

Penggunaan Blended Learning Environment for Successful Study in higher EDucation (BLESS-h-ED).

by Bryan, Hapnes Toba Maresha Caroline Wijayanto,.dkk

Submission date: 12-Aug-2021 12:50PM (UTC+0700)

Submission ID: 1630520959

File name: 002_panduan_Penggunaan_Blended_Learning_Environment.pdf (1.53M)

Word count: 5814

Character count: 36470

Panduan
Penggunaan *Blended Learning Environment for Successful*
Study in higher EDucation
(BLESS-h-ED).



Penyusun:
Bryan
Hapnes Toba
Maresha Caroline Wijayanto
Mewati Ayub
Steven Yong

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
2018

KATA PENGANTAR

BLESS-h-ED (*Blender Learning Environment for Successful Study in higher Education*) adalah sistem yang menerapkan prinsip *blended learning* yang merupakan variasi antara pembelajaran dengan e-learning dengan sistem pembelajaran tatap muka. Sistem tersebut menggunakan teknik gamifikasi dalam pembelajaran *blended learning* untuk meningkatkan partisipasi mahasiswa dalam *blended learning*. Adapun fitur-fitur utama daripada Bless-h-ED tersebut yaitu *tournament*, *leaderboard*, *livestream*, *forecasting* dan beberapa fitur lain seperti *contact* dan *calender*.

Buku Panduan ini tersusun atas 6 bagian yaitu:

1. Cara Instalasi Perangkat yang Diperlukan Bless-h-ED
Untuk dapat menjalankan Bless-h-ED secara lokal, dibutuhkan xampp dengan php versi ≥ 7.0 , instalasi composer, instalasi database dan folder Bless-h-ED.
2. Roles, Login dan Register
Penjelasan tentang pembagian roles, login serta register dari setiap pengguna.
3. Fitur Utama Mahasiswa
Penjelasan tentang fitur utama untuk pengguna sebagai Mahasiswa.
4. Fitur Utama Dosen
Penjelasan tentang fitur utama untuk pengguna sebagai Dosen.
5. Fitur Utama Super Admin.
Penjelasan tentang fitur utama untuk pengguna sebagai Super Admin.
6. Skenario Program
Penjelasan mengenai skenario penggunaan dari program Bless-h-ED.

File panduan penggunaan Bless-h-ED tersedia juga dalam CD program, yaitu di dalam folder Panduan. Diharapkan, dengan adanya buku panduan ini dapat membantu pengguna di dalam menggunakan sistem Bless-h-ED.

Bandung, 1 Agustus 2018

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI.....	3
1. CARA INSTALASI PERANGKAT YANG DIPERLUKAN BLESS-HED.....	5
1.1 Xampp.....	5
1.2 Composer.....	8
1.3 Instalasi Database.....	11
1.4 Bless-hED.....	13
2. ROLES, LOGIN DAN REGISTER.....	14
2.1 Roles.....	14
2.2 Login.....	14
2.3 Register.....	15
3. FITUR UTAMA MAHASISWA.....	17
3.1 Home.....	17
3.2 Contact.....	19
3.3 Calendar.....	19
3.4 Leaderboard.....	20
3.5 Tournament.....	21
3.6 Livestreaming.....	26
3.7 Forecasting.....	29
4. FITUR UTAMA DOSEN.....	31
4.1 Home.....	31
4.2 Calendar.....	31
4.3 Leaderboard.....	32
4.4 Manage Tournament.....	33
4.5 Tournament.....	34
4.5 Livestream.....	36
4.6 Forecasting.....	38
4.7 Bank Soal.....	39
4.8 Registrasi Peserta.....	43
4.9 Check Jawaban Tournament.....	45
5. FITUR UTAMA SUPER ADMIN.....	47
5.1 Manage User (User, Mahasiswa, Dosen).....	47

5.2	Slider	48
5.3	Calendar	49
5.4	DKBS	50
6.	SKENARIO PROGRAM	52
6.1	Cara membuat <i>Tournament</i>	52
6.2	Cara mengikuti <i>Tournament</i>	52
6.3	Cara mengerjakan <i>Tournament</i>	52
6.4	Cara melihat scoreboard <i>Tournament</i>	53

1. CARA INSTALASI PERANGKAT YANG DIPERLUKAN BLESS-HED

Perangkat lunak yang diperlukan oleh Bless-hED adalah:

1.1 Xampp

Xampp yang diperlukan haruslah memiliki versi php ≥ 7.00

1. Salin File XAMPP file xampp³-win32-7.0.29-0-VC14-installer yang sudah tersedia pada folder AplikasiPendukung seperti pada gambar 1.1.

 xampp-win32-7.0.27-0-VC14-installer	28/04/2018 9:17	Application	123.521 KB
---	-----------------	-------------	------------

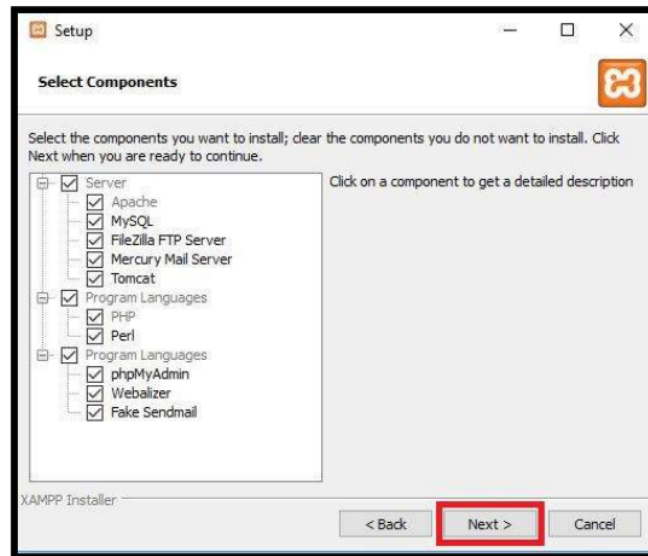
Gambar 1.1 File XAMPP

2. Double klik pada file “xampp-win32-7.0.29-0-VC14-installer” untuk menjalankan installer.
3. Jendela untuk setup akan muncul seperti pada gambar 1.2, klik next.



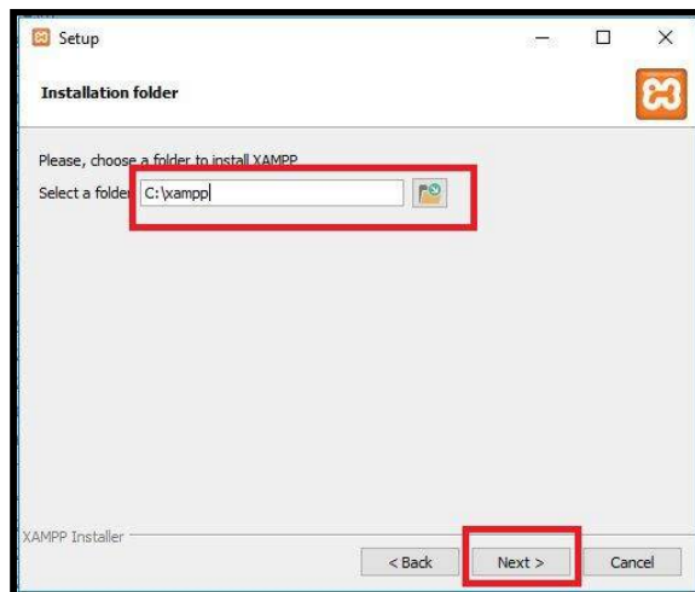
Gambar 1.2 Instalasi XAMPP

4. Pastikan semua komponen terinstall secara default seperti pada gambar 1.3.



Gambar 1.3 Instalasi XAMPP

5. Ingat dan pastikan lokasi penginstalan seperti pada gambar 1.4.



Gambar 1.4 Instalasi XAMPP

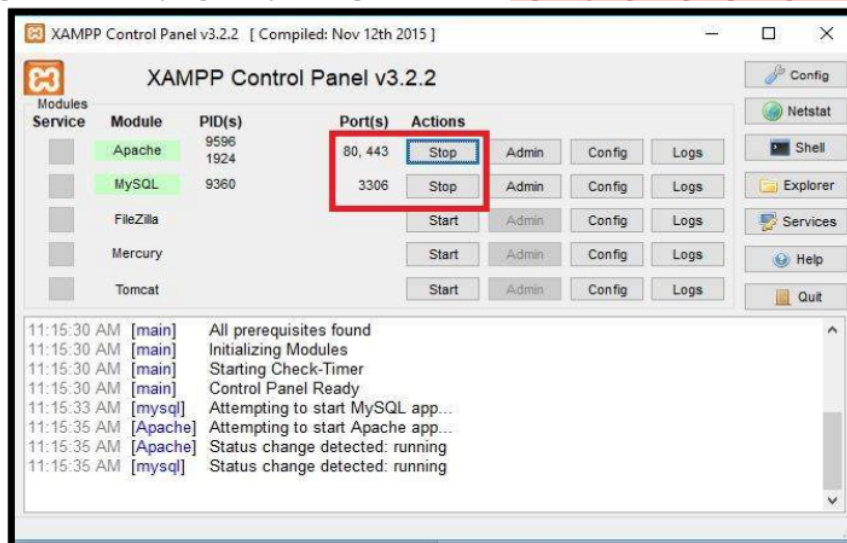
6. Proses instalasi telah selesai, jalankan program dengan klik finish seperti pada gambar 1.5.



Gambar 1.5 Instalasi XAMPP

7. Port

Saat XAMPP telah dijalankan, pastikan port yang anda gunakan pada bagian Apache dan MySQL ketika digunakan secara default jika tidak ada aplikasi seperti skype / teamviewer / dll yang menggunakan port 80 secara bersamaan. Jika port 80 telah terpakai maka anda terpaksa harus mengganti port yang ada terlebih dahulu ke port 8080 atau yang lainnya. Tampilan XAMPP seperti yang tampak pada gambar 1.6.



Gambar 1.6 Control Panel XAMPP

8. Install Soap Enable

Pada xampp dengan menggunakan text editor dan melakukan perubahan pada bagian C:\xampp\php\php.ini (Lokasi Default) dengan menghilangkan “titik koma pada bagian awal” seperti pada gambar 1.8 lalu cek extension_dir mengarah pada lokasi penginstallan yang tepat seperti pada gambar 1.7. Hal ini dilakukan karena untuk melakukan login pada aplikasi menggunakan webservices yang dihubungkan dengan SAT Maranatha, simpan perubahan yang ada.

```
738 extension_dir="C:\xampp\php\ext"
```

Gambar 1.7 SOAP

```
921 extension=php_soap.dll
922 ;extension=php_sockets.dll
923 ;extension=php_sqlite3.dll
924 ;extension=php_tidy.dll
925 ;extension=php_xmlrpc.dll
926 ;extension=php_xsl.dll
```

Gambar 1.8 SOAP

9. Restart

Setelahnya kita hanya tinggal restart Apache dan MySQL pada xampp yang ada dengan cara stop dan start kembali. Pengujian dapat dilakukan dengan mengetikkan localhost dibagian url bar pencarian di web browser kita masing-masing.

1.2 Composer

1. Salin file Composer-setup yang sudah tersedia pada folder AplikasiPendukung seperti pada gambar 1.9.

	Composer-Setup	28/04/2018 10:36	Application	748 KB
---	----------------	------------------	-------------	--------

Gambar 1.9 Composer

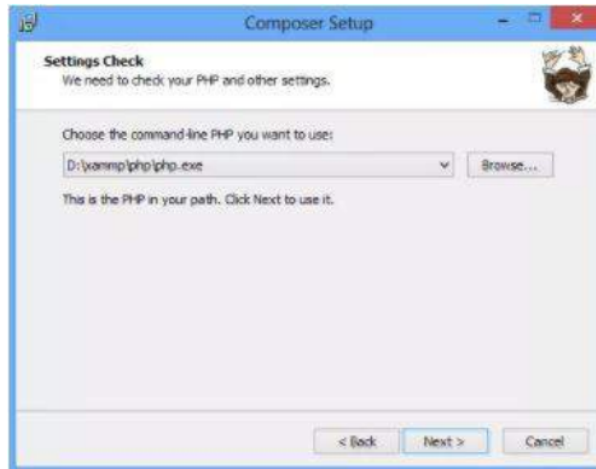
2. Double klik pada file “Composer-Setup” untuk menjalankan installer.
3. Install Composer



Gambar 1.10 Setup Composer

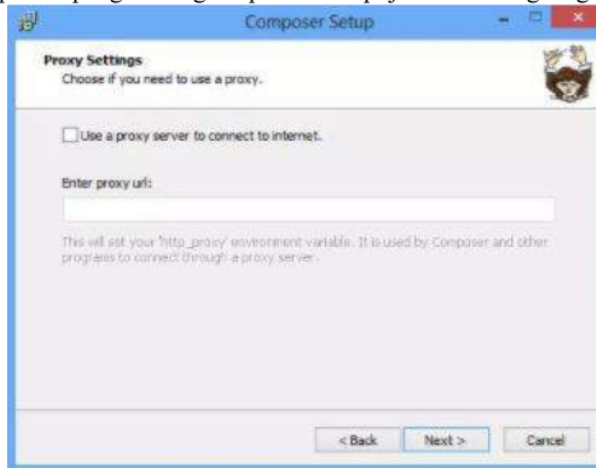
4. Lokasi Penginstallan

Pastikan lokasi penginstallan composer sesuai dengan lokasi xampp berada C:\xampp\php\php.exe jika xampp berada pada lokal disk C: atau D:\xampp\php\php.exe jika xampp berada pada local disk D: seperti pada gambar 1.11.



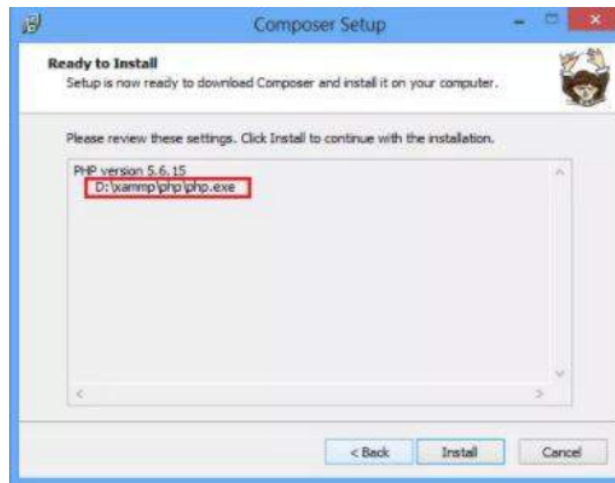
Gambar 1.11 Lokasi Penginstalan

5. Selanjutnya, centang checkbox seperti pada gambar 1.12 jika anda menggunakan proxy dalam proses pengembangan aplikasi tetapi jika tidak langsung klik tombol next saja.



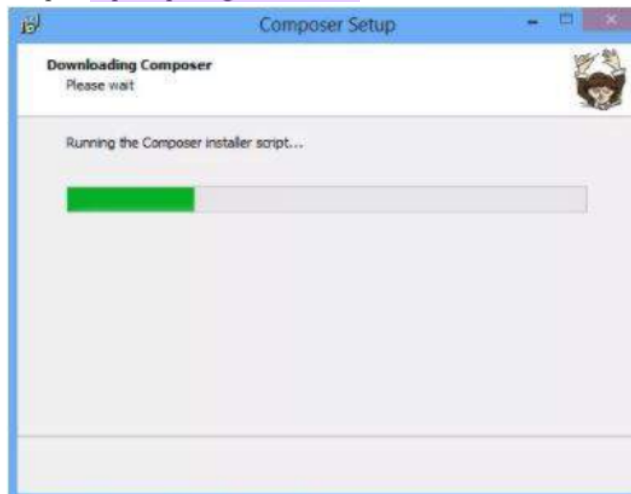
Gambar 1.12 Composer Setup

6. Selanjutnya sistem akan memberikan penjelasan kembali mengenai lokasi penginstalan untuk memastikan seperti yang tampak pada gambar 1.13.



Gambar 1.13 Composer Setup

7. Anda hanya perlu menunggu sekitar 1 menit untuk melakukan instalasi. Tampilan instalasi tampak seperti pada gambar 1.14.



