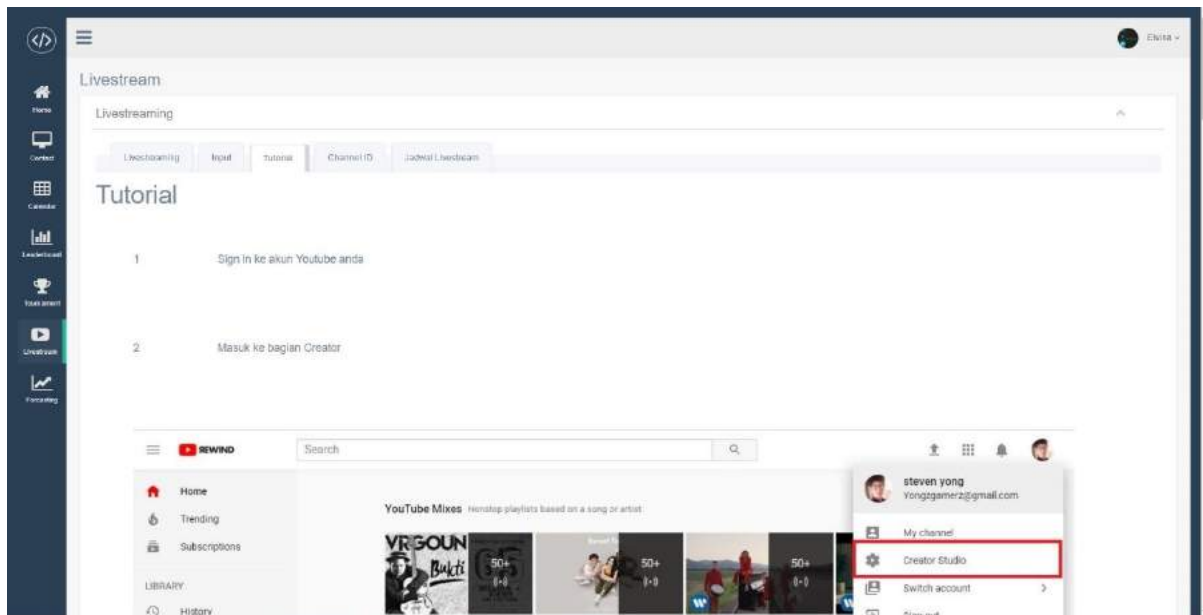
Pada tab input kita dapat memasukan URL dari youtube page kita, video embed, jadwal streaming dan description. Youtube page dan Video embed dapat kita peroleh dari Youtube channel yang kita miliki. Tampilan input seperti pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 Input

## 3. Tutorial

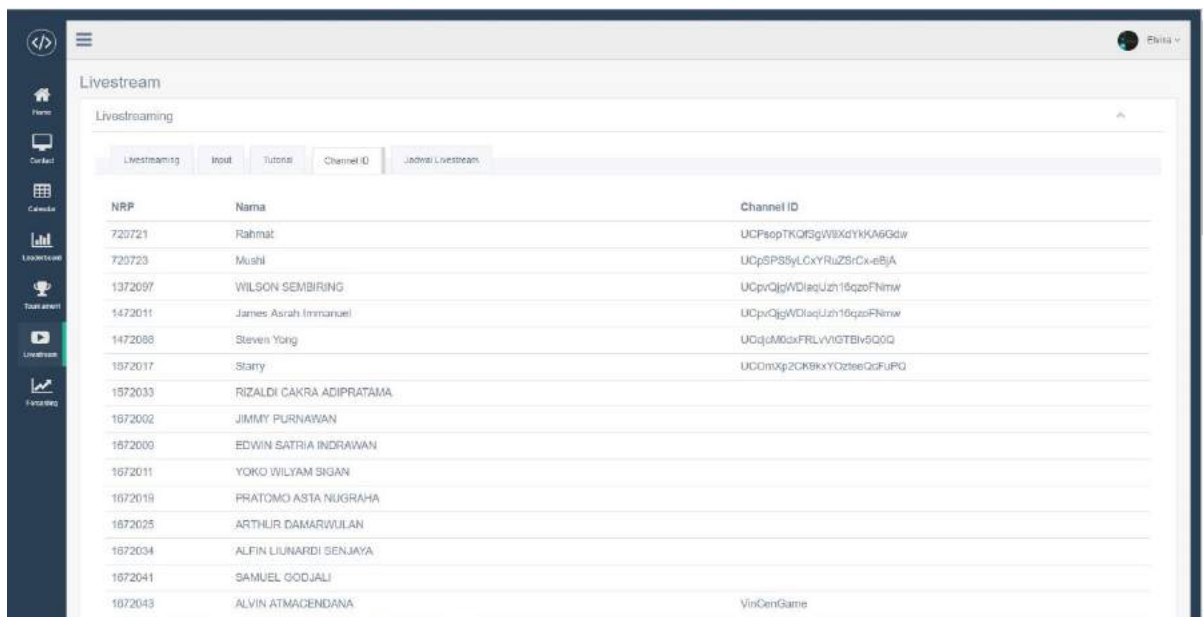
Pada tab tutorial kita dapat mempelajari cara untuk melakukan livestreaming di youtube. Untuk menjadi seorang creator di youtube membutuhkan waktu 1 hari untuk menunggu setelah kita mendaftarkan diri. Tampilan tutorial tampak seperti gambar 3.28.



Gambar 3.28 Tutorial

#### 4. Channel Id

Pada tab channel Id akan terdapat dosen maupun mahasiswa yang sudah terdaftar dan juga channel id yang mereka miliki seperti yang tampak pada gambar 3.29. Pengurutan berdasarkan NRP.

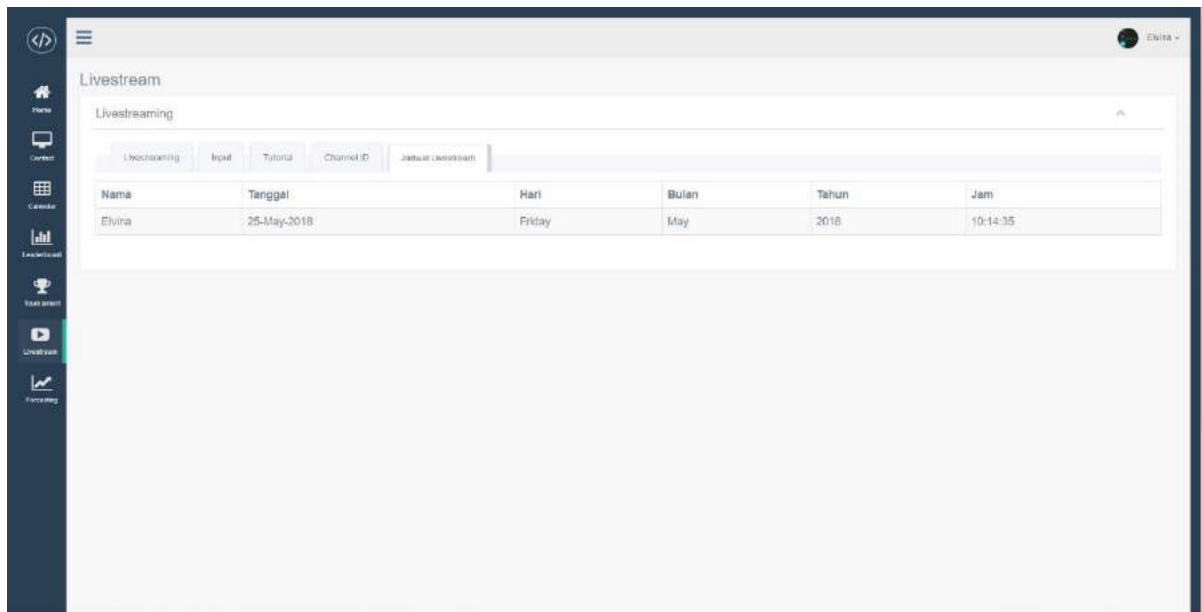


NRP	Nama	Channel ID
720721	Rahmat	UCPsoPTKQISgW8XgYKKA6Gdw
720723	Muham	UCpSP88yLcXYRuZ8rCx-eBJA
1372097	WILSON SEMBRING	UCprQJgVdIaqUzh16qzoFmW
1472011	James Asrah Immanuel	UCprQJgVdIaqUzh16qzoFmW
1472088	Steven Yong	UCqjC8MdxFRLvVGTBlv500Q
1672017	Slary	UCOmXp2CK8kxYQzeeGqFuPQ
1672033	RIZALDI CAKRA ADIPRATAMA	
1672002	JIMMY PURNAWAN	
1672009	EDWIN Satria INDRAWAN	
1672011	YOKO WILYAM SIGAN	
1672019	PRATOMO ASTA NUGRAHA	
1672025	ARTHUR DAMARWILAN	
1672034	ALFIN LIUNARDI SENJAYA	
1672041	SAMUEL GOOJALI	
1672043	ALVIN ATMACENDANA	VinCenGame

Gambar 3.29 Channel Id

#### 5. Jadwal Livestream

Pada tab jadwal livestream kita dapat melihat jadwal berikutnya untuk livestreaming yang telah dibuat oleh dosen maupun mahasiswa seperti yang terlihat pada gambar 3.30.



Nama	Tanggal	Hari	Bulan	Tahun	Jam
Elvina	25-May-2018	Friday	May	2018	10:14:35

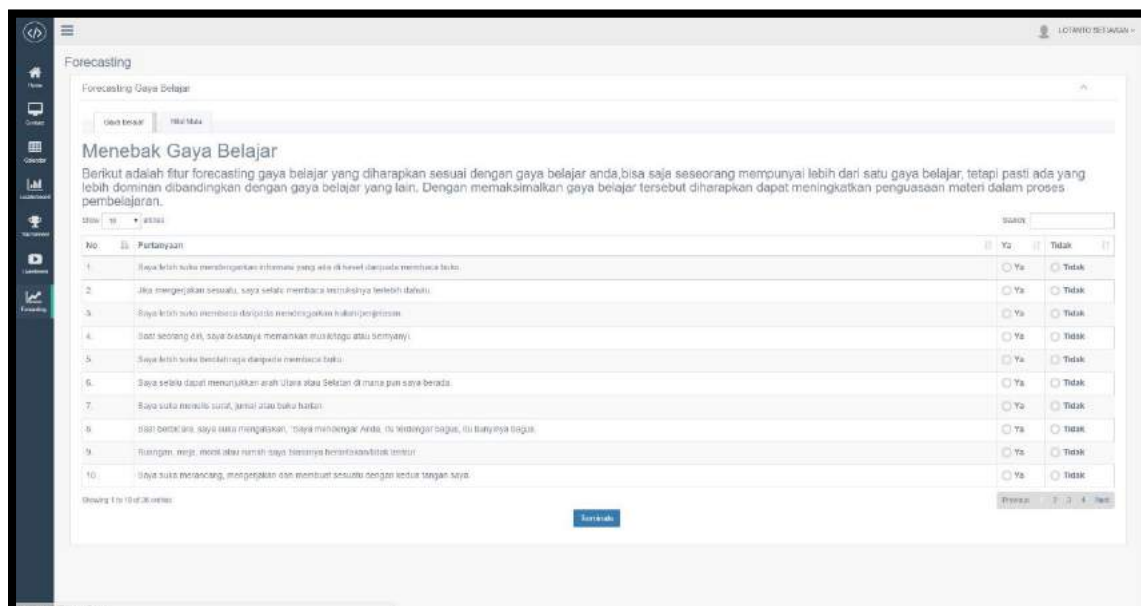
**Gambar 3.30 Jadwal Livestream**

### 3.7 Forecasting

Forecasting adalah fitur untuk menebak gaya belajar mahasiswa. Untuk dapat mengetahui hasilnya mahasiswa perlu mengisi beberapa pertanyaan yang diberikan dengan menekan radio button yang ada seperti pada gambar 3.31.

#### 1. Tampilan Awal

Tampilan awal forecasting jika kita belum mengisi survey gaya belajar mahasiswa seperti pada gambar 3.31.



**Forecasting Gaya Belajar**

Menebak Gaya Belajar

Berikut adalah fitur forecasting gaya belajar yang diharapkan sesuai dengan gaya belajar anda, bisa saja seseorang mempunyai lebih dari satu gaya belajar, tetapi pasti ada yang lebih dominan dibandingkan dengan gaya belajar yang lain. Dengan memaksimalkan gaya belajar tersebut diharapkan dapat meningkatkan penguasaan materi dalam proses pembelajaran.

