

**“ANALISA YURIDIS UNSUR KESEPAKATAN PEMBERIAN LISENSI
MELALUI *END USER LICENSE AGREEMENT* KEPADA *USER* YANG
MUNCUL SETELAH TRANSAKSI JUAL BELI *GAME* DARI *DEVELOPER*
MELALUI *RETAILER*”**

Tugas Akhir

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Mata Penulisan Hukum Program S1

Jurusan Hukum Bisnis dan Investasi

Fakultas Hukum

Universitas Kristen Maranatha

RICHARD GUNADI

1487041

Pembimbing

Christian Andersen,S.H.,M.Kn.



FAKULTAS HUKUM

UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA

BANDUNG

2019

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Kuasa karena atas segala limpahan berkat, rahmat dan kasih karunia-Nya penulis dapat menyusun penulisan tugas akhir ini yang berjudul “**ANALISA YURIDIS UNSUR KESEPAKATAN PEMBERIAN LISENSI MELALUI *END USER LICENSE AGREEMENT* KEPADA *USER* YANG MUNCUL SETELAH TRANSAKSI JUAL BELI GAME DARI *DEVELOPER* MELALUI *RETAILER*”**. Penulisan tugas akhir ini disusun berdasarkan kajian hukum mengenai unsur kesepakatan antara *developer* dengan *user* berupa kesepakatan pemberian lisensi dikaitkan dengan EULA yang muncul setelah transaksi jual beli game dari *developer* melalui *retailer*.

Penulisan tugas akhir ini merupakan salah satu kewajiban penulis yang harus dipenuhi guna menyelesaikan seluruh mata kuliah yang ditempuh di Fakultas Hukum Universitas Kristen Maranatha. Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan tugas akhir ini telah menerima bantuan, masukan, dan dukungan dari berbagai pihak disekitar penulis sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini. Oleh karena itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Christian Andersen, S.H., M.Kn. selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia membantu dan meluangkan waktu dalam membantu penulis

mengerjakan penulisan akhir ini dan juga telah memberikan masukan, ilmu serta arahan kepada penulis sehingga penulisan tugas akhir ini dapat selesai.

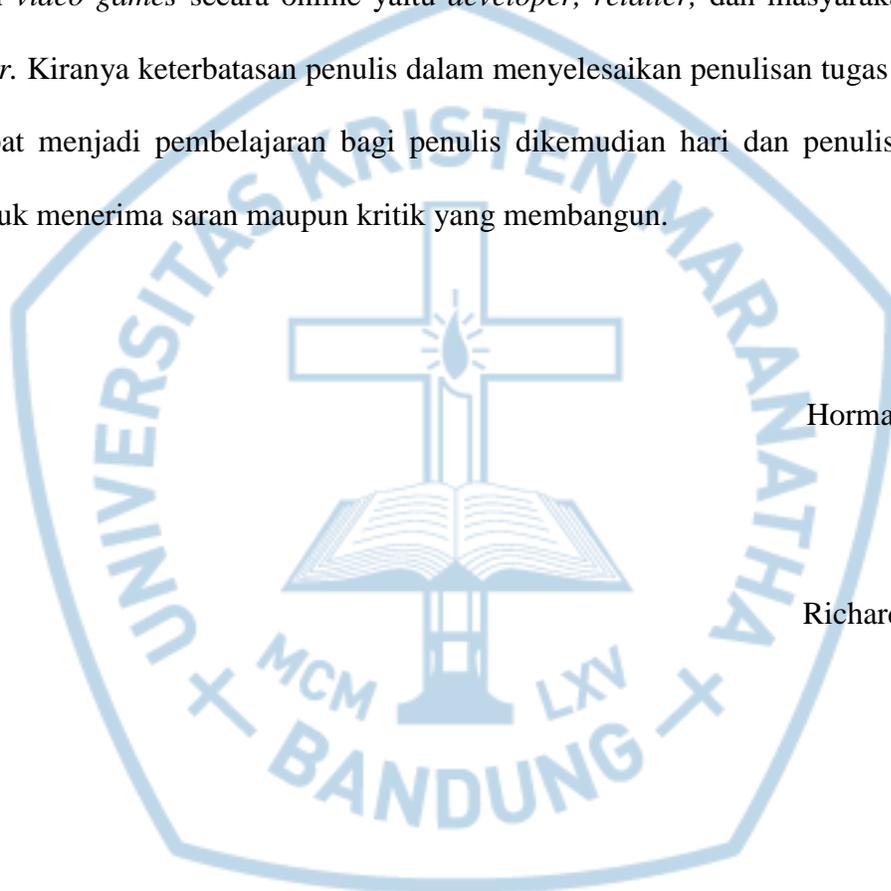
2. Ibu Dr. P. Lindawaty S. Sewu, S.H., M.Hum., M.Kn. selaku Dekan Fakultas Hukum Universitas Kristen Maranatha Bandung.
3. Bapak Christian Andersen, S.H., M.Kn. selaku Wakil Dekan I Fakultas Hukum Universitas Kristen Maranatha Bandung.
4. Bapak Daniel Hendrawan, S.H., M.Hum., M.Kn. selaku Wakil Dekan II Fakultas Hukum Universitas Kristen Maranatha Bandung.
5. Ibu Dian Narwastuty, S.H., M.Kn. selaku Dosen Wali yang telah membina, membimbing dan memotivasi penulis.
6. Dosen-dosen dan seluruh staff Fakultas Hukum Universitas Kristen Maranatha Bandung yang telah membantu dan memberikan dukungan.

Penulis juga ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Orangtua penulis yang selalu mendukung, memberikan semangat dan doa kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan tugas akhir ini.
2. Sahabat-sahabat penulis: Prayogi Dietareja, Michael Luarwan, Edwin Rumagit, Johonata Davidson selaku rekan seperjuangan penulis dari awal semester yang bersama-sama saling memberikan semangat dan dukungan satu sama lain dan teman-teman seperjuangan penulis angkatan 2014 di Fakultas Hukum Universitas Kristen Maranatha.

3. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penulisan tugas akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga penulisan tugas akhir ini dapat memberikan banyak manfaat bagi pembaca, baik bagi mahasiswa, masyarakat, maupun pelaku jual beli *video games* secara online yaitu *developer*, *retailer*, dan masyarakat selaku *user*. Kiranya keterbatasan penulis dalam menyelesaikan penulisan tugas akhir ini dapat menjadi pembelajaran bagi penulis dikemudian hari dan penulis terbuka untuk menerima saran maupun kritik yang membangun.



Hormat Penulis

Richard Gunadi