Gambar 1.14 Instalasi

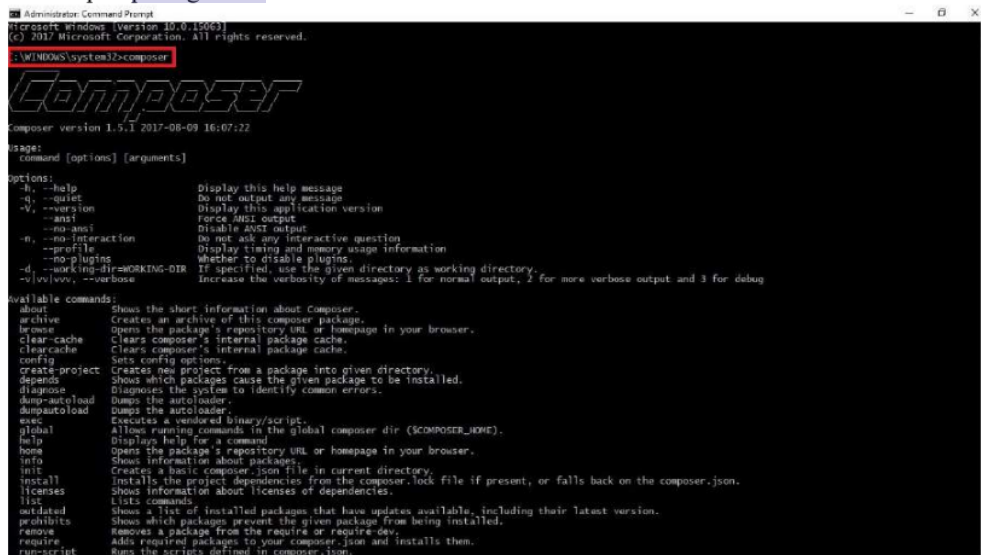
8. Proses Selesai lalu klik finish seperti pada gambar 1.15



Gambar 1.15 Instalasi Selesai

9. Pengujian Composer

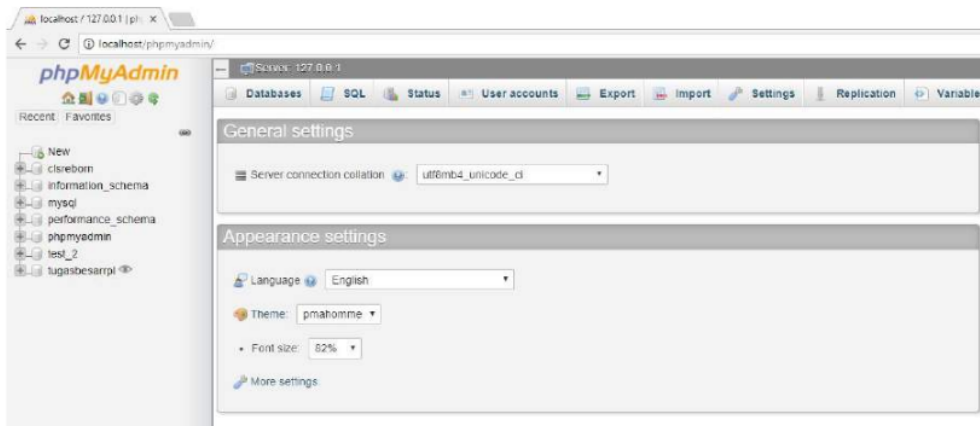
Pengujian composer dengan menggunakan *command prompt* hanya dengan mengetikkan composer, jika proses instalasi berhasil maka akan muncul tulisan composer seperti yang tampak pada gambar 1.16.



Gambar 1.16 Pengujian Composer

1.3 Instalasi Database

1. Pastikan Apache dan MySQL pada XAMPP sudah di jalankan.
2. Buka browser dan masukan "localhost/phpmyadmin/" pada bar pencarian hingga muncul seperti pada gambar 1.17.



Gambar 1.17 Database

3. Klik *import* pada menu bar seperti pada gambar 1.18.



Gambar 1.18 Import

4. Lalu klik *Choose File* dan pilih pada CD “AplikasiPendukung/Bless-hED.sql” seperti pada gambar 1.19.

Name	Date modified	Type	Size
Bless-hED.sql	7/30/2018 2:32 PM	SQL File	42 KB
Composer-Setup	4/28/2018 10:36 AM	Application	748 KB
xampp-win32-7.0.29-0-VC14-installer	4/28/2018 9:17 AM	Application	123,521 KB

Gambar 1.19 Database Bless-hED.sql

5. Setelah itu klik tombol Go seperti pada gambar 1.20 dan tunggu beberapa saat hingga proses selesai.



Gambar 1.20 Go

1.4 Bless-hED

1. Klik folder Bless-hED yang ada pada CD seperti pada gambar 1.21.

Name	Date modified	Type	Size
AplikasiPendukung	7/26/2018 11:57 PM	File folder	
Bless-hED	7/27/2018 12:09 AM	File folder	

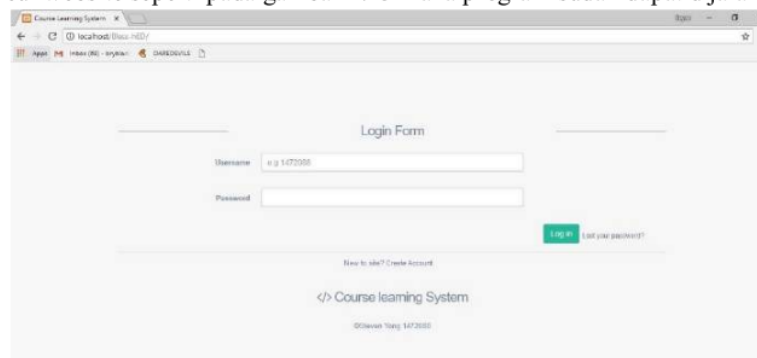
Gambar 1.21 Bless-hED

2. Copy folder Bless-hED tersebut kedalam direktori “C:\xampp\htdocs” jika xampp berada di C: seperti pada gambar 1.22.

This PC > Local Disk (C:) > xampp > htdocs			
Name	Date modified	Type	Size
Bless-hED	6/24/2018 6:48 PM	File folder	
img	5/16/2018 10:41 AM	File folder	
webalizer	5/16/2018 10:41 AM	File folder	
xampp	5/16/2018 10:41 AM	File folder	
applications.html	5/11/2018 4:30 PM	Chrome HTML Do...	4 KB
bitnami.css	2/27/2017 4:36 PM	Cascading Style S...	1 KB
favicon.ico	7/16/2015 10:32 PM	Icon	31 KB
index.php	7/16/2015 10:32 PM	PHP File	1 KB

Gambar 1.22 Bless-hED

3. Masukkan link berikut didalam pencarian browser “localhost/Bless-hED” (*case sensitive*) dengan tujuan mengecek apakah sudah terinstal atau belum. Jika sudah muncul website seperti pada gambar 1.23 maka program sudah dapat dijalankan.



Gambar 1.23 Bless-hED

2. ROLES, LOGIN DAN REGISTER

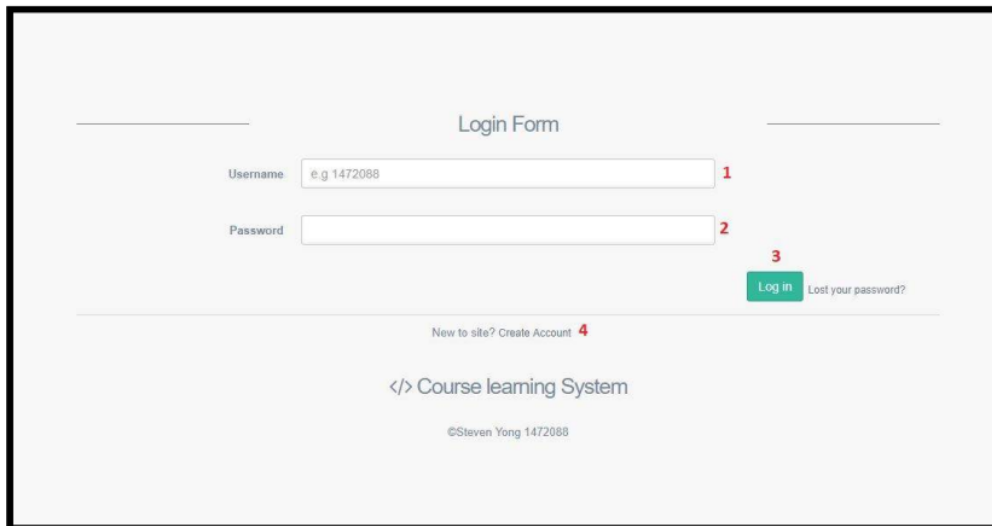
2.1 Roles

Pembagian roles pada aplikasi pengembangan Bless-hED adalah:

- 1 Super Admin
- 2 Mahasiswa
- 3 Dosen

2.2 Login

Login merupakan bagian awal user memasukkan data akun yang telah terdaftar pada aplikasi, pada pemeriksaan pertama bagian login akan memeriksa user yang ada pada database sistem terlebih dahulu, apabila tidak ditemukan maka sistem akan memeriksa pada database SAT Maranath¹ dengan wdsi (web service description language) yang telah disediakan. Tampilan login seperti yang tampak pada gambar 2.1.



Gambar 2.1 Login

1. Bagian username dengan menggunakan textbox yang telah dilakukan proses validasi data yang dapat dimasukkan hanya angka dengan jumlah karakter maksimal yang dimasukkan adalah 7 karakter
2. Password text yang akan menerima masukkan password dari user ³¹
3. Button untuk melakukan proses login jika berhasil maka user dapat masuk ke halaman home, jika proses login gagal maka akan muncul peringatan.
4. Bagian link pada create account yang akan mengarahkan pengguna ke halaman register untuk mendaftarkan akun yang baru dibuat, tetapi untuk dapat login nantinya membutuhkan proses verifikasi dari superadmin terlebih dahulu.

Contoh:

(Superadmin)

Username : 1191965

Password : admin12345

(Mahasiswa)

Username : 1472002

Password : mhs12345

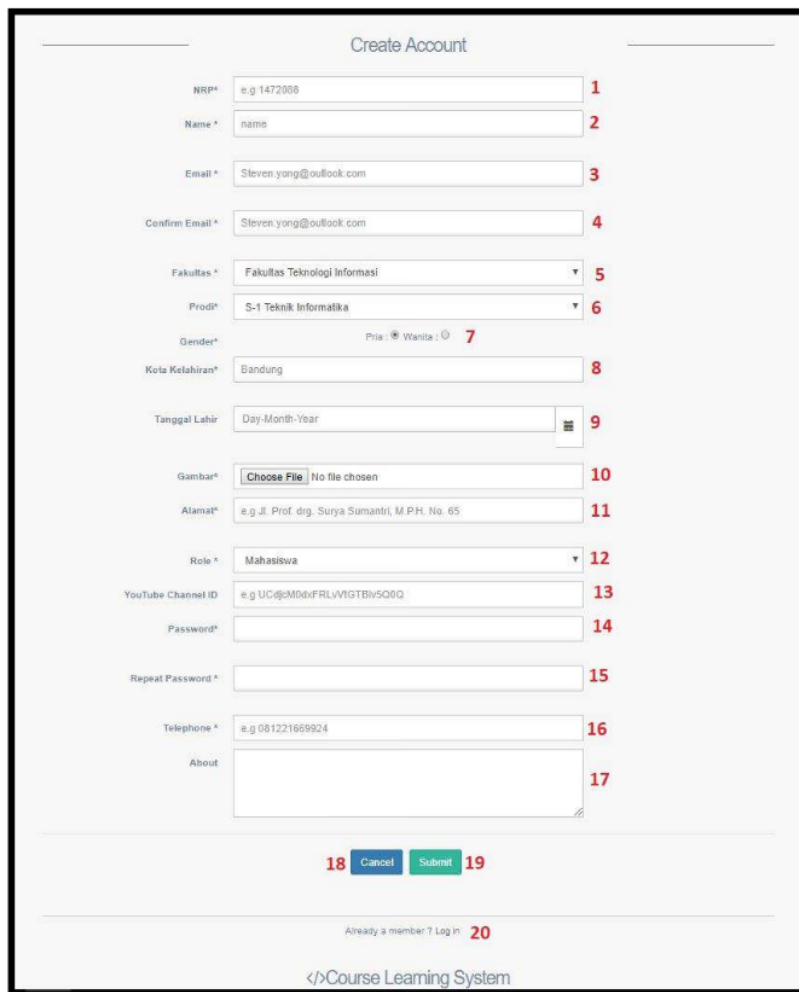
(Dosen)

Username : 720721

Password : dosen12345

2.3 Register

Register merupakan bagian untuk mendaftarkan akun yang akan digunakan oleh user dalam proses login, tetapi setelah didaftarkan melalui bagian register ini harus divalidasi terlebih dahulu oleh superadmin agar tidak ada orang lain yang mencoba untuk masuk ke aplikasi menggunakan akun lain. Tampilan register tampak seperti gambar 2.2.



The screenshot shows a 'Create Account' form with the following fields and annotations:

- 1. NRP* (e.g. 1472000)
- 2. Name* (name)
- 3. Email* (Steven.yong@outlook.com)
- 4. Confirm Email* (Steven.yong@outlook.com)
- 5. Fakultas* (Fakultas Teknologi Informasi)
- 6. Prodi* (S-1 Teknik Informatika)
- 7. Gender* (Pria: ☒ Wanita: ☐)
- 8. Kota Kelahiran* (Bandung)
- 9. Tanggal Lahir (Day-Month-Year)
- 10. Gambar* (Choose File | No file chosen)
- 11. Alamat* (e.g Jl. Prof. drg. Surya Samantri, M.P.H. No. 65)
- 12. Role* (Mahasiswa)
- 13. YouTube Channel ID (e.g UCdQM0dxFRLvV1GTBiv5Q0Q)
- 14. Password*
- 15. Repeat Password*
- 16. Telephone* (e.g 081221669924)
- 17. About
- 18. Cancel button
- 19. Submit button
- 20. Already a member? Log in link

At the bottom, it says '</>Course Learning System'.

Gambar 2.2 Register

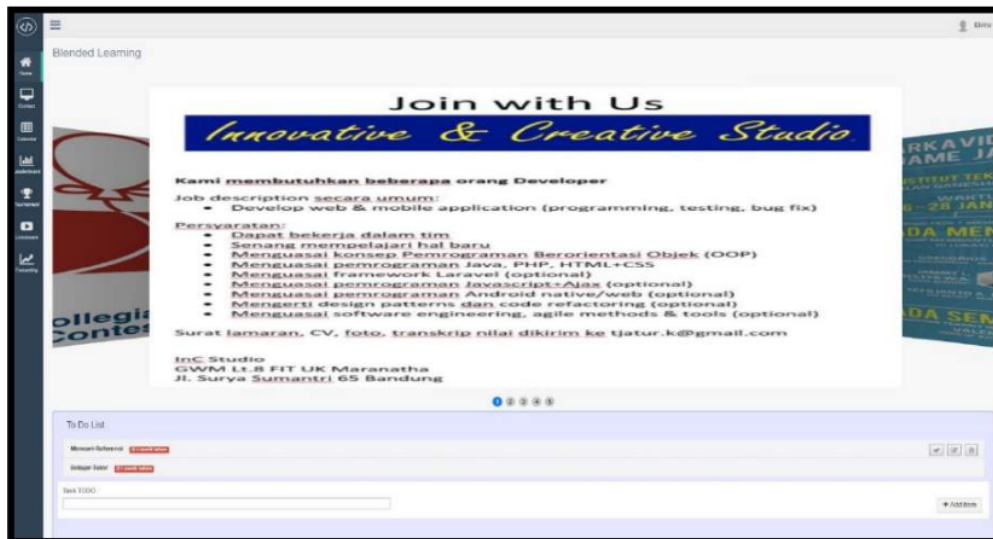
- 1) NRP *textbox* untuk memasukkan username unik yang akan digunakan nantinya pada proses login, *textbox* berikut harus diisi sebelum melakukan submit data.
- 2) Name *textbox* untuk memasukkan nama pengguna yang harus diisi.
- 3) Email *textbox* validasi input bentuk email yang dideteksi dengan symbol @ sebagai penentu
- 4) Confirm Email validasi email yang kita masukkan tidak salah dilakukan sinkronisasi terhadap Email *textbox* pada nomor 3. Jika berbeda maka akan muncul peringatan.
- 5) Fakultas *select box* untuk memilih fakultas digunakan *select box* apabila nantinya muncul pemilihan fakultas lain.
- 6) Prodi *select box* untuk memilih prodi / jurusan user
- 7) Gender radio button yang akan menentukan pilihan kita apakah user merupakan “Pria” ataupun “Wanita” sebagai valuenya.
- 8) Kota Kelahiran dengan *textbox* yang wajib diisi sebelum melakukan pengiriman data register.
- 9) Tanggal Lahir *daterange picker* yang dapat memilih tanggal ataupun dapat diisi dengan tulisan langsung dengan format (DD-MM-YYYY)
- 10) Gambar dengan tipe *file* yang dapat diisi dengan upload gambar tetapi bagian ini merupakan bagian opsional yang dapat diisi ataupun tidak.
- 11) Alamat *textbox* untuk memasukkan alamat, wajib untuk diisi.
- 12) Role *select box* untuk memilih role antara mahasiswa ataupun dosen.
- 13) YouTube Channel ID merupakan *textbox* yang dapat digunakan untuk memasukkan data *channel id user* yang memiliki youtube saja, maka pada bagian ini *optional* untuk diisi maupun tidak.
- 14) Password untuk memasukkan data password kita yang nantinya akan dilakukan *hashing* dengan MD5 agar kerahasiaan data tetap terjaga.
- 15) Retype password agar kita melakukan konfirmasi password yang dimasukkan adalah benar dan sama dengan password yang pertama kali kita telah masukkan pada bagian password.
- 16) Telephone merupakan bagian *textbox* untuk memasukkan data alat telekomunikasi selular kita.
- 17) About bagian *textbox* untuk mengisi data mengenai kita, tidak wajib diisi.