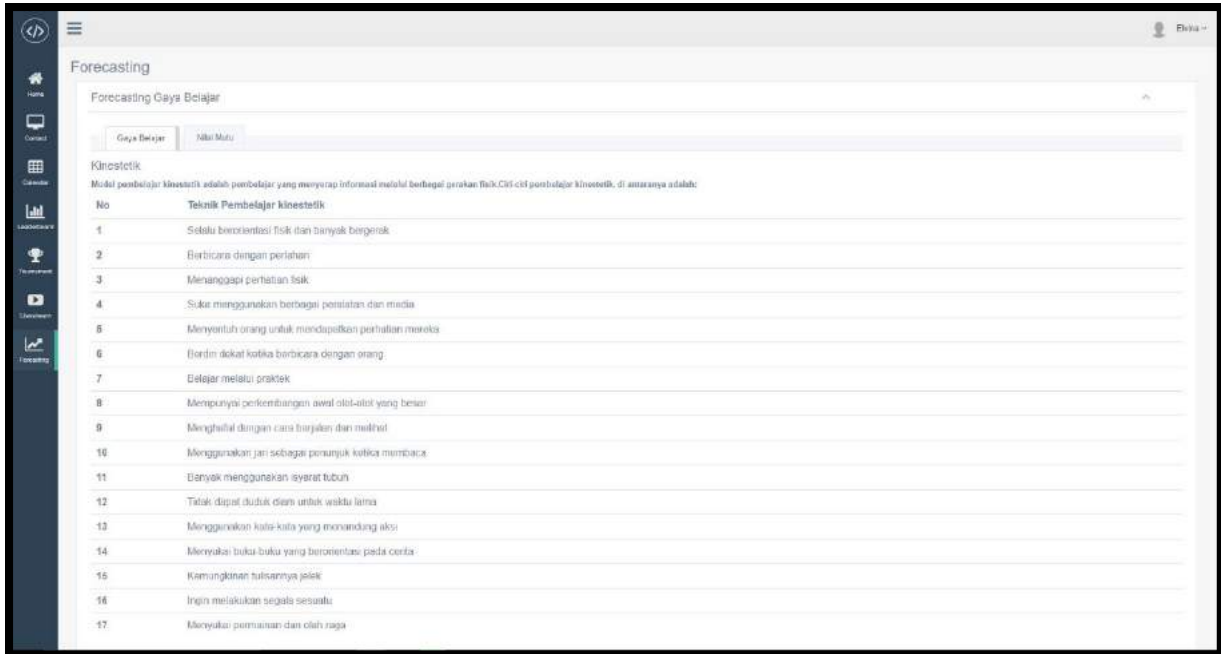
No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Saya lebih suka mendengarkan informasi yang ada di handal daripada membaca buku.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	Jika mengerjakan sesuatu, saya selalu membaca teorinya terlebih dahulu.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	Saya lebih suka membaca daripada mendengarkan kuliah/pengajaran.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	Saat seorang diri, saya biasanya memainkan musik atau menyanyi.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	Saya lebih suka mendengar daripada membaca buku.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	Saya selalu dapat menunjukkan arah Utara atau Selatan di mana pun saya berada.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	Saya suka menulis surat, email atau buku harian.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	Saat berbicara, saya suka mengatakan, "Saya melongkar Anda, itu terdengar bagus, itu bunyinya bagus."	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	Bilangan, meja, mobil atau namah saya biasanya berorientasi keatas, bawah.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	Saya suka merancang, menggambar dan membuat sesuatu dengan kedua tangan saya.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Showing 1 to 10 of 10 questions

**Gambar 3.31 Forecasting**

#### 2. Tampilan setelah mengisi survey

Tampilan forecasting jika telah melakukan survey akan menampilkan Teknik pembelajaran sesuai dengan gaya belajar kita yang ditebak oleh survey sebelumnya seperti yang tampak pada gambar 3.32.



**Gambar 3.32 Forecasting**

### 3. Nilai mutu

Pada forecasting juga terdapat nilai mutu untuk menebak nilai kita agar tercapai nilai mutu yang kita butuhkan agar mendapatkan nilai yang lebih baik. Angka yang dimasukan haruslah bilangan bulat positif. Tampilan nilai mutu seperti yang tampak pada gambar 3.33



**Gambar 3.33 Nilai Mutu**

## 4. FITUR UTAMA DOSEN

Fitur utama pengembangan *Course Learning System* role Dosen adalah:

### 4.1 Home

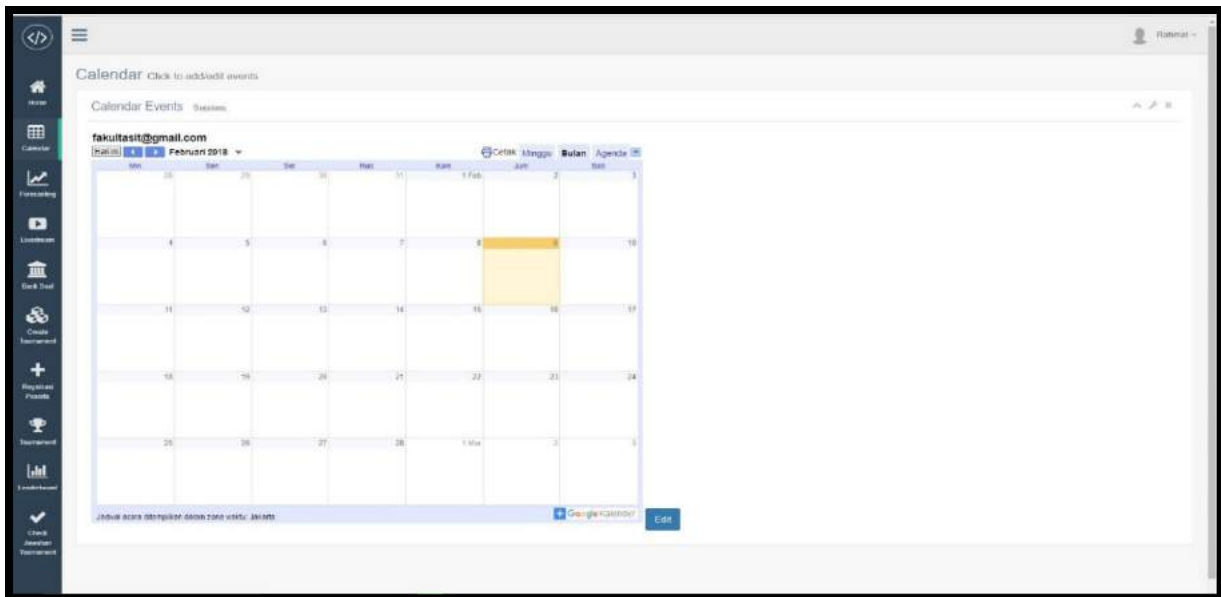
Tampilan home awal dengan role dosen hanya menampilkan slider yang berisi gambar dengan indeks nomor pada bagian bawah sebagai pengendali bagiannya seperti pada gambar 4.1. Slider ini bersifat auto yang membuat gambar akan terus berganti setiap 2,5 detik /slides, alur gambar pun dibentuk *circular* sehingga bagian awal dan akhir menyatu.



Gambar 4.1 Home

### 4.2 Calendar

Tampilan kalender yang menampilkan setiap agenda yang kita edit pada email [fakultasit@gmail.com](mailto:fakultasit@gmail.com) seperti yang tampak pada gambar 4.2, hanya dosen saja yang akan diberi akses untuk melakukan perubahan data pada kalender yang telah disediakan oleh gmail share calendar.



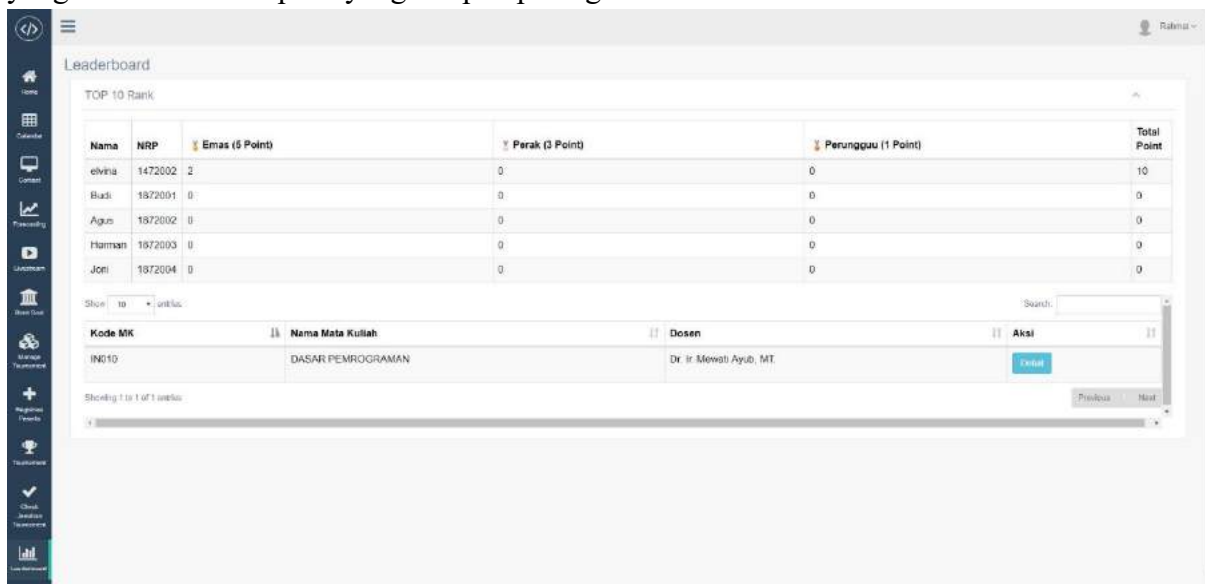
Gambar 4.2 Calendar

### 4.3 Leaderboard

Leaderboard akan menampilkan peringkat dari 10 mahasiswa terbaik dengan perolehan point terbanyak, diurutkan secara mengurut kebawah. Selain itu, kita juga dapat melihat seluruh mahasiswa yang lain dengan menekan navigasi angka yang ada dibawahnya.

#### 1. Leaderboard Keseluruhan

Leaderboard keseluruhan menampilkan perolehan point mahasiswa dari setiap tournament yang sudah diikuti seperti yang tampak pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Leaderboard

#### 2. Leaderboard per mata kuliah

Jika user menekan tombol detail pada mata kuliah tertentu maka akan muncul leaderboard untuk mata kuliah tersebut seperti yang tampak pada gambar 4.4.



Leaderboard

Leaderboard IN010 - DASAR PEMROGRAMAN

Nama	NRP	Emas (5 Point)	Perak (3 Point)	Perunggu (1 Point)	Total Point
elvina	1472002	2	0	0	10

Gambar 4.4 Leaderboard

## 4.4 Manage Tournament

Manage Tournament merupakan fitur bagi dosen untuk membuat tournament. Terdapat dua tab yaitu Tournament List dan Create Tournament.

### 1. Tournament list

Tampilan awal akan menampilkan *tournament list* yang akan menampilkan seluruh isi tournament yang telah dibuat sebelumnya dengan tombol aksi update dan delete seperti pada gambar 4.5.

