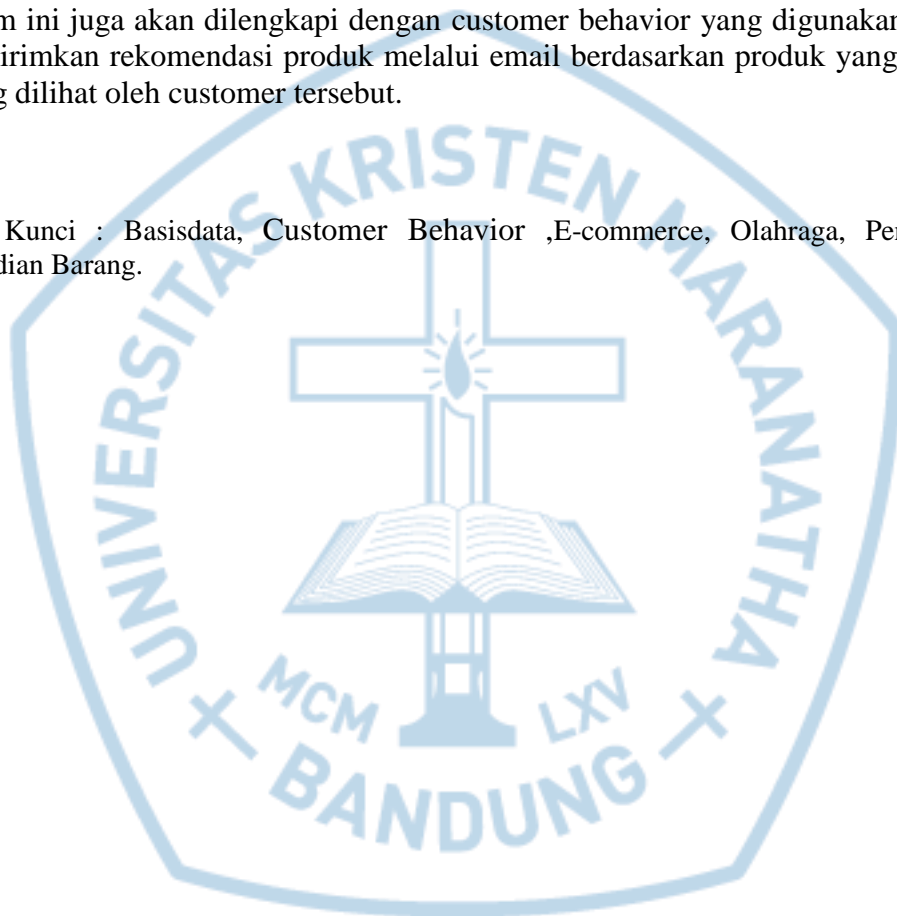


ABSTRAK

Toko Kiper Bandung adalah merupakan sebuah toko yang menjual keperluan olahraga seperti sarung tangan kipper, sepatu bola, bola sepak, dan kaos kaki. Sampai saat ini toko kiper bandung masih menggunakan system pembukuan atau manual dalam proses penjualan dan pendataan stock barang. Pemilik toko Kiper Bandung menginginkan agar produk yang di jual di toko nya bisa dijual secara online agar menambah jangkauan bisnis dari toko Kiper Bandung. Penulis mengambil peluang ini untuk melakukan penelitian Tugas Akhir yang berjudul “Pembuatan Website E-Ecommerce untuk Toko