3. FITUR UTAMA MAHASISWA

Fitur utama pengembangan *Course Learning System* Mahasiswa adalah:

3.1 Home

Tampilan home yang ada pada role mahasiswa dengan three-bar yang dapat memperlebar *dashboard navigation* pada bagian kiri, dilengkapi dengan slider yang berfungsi secara circular (loop) bagian awal dan akhir yang menyatu, serta fungsi timer pada slider agar bergerak setiap 2,5 detik sekali, untuk menggerakkan slider dapat dilakukan dengan cara dislide ataupun dengan penggerak *index* pada bagian bawah slider berupa titik dengan nomor indeks yang ada. Tampilan home tampak seperti gambar 3.1

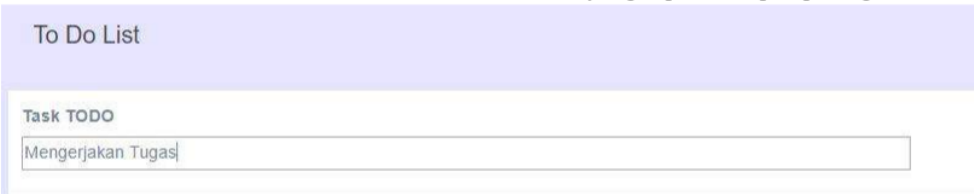


Gambar 3.1 Home

1. ToDo List

To do list merupakan fitur bagi mahasiswa menambahkan daftar agenda pengingat apa saja yang harus mereka lakukan, dibagian kanan sejajar dengan tulisan task todo yang telah dibuat dapat kita hover untuk memunculkan tiga tombol yang berfungsi untuk menghapus, mengedit, dan menandai apakah pekerjaan yang kita tambahkan sudah selesai dilakukan atau belum jika sudah maka ketika tombol ditekan maka tulisan akan langsung diberi garis untuk menandai bahwa pekerjaan yang dibuat sudah selesai dilakukan sebagai penanda *history*.

Untuk menambahkan To do list, kita perlu mengisi textbox seperti pada gambar 3.2 dan menekan tombol Add item disebelah kanan textbox yang seperti tampak pada gambar 3.3.



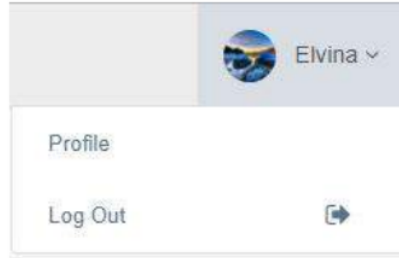
Gambar 3.2 Todolist

+ Add item

Gambar 3.3 Add Item

2. Profile

Profile merupakan fitur bagi mahasiswa untuk melihat profile dirinya serta dapat melihat profil. Untuk dapat melihat profile ataupun *logout* dapat mengklik gambar dan nama dari profile yang berada di pojok kanan atas hingga muncul seperti pada gambar 3.4. Untuk dapat melihat *profile* klik *Profile* untuk *logout* klik Log Out.



Gambar 3.4 Profile

3. User Profile

User Profile merupakan fitur untuk melihat detail ⁴ profile masing-masing. Untuk dapat mengedit profile user dapat memilih Edit profile seperti pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 User Profile

4. Update Profile

Update profile merupakan fitur bagi user untuk dapat mengedit profilnya jika ada yang perlu diganti sesuai dengan keperluan masing-masing. Untuk penjelasan mengenai

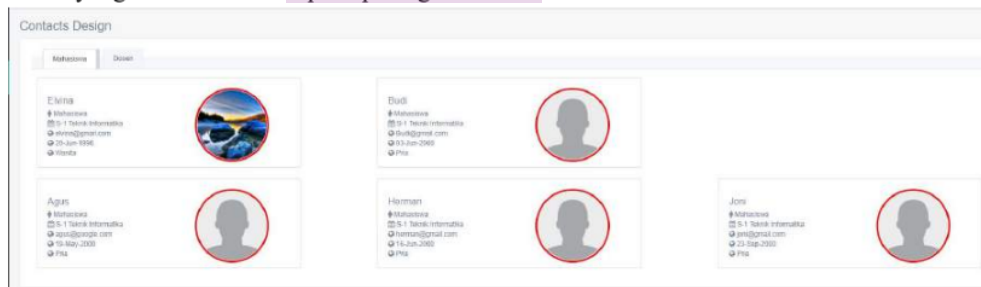
syarat-syarat pengisian sudah dijelaskan pada point 2.3 Register. Jika sudah selesai mengedit data yang diperlukan lalu klik Update seperti pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Update Profile

3.2 Contact

Fitur contact akan menampilkan isi profil dari mahasiswa seperti pada gambar 3.7 dan dosen yang telah terdaftar seperti pada gambar 3.8.



Gambar 3.7 Contact Mahasiswa

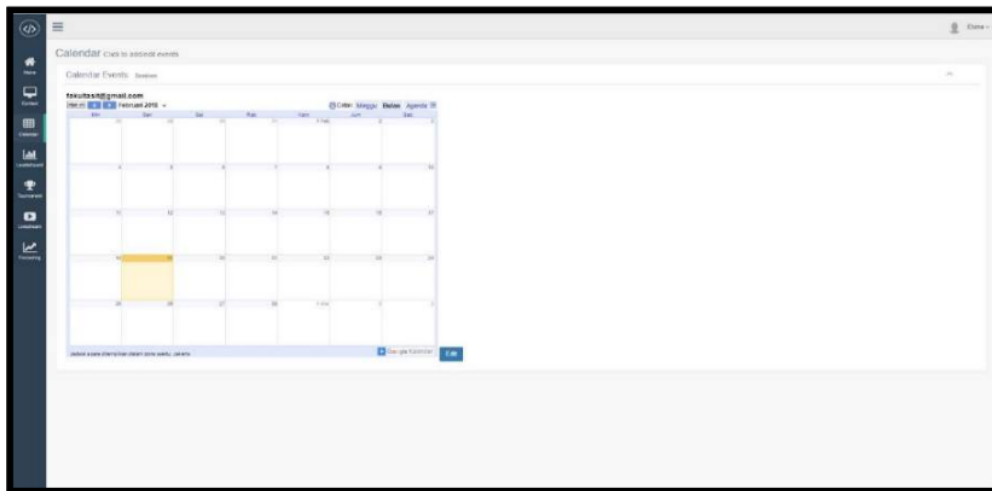


Gambar 3.8 Contact Dosen

3.3 Calendar

Fitur yang akan menampilkan kalender seperti pada gambar 3.9 yang diambil dari *google calendar* untuk dipakai bersama dalam pencatatan jadwal bersama untuk role dosen

yang terdaftar saja yang dapat menambahkan data agenda bersama. Pada role mahasiswa, mahasiswa hanya dapat melihat jadwal yang sudah dibuat oleh dosen yang terdaftar.



Gambar 3.9 Calendar

3.4 Leaderboard

Leaderboard akan menampilkan peringkat dari 10 mahasiswa terbaik dengan perolehan point terbanyak, diurutkan secara mengurut kebawah. Selain itu, kita juga dapat melihat seluruh mahasiswa yang lain dengan menekan navigasi angka yang ada dibawahnya.

1. Leaderboard keseluruhan

Leaderboard keseluruhan menampilkan perolehan point mahasiswa dari setiap tournament yang sudah diikuti seperti yang tampak pada gambar 3.10.

Leaderboard

TOP 10 Rank

Nama	NRP	Emas (5 Point)	Perak (3 Point)	Perunggu (1 Point)	Total Point
elvin	1472002	1	0	0	5
Budi	1872001	0	0	0	0
Agus	1872002	0	0	0	0
Herman	1872003	0	0	0	0
Joni	1872004	0	0	0	0

Showing 1 to 1 of 1 entries

Search

Kode MK: INE10 Nama Mata Kuliah: DASAR PEMROGRAMAN Dosen: Dr. Ir. Mawati Ayub, MT Akal: Total

Previous Next

Gambar 3.10 Leaderboard

2. Leaderboard per mata kuliah

Jika user menekan tombol detail pada mata kuliah tertentu maka akan muncul leaderboard untuk mata kuliah tersebut seperti yang tampak pada gambar 3.11.

Leaderboard

Leaderboard INE10 - DASAR PEMROGRAMAN

Nama	NRP	Emas (5 Point)	Perak (3 Point)	Perunggu (1 Point)	Total Point
elvin	1472002	2	0	0	10

Gambar 3.11 Leaderboard per mata kuliah

3.5 Tournament

Pada fitur tournament terdapat 3 pembagian yaitu *Upcoming*, *Ongoing*, dan *Past* tournament.

1. Upcoming

Pada tab upcoming kita dapat melihat kumpulan tournament yang akan datang agar kita dapat mendaftar diri terlebih dahulu dengan menekan tombol daftar untuk tournament yang bersangkutan seperti yang tampak pada gambar 3.12. Setelah melakukan proses pendaftaran maka dosen harus menyetujui terlebih dahulu sebelum dapat mengerjakan tournament.



Gambar 3.12 Upcoming Tournament

2. Daftar Tournament

Setelah user menekan tombol Daftar seperti pada gambar 3.11 maka user akan dapat melihat detail dari tournament tersebut. Step 1 memperlihatkan poster, step 2 menjelaskan tentang info tournament, step 3 menjelaskan jadwal tournament, step 4 menjelaskan tentang pendaftaran dan tempat untuk peserta mendaftar tournament dengan menekan tombol Daftar Sekarang seperti pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Daftar Tournament

3. Ongoing

Pada tab ongoing kita dapat melihat kumpulan tournament yang sedang berlangsung sekarang, kita dapat mengikuti tournament tersebut dengan menekan tombol Join yang tampak pada gambar 3.14 ketika sudah terdaftar terlebih dahulu pada tab upcoming.



Gambar 3.14 Ongoing

4. Join Tournament

Setelah user menekan tombol Join seperti pada gambar 3.14 maka user dapat melihat penjelasan mengenai cara mengisi tournament tersebut. Untuk dapat mengerjakan soal tournament klik Yes seperti pada gambar 3.15.

5. Soal Tournament

a. Soal pilihan ganda

Tournament Exam

Exam

Answer List

Start: 19-Jul-2018 00:00:00

Finish: 20-Jul-2018 07:25:00

Duration: 0d 10h 55m 55s

Tournament-PG

0d 9h 23m 55s

1439 seconds to go

Test1-PG (Pilihan Ganda)

Soal2-PG

Contoh soal2



1

2

3

4

5

22

Test1-PG (**Pilihan Ganda**)

Soal2-PG



Gambar 3.17 Soal Tournament

b. Soal Isian

Tournament dengan soal isian dapat diisi dengan mengisi *text area* yang ada dan mengklik tombol Answer seperti pada gambar 3.19. Untuk melihat soal mana saja yang sudah di isi dapat mengklik Answer List seperti pada gambar 3.18.

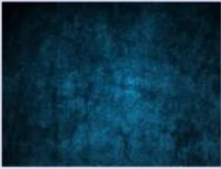


Gambar 3.18 Soal Tournament

Test1-Isian (**Isian**)

Soal2-Isian

Contoh soal 2



Jawaban Isian

Jawaban

Submit Answer

Tournament

Gambar 3.19 Soal Tournament

c. Soal Isian Check

Tournament dengan soal isian dapat diisi dengan mengisi *text area* yang ada dan mengklik tombol Answer, untuk melihat soal mana saja yang sudah di isi dapat mengklik Answer List, dan untuk dapat mengupload file dapat mengklik tombol choose file yang ada seperti pada gambar 3.20.

Tournament Exam

Exam Answer List

Start: 25-Jul-2018 00:00:00
Finish: 27-Jul-2018 00:00:00
Duration: 64.28h 56m 55s

Tournament-IsianCheck

Bar 25m 25s 17.00 seconds to go

Test1-IsianCheck (**Isian Check**)

Soal2-IsianCheck

Contoh soal 2

Jawaban Isian (**CASE SENSITIVE**)

Jawaban

Upload File

Choose File No file chosen

Submit Answer

Tournament

Gambar 3.20 Soal Tournament

d. Soal Gabungan

Tournament dengan soal gabungan memiliki jenis soal pilihan ganda dan isian. Cara mengisi soal pilihan ganda seperti yang sudah dijelaskan pada point 3.5 bagian a dan soal isian dijelaskan pada bagian b. Tournament gabungan memiliki tombol pilihan pilihan ganda dan isian seperti pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 Soal Tournament

6. Answer List

Pada tab Answer List user dapat melihat seluruh jawaban dari soal-soal yang sudah dijawab. Jika user ingin menyelesaikan tournament, user dapat menekan tombol terminate seperti pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Answer List

7. Tournament Scoreboard

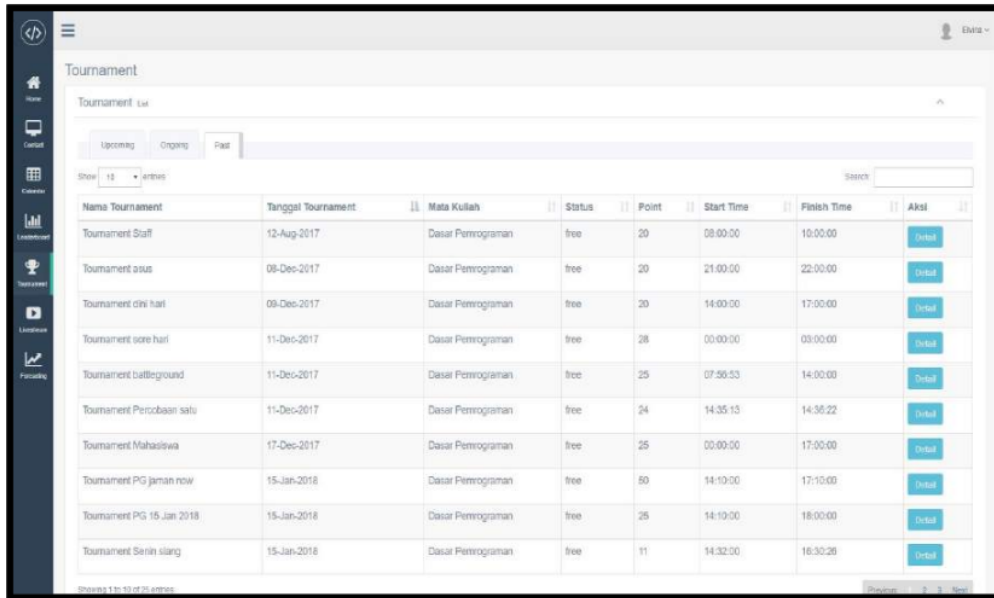
Jika sudah terminate user dapat melihat nilai yang didapat seperti pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Tournament Scoreboard

8. Past

Pada tab past kita dapat melihat kumpulan tournament yang telah berlalu. Serta dapat melihat detail dari tournament tersebut dengan menekan tombol detail. Tournament yang terlihat disini adalah semua tournament yang ada baik yang kita ikuti ataupun tidak seperti pada gambar 3.24.



Name Tournament	Tanggal Tournament	Mata Kuliah	Status	Point	Start Time	Finish Time	Aksi
Tournament Staff	12-Aug-2017	Dasar Pemrograman	free	20	08:00:00	10:00:00	Terminate
Tournament arus	06-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	20	21:00:00	22:00:00	Terminate
Tournament diri hari	09-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	20	14:00:00	17:00:00	Terminate
Tournament sore hari	11-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	28	00:00:00	03:00:00	Terminate
Tournament background	11-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	25	07:56:53	14:00:00	Terminate
Tournament Percobaan satu	11-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	24	14:35:13	14:36:22	Terminate
Tournament Mahasiswa	17-Dec-2017	Dasar Pemrograman	free	25	00:00:00	17:00:00	Terminate
Tournament PG jaman now	15-Jan-2018	Dasar Pemrograman	free	50	14:10:00	17:10:00	Terminate
Tournament PG 15 Jan 2018	15-Jan-2018	Dasar Pemrograman	free	25	14:10:00	18:00:00	Terminate
Tournament Seriti siang	15-Jan-2018	Dasar Pemrograman	free	11	14:32:00	18:30:28	Terminate

Gambar 3.24 Past

9. Detail

Detail dari past tournament merupakan *tournament scoreboard* seperti pada gambar 3.25 yang terdapat pada masing-masing tournament. Tombol terminate digunakan untuk mengupdate point mahasiswa kedalam *leaderboard*.