Form Wizards

Create Tournament

Tournament List | Create Tournament

Skor: 10 | elvina

Nama Tournament	Tanggal Tournament	Pembuat Tournament	Status	Poin	Tempat	Jenis	Kondisi	Start	Finish	Duration	Update	Delete
Tournament-Gabungan	16-Jul-2018	Rahmat	free	10	lab	scio	belumselesai	09:56:00	09:57:00	00:30:00	Update	Delete
Tournament-GabunganCheck	16-Jul-2018	Rahmat	free	10	lab	scio	belumselesai	10:41:00	10:42:00	00:30:00	Update	Delete
Tournament-Isian	16-Jul-2018	Rahmat	free	10	lab	solo	selesai	09:53:00	09:54:00	00:30:00	Update	Delete
Tournament-IsianCheck	16-Jul-2018	Rahmat	free	10	lab	scio	belumselesai	10:36:00	10:37:00	00:30:00	Update	Delete
Tournament-PG	19-Jul-2018	Rahmat	free	10	lab	scio	selesai	00:00:00	07:23:00	00:30:00	Update	Delete

Showing 1 to 5 of 5 entries

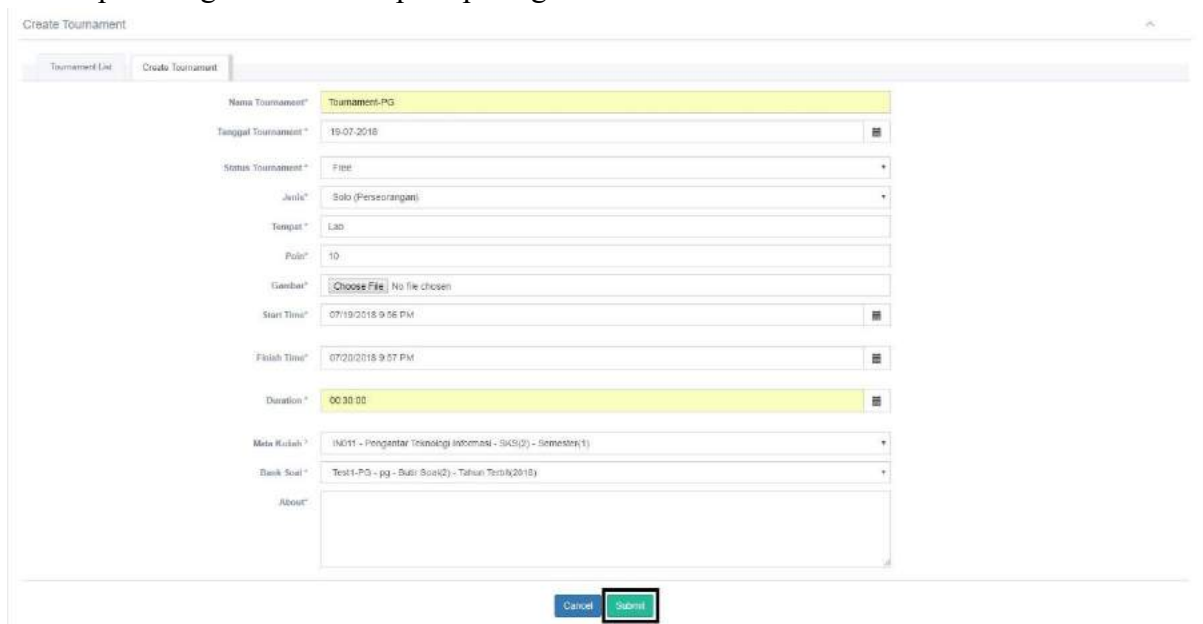
Previous | Next

Gambar 4.5 Tournament List

### 2. Create Tournament

Tampilan *create tournament* untuk menambahkan *tournament* yang akan berlangsung dengan beberapa field yang ada, untuk tanggal dan waktu dapat diisi secara manual ataupun secara guid dengan menekan tombol kalender disamping *textbox* untuk mengeluarkan tampilan kalender yang berguna untuk memudahkan user memilih tanggal dengan dilengkapi

pengecekan parent link dari waktu mulai terhadap tanggal *tournament*. Setelah selesai mengisi user dapat mengklik submit seperti pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Create Tournament

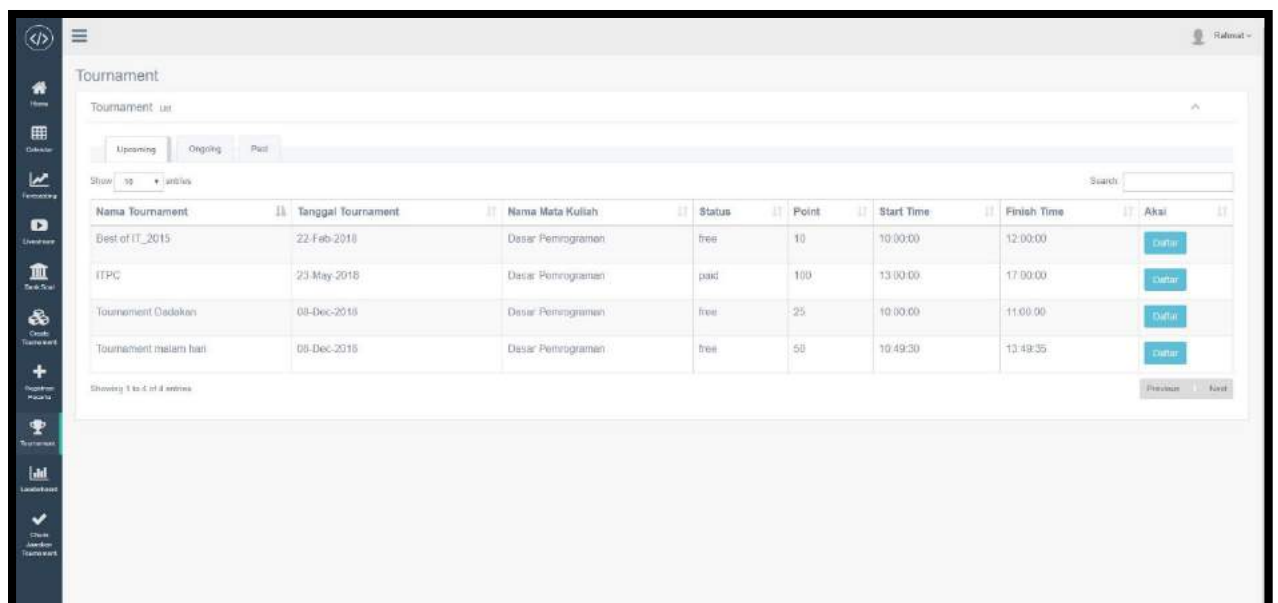
### 3. Update tournament

Tombol update yang tampak seperti pada gambar 4.5. Digunakan untuk mengubah detail dari tournament yang memiliki form yang sama seperti pada gambar 4.6.

## 4.5 Tournament

Pada fitur tournament terdapat 3 pembagian yaitu *Upcoming*, *Ongoing*, dan *Past* tournament.

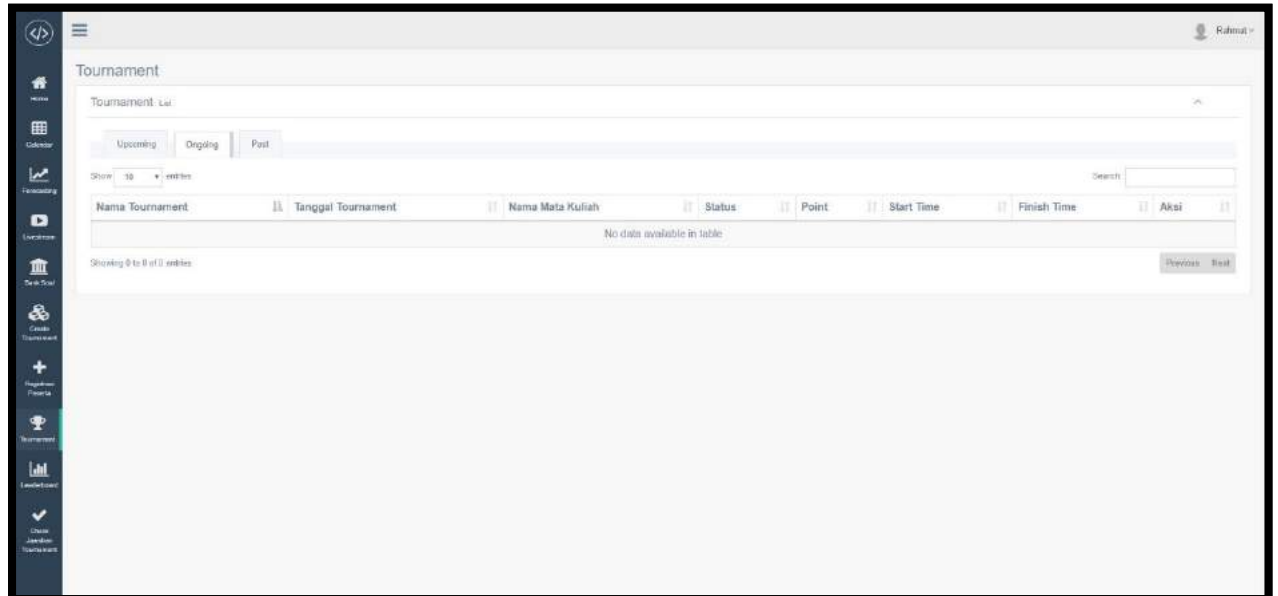
1. *Upcoming* : Merupakan bagian tournament untuk melakukan pendaftaran terlebih dahulu sebelum mengikuti tournament seperti pada gambar 4.7.



Nama Tournament	Tanggal Tournament	Nama Mata Kuliah	Status	Point	Start Time	Finish Time	Aksi
Best of IT_2015	22-Feb-2018	Dasar Pemrograman	free	10	10:00:00	12:00:00	Detail
ITPC	23-May-2018	Dasar Pemrograman	paid	100	13:00:00	17:00:00	Detail
Tournament Oadalkan	08-Dec-2018	Dasar Pemrograman	free	25	10:00:00	11:00:00	Detail
Tournament malam hari	08-Dec-2018	Dasar Pemrograman	free	50	10:49:30	13:49:35	Detail

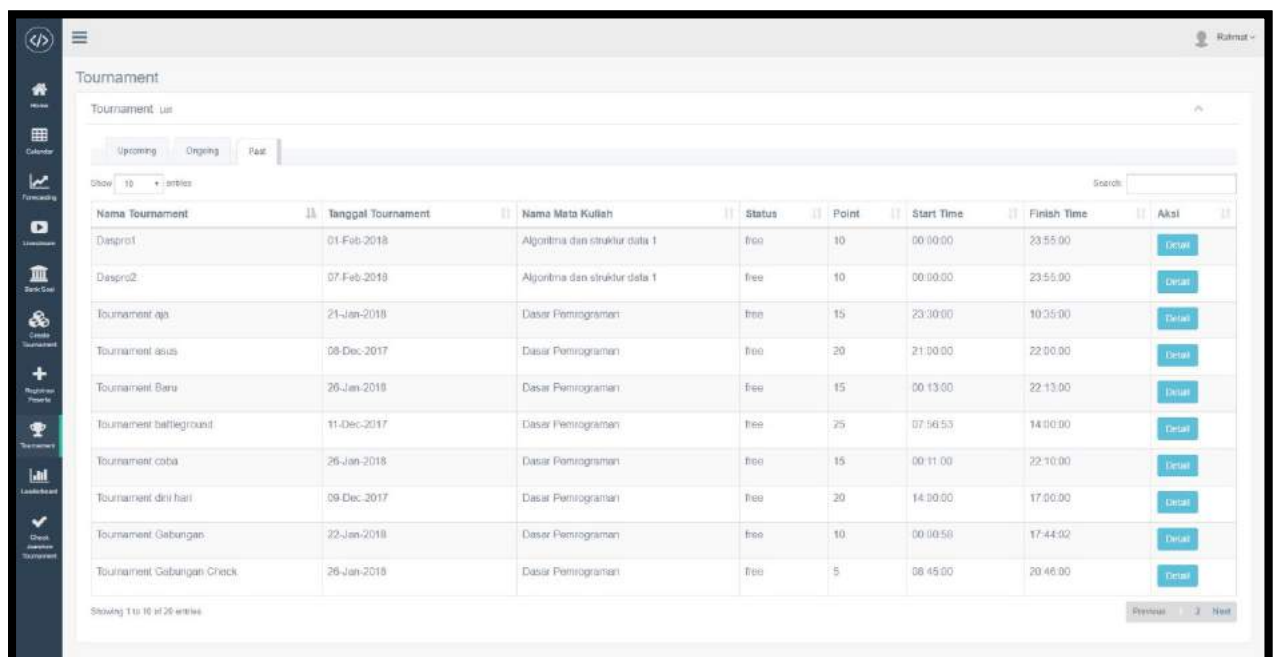
Gambar 4.7 Upcoming

2. *Ongoing* : Merupakan bagian *tournament* yang akan menampilkan *tournament* apa saja yang sedang berlangsung pada hari yang telah ditentukan sebelumnya, lama *tournament* yang telah ditentukan hanya untuk satu hari itu saja sehingga tidak disarankan untuk membuat *tournament* dengan waktu pengerjaan yang cukup panjang hingga berhari-hari. Tampilan on going seperti yang tampak pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Ongoing

3. *Past* : Merupakan bagian *tournament* yang telah lewat untuk melihat bagian *tournament* yang telah berlalu dengan tampilan *scoreboard* perolehan mereka seperti yang tampak pada gambar 4.9.

