

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan terhadap 90 orang mahasiswa Universitas “X” dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Tidak terdapat pengaruh yang signifikan *reward* ataupun *punishment* terhadap *problem solving* mahasiswa Universitas “X” sehingga tidak dapat dipastikan efektivitas *reward* ataupun *punishment* yang bersangkutan
2. Tidak terdapat perbedaan signifikan antara *problem solving* ketiga kelompok mahasiswa Universitas “X” yang diberikan *reward*, *punishment*, dan yang tidak diberikan apapun

#### 5.2 Saran

##### 5.2.1 Saran Teoretis

1. Bagi peneliti yang ingin melakukan penelitian serupa dengan penelitian ini disarankan agar menggunakan beberapa bentuk *reward* dan *punishment* yang berbeda yang dipandang lebih sesuai untuk mendapatkan pengaruhnya terhadap *problem solving*
2. Bagi peneliti selanjutnya disarankan untuk melakukan survei menyeluruh mengenai *reward* dan *punishment* yang memungkinkan dapat menggugah mahasiswa dalam mengerjakan sesuatu

### 5.2.2 Saran Praktis

1. Bagi pihak Universitas “X”, hasil penelitian ini bisa digunakan untuk membuat materi sosialisasi kepada pendidik (dosen) mengenai memilih *reward* ataupun *punishment* yang sesuai untuk (terdidik) mahasiswa yang bisa dihayati sebagai pendorong mencapai tujuan tertentu selama perkuliahan berlangsung dalam kaitan *problem solving* mahasiswa
2. Bagi terdidik atau mahasiswa di Universitas “X”, hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai hal yang diperlukan untuk menghayati mengenai hal yang paling berpengaruh bagi diri sendiri untuk pencapaian tujuan atau *goal* ingin dicapai.