Rank	Nama	Solve	Point
1	1472002	0	0

Gambar 3.25 Detail Past Tournament

3.6 Livestreaming

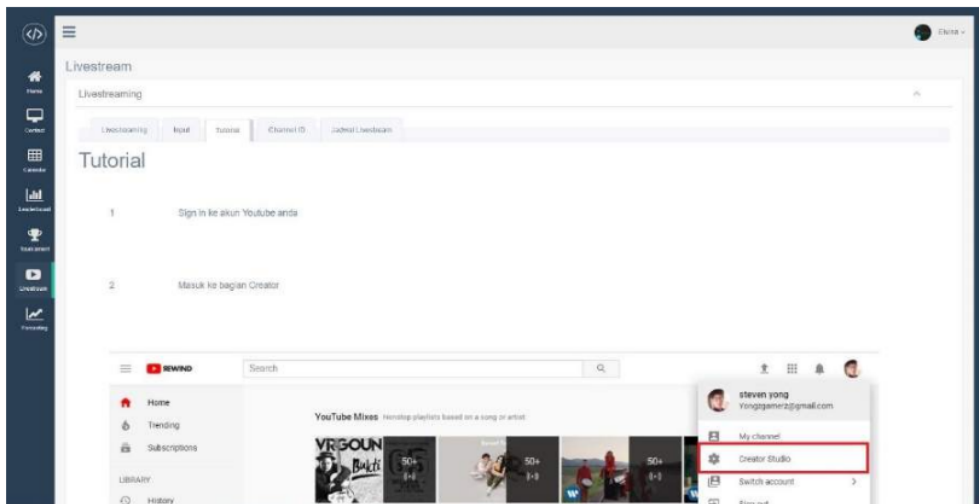
1. Livestreaming

Tampilan livestream merupakan fitur untuk *livestreaming* sehingga rekaman pembelajaran dapat disimpan dan diikuti oleh mahasiswanya ketika sedang *live* dengan menekan tombol join yang ada pada halaman utama video, disediakan juga jadwal serta tombol untuk subscribe channel pembuat video seperti yang tampak pada gambar 3.26.

The screenshot shows the Twitch Livestream setup interface. On the left is a dark sidebar with navigation icons: Home, Channel, Calendar, Livestream (highlighted), and Recording. The main content area is titled 'Livestream' and features a tabbed interface with 'Livestreaming', 'Input', and 'Twitch' tabs. The 'Livestreaming' tab is active, showing a form with the following fields:

- 'YouTube Page (URL, for you)': A text input field with a red border and a red error message 'please put something here'.
- 'Video Embed (Frame Video)': A text input field with a red border and a red error message 'please put something here'.
- 'Jawoll Streaming': A text input field with a red border and a red error message 'please put something here'.
- 'Description': A large text area with a red border.

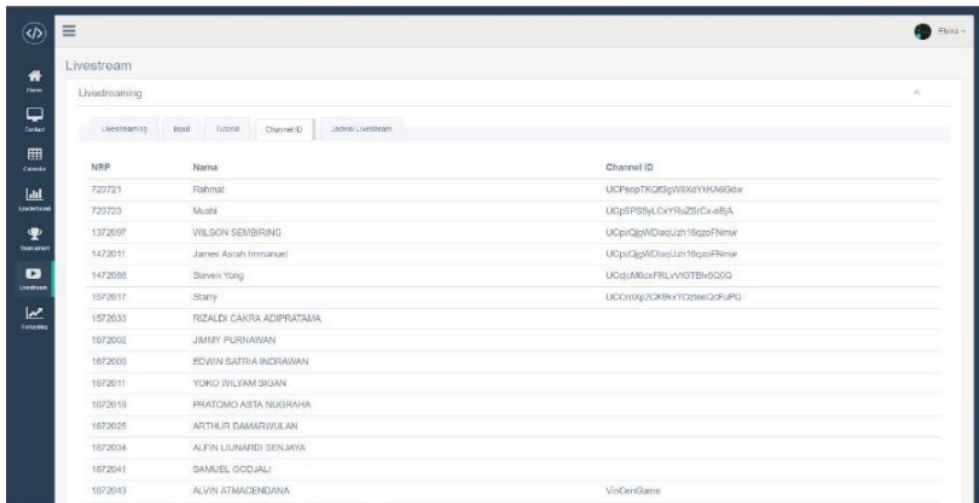
 At the bottom of the form are two blue buttons: 'Report' and 'Submit'.



Gambar 3.28 Tutorial

4. Channel Id

Pada tab channel Id akan terdapat dosen maupun mahasiswa yang sudah terdaftar dan juga channel id yang mereka miliki seperti yang tampak pada gambar 3.29. Pengurutan berdasarkan NRP.

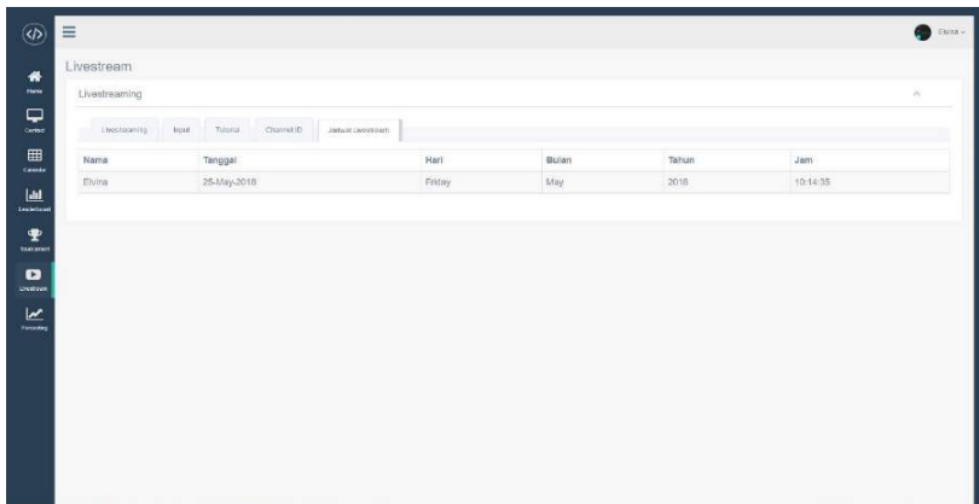


NRP	Nama	Channel ID
720721	Rahmat	UCFpogTKG5gV8XK1YA6G0w
720723	Muht	UCpSP8yLcYRuz2hCk-eBjA
1372097	WILSON SEMBRING	UCpQgVQDapJzh18qosFnmw
1473011	James Arach Immanuel	UCpQgVQDapJzh18qosFnmw
1472088	Steven Yong	UCqJkM6cFRLvVSTBhGQg
1572017	Stany	UCDmXgZOR8KvYQzseGcFUPQ
1572033	RIZALDI CAKRA ADIPRATAMA	
1672002	JIMMY PURNANAN	
1672000	EDWIN SATRIA INDRAMAN	
1672011	YOKO WILYAM SIKANI	
1672019	PRATOMO ASTA NUGRAHA	
1672025	ARTHUR DAMARWULAN	
1672034	ALFIN LILIHARDI SENUMA	
1672041	SAMUEL ODOJALI	
1672043	ALVIN ATMACENDANA	VinCentGame

Gambar 3.29 Channel Id

5. Jadwal Livestream

Pada tab jadwal livestream kita dapat melihat jadwal berikutnya untuk livestreaming yang telah dibuat oleh dosen maupun mahasiswa seperti yang terlihat pada gambar 3.30.



Nama	Tanggal	Hari	Bulan	Tahun	Jam
Elvira	25-May-2018	Friday	May	2018	10:14:35

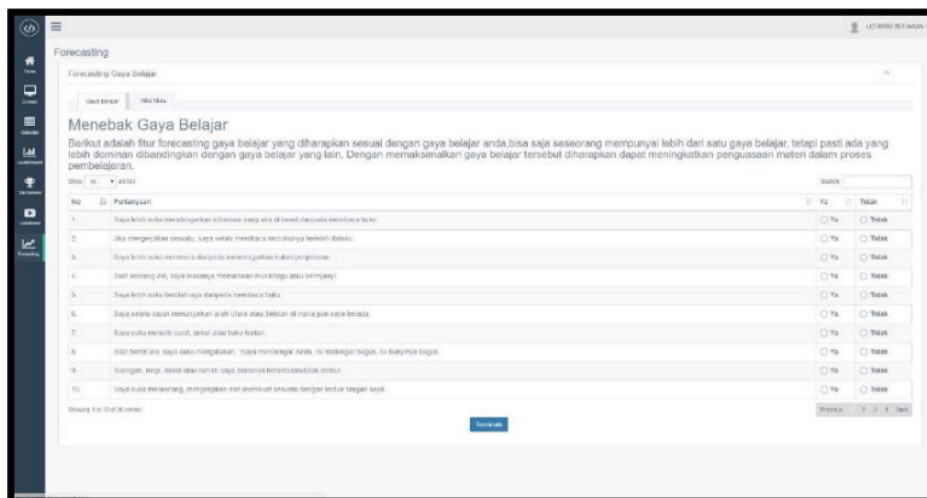
Gambar 3.30 Jadwal Livestream

3.7 Forecasting

Forecasting adalah fitur untuk menebak gaya belajar mahasiswa. Untuk dapat mengetahui hasilnya mahasiswa perlu mengisi beberapa pertanyaan yang diberikan dengan menekan radio button yang ada seperti pada gambar 3.31.

1. Tampilan Awal

Tampilan awal forecasting jika kita belum mengisi survey gaya belajar mahasiswa seperti pada gambar 3.31.



Forecasting

Forecasting Gaya Belajar

Menebak Gaya Belajar

Berikut adalah fitur forecasting gaya belajar yang diharapkan sesuai dengan gaya belajar anda bisa saja seseorang mempunyai lebih dari satu gaya belajar, tetapi pasti ada yang lebih dominan dibandingkan dengan gaya belajar yang lain. Dengan menggunakan gaya belajar tersebut diharapkan dapat meningkatkan penguasaan materi dalam proses pembelajaran.

Daftar Pertanyaan

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Saya lebih suka mendengarkan informasi yang ada di level daripada membaca buku	☐	☐
2	Aku mengerjakan sesuatu, saya selalu membaca secara cepat terlebih dahulu	☐	☐
3	Saya lebih suka membaca daripada menonton video atau mendengarkan	☐	☐
4	Dari seorang ahli, saya biasanya memahami dari kata-kata atau intuisi	☐	☐
5	Saya lebih suka membaca daripada menonton video	☐	☐
6	Saya lebih suka membaca daripada menonton video	☐	☐
7	Saya suka membaca surat, surat atau buku-buku	☐	☐
8	Saya lebih suka membaca daripada menonton video	☐	☐
9	Saya lebih suka membaca daripada menonton video	☐	☐
10	Saya lebih suka membaca daripada menonton video	☐	☐

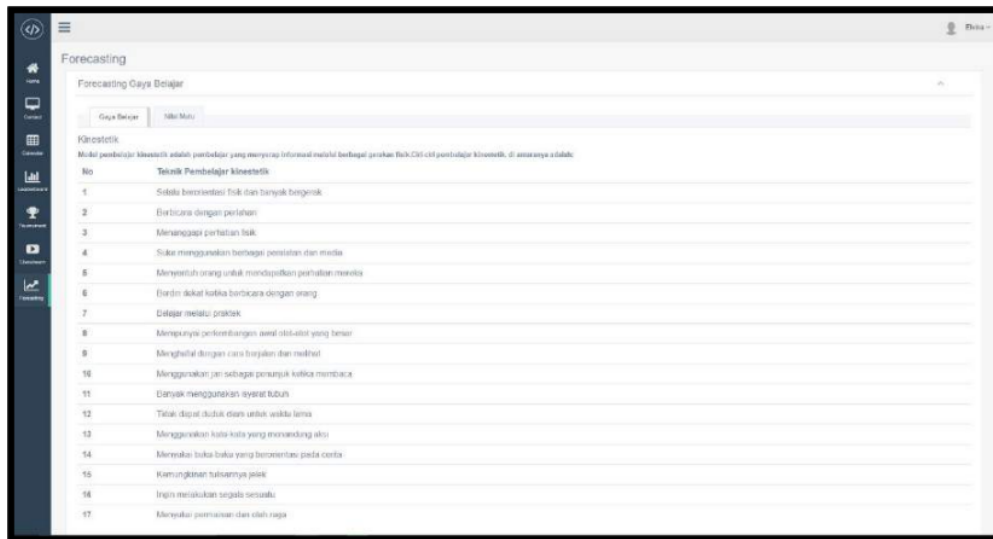
Daftar Pertanyaan

Daftar Pertanyaan

Gambar 3.31 Forecasting

2. Tampilan setelah mengisi survey

Tampilan forecasting jika telah melakukan survey akan menampilkan Teknik pembelajaran sesuai dengan gaya belajar kita yang ditebak oleh survey sebelumnya seperti yang tampak pada gambar 3.32.



Gambar 3.32 Forecasting

3. Nilai mutu

Pada forecasting juga terdapat nilai mutu untuk menebak nilai kita agar tercapai nilai mutu yang kita butuhkan agar mendapatkan nilai yang lebih baik. Angka yang dimasukan haruslah bilangan bulat positif. Tampilan nilai mutu seperti yang tampak pada gambar 3.33



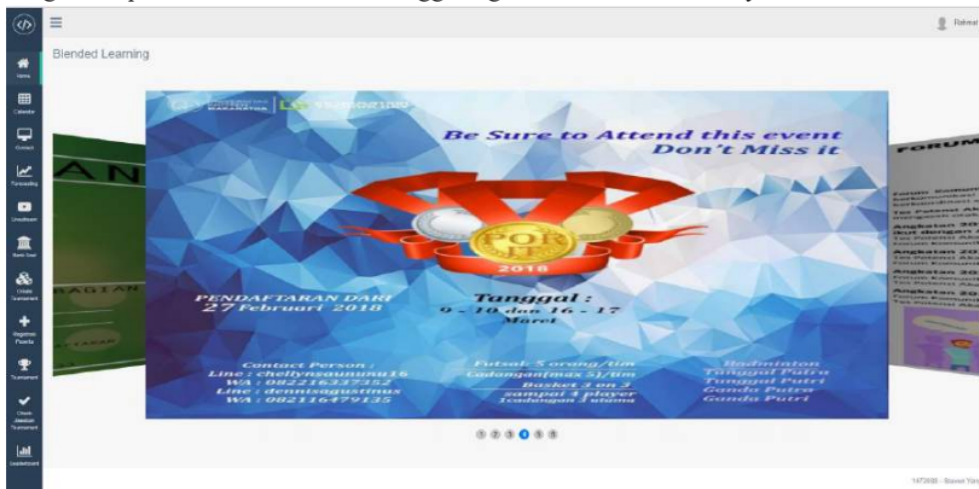
Gambar 3.33 Nilai Mutu

4. FITUR UTAMA DOSEN

Fitur utama pengembangan *Course Learning System* role Dosen adalah:

4.1 Home

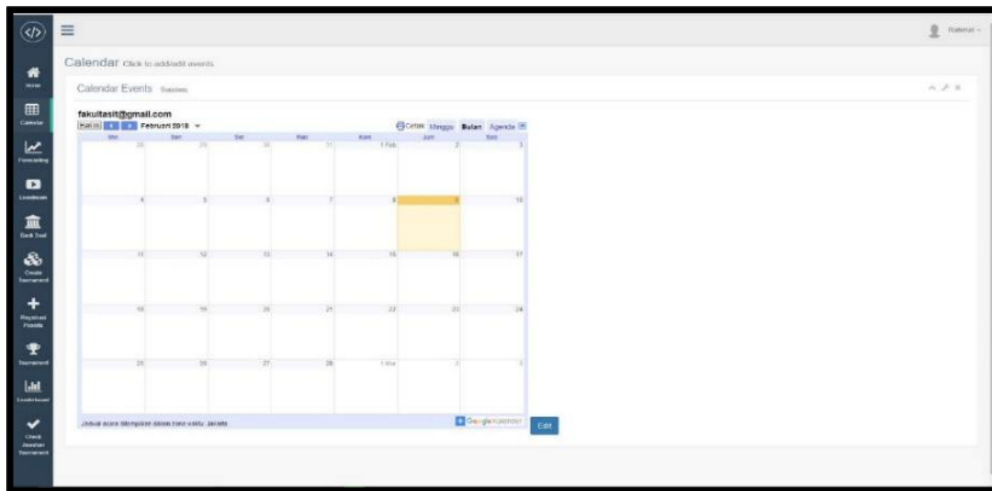
Tampilan home awal dengan role dosen hanya menampilkan slider yang berisi gambar dengan indeks nomor pada bagian bawah sebagai pengendali bagiannya seperti pada gambar 4.1. Slider ini bersifat auto yang membuat gambar akan terus berganti setiap 2,5 detik /slides, alur gambar pun dibentuk *circular* sehingga bagian awal dan akhir menyatu.