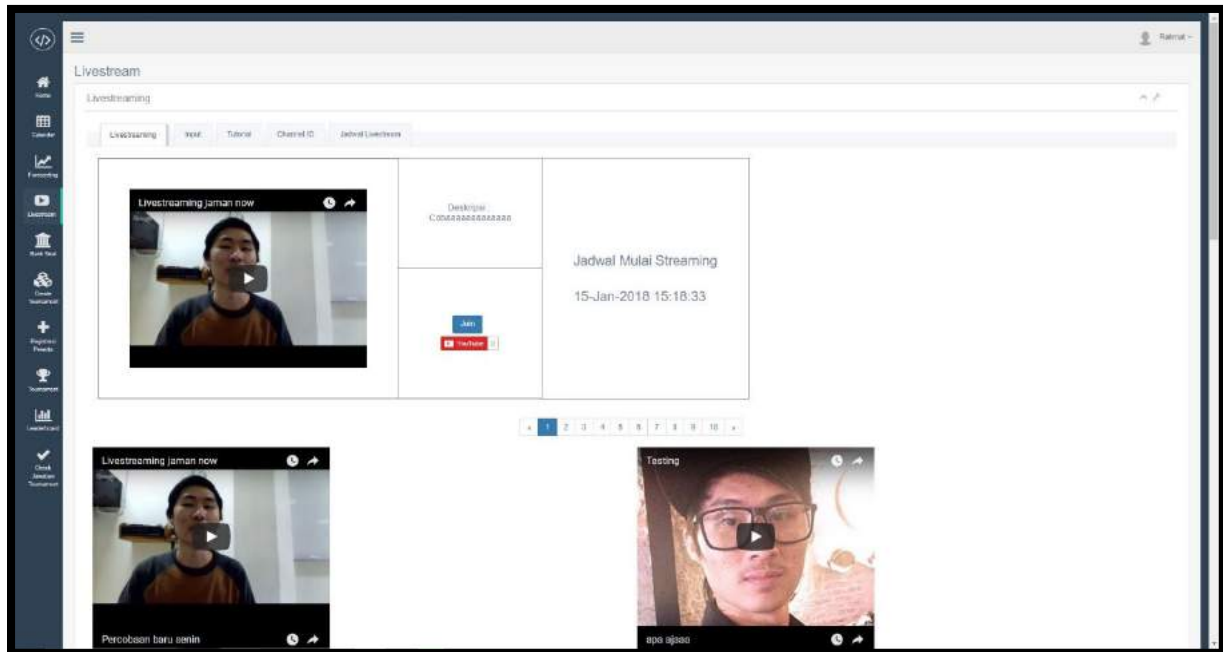


Gambar 4.9 Past

## 4.5 Livestream

### 1. Livestreaming

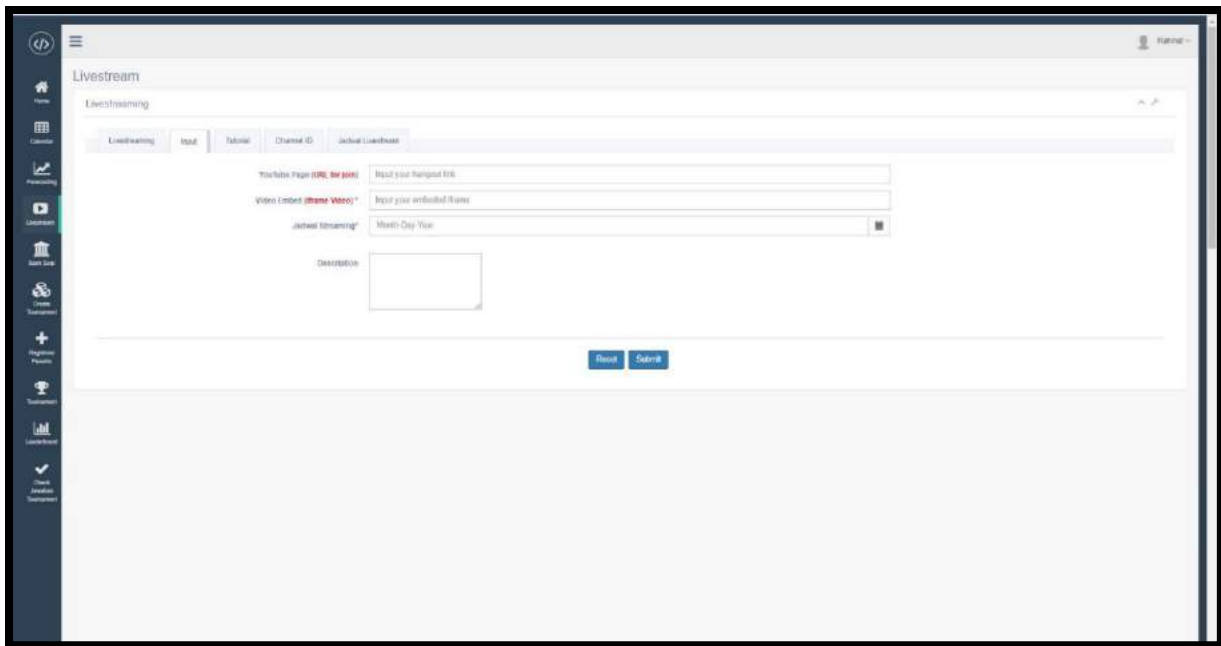
Tampilan livestream merupakan fitur untuk *livestreaming* sehingga rekaman pembelajaran dapat disimpan dan diikuti oleh mahasiswanya ketika sedang *live* dengan menekan tombol join yang ada pada halaman utama video, disediakan juga jadwal serta tombol untuk subscribe channel pembuat video seperti yang tampak pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Livestreaming

### 2. Input

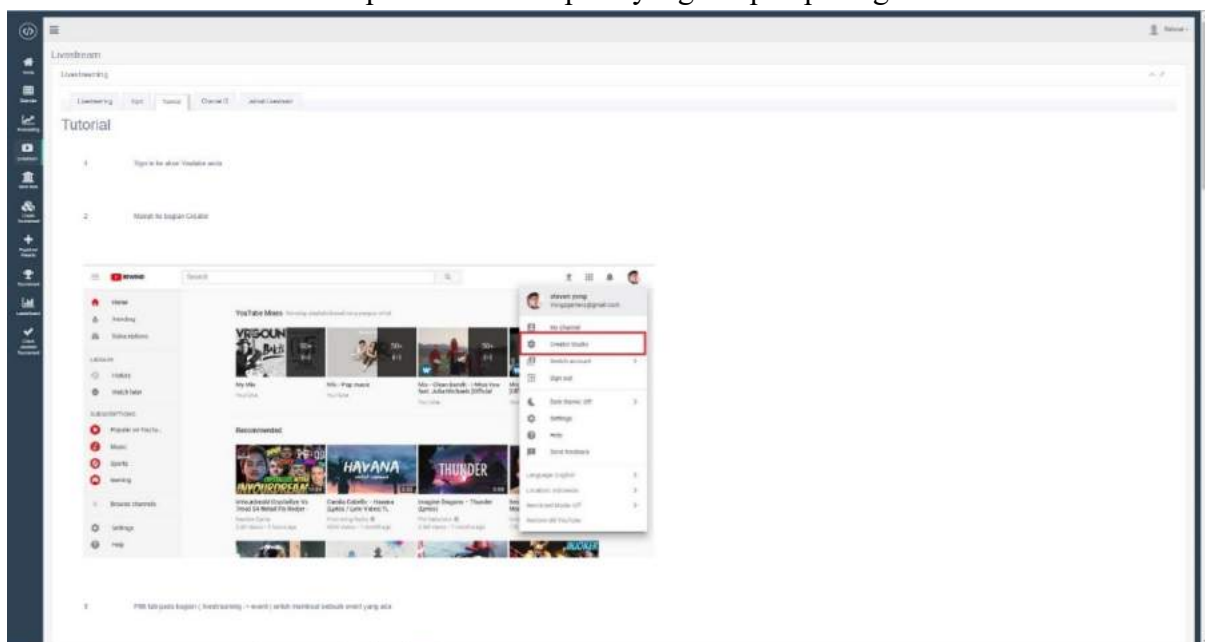
Pada tab input kita dapat memasukan URL dari youtube page kita, video embed, jadwal streaming dan description. Youtube page dan Video embed dapat kita peroleh dari Youtube channel yang kita miliki seperti yang tampak pada gambar 4.11.



Gambar 4.11 Input

### 3. Tutorial

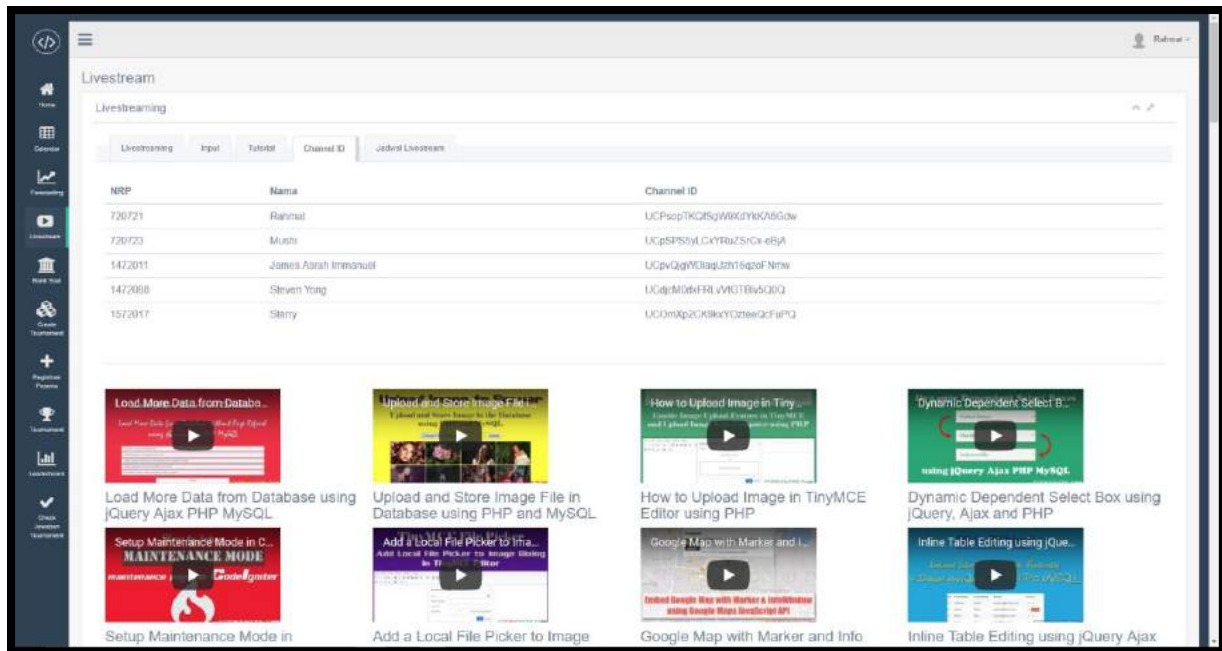
Pada tab tutorial kita dapat mempelajari cara untuk melakukan livestreaming di youtube. Untuk menjadi seorang creator di youtube membutuhkan waktu 1 hari untuk menunggu setelah kita mendaftarkan diri. Tampilan tutorial seperti yang tampak pada gambar 4.12



Gambar 4.12 Tutorial

### 4. Channel Id

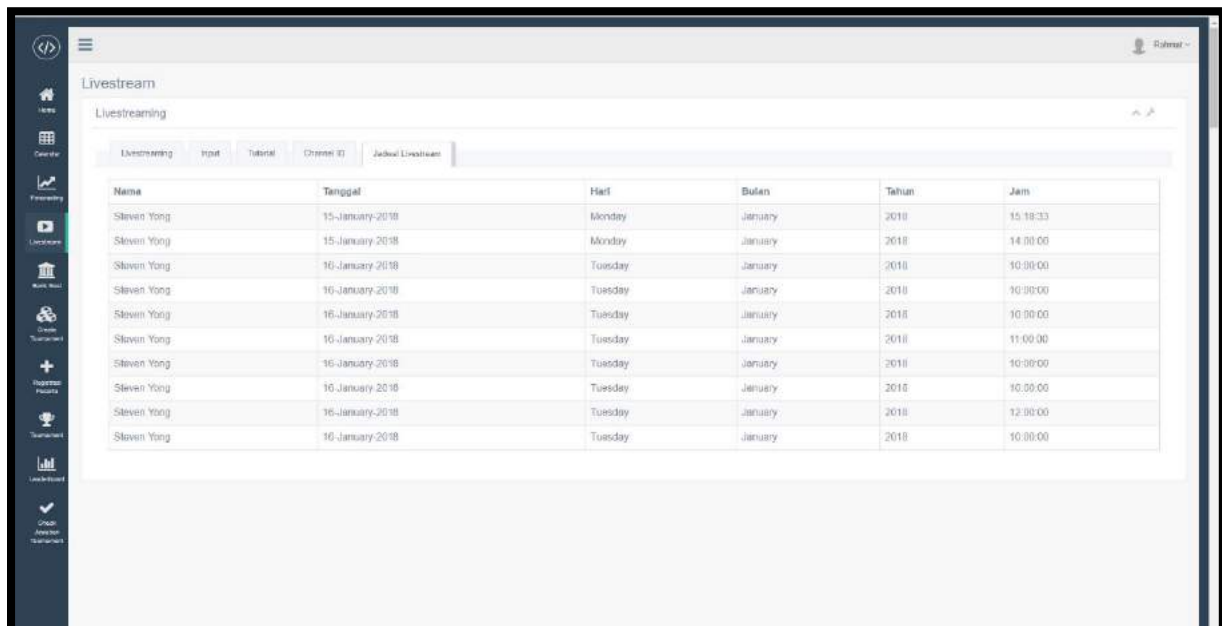
Pada tab channel Id akan terdapat dosen maupun mahasiswa yang sudah terdaftar dan juga channel id yang mereka miliki seperti yang tampak pada gambar 4.13. Pengurutan berdasarkan NRP.



Gambar 4.13 Channel Id

### 5. Jadwal Livestream

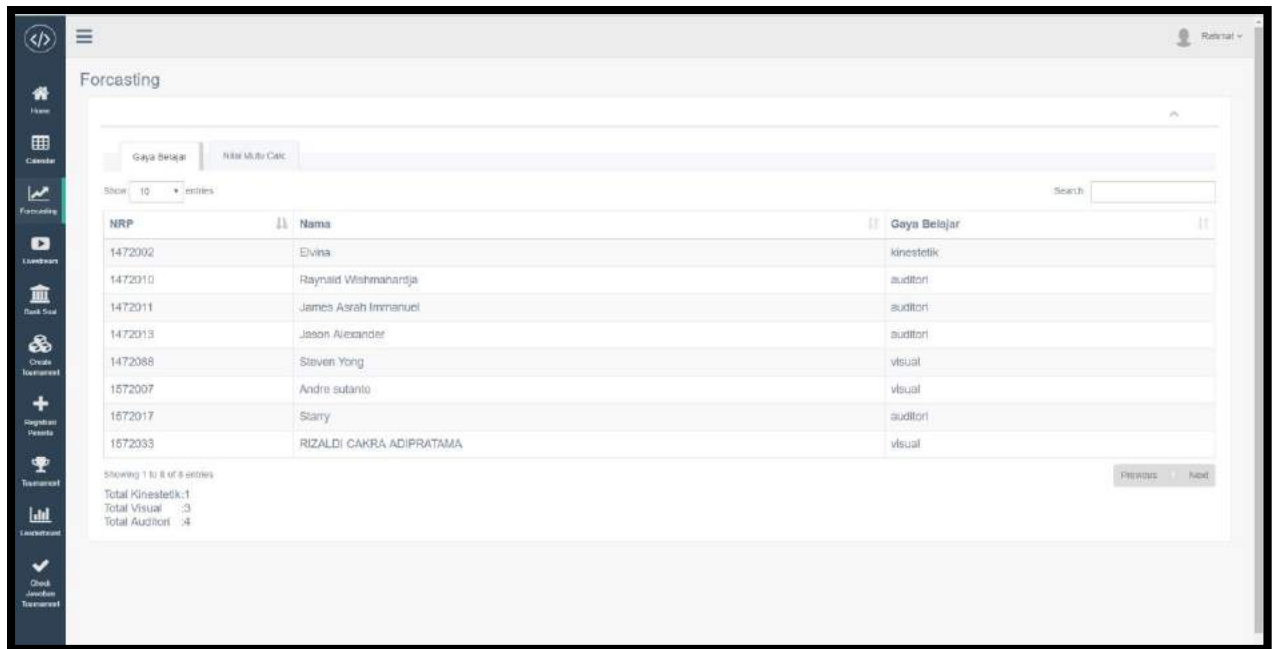
Pada tab jadwal livestream kita dapat melihat jadwal berikutnya untuk livestreaming yang telah dibuat oleh dosen maupun mahasiswa seperti yang tampak pada gambar 4.14.



Gambar 4.14 Jadwal Livestream

### 4.6 Forecasting

Tampilan pada *forecasting* dosen yang akan menampilkan NRP, Nama, Gaya Belajar anak seperti yang tampak pada gambar 4.15. Melalui tampilan ini diharapkan dosen dapat melihat gaya belajar anak sehingga dapat diketahui cara mengajar seperti apa yang dianggap lebih efektif dalam penggunaan metode ajar.



NRP	Nama	Gaya Belajar
1472002	Elvina	kinestetik
1472010	Raynald Wismanandja	auditori
1472011	James Asrah Immanuel	auditori
1472013	Jason Alexander	auditori
1472088	Steven Yong	visual
1572007	Andre sutanto	visual
1672017	Starry	auditori
1572033	RIZALDI CAKRA ADIPRATAMA	visual

Showing 1 to 8 of 8 entries  
 Total Kinestetik: 1  
 Total Visual : 3  
 Total Auditori : 4

Gambar 4.15 Forecasting

Tampilan untuk menghitung nilai mutu agar dosen dapat melakukan perkiraan terhadap nilai mutu. Angka yang dimasukkan haruslah bilangan bulat positif. Tampilan nilai mutu seperti yang tampak pada gambar 4.16



Forecasting Gaya Belajar

Bobot UTS: 25    Bobot UAS: 25    Bobot KAT: 50

UTS: 80  
 UAS: 100  
 KAT: 70

Reset    Submit

# Total Nilai Akhir

## 80 A

Gambar 4.16 Nilai mutu

## 4.7 Bank Soal

Bank soal merupakan fitur bagi dosen untuk membuat soal-soal yang akan dibuat tournament.

### 1. Create Bank soal

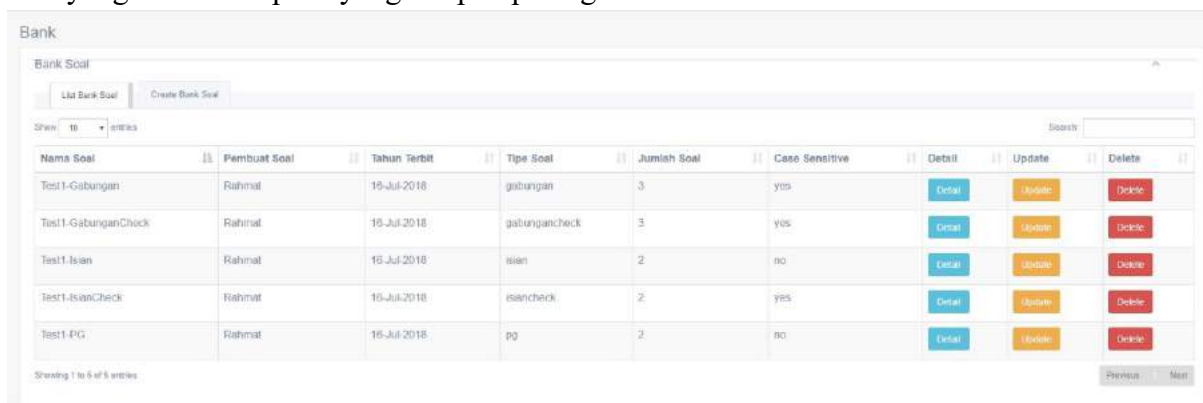
Tampilan untuk membuat satu paket banksoal dengan keterangan nama soal, jumlah soal, tipe soal, dan bentuk soal yang memerlukan jawaban dengan case sensitive atau tidak. Klik Submit jika sudah selesai mengisi yang tampak seperti gambar 4.17. Setelah mengklik Submit maka soal akan berada di list bank soal seperti pada gambar 4.18.



**Gambar 4.17 Paket Bank Soal**

## 2. List Bank soal

Tampilan list bank soal akan menampilkan kumpulan bank soal yang ada beserta 3 tombol aksi yang berbeda seperti yang tampak pada gambar 4.18.

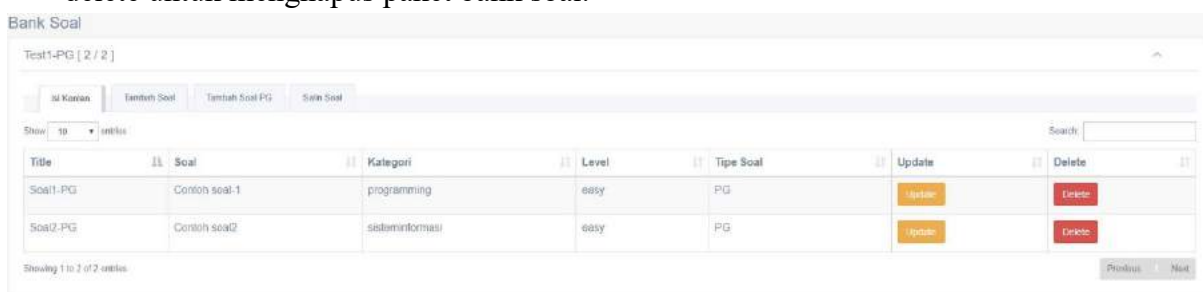


Nama Soal	Pembuat Soal	Tahun Terbit	Tipe Soal	Jumlah Soal	Case Sensitive	Detail	Update	Delete
Test1-Gabungan	Rahmat	19-Jul-2018	gabungan	3	yes	Detail	Update	Delete
Test1-GabunganCheck	Rahmat	19-Jul-2018	gabungancheck	3	yes	Detail	Update	Delete
Test1-Isian	Rahmat	16-Jul-2018	isian	2	no	Detail	Update	Delete
Test1-IsianCheck	Rahmat	16-Jul-2018	isiancheck	2	yes	Detail	Update	Delete
Test1-PG	Rahmat	16-Jul-2018	PG	2	no	Detail	Update	Delete

**Gambar 4.18 List Bank Soal**

### 2.1 Detail Bank soal

Tampilan dari detail bank soal pada paket soal seperti yang tampak pada gambar 4.18, dengan aksi update dan delete. Tombol update untuk mengubah data paket bank soal, dan delete untuk menghapus paket bank soal.



Title	Soal	Kategori	Level	Tipe Soal	Update	Delete
Soal1-PG	Contoh soal 1	programming	easy	PG	Update	Delete
Soal2-PG	Contoh soal2	siswainformasi	easy	PG	Update	Delete

**Gambar 4.19 Detail Bank**

#### a. Tambah soal

Tambah soal merupakan fitur untuk menambahkan soal yang sudah ada sebelumnya untuk ditambahkan kepada bank soal yang sedang dibuat seperti yang tampak pada gambar 4.20.



Bank Soal

Test1-PG [ 2 / 2 ]

Show: 10 entries

ID	Nama Soal	Title	Soal	Tipe Soal	Kategori	Level
1	Test1-Gabungan	Soal1-PG	Contoh soal1	PG	programming	easy
2	Test1-Gabungan	Soal2-PG	Contoh soal2	PG	sisteminformasi	easy
3	Test1-GabunganCheck	Soal1-PG	Contoh soal1	PG	programming	easy
4	Test1-GabunganCheck	Soal2-PG	Contoh soal2	PG	sisteminformasi	easy

Showing 1 to 4 of 4 entries

**Gambar 4.20 Tambah soal**

Untuk menambahkan soal baru (pilihan ganda maupun isian) dapat memilih tab Tambah Soal PG/Isian lalu akan muncul list seperti pada gambar 4.21. User harus mengisi beberapa field yang disediakan seperti soal yang dibentuk dalam textarea sehingga nantinya akan ditampilkan secara <pre> pada bagian lembar pengerjaan.

Bank Soal

Test1-PG [ 2 / 2 ]

Tipe

Testsoal1

Soal Pilihan Ganda

Contoh soal 1

Gambar

Choose File | 0 kb

A:

a

B:

b

**Gambar 4.21 Tambah soal baru pilihan ganda**

Tampilan untuk soal isian seperti yang tampak pada gambar 4.22.

Test1-Isian [ 2 / 2 ]

Isi Konten    **Tambah Soal**    Tambah Soal Isian    Salin Soal

Title

Testsoal

Soal Isian

Contoh soal isian

Gambar

Choose File 0.jpg.jpg

Kunci Jawaban

test1

Kategori

Programming

Level

Easy

Ada

**Gambar 4.22 Tambah soal baru isian**

Tampilan untuk soal gabungan seperti yang tampak pada gambar 4.23 dengan dua tipe soal yaitu pilihan ganda dan isian.