Gambar 4.1 Home

4.2 Calendar

Tampilan kalender yang menampilkan setiap agenda yang kita edit pada email fakultasit@gmail.com seperti yang tampak pada gambar 4.2, hanya dosen saja yang akan diberi akses untuk melakukan perubahan data pada kalender yang telah disediakan oleh gmail share calendar.



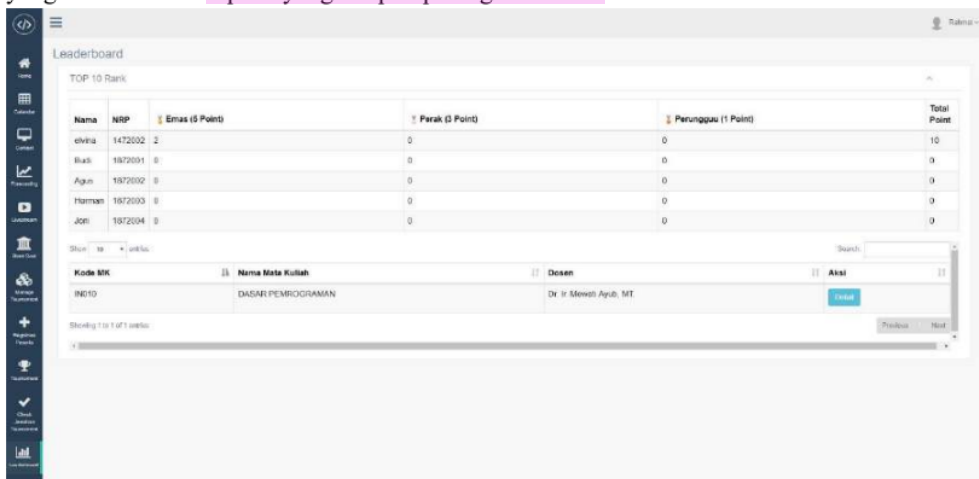
Gambar 4.2 Calendar

4.3 Leaderboard

Leaderboard akan menampilkan peringkat dari 10 mahasiswa terbaik dengan perolehan point terbanyak, diurutkan secara mengurut kebawah. Selain itu, kita juga dapat melihat seluruh mahasiswa yang lain dengan menekan navigasi angka yang ada dibawahnya.

1. Leaderboard Keseluruhan

Leaderboard keseluruhan menampilkan perolehan point mahasiswa dari setiap tournament yang sudah diikuti seperti yang tampak pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Leaderboard

2. Leaderboard per mata kuliah

Jika user menekan tombol detail pada mata kuliah tertentu maka akan muncul leaderboard untuk mata kuliah tersebut seperti yang tampak pada gambar 4.4.

Leaderboard

Leaderboard IN10 - DASAR PEMROGRAMAN

Nama	NRP	Emas (5 Point)	Perak (3 Point)	Perunggu (1 Point)	Total Point
elvine	1472002	2	0	0	10

Gambar 4.4 Leaderboard

4.4 Manage Tournament

Manage Tournament merupakan fitur bagi dosen untuk membuat tournament. Terdapat dua tab yaitu Tournament List dan Create Tournament.

1. Tournament list

Tampilan awal akan menampilkan *tournament list* yang akan menampilkan seluruh isi tournament yang telah dibuat sebelumnya dengan tombol aksi update dan delete seperti pada gambar 4.5.

Form Wizards

Create Tournament

Tournament List | Create Tournament

13 entries

Nama Tournament	Tanggal Tournament	Pembuat Tournament	Status	Poin	Tempat	Jenis	Kondisi	Start	Finish	Duration	Update	Delete
Tournament Gabungan	16-Jul-2018	Rahmat	Free	10	lab	solo	belum selesai	09:58:00	09:57:00	00:30:00	Update	Delete
Tournament GabunganCheck	16-Jul-2018	Rahmat	Free	10	lab	solo	belum selesai	10:41:00	10:42:00	00:30:00	Update	Delete
Tournament Isian	16-Jul-2018	Rahmat	Free	10	lab	solo	selesai	09:53:00	09:54:00	00:30:00	Update	Delete
Tournament IsianCheck	16-Jul-2018	Rahmat	Free	10	lab	solo	belum selesai	10:35:00	10:37:00	00:30:00	Update	Delete
Tournament PG	19-Jul-2018	Rahmat	Free	10	lab	solo	selesai	00:00:00	07:23:00	00:30:00	Update	Delete

Showing 1 to 5 of 5 entries

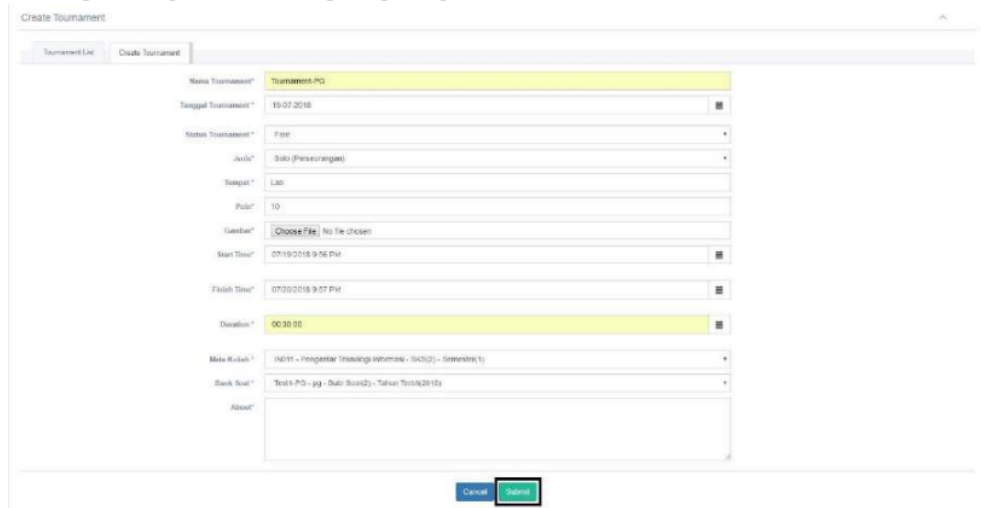
Previous | Next

Gambar 4.5 Tournament List

2. Create Tournament

Tampilan *create tournament* untuk menambahkan *tournament* yang akan berlangsung dengan beberapa field yang ada, untuk tanggal dan waktu dapat diisi secara manual ataupun secara guid dengan menekan tombol kalender disamping *textbox* untuk mengeluarkan tampilan kalender yang berguna untuk memudahkan user memilih tanggal dengan dilengkapi

pengecekan parent link dari **4** aktu mulai terhadap tanggal *tournament*. Setelah selesai mengisi user dapat mengklik submit seperti pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Create Tournament

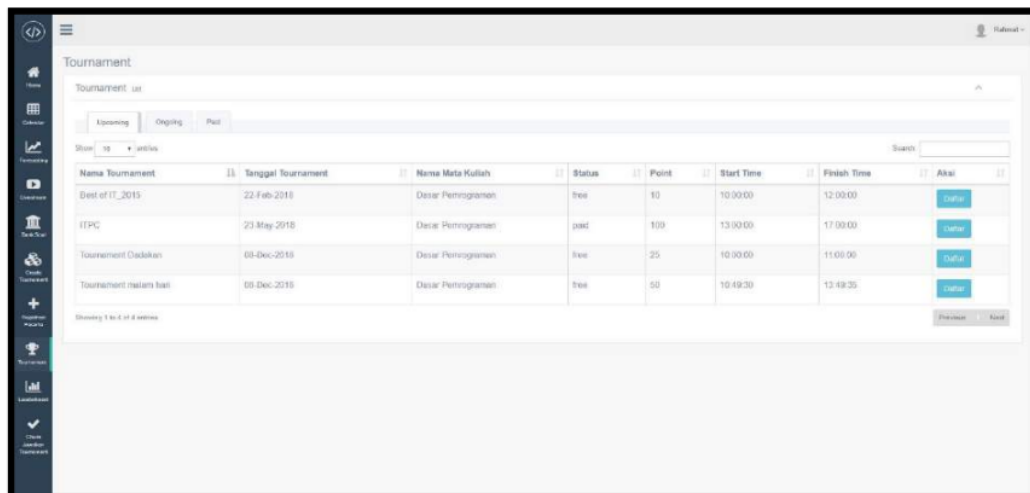
3. Update tournament

Tombol update yang tampak seperti pada gambar 4.5. Digunakan untuk mengubah detail dari tournament yang memiliki form yang sama seperti pada gambar 4.6.

4.5 Tournament

Pada fitur tournament terdapat 3 pembagian yaitu *Upcoming*, *Ongoing*, dan *Past* tournament.

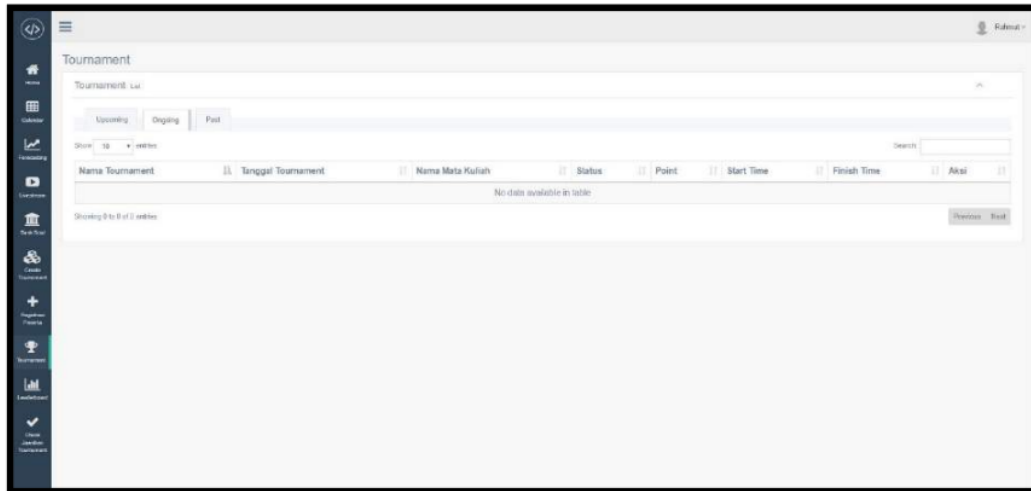
1. *Upcoming* : Merupakan bagian **5** ument untuk melakukan pendaftaran terlebih dahulu sebelum mengikuti tournament seperti pada gambar 4.7.



Name Tournament	Tanggal Tournament	Nama Mata Kuliah	Status	Point	Start Time	Finish Time	Aksi
Best of IT_2018	22 Feb 2018	Desar Permenagan	free	10	10:00:00	12:00:00	Detail
ITPC	23 May 2018	Desar Permenagan	paid	100	13:00:00	17:00:00	Detail
Tournament Dadakan	05-Dec-2018	Desar Permenagan	free	25	10:00:00	11:00:00	Detail
Tournament Haters Ball	08-Dec-2018	Desar Permenagan	free	50	10:49:30	12:49:30	Detail

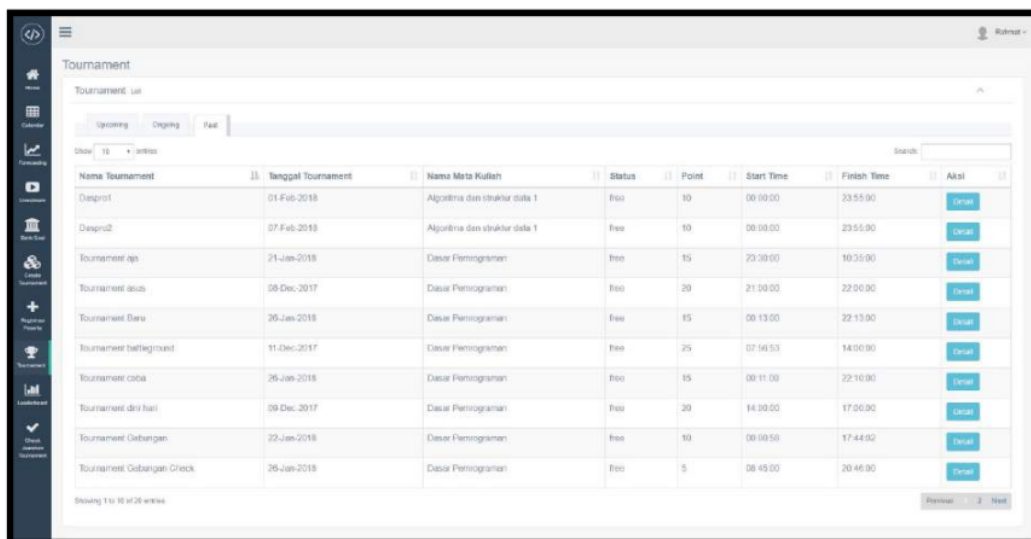
Gambar 4.7 Upcoming

2. *Ongoing* : Merupakan bagian *tournament* yang akan menampilkan *tournament* apa saja yang sedang berlangsung pada hari yang telah ditentukan sebelumnya, lama *tournament* yang telah ditentukan hanya untuk satu hari itu saja sehingga tidak disarankan untuk membuat *tournament* dengan waktu pengerjaan yang cukup panjang hingga berhari-hari. Tampilan on going seperti yang tampak pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Ongoing

3. *Past* : Merupakan bagian *tournament* yang telah lewat untuk melihat bagian *tournament* yang telah berlalu dengan tampilan *scoreboard* perolehan mereka seperti yang tampak pada gambar 4.9.



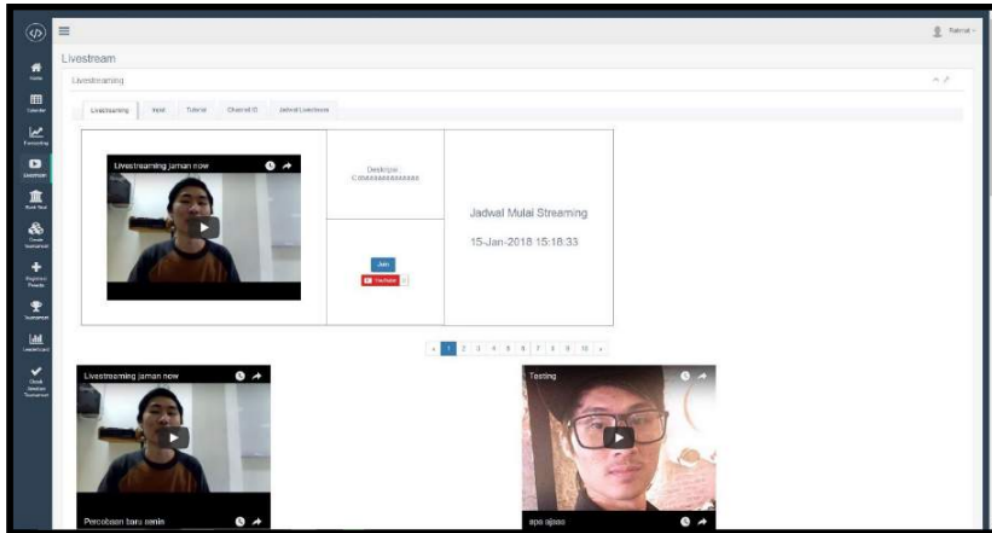
Name Tournament	Tanggal Tournament	Nama Mata Kuliah	Status	Point	Start Time	Finish Time	Aksi
Despro1	01 Feb 2018	Algoritma dan struktur data 1	Free	10	08:00:00	23:55:00	Detail
Despro2	07 Feb 2018	Algoritma dan struktur data 1	Free	10	08:00:00	23:55:00	Detail
Tournament apn	21 Jan 2018	Dasar Pemrograman	Free	15	23:30:00	10:55:00	Detail
Tournament asus	08 Dec 2017	Dasar Pemrograman	Free	20	21:00:00	22:00:00	Detail
Tournament Baru	26 Jan 2018	Dasar Pemrograman	Free	15	00:13:00	22:13:00	Detail
Tournament background	11 Dec 2017	Dasar Pemrograman	Free	25	07:54:53	14:00:00	Detail
Tournament coba	26 Jan 2018	Dasar Pemrograman	Free	15	00:11:00	22:10:00	Detail
Tournament dri hari	08 Dec 2017	Dasar Pemrograman	Free	20	14:00:00	17:00:00	Detail
Tournament Gabungan	22 Jan 2018	Dasar Pemrograman	Free	10	09:09:58	17:44:02	Detail
Tournament Gabungan Check	26 Jan 2018	Dasar Pemrograman	Free	5	08:45:00	20:46:00	Detail

Gambar 4.9 Past

4.5 Livestream

1. Livestreaming

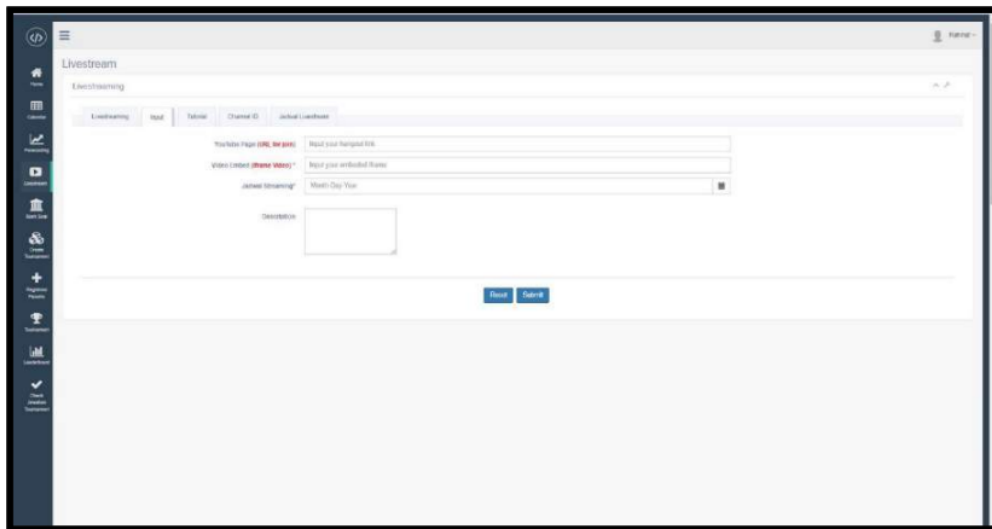
Tampilan livestream merupakan fitur untuk *livestreaming* sehingga rekaman pembelajaran dapat disimpan dan diikuti oleh mahasiswanya ketika sedang *live* dengan menekan tombol join yang ada pada halaman utama video, disediakan juga jadwal serta tombol untuk subscribe channel pembuat video seperti yang tampak pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Livestreaming

2. Input

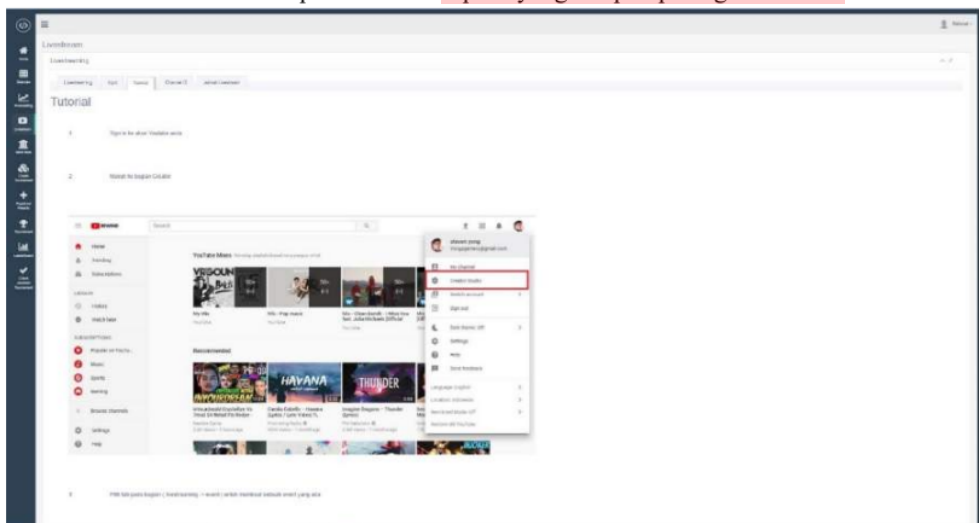
Pada tab input kita dapat memasukan URL dari youtube page kita, video embed, jadwal streaming dan description. Youtube page dan Video embed dapat kita peroleh dari Youtube channel yang kita miliki seperti yang tampak pada gambar 4.11.



Gambar 4.11 Input

3. Tutorial

Pada tab tutorial kita dapat mempelajari cara untuk melakukan livestreaming di youtube. Untuk menjadi seorang creator di youtube¹ membutuhkan waktu 1 hari untuk menunggu setelah kita mendaftarkan diri. Tampilan tutorial seperti yang tampak pada gambar 4.12



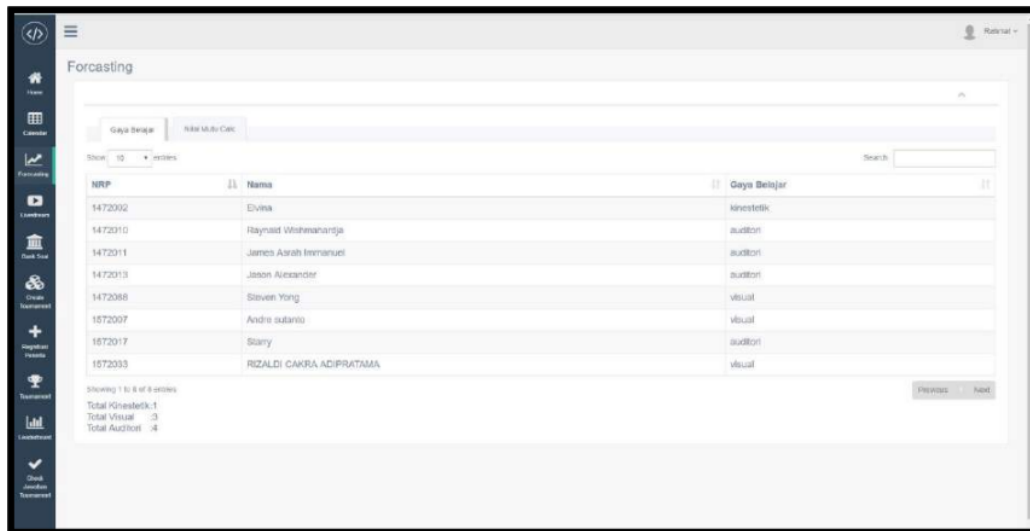
Gambar 4.12 Tutorial

4. Channel Id

Pada tab channel Id akan ter¹lihat dosen maupun mahasiswa yang sudah terdaftar dan juga channel id yang mereka miliki seperti yang tampak pada gambar 4.13. Pengurutan berdasarkan NRP.

Livestream						
Livestreaming						
Livestreaming	Input	Tabel	Channel ID	Jadwal Livestream		
Name	Tanggal	Hari	Bulan	Tahun	Jam	
Steven Yong	15-January-2018	Monday	January	2018	15:18:33	
Steven Yong	15-January-2018	Monday	January	2018	14:00:00	
Steven Yong	16-January-2018	Tuesday	January	2018	10:00:00	
Steven Yong	16-January-2018	Tuesday	January	2018	10:30:00	
Steven Yong	16-January-2018	Tuesday	January	2018	10:00:00	
Steven Yong	16-January-2018	Tuesday	January	2018	11:00:00	
Steven Yong	16-January-2018	Tuesday	January	2018	10:00:00	
Steven Yong	16-January-2018	Tuesday	January	2018	10:00:00	
Steven Yong	16-January-2018	Tuesday	January	2018	12:00:00	
Steven Yong	16-January-2018	Tuesday	January	2018	10:00:00	

38



Forecasting

Gaya Belajar: Nilai Mutu Cak

Showing 1 to 8 of 8 entries

NRP	Nama	Gaya Belajar
1472002	Elvina	kinestetik
1472010	Raynast Widiyaningtya	auditori
1472011	James Asrah Imanuel	auditori
1472013	Jason Alexander	auditori
1472088	Steven Yong	visual
1572007	Andre subanto	visual
1572017	Scary	auditori
1572033	RIZALDI CAKRA ADIPRATAMA	visual

Showing 1 to 8 of 8 entries
Total Kinestetik: 1
Total Visual: 3
Total Auditori: 4

Gambar 4.15 Forecasting

Tampilan untuk menghitung nilai mutu agar dosen dapat melakukan perkiraan terhadap nilai mutu. Angka yang dimasukan haruslah bilangan bulat positif. Tampilan nilai mutu seperti yang tampak pada gambar 4.16



Forecasting

Forecasting Gaya Belajar

Gaya Belajar: Nilai Mutu

Subur UTS: 25 Subur UAS: 25 Subur KAT: 50

UTS: 80
UAS: 100
KAT: 90

Submit Submit

Total Nilai Akhir

80 A

Gambar 4.16 Nilai mutu

4.7 Bank Soal

Bank soal merupakan fitur bagi dosen untuk membuat soal-soal yang akan dibuat tournament.

1. Create Bank soal

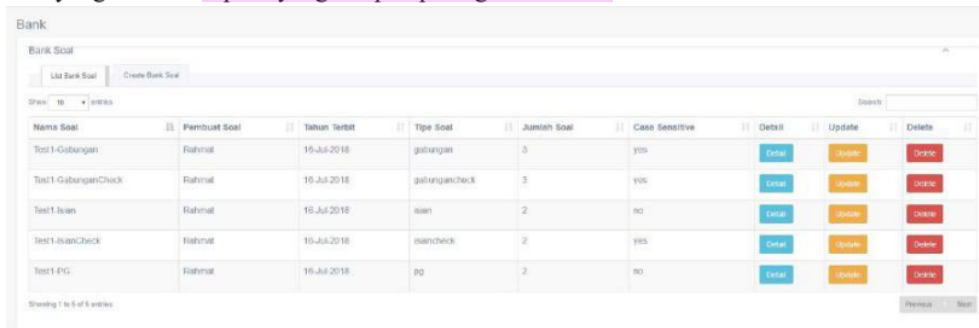
Tampilan untuk membuat satu paket banksoal dengan keterangan nama soal, jumlah soal, tipe soal, dan bentuk soal yang memerlukan jawaban dengan case sensitive atau tidak. Klik Submit jika sudah selesai mengisi yang tampak seperti gambar 4.17. Setelah mengklik Submit maka soal akan berada di list bank soal seperti pada gambar 4.18.



Gambar 4.17 Paket Bank Soal

2. List Bank soal

Tampilan list bank soal akan menampilkan kumpulan bank soal yang ada beserta 3 tombol aksi yang berbeda seperti yang tampak pada gambar 4.18.

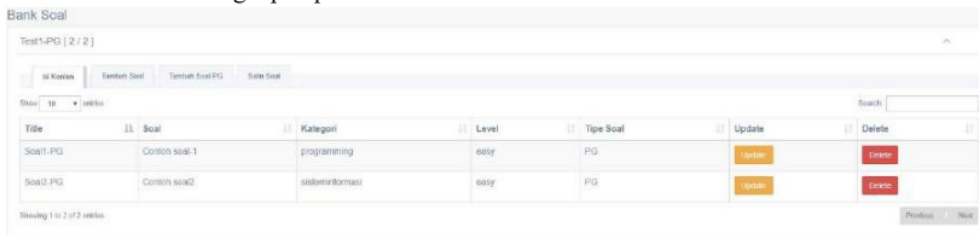


Nama Soal	Pembuat Soal	Tahun Terbit	Tipe Soal	Jumlah Soal	Case Sensitive	Detail	Update	Delete
Test1-Gabungan	Rahmat	16-Jul-2018	gabungan	3	yes	Detail	Update	Delete
Test1-GabunganCheck	Rahmat	16-Jul-2018	gabungancheck	3	yes	Detail	Update	Delete
Test1-Isian	Rahmat	16-Jul-2018	isian	2	no	Detail	Update	Delete
Test1-IsianCheck	Rahmat	16-Jul-2018	isiancheck	2	yes	Detail	Update	Delete
Test1-PG	Rahmat	16-Jul-2018	pg	2	no	Detail	Update	Delete

Gambar 4.18 List Bank Soal

2.1 Detail Bank soal

Tampilan dari detail bank soal pada paket soal seperti yang tampak pada gambar 4.18, dengan aksi update dan delete. Tombol update untuk mengubah data paket bank soal, dan delete untuk menghapus paket bank soal.



Title	Soal	Kategori	Level	Tipe Soal	Update	Delete
Soal1-PG	Contoh soal1	programming	easy	PG	Update	Delete
Soal2-PG	Contoh soal2	sisteminformasi	easy	PG	Update	Delete

Gambar 4.19 Detail Bank

a. Tambah soal

Tambah soal merupakan fitur untuk menambahkan soal yang sudah ada sebelumnya untuk ditambahkan kepada bank soal yang sedang dibuat seperti yang tampak pada gambar 4.20.

Bank Soal

Test1-PG [2 / 2]

Id Kuis: Tambah Soal Tambah Soal PG Suka Soal

Order: 15 • reset Search:

ID	Nama Soal	Title	Soal	Tipe Soal	Kategori	Level
Q1	Test1-Gabung	Soal1-PG	Contoh soal 1	PG	programming	easy
Q2	Test1-Gabung	Soal2-PG	Contoh soal2	PG	skateboard	easy
Q3	Test1-GabungCheck	Soal1-PG	Contoh soal 1	PG	programming	easy
Q4	Test1-GabungCheck	Soal2-PG	Contoh soal2	PG	skateboard	easy

Showing 1 to 4 of 4 items

Remove Soal Add

Gambar 4.20 Tambah soal

Untuk menambahkan soal baru (pilihan ganda maupun isian) dapat memilih tab Tambah Soal PG/Isian lalu akan muncul list seperti pada gambar 4.21. User harus mengisi beberapa field yang disediakan seperti soal yang dibentuk dalam textarea sehingga nantinya akan ditampilkan secara <pre> pada bagian lembar pengerjaan.

Bank Soal

Test1-PG [2 / 2]

Id Kuis: Tambah Soal Tambah Soal PG Suka Soal

Title:

Soal Pilihan Ganda

Contoh soal 1

Contoh

Choose File

A:

B:

C:

Gambar 4.21 Tambah soal baru pilihan ganda

Tampilan untuk soal isian seperti yang tampak pada gambar 4.22.

Test1-Isian [2 / 2]

Isi Kuis Tambah Soal Tampilkan Soal Isian Salin Soal

Title

Testsoal01

Soal Isian

Contoh soal isian

Gambar

[Choose File](#) | [High.jpg](#)

Kategori

Programming

Level

Easy

[Add](#)

Gambar 4.22 ³⁷mbah soal baru isian

Tampilan untuk soal gabungan seperti yang tampak pada gambar 4.23 ³⁴ dengan dua tipe soal yaitu pilihan ganda dan isian.

Test1-Gabungan [3 / 3]

Isi Kuis Tambah Soal Tampilkan Soal PG Tampilkan Soal Isian Salin Soal

Title

Soal gabungan

Soal Pilihan Ganda

Contoh soal 1

Gambar

[Choose File](#) | [20180208/00417.jpg](#)

A

B

B

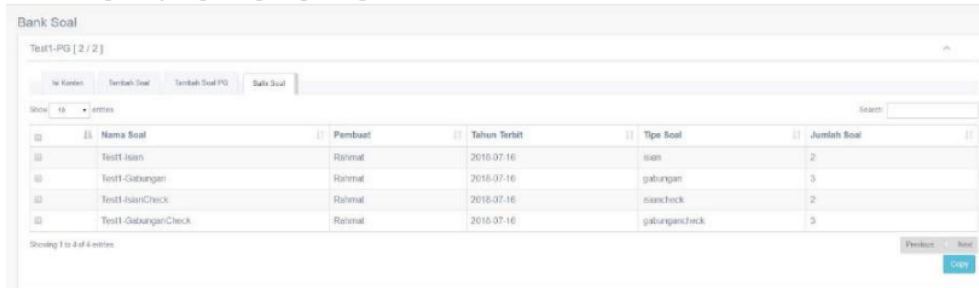
C

C

Gambar 4.23 Tambah soal baru gabungan

b. Salin soal

23 Tampilan untuk melakukan salin soal dari paket soal yang telah ada sebelumnya seperti yang tampak pada gambar 4.24.



Bank Soal

Test1-PG [2 / 2]

Tab: No Kuis, Tambah Soal, Tambah Soal PG, Salin Soal

10 soal 10 entries

ID	Nama Soal	Pembuat	Tahun Terbit	Tipe Soal	Jumlah Soal
1	Test1-Isian	Rahmat	2018-07-16	isian	2
2	Test1-Gabungan	Rahmat	2018-07-16	gabungan	3
3	Test1-Isian/Check	Rahmat	2018-07-16	isiancheck	2
4	Test1-Gabungan/Check	Rahmat	2018-07-16	gabungancheck	3

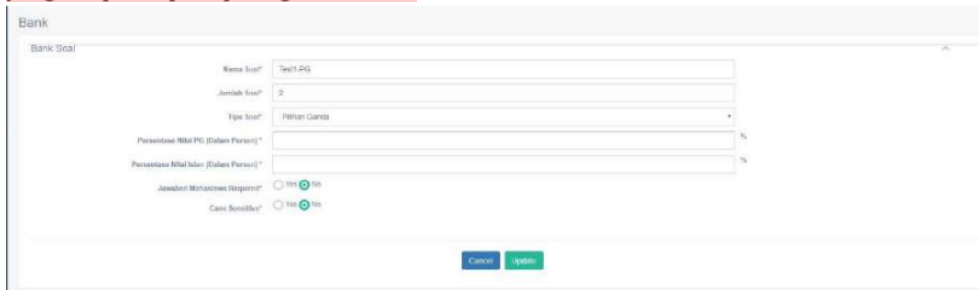
Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous Next

Gambar 4.24 Salin Soal

2. Update bank soal

Tombol update yang tampak seperti pada gambar 4.18 digunakan untuk mengubah nama, 25 alah soal, tipe soal, presentase nilai dalam persen, jawaban mahasiswa, dan case sensitive yang tampak seperti pada gambar 4.25.