Test1-Gabungan [ 3 / 3 ]

Isi Konten    Tambah Soal    **Tambah Soal PG**    Tambah Soal Isian    Salin Soal

Title

Soal gabungan

Soal Pilihan Ganda

Contoh soal 1

Gambar

Choose File 20180208185617.jpg

A

B

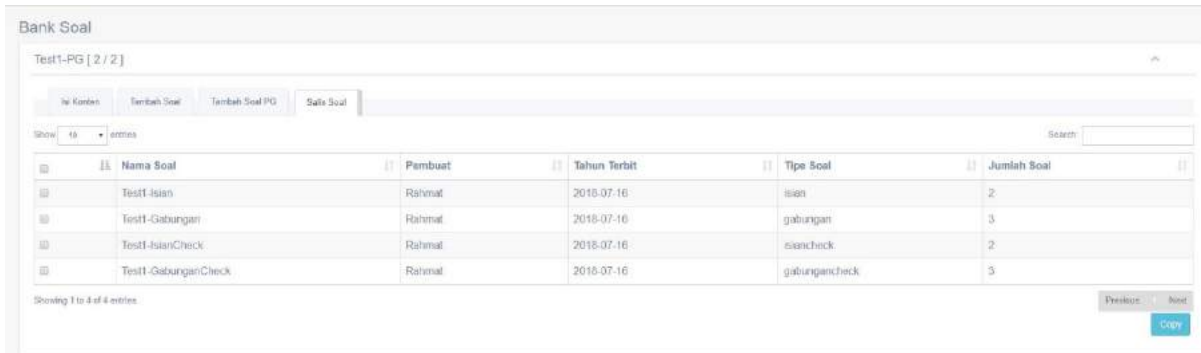
C

c

**Gambar 4.23 Tambah soal baru gabungan**

b. Salin soal

Tampilan untuk melakukan salin soal dari paket soal yang telah ada sebelumnya seperti yang tampak pada gambar 4.24.



Bank Soal

Test1-PG [ 2 / 2 ]

Show 10 entries

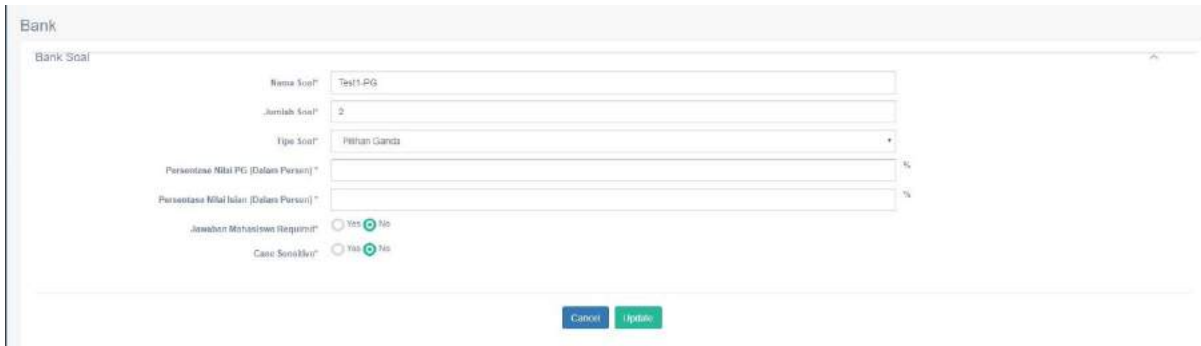
	Nama Soal	Pembuat	Tahun Terbit	Tipe Soal	Jumlah Soal
<input type="checkbox"/>	Test1-Isian	Rahmat	2018-07-16	isian	2
<input type="checkbox"/>	Test1-Gabungan	Rahmat	2018-07-16	gabungan	3
<input type="checkbox"/>	Test1-IsianCheck	Rahmat	2018-07-16	isiancheck	2
<input type="checkbox"/>	Test1-GabunganCheck	Rahmat	2018-07-16	gabungancheck	3

Showing 1 to 4 of 4 entries

**Gambar 4.24 Salin Soal**

## 2. Update bank soal

Tombol update yang tampak seperti pada gambar 4.18 digunakan untuk mengubah nama, jumlah soal, tipe soal, presentase nilai dalam persen, jawaban mahasiswa, dan case sensitive yang tampak seperti pada gambar 4.25.



Bank

Bank Soal

Nama Soal\*

Jumlah Soal\*

Tipe Soal\*

Persentase Nilai PG (Dalam Persen)\*

Persentase Nilai Isian (Dalam Persen)\*

Jawaban Mahasiswa Required\*  Yes  No

Case Sensitiv\*  Yes  No

**Gambar 4.25 Update bank soal**

## 4.8 Registrasi Peserta

Registrasi peserta merupakan fitur bagi dosen untuk menambahkan peserta kedalam tournament. Terdapat dua tab yaitu Registrasi dan Peserta Tournament.

### 1. Registrasi

Tampilan registrasi peserta yang menampilkan peserta yang sudah mendaftar dan menunggu untuk diverifikasi oleh dosen dengan cara menekan tombol Add untuk memindahkan data peserta yang ada pada bagian registrasi agar didaftarkan ke bagian peserta *tournament* dan menghapus data pada bagian registrasi yang ada seperti yang tampak pada gambar 4.26.

Register

Registrasi Peserta Tournament

Regisras Peserta Tournament

Show 10 entries Search

Nama Tournament	Tanggal Tournament	Nama Mata Kuliah	Pembuat	Aksi
Tournament-Gabungan	16-Jul-2018	Pengantar Teknologi Informasi	Rahmat	<a href="#">Detail</a>
Tournament-GabunganCheck	16-Jul-2018	Penrograman berorientasi objek 1 A	Rahmat	<a href="#">Detail</a>
Tournament-Isian	16-Jul-2018	Dasar Pemrograman	Rahmat	<a href="#">Detail</a>
Tournament-IsianCheck	16-Jul-2018	Teknologi multimedia	Rahmat	<a href="#">Detail</a>
Tournament-PG	18-Jul-2018	Dasar Pemrograman	Rahmat	<a href="#">Detail</a>

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous Next

Gambar 4.26 Registrasi

## 2. Registrasi peserta

Dosen dapat menambahkan peserta yang sudah daftar sebelumnya dengan cara mengklik tombol Daftarkan ke tournament. Dosen juga dapat menambahkan peserta yang sedang mengambil mata kuliah tersebut dengan menekan tombol Add team seperti yang tampak pada gambar 4.27.

Register

Registrasi Peserta Tournament

Show 10 entries Search

NRP	Nama	Aksi
1472002	ELVINA	<a href="#">Add team</a>

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Pendaftaran Team Peserta

Show 10 entries Search

NRP	Nama	Status	Aksi
1472002	Elvina	SR	<a href="#">Daftarkan Ke Tournament</a>
1872002	Aqus		<a href="#">Daftarkan Ke Tournament</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous Next

Gambar 4.27 Registrasi

## 3. Peserta Tournament

Tampilan para peserta *tournament* yang sudah terdaftar dan dapat mengikuti *tournament* yang ada, dengan mengklik tombol Detail pada tournament tertentu agar user dapat melihat peserta dari tournament tersebut seperti yang tampak pada gambar 4.28.

Register

Registrasi Peserta Tournament

Registered Peserta Tournament

Show 10 entries Search

Nama Tournament	Tanggal Tournament	Nama Mata Kuliah	Pembuat	Aksi
Tournament-Gabungan	16-Jul-2018	Pengantar Teknologi Informasi	Rahmat	<a href="#">Detail</a>
Tournament-GabunganCheck	16-Jul-2018	Pamrograman berorientasi objek 1 A	Rahmat	<a href="#">Detail</a>
Tournament-Isian	16-Jul-2018	Dasar Pemrograman	Rahmat	<a href="#">Detail</a>
Tournament-IsianCheck	16-Jul-2018	Teknologi multimedia	Rahmat	<a href="#">Detail</a>
Tournament-PG	18-Jul-2018	Dasar Pemrograman	Rahmat	<a href="#">Detail</a>

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous Next

Gambar 4.28 Peserta Tournament



**Gambar 4.29 Peserta Tournament**

#### 4.9 Check Jawaban Tournament

Check jawaban merupakan fitur bagi dosen untuk melakukan pengecekan terhadap jawaban mahasiswa yang ada pada masing-masing *tournament*, jawaban mahasiswa beserta gambar yang akan diperiksa terlebih dahulu oleh dosen dengan menekan tombol detail untuk melihat secara detail peserta tournament tersebut yang telah menjawab seperti yang tampak pada gambar 4.30.



**Gambar 4.30 Check Jawaban Tournament**

##### 1. Detail Tournament

Tampilan detail dari pemeriksaan jawaban tournament dengan tipe soal isian check yang harus diperiksa terlebih dahulu oleh dosen yang bersangkutan, dengan menekan detail jawaban kita dapat melihat seluruh isi jawaban mahasiswa seperti yang tampak pada gambar 4.31 .



**Gambar 4.31 Detail**

Tampilan jawaban detail peserta tournament yang harus diperiksa terlebih dahulu, jawaban mahasiswa berupa penjelasan dari jawaban maupun penjelasan gambar yang mereka unggah dengan tampilan status awal adalah salah, untuk melakukan pemeriksaan dan jika jawaban dianggap benar maka dapat menekan tombol benar setelah itu segera status akan berubah menjadi benar seperti yang tampak pada gambar 4.32. Jika sudah yakin dengan

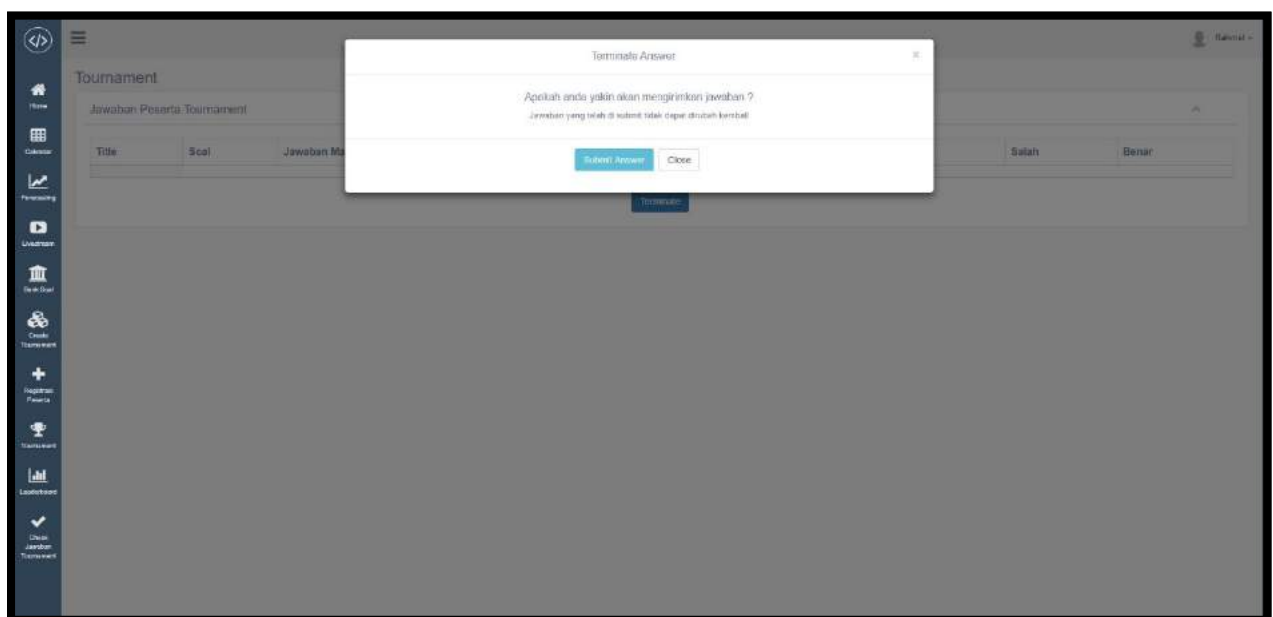
pemeriksaan maka dosen dapat melakukan submit answer untuk dapat mengirimkan hasil pemeriksaan ke *scoreboard tournament*.



Title	Soal	Jawaban Mahasiswa	Jawaban Gambar	Nilai	Keterangan	Aksi
Soal1-IsianCheck	contoh soal 1	lesti		50	Cukup Baik	+Tambah Keterangan
Soal2-IsianCheck	contoh soal 2	Terak Terjawab		50	Cukup baik	+Tambah Keterangan

**Gambar 4.32 Detail Jawaban**

Tampilan modal dosen untuk terminate jawaban peserta dengan tipe soal isian check seperti yang tampak pada gambar 4.33.



**Gambar 4.33 Terminate Check**

## 5. FITUR UTAMA SUPER ADMIN

Fitur utama pengembangan *Course Learning System* role Admin adalah:

### 5.1 Manage User (User, Mahasiswa, Dosen)

Tampilan awal super admin yang tampak seperti gambar 5.1.

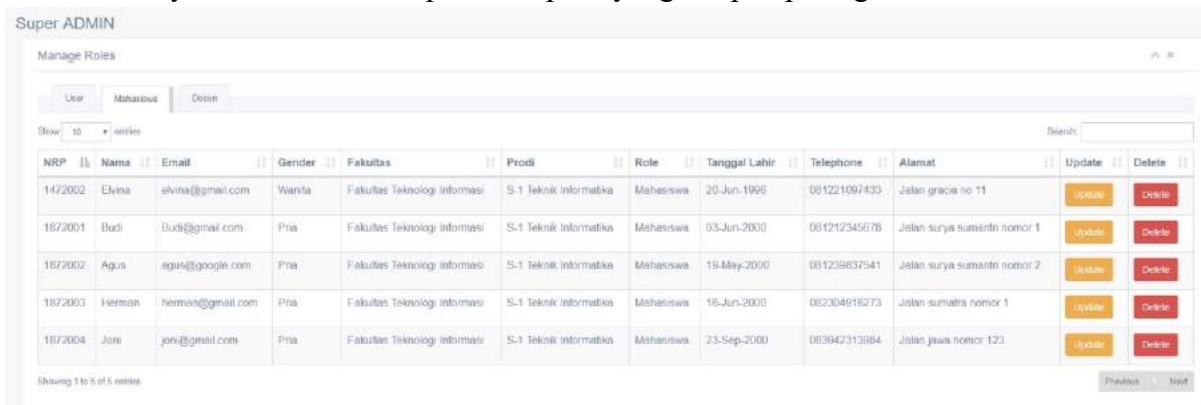


NRP/NIK	Nama	Email	Fakultas	Prodi	Kota	Role	Tanggal Lahir	Alamat	Gender	Telephone	About	Insert	Update	Delete
720721	Rahmat	rahmat@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Dosen	1970-01-01	Jalan raya Kopo no 15	Pria	08122312455	Melayani bukan beban.	Insert	Update	Delete
720723	Mushi	mushi@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Dosen	1985-11-19	Jalan Kaktus no 15	Pria	08122147502	Melayani dengan sepenuh hati	Insert	Update	Delete
1472002	Elvina	elvina@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Selat Panjang	Mahasiswa	2017-08-03	Jalan gracia no 11	Wanita	08112312451	Kitus Sosial FIT	Insert	Update	Delete
1472010	Raynald Wisnandharja	Raynald@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Mahasiswa	1996-11-22	Jalan TKO li no 15	Pria	0812216674	Raynald wish	Insert	Update	Delete
1472013	Jason Alexander	prof@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Mahasiswa	1996-12-03	Jalan TKO li no 15	Pria	08123315123	Prof rumber wan	Insert	Update	Delete
1472088	Steven Yong	Steven.yong@outlook.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Mahasiswa	1999-01-06	Jalan PLN Usam no 15	Pria	081221660924	Pengalotbah 3:11 "Segala sesuatu indah pada waktunya"	Insert	Update	Delete
1572007	Andro Subanto	andro@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Mahasiswa	1997-11-17	Jalan Kopo no 15	Pria	08122124121	Menyebarkan keadilan yang benar	Insert	Update	Delete

Gambar 5.1 Super Admin

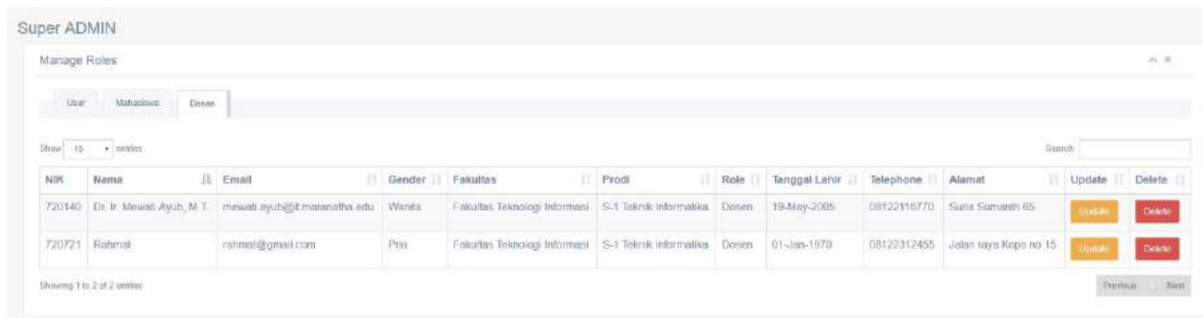
Pada bagian ini ditunjukkan dengan 3 tab user, mahasiswa, dosen:

- User merupakan bagian dari semua akun yang melakukan pembuatan akun pada halaman register terlebih dahulu untuk mendapatkan konfirmasi dari superadmin apakah akun tersebut memang lah mahasiswa ataupun dosen seperti yang tampak pada gambar 5.1.
- Mahasiswa merupakan bagian yang menunjukkan setiap akun dengan role mahasiswa yang datanya ada di database aplikasi seperti yang tampak pada gambar 5.2.
- Dosen merupakan bagian yang menunjukkan setiap akun dengan role dosen yang datanya ada di database aplikasi seperti yang tampak pada gambar 5.3.



NRP	Nama	Email	Gender	Fakultas	Prodi	Role	Tanggal Lahir	Telephone	Alamat	Update	Delete
1472002	Elvina	elvina@gmail.com	Wanita	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	20-Jun-1996	081221097433	Jalan gracia no 11	Update	Delete
1872001	Budi	Budi@gmail.com	Pria	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	03-Jun-2000	081212345678	Jalan surya sumentri nomor 1	Update	Delete
1872002	Agus	agus@google.com	Pria	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	19-May-2000	081239837541	Jalan surya sumentri nomor 2	Update	Delete
1872003	Herman	herman@gmail.com	Pria	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	16-Jun-2000	082304915273	Jalan sumatra nomor 1	Update	Delete
1872004	Joni	joni@gmail.com	Pria	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	23-Sep-2000	083842313884	Jalan jawa nomor 123	Update	Delete

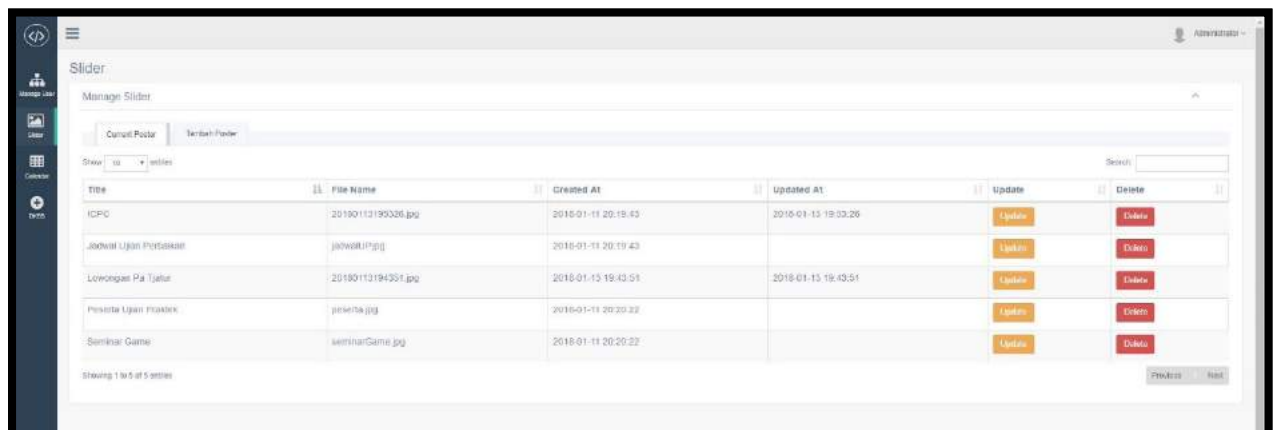
Gambar 5.2 Super Admin



Gambar 5.3 Super Admin

## 5.2 Slider

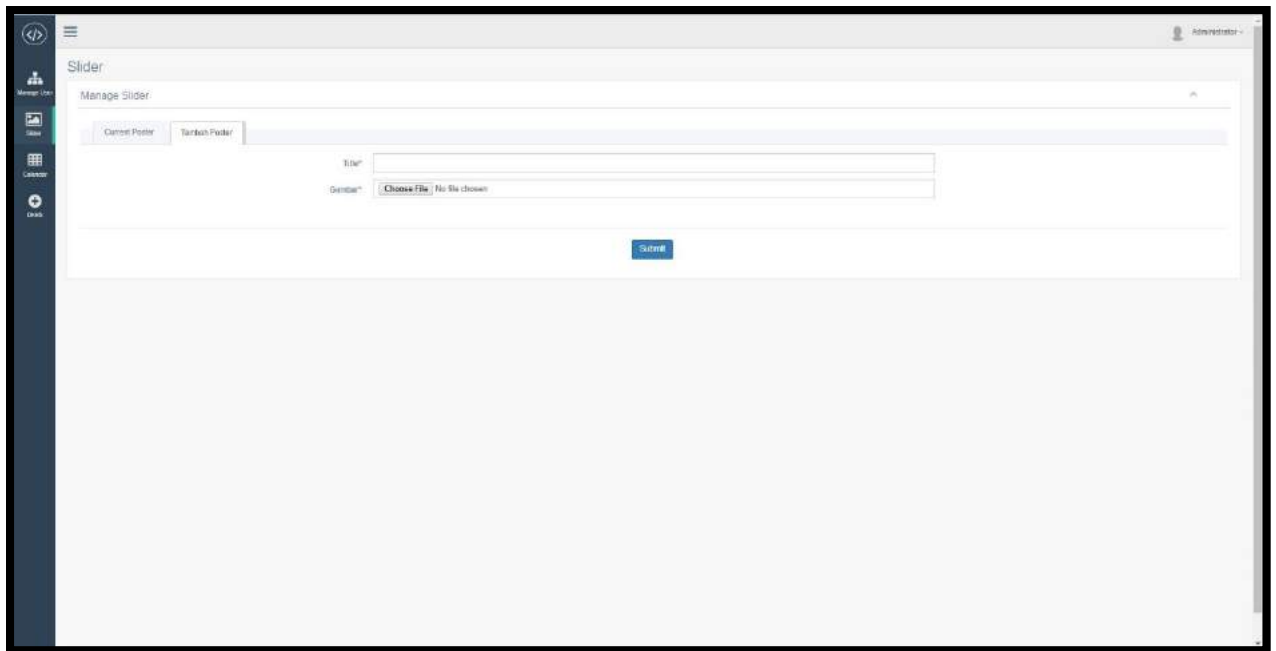
Bagian slider merupakan bagian yang mengatur tampilan slider yang ada pada halaman home user mahasiswa maupun dosen seperti yang tampak pada gambar 5.4. Pada halaman awal kita akan melihat 2 tab yaitu *current poster* yang menampilkan apa saja isi slider yang ditampilkan, bagian tab kedua yaitu tambah poster yang akan menampilkan form penambahan slider yang akan ditampilkan nantinya seperti yang tampak pada gambar 5.5.



Gambar 5.4 Slider Content

1. Select box Show untuk menampilkan jumlah data yang akan ditampilkan (10/25/50/100)
2. Previous Next serta paginator pada bagian kanan bawah merupakan pengendali *paging*
3. Bagian *header* pada masing-masing headernya memiliki simbol pengurutan ascending dan descending
4. Search box pada bagian kanan atas merupakan kotak untuk kita mengetikkan kata kunci untuk langsung dicari terhadap tabel data yang ada.
5. Tombol update untuk melakukan update data yang telah ada.
6. Tombol delete untuk menghapus data yang telah ada.