Bank Soal

Bank Soal

Nama Soal* Test1-PG

Jumlah Soal* 2

Tipe Soal* Pilihan Ganda

Persentase Nilai PG (Dalam Persen)* %

Persentase Nilai Isian (Dalam Persen)* %

Jawaban Mahasiswa Rangsang* ☐ YAK ☒ NAK

Case Sensitive* ☐ YAK ☒ NAK

Cancel Update

Gambar 4.25 Update bank soal

4.8 Registrasi Peserta

Registrasi peserta merupakan fitur bagi dosen untuk menambahkan peserta kedalam tournament. Terdapat dua tab yaitu Registrasi dan Peserta Tournament.

1. Registrasi

Tampilan registrasi peserta yang menampilkan peserta yang sudah mendaftar dan menunggu untuk diverifikasi oleh dosen dengan cara menekan tombol Add untuk memindahkan data peserta yang ada pada bagian registrasi 22 agar didaftarkan ke bagian peserta tournament dan menghapus data pada bagian registrasi yang ada seperti yang tampak pada gambar 4.26.

Register

Registrasi Peserta Tournament

Register Peserta Tournament

Show 10 entries

Nama Tournament	Tanggal Tournament	Nama Mata Kuliah	Pembuat	Aksi
Tournament Gabungan	15-Jul-2015	Pengantar Teknologi Informasi	Rahmat	Detail
Tournament GabunganCheck	15-Jul-2015	Perograman berorientasi objek 1 A	Rahmat	Detail
Tournament Isian	15-Jul-2015	Dasar Perograman	Rahmat	Detail
Tournament IsianCheck	15-Jul-2015	Teknologi multimedia	Rahmat	Detail
Tournament PG	15-Jul-2015	Dasar Perograman	Rahmat	Detail

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous Next

Gambar 4.26 Registrasi

2. Registrasi peserta

Dosen dapat menambahkan peserta yang sudah daftar sebelumnya dengan cara mengklik tombol Daftarkan ke tournament¹. Dosen juga dapat menambahkan peserta yang sedang mengambil mata kuliah tersebut dengan menekan tombol Add team seperti yang tampak pada gambar 4.27.

Register

Registrasi Peserta Tournament

Show 10 entries

NRP	Nama	Aksi
1472002	ELVINA	Add Team

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous Next

Pendaftaran Team Peserta

Show 10 entries

NRP	Nama	Status	Aksi
1472002	Elvina	SR	Daftarkan ke Tournament
1872002	Aqua		Daftarkan ke Tournament

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous Next

Gambar 4.27 Registrasi

3. Peserta Tournament

Tampilan para peserta tournament yang sudah terdaftar dan dapat mengikuti tournament yang ada, dengan mengklik tombol Detail pada tournament tertentu agar user dapat melihat peserta dari tournament tersebut seperti yang tampak pada gambar 4.28.

Register

Registrasi Peserta Tournament

Register Peserta Tournament

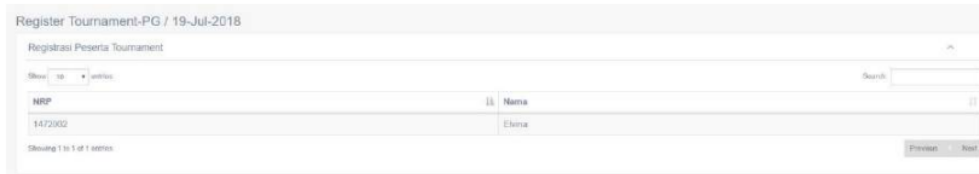
Show 10 entries

Nama Tournament	Tanggal Tournament	Nama Mata Kuliah	Pembuat	Aksi
Tournament Gabungan	16-Jul-2015	Pengantar Teknologi Informasi	Rahmat	Detail
Tournament GabunganCheck	16-Jul-2015	Perograman berorientasi objek 1 A	Rahmat	Detail
Tournament Isian	16-Jul-2015	Dasar Perograman	Rahmat	Detail
Tournament IsianCheck	16-Jul-2015	Teknologi multimedia	Rahmat	Detail
Tournament PG	16-Jul-2015	Dasar Perograman	Rahmat	Detail

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous Next

Gambar 4.28 Peserta Tournament



Gambar 4.29 Peserta Tournament

4.9 Check Jawaban Tournament

Check jawaban merupakan fitur bagi dosen untuk melakukan pengecekan terhadap jawaban mahasiswa yang ada pada masing-masing *tournament*, jawaban mahasiswa beserta gambar yang akan diperiksa terlebih dahulu oleh dosen dengan menekan tombol detail untuk melihat secara detail peserta tournament tersebut yang telah menjawab seperti yang tampak pada gambar 4.30.



Gambar 4.30 Check Jawaban Tournament

1. Detail Tournament

Tampilan detail dari pemeriksaan jawaban tournament dengan tipe soal isian check yang harus diperiksa terlebih dahulu oleh dosen yang bersangkutan, dengan menekan detail jawaban kita dapat melihat seluruh isi jawaban mahasiswa seperti yang tampak pada gambar 4.31 .



Gambar 4.31 Detail

Tampilan jawaban detail peserta tournament yang harus diperiksa terlebih dahulu, jawaban mahasiswa berupa penjelasan dari jawaban maupun penjelasan gambar yang mereka unggah dengan tampilan status awal adalah salah, untuk melakukan pemeriksaan dan jika jawaban dianggap benar maka dapat menekan tombol benar setelah itu segera status akan berubah menjadi benar seperti yang tampak pada gambar 4.32. Jika sudah yakin dengan

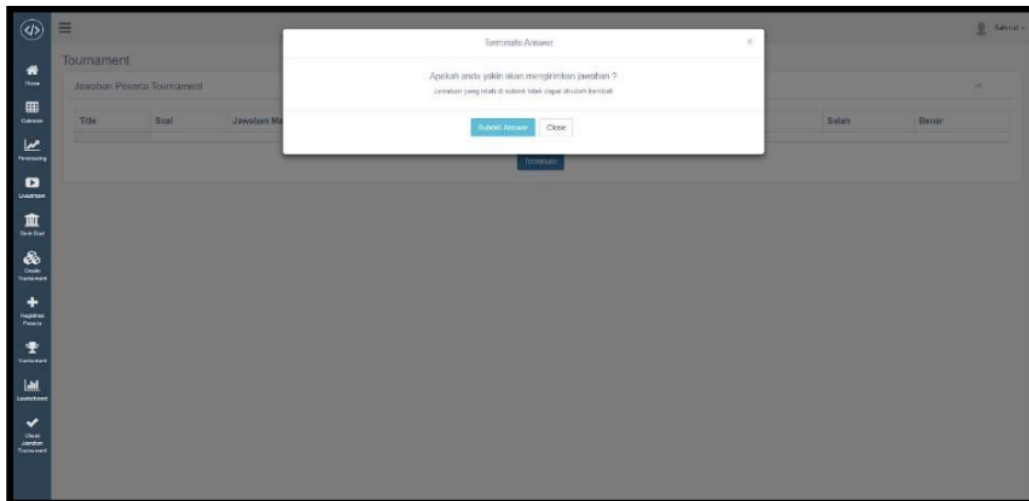
pemeriksaan maka dosen dapat melakukan submit answer untuk dapat mengirimkan hasil pemeriksaan ke *scoreboard tournament*.



Title	Soal	Jawaban Mahasiswa	Jawaban Gambar	Nilai	Keterangan	Aksi
Soal1: Isian Check	contoh soal 1	Isi		100	Cukup Baik	Terminasi Kuis
Soal2: Isian Check	contoh soal 2	Tidak lengkap		100	Cukup baik	Terminasi Kuis

Gambar 4.32 Detail Jawaban

1 Tampilan modal dosen untuk terminate jawaban peserta dengan tipe soal isian check seperti yang tampak pada gambar 4.33.



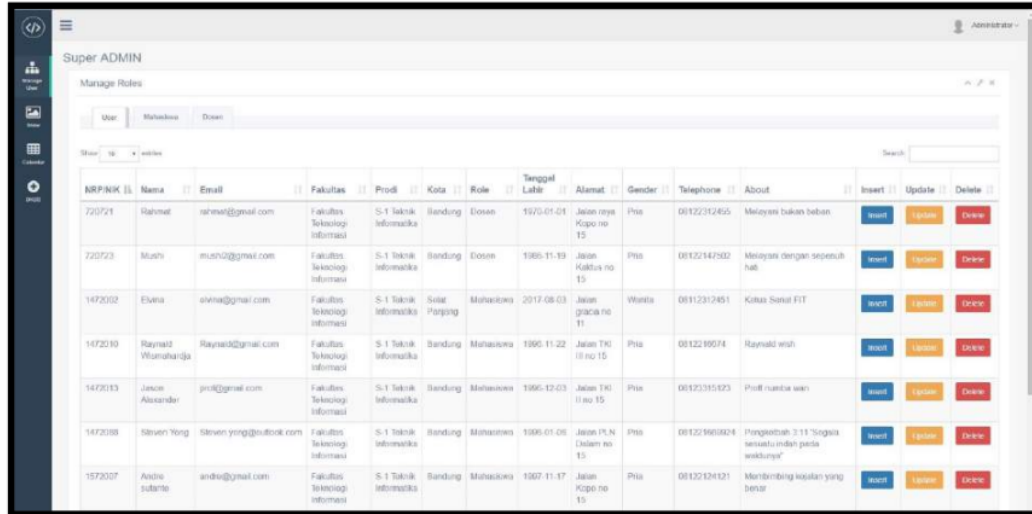
Gambar 4.33 Terminate Check

5. FITUR UTAMA SUPER ADMIN

Fitur utama pengembangan *Course Learning System* role Admin adalah:

5.1 Manage User (User, Mahasiswa, Dosen)

Tampilan awal super admin yang tampak seperti gambar 5.1.

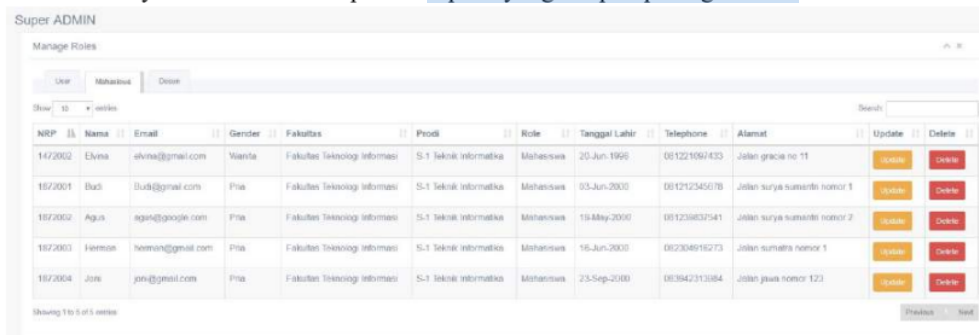


NRP/NIK	Nama	Email	Fakultas	Prodi	Kota	Role	Tanggal Lahir	Alamat	Gender	Telephone	About	Insert	Update	Delete
220721	Rahmat	rahmat@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Dosen	1975-01-01	Jalan raya Kopo no 15	Pria	08122312455	Menyanyi bukan beban	Insert	Update	Delete
220723	Muthi	muthi@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Dosen	1986-11-19	Jalan Kallus no 15	Pria	08132147502	Menyanyi dengan sepenuh hati	Insert	Update	Delete
147202	Elvina	elvina@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Soreh Pangajene	Mahasiswa	2017-08-03	Jalan gracia no 11	Wanita	0812312451	Kutus Senai FIT	Insert	Update	Delete
147210	Raynald Wismahadi	Raynald@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Mahasiswa	1986-11-22	Jalan TRO (Jing 15)	Pria	0812218074	Raynald wiah	Insert	Update	Delete
147213	Jesse Alexander	jess@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Mahasiswa	1996-12-03	Jalan TRO (Jing 15)	Pria	0812315123	Profli numpang wien	Insert	Update	Delete
147208	Steven Yong	Steven.yong@outlook.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Mahasiswa	1996-01-06	Jalan PLN Dalam no 15	Pria	08122180824	Pengubah 3.11 "Sengaja sesuatu indah pada sekampung"	Insert	Update	Delete
157207	Andri Subianto	andri@gmail.com	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Bandung	Mahasiswa	1987-11-17	Jalan Kopo no 15	Pria	08132124121	Membimbing kakak yang baru	Insert	Update	Delete

Gambar 5.1 Super Admin

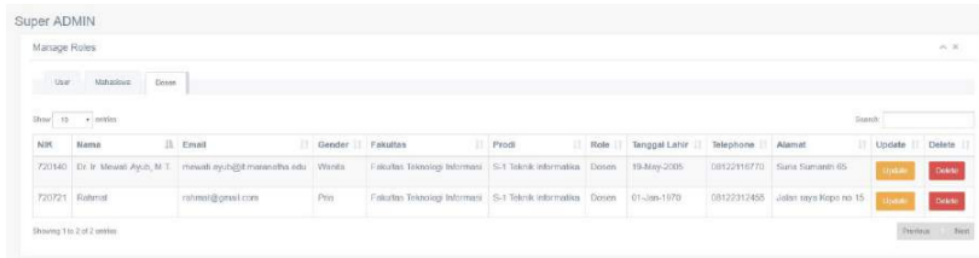
Pada bagian ini ditunjukkan dengan 3 tab user, mahasiswa, dosen:

- User merupakan bagian dari semua akun yang melakukan pembuatan akun pada halaman register terlebih dahulu untuk mendapatkan konfirmasi dari superadmin apakah akun tersebut memang lah mahasiswa ataupun dosen seperti yang tampak pada gambar 5.1.
- Mahasiswa merupakan bagian yang menunjukkan setiap akun dengan role mahasiswa yang datanya ada di database aplikasi seperti yang tampak pada gambar 5.2.
- Dosen merupakan bagian yang menunjukkan setiap akun dengan role dosen yang datanya ada di database aplikasi seperti yang tampak pada gambar 5.3.