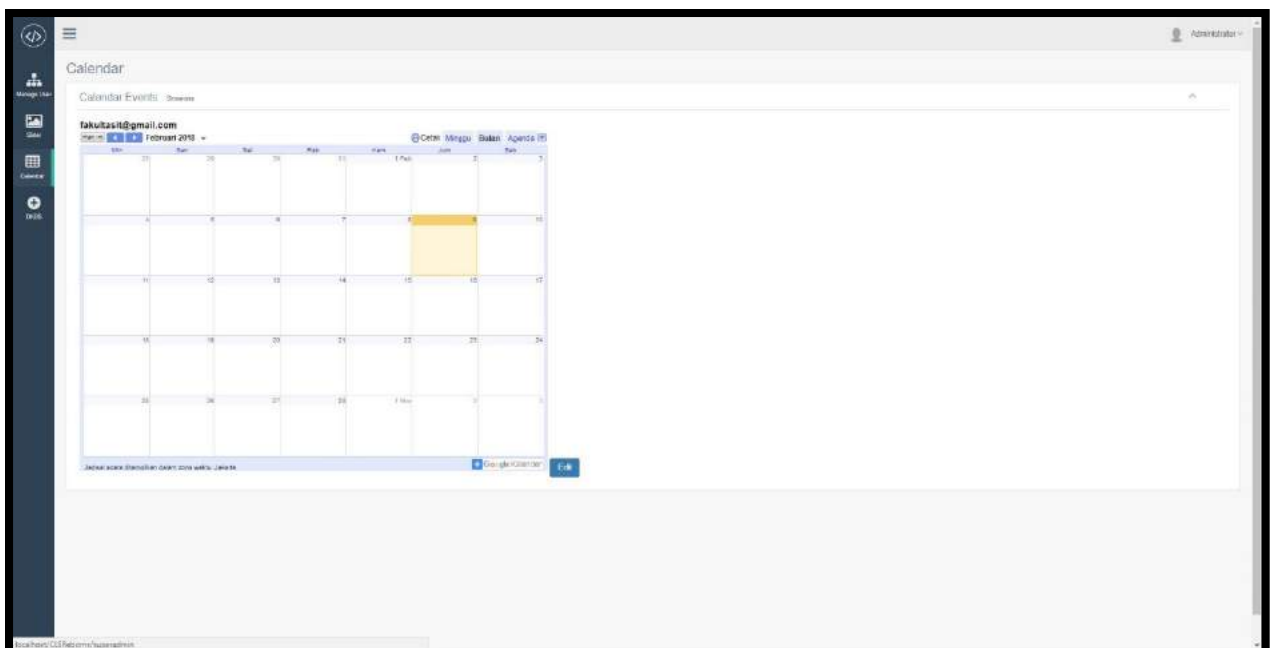


**Gambar 5.5 Add Slider**

1. Title box yang akan dipakai untuk mengisi title pada slider yang akan kita tambahkan.
2. Gambar merupakan inputan file gambar untuk slider yang akan ditampilkan nantinya pada bagian home awal.

### 5.3 Calendar

Fitur yang akan menampilkan kalender yang diambil dari *google calendar* untuk dipakai bersama dalam pencatatan jadwal bersama untuk role dosen yang terdaftar saja yang dapat menambahkan data agenda Bersama seperti yang tampak pada gambar 5.6.



**Gambar 5.6 Calendar**

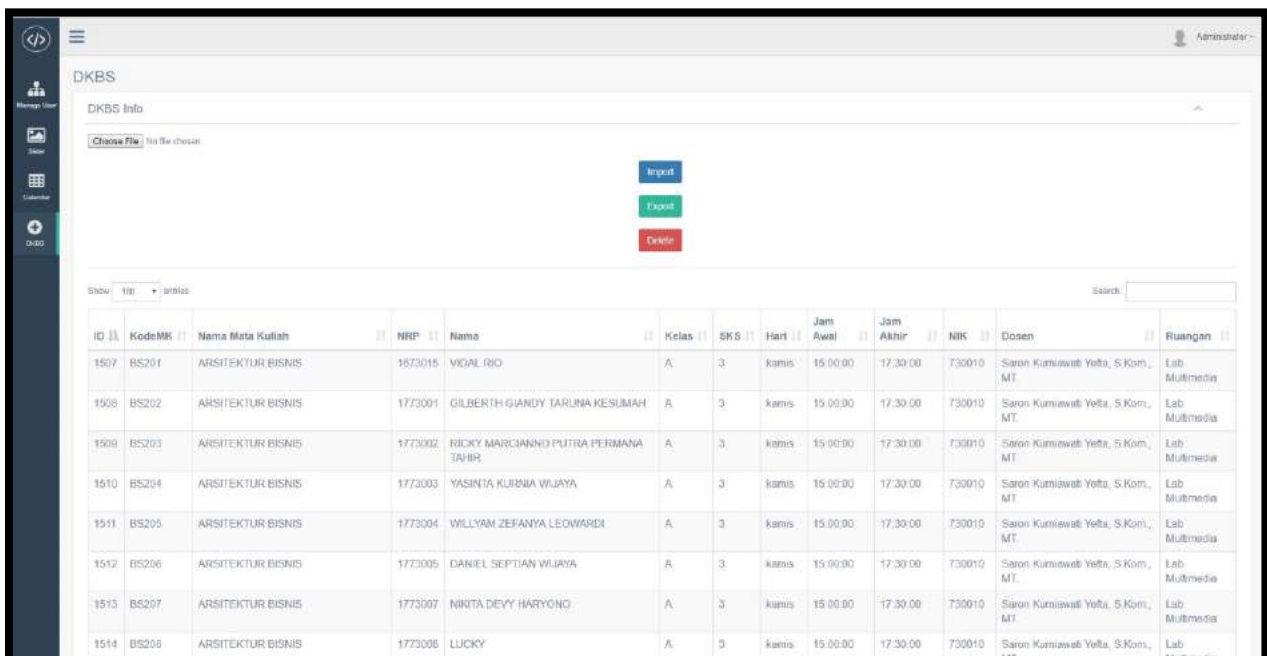
1. Tombol Edit yang akan mengarahkan kita pada link pengeditan data yang harus disinkronisasikan dengan login gmail terlebih dahulu.
2. Tombol Cetak untuk melakukan proses print pada jangka waktu tanggal yang ditetapkan.
3. Tombol minggu untuk melihat tampilan kalender dengan format minggu
4. Tombol bulan untuk melihat tampilan kalender dengan format bulan.

#### 5.4 DKBS

Bagian untuk memasukkan data DKBS mahasiswa pada suatu periode dengan menggunakan csv ataupun bentuk excel dengan header yang telah ditentukan sebelumnya, untuk format header dapat diisi dengan data header seperti berikut:

(id, kodeMK, namaMataKuliah, nrp, nama, kelas, sks, hari, jamAwal, jamAkhir, nik, dosen, ruangan)

Ataupun dapat kita isi dengan cara melakukan export pada data yang ada lalu tinggal menghapus data yang ada dan menghilangkan kolom `created_at` & `updated_at`



ID	KodeMK	Nama Mata Kuliah	NRP	Nama	Kelas	SKS	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	NIK	Dosen	Ruangan
1507	BS201	ARSITEKTUR BISNIS	1873015	VIDAL RID	A	3	kamis	15:00:00	17:30:00	730010	Saron Kumawati Yella, S.Kom., MT	Lab. Multimedia
1508	BS202	ARSITEKTUR BISNIS	1773001	GILBERTH GIANDY TARUNA KESUMAH	A	3	kamis	15:00:00	17:30:00	730010	Saron Kumawati Yella, S.Kom., MT	Lab. Multimedia
1509	BS203	ARSITEKTUR BISNIS	1773002	RICKY MARGIANDI PUTRA PERMANA TAHIR	A	3	kamis	15:00:00	17:30:00	730010	Saron Kumawati Yella, S.Kom., MT	Lab. Multimedia
1510	BS204	ARSITEKTUR BISNIS	1773003	YASINTA KURNIA WUJAYA	A	3	kamis	15:00:00	17:30:00	730010	Saron Kumawati Yella, S.Kom., MT	Lab. Multimedia
1511	BS205	ARSITEKTUR BISNIS	1773004	WILLYAM ZEFANYA LEOWARDI	A	3	kamis	15:00:00	17:30:00	730010	Saron Kumawati Yella, S.Kom., MT	Lab. Multimedia
1512	BS206	ARSITEKTUR BISNIS	1773005	DANIEL SEPTIAN WUJAYA	A	3	kamis	15:00:00	17:30:00	730010	Saron Kumawati Yella, S.Kom., MT	Lab. Multimedia
1513	BS207	ARSITEKTUR BISNIS	1773007	NIKITA DEVI HARYONO	A	3	kamis	15:00:00	17:30:00	730010	Saron Kumawati Yella, S.Kom., MT	Lab. Multimedia
1514	BS208	ARSITEKTUR BISNIS	1773008	LUCKY	A	3	kamis	15:00:00	17:30:00	730010	Saron Kumawati Yella, S.Kom., MT	Lab. Multimedia

Gambar 5.7 DKBS

1. Select box Show untuk menampilkan jumlah data yang akan ditampilkan (10/25/50/100)
2. Previous Next serta paginator pada bagian kanan bawah merupakan pengendali *paging*
3. Bagian *header* pada masing-masing headernya memiliki simbol pengurutan ascending dan descending
4. Search box pada bagian kanan atas merupakan kotak untuk kita mengetikkan kata kunci untuk langsung dicari terhadap tabel data yang ada.
5. Tombol Import untuk memasukan data dalam jumlah besar dalam bentuk csv ataupun excel, data yang dimasukkan haruslah unik dan bukan merupakan update data yang telah ada sebelumnya.
6. Tombol Export untuk mengeluarkan data dalam bentuk excel sebagai rincian data yang ada.

7. Tombol Delete untuk menghapus semua data yang ada pada tabel dkbs dengan cara truncate sehingga index id yang semula bertambah secara increment dimulai kembali dari awal

## 6. SKENARIO PROGRAM

### 6.1 Cara membuat *Tournament*

1. Buat paket bank soal terlebih dahulu seperti pada point 4.7.
2. Mengisi butir-butir soal pada paket bank soal yang telah dibuat.
3. Jika soal sudah ada sebelumnya hanya tinggal menggunakan saja ketika memilih paket soal apa yang hendak digunakan ketika membuat *tournament* seperti pada point 4.4.
4. Isi data pada form pembuatan tournament yang telah disediakan, validasi akan berjalan pada textbox yang harus diisi datanya jika tidak ada peringatan berarti dapat dikosongkan.
5. Jika berhasil maka akan muncul pesan pemberitahuan pada bagian bawah, bahwa tournament berhasil dibuat dan akan memberikan pesan gagal ketika tournament gagal dibuat.

### 6.2 Cara mengikuti *Tournament*

1. User dengan role mahasiswa mendaftarkan diri pada tournament yang ada di *upcoming tab* seperti pada point 3.5.
2. User dengan role dosen masuk ke bagian registrasi peserta untuk melakukan verifikasi user yang akan mengikuti tournament dengan menekan tombol Add.
3. Peserta yang terverifikasi akan pindah ke tab peserta tournament yang telah disetujui oleh dosen seperti pada point 4.8.
4. Mahasiswa dapat menunggu waktu *tournament* dimulai, jika sudah pada waktunya maka mahasiswa dapat mengunjungi tab *Ongoing* untuk mengikuti *tournament* yang sedang berlangsung seperti pada point 3.5.

### 6.3 Cara mengerjakan *Tournament*

1. Lembar pengerjaan tournament akan muncul setelah peserta terdaftar dan mengikuti tournament yang ada pada *ongoing tournament* dengan menekan tombol join yang ada seperti pada point 3.5.
2. Terdapat beberapa bagian pada lembar pengerjaan *tournament* bagian header yang berupa info dan waktu pengerjaan, bagian soal yang akan menampilkan soal yang telah tersedia beserta dengan paginator angka sebagai indeks untuk mengunjungi setiap soal yang ada, dan bagian kolom jawaban mahasiswa.
3. Untuk pindah soal dapat dilakukan dengan menekan nomor pada bagian paginator, ingat ketika menekan tombol answer berarti menyimpan jawaban saja dan tidak dapat pindah ke soal selanjutnya untuk dapat berpindah hanya dapat dilakukan dengan menggunakan *paginator* yang telah tersedia.
4. Jawaban yang salah dapat dirubah dengan cara menimpa jawaban yang ada sebelumnya, untuk melihat jawaban yang telah kita jawab dapat kita lihat pada bagian *answer list* yang berfungsi untuk melihat *history* jawaban yang telah kita jawab.
5. Untuk *terminate* atau mengumpulkan jawaban akhir dapat kita temukan pada bagian akhir soal ataupun pada bagian *answer list* yang dapat kita akses kapanpun.

#### **6.4 Cara melihat scoreboard *Tournament***

1. Sesaat setelah melakukan *terminate* maka anda akan langsung dipindahkan ke halaman *scoreboard* untuk melihat data hasil perhitungan *tournament* seperti pada point 3.5.
2. Jika halaman scoreboard tertutup dapat kita lihat kembali pada halaman tournament awal pada bagian *tab Past* (*Tournament* yang telah usai) seperti pada point 3.5.