NRP	Nama	Email	Gender	Fakultas	Prodi	Role	Tanggal Lahir	Telephone	Alamat	Update	Delete
147202	Elvina	elvina@gmail.com	Wanita	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	20-Jun-1996	081221867433	Jalan gracia no 11	Update	Delete
157201	Budi	budi@gmail.com	Pria	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	03-Jun-2003	081212345678	Jalan surya sumanti nomor 1	Update	Delete
157202	Agus	agus@gmail.com	Pria	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	18-May-2000	08123983741	Jalan surya sumanti nomor 2	Update	Delete
157203	Herman	herman@gmail.com	Pria	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	16-Jun-2003	082304815273	Jalan sumatra nomor 1	Update	Delete
157204	Joni	joni@gmail.com	Pria	Fakultas Teknologi Informasi	S-1 Teknik Informatika	Mahasiswa	21-Sep-2000	083842313884	Jalan jawa nomor 123	Update	Delete

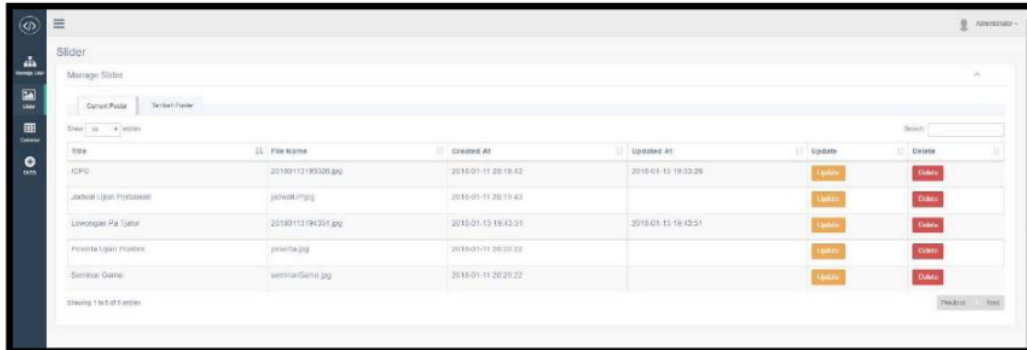
Gambar 5.2 Super Admin



Gambar 5.3 Super Admin

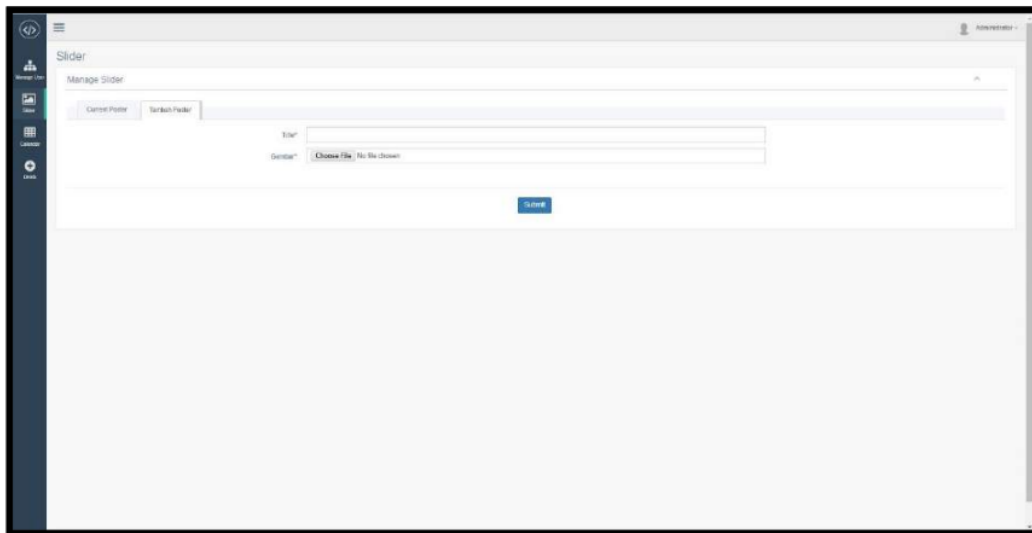
5.2 Slider

Bagian slider merupakan bagian yang mengatur tampilan slider yang ada pada halaman home user mahasiswa maupun dosen seperti yang tampak pada gambar 5.4. Pada halaman awal kita akan melihat 2 tab yaitu *current poster* yang menampilkan apa saja isi slider yang ditampilkan, bagian tab kedua yaitu tambah poster yang akan menampilkan form penambahan slider yang akan ditampilkan nantinya seperti yang tampak pada gambar 5.5.



Gambar 5.4 Slider Content

1. Select box Show untuk menampilkan jumlah data yang akan ditampilkan (10/25/50/100)
2. Previous Next serta paginator pada bagian kanan bawah merupakan pengendali *paging*
3. Bagian *header* pada masing-masing headernya memiliki simbol pengurutan ascending dan descending
4. Search box pada bagian kanan atas merupakan kotak untuk kita mengetikkan kata kunci untuk langsung dicari terhadap tabel data yang ada.
5. Tombol update untuk melakukan update data yang telah ada.
6. Tombol delete untuk menghapus data yang telah ada.

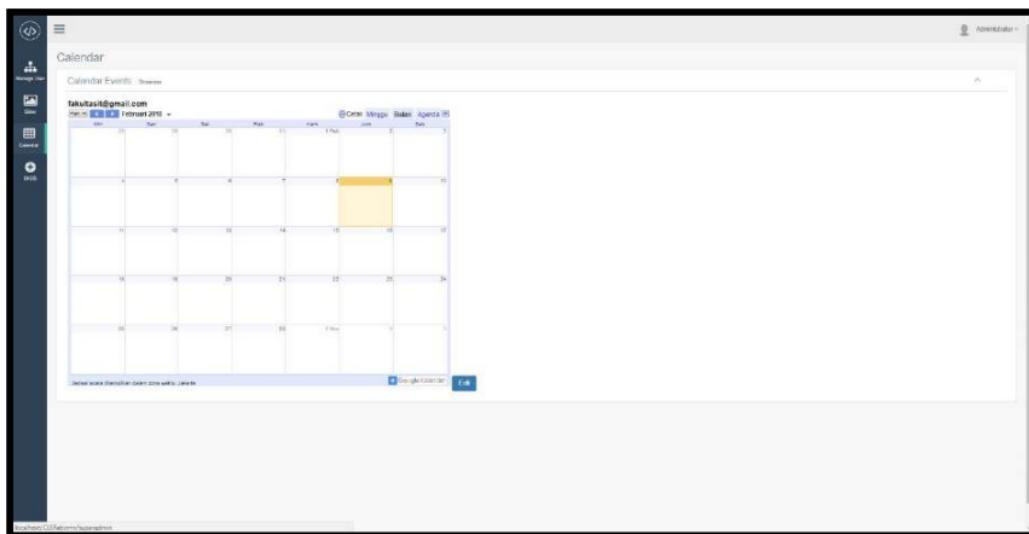


Gambar 5.5 Add Slider

1. Title box yang akan dipakai untuk mengisi title pada slider yang akan kita tambahkan.
2. Gambar merupakan inputan file gambar untuk slider yang akan ditampilkan nantinya pada bagian home awal.

5.3 Calendar

Fitur yang akan menampilkan kalender yang diambil dari *google calendar* untuk dipakai bersama dalam pencatatan jadwal bersama untuk role dosen yang terdaftar saja yang dapat menambahkan data agenda Bersama seperti yang tampak pada gambar 5.6.



Gambar 5.6 Calendar

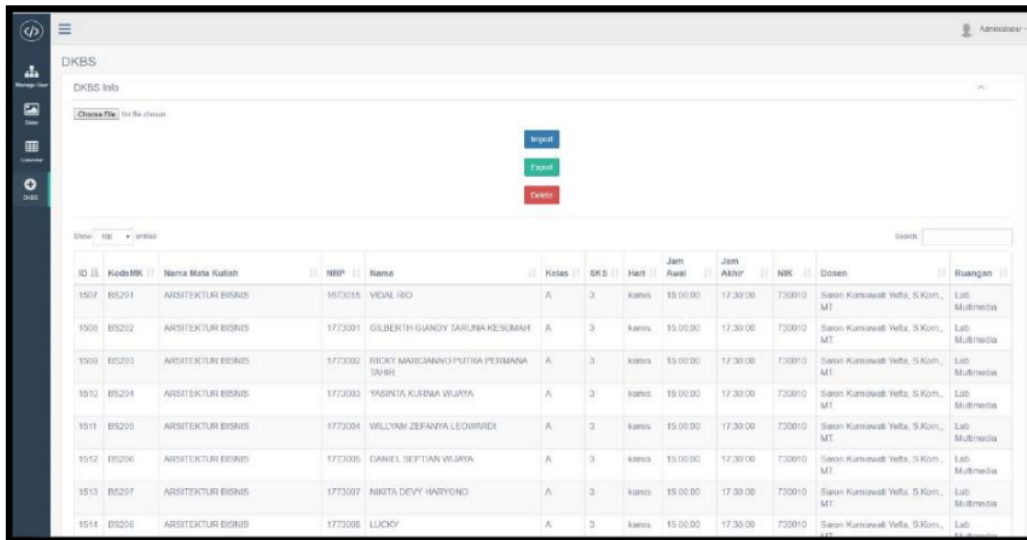
1. **Tombol** Edit yang akan mengarahkan kita pada link pengeditan data yang harus disinkronisasikan dengan login gmail terlebih dahulu.
2. Tombol Cetak untuk melakukan proses print pada jangka waktu tanggal yang ditetapkan.
3. Tombol minggu untuk melihat tampilan kalender dengan format minggu
4. Tombol bulan untuk melihat tampilan kalender dengan format bulan.

5.4 DKBS

Bagian untuk memasukkan data DKBS mahasiswa pada suatu periode dengan menggunakan csv ataupun bentuk excel dengan header yang telah ditentukan sebelumnya, untuk format header dapat diisi dengan data header seperti berikut:

(id, kodeMK, namaMataKuliah, nrp, nama, kelas, sks, hari, jamAwal, jamAkhir, nik, dosen, ruangan)

Ataupun dapat kita isi dengan cara melakukan export pada data yang ada lalu tinggal menghapus data yang ada dan menghilangkan kolom created_at & updated_at



ID	KodeMK	Nama Mata Kuliah	NRP	Nama	Kelas	SKS	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	NIK	Dosen	Ruangan
1507	BS201	ARSITEKTUR BISNIS	1673015	VICAL RHO	A	3	kamis	15.00.00	17.30.00	730010	Saron Kusumawati Yella, S.Kom., MT	Lab Multimedia
1508	BS202	ARSITEKTUR BISNIS	1773001	GILBERTH GUANDY TARUNA KESUMAH	A	3	kamis	15.00.00	17.30.00	730010	Saron Kusumawati Yella, S.Kom., MT	Lab Multimedia
1509	BS203	ARSITEKTUR BISNIS	1773002	RICKY MARCINO PUTRA PERMANA TRIR	A	3	kamis	15.00.00	17.30.00	730010	Saron Kusumawati Yella, S.Kom., MT	Lab Multimedia
1510	BS204	ARSITEKTUR BISNIS	1773003	YASINTA KURBA WJAYA	A	3	kamis	15.00.00	17.30.00	730010	Saron Kusumawati Yella, S.Kom., MT	Lab Multimedia
1511	BS205	ARSITEKTUR BISNIS	1773004	WILLIAM ZEFANYA LEONARDI	A	3	kamis	15.00.00	17.30.00	730010	Saron Kusumawati Yella, S.Kom., MT	Lab Multimedia
1512	BS206	ARSITEKTUR BISNIS	1773005	DANIEL SEPTIAN WJAYA	A	3	kamis	15.00.00	17.30.00	730010	Saron Kusumawati Yella, S.Kom., MT	Lab Multimedia
1513	BS207	ARSITEKTUR BISNIS	1773007	NIKITA DEVI HARYOND	A	3	kamis	15.00.00	17.30.00	730010	Saron Kusumawati Yella, S.Kom., MT	Lab Multimedia
1514	BS208	ARSITEKTUR BISNIS	1773008	LUCKY	A	3	kamis	15.00.00	17.30.00	730010	Saron Kusumawati Yella, S.Kom., MT	Lab Multimedia

Gambar 5.7 DKBS

1. Select box Show untuk menampilkan jumlah data yang akan ditampilkan (10/25/50/100)
2. Previous Next serta paginator pada bagian kanan bawah merupakan pengendali *paging*
3. Bagian *header* pada masing-masing headernya memiliki simbol pengurutan ascending dan descending
4. Search box pada bagian kanan atas merupakan kotak untuk kita mengetikan kata kunci untuk langsung dicari terhadap tabel data yang ada.
5. Tombol Import untuk memasukan data dalam jumlah besar dalam bentuk csv ataupun excel, data yang dimasukkan haruslah unik dan bukan merupakan update data yang telah ada sebelumnya.
6. Tombol Export untuk mengeluarkan data dalam bentuk excel sebagai rincian data yang ada.

- 33
7. Tombol Delete untuk menghapus semua data yang ada pada tabel dkbs dengan cara truncate sehingga index id yang semula bertambah secara increment dimulai kembali dari awal

6. SKENARIO PROGRAM

6.1 Cara membuat *Tournament*

1. Buat paket bank soal terlebih dahulu seperti pada point 4.7.
2. Mengisi butir-butir soal pada paket bank soal yang telah dibuat.
3. Jika soal sudah ada sebelumnya hanya tinggal menggunakan saja ketika memilih paket soal apa yang hendak digunakan ketika membuat *tournament* seperti pada point 4.4.
4. Isi data pada form pembuatan tournament yang telah disediakan, validasi akan berjalan pada textbox yang harus diisi datanya jika tidak ada peringatan berarti dapat dikosongkan.
5. Jika berhasil maka akan muncul pesan pemberitahuan pada bagian bawah, bahwa tournament berhasil dibuat dan akan memberikan pesan gagal ketika tournament gagal dibuat.

6.2 Cara mengikuti *Tournament*

1. User dengan role mahasiswa mendaftarkan diri pada tournament yang ada di *upcoming tab* seperti pada point 3.5.
2. User dengan role dosen masuk ke bagian registrasi peserta untuk melakukan verifikasi user yang akan mengikuti tournament dengan menekan tombol Add.
3. Peserta yang terverifikasi akan pindah ke tab peserta tournament yang telah disetujui oleh dosen seperti pada point 4.8.
4. Mahasiswa dapat menunggu waktu *tournament* dimulai, jika sudah pada waktunya maka mahasiswa dapat mengunjungi tab *Ongoing* untuk mengikuti *tournament* yang sedang berlangsung seperti pada point 3.5.

6.3 Cara mengerjakan *Tournament*

1. Lembar pengerjaan tournament akan muncul setelah peserta terdaftar dan mengikuti tournament yang ada pada *ongoing tournament* dengan menekan tombol join yang ada seperti pada point 3.5.
2. Terdapat beberapa bagian pada lembar pengerjaan *tournament* bagian header yang berupa info dan waktu pengerjaan, bagian soal yang akan menampilkan soal yang telah tersedia beserta dengan paginator angka sebagai indeks untuk mengunjungi setiap soal yang ada, dan bagian kolom jawaban mahasiswa.
3. Untuk pindah soal dapat dilakukan dengan menekan nomor pada bagian paginator, ingat ketika menekan tombol answer berarti menyimpan jawaban saja dan tidak dapat pindah ke soal selanjutnya untuk dapat berpindah hanya dapat dilakukan dengan menggunakan *paginator* yang telah tersedia.
4. Jawaban yang salah dapat dirubah dengan cara menekan jawaban yang ada sebelumnya, untuk melihat jawaban yang telah kita jawab dapat kita lihat pada bagian *answer list* yang berfungsi untuk melihat *history* jawaban yang telah kita jawab.
5. Untuk *terminate* atau mengumpulkan jawaban akhir dapat kita temukan pada bagian akhir soal ataupun pada bagian answer list yang dapat kita akses kapanpun.

6.4 Cara melihat scoreboard *Tournament*

1. Sesaat setelah melakukan *terminate* maka anda akan langsung dipindahkan ke halaman *scoreboard* untuk melihat data hasil perhitungan *tournament* seperti pada point 3.5.
2. Jika halaman scoreboard tertutup dapat kita lihat kembali pada halaman tournament awal pada bagian *tab Past* (*Tournament* yang telah usai) seperti pada point 3.5.

Penggunaan Blended Learning Environment for Successful Study in higher EDucation (BLESS-h-ED).

ORIGINALITY REPORT

13%

SIMILARITY INDEX

13%

INTERNET SOURCES

1%

PUBLICATIONS

0%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	dpa.uii.ac.id Internet Source	3%
2	repository.dinamika.ac.id Internet Source	1%
3	www.slideshare.net Internet Source	1%
4	informatika.uin-suka.ac.id Internet Source	1%
5	id.123dok.com Internet Source	1%
6	repo.darmajaya.ac.id Internet Source	1%
7	repository.maranatha.edu Internet Source	<1%
8	edoc.pub Internet Source	<1%
9	lib.ui.ac.id Internet Source	<1%

10

Submitted to Universitas Negeri Surabaya The
State University of Surabaya

Student Paper

<1 %

11

adoc.pub

Internet Source

<1 %

12

arifsalvator.wordpress.com

Internet Source

<1 %

13

mafiadoc.com

Internet Source

<1 %

14

text-id.123dok.com

Internet Source

<1 %

15

repository.its.ac.id

Internet Source

<1 %

16

jokajie.blogspot.com

Internet Source

<1 %

17

vdocuments.site

Internet Source

<1 %

18

s2ilkom.it.maranatha.edu

Internet Source

<1 %

19

ajan9-bdw.blogspot.com

Internet Source

<1 %

20

nursing-doc.blogspot.com

Internet Source

<1 %

21

123dok.com

Internet Source

<1 %

22

eprints.upnjatim.ac.id

Internet Source

<1 %

23

moam.info

Internet Source

<1 %

24

repository.unair.ac.id

Internet Source

<1 %

25

thesis.binus.ac.id

Internet Source

<1 %

26

eprints.unhasy.ac.id

Internet Source

<1 %

27

rehkitaayu.blogspot.com

Internet Source

<1 %

28

repositori.kemdikbud.go.id

Internet Source

<1 %

29

repository.usu.ac.id

Internet Source

<1 %

30

windows8manual.blogspot.com

Internet Source

<1 %

31

Harma Oktafia Lingga Wijaya. "E-Voting Berbasis Website Pada Pemilihan Kades Di Rantau Jaya (Lake) Dengan Keamanan Data Menggunakan Enkripsi Base 64", Jurasik

<1 %

(Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika), 2017

Publication

32

de.scribd.com

Internet Source

<1 %

33

dwiumiwahyuni.blogspot.com

Internet Source

<1 %

34

eprints.unm.ac.id

Internet Source

<1 %

35

id.scribd.com

Internet Source

<1 %

36

stanserproduction.blogspot.com

Internet Source

<1 %

37

repository.usd.ac.id

Internet Source

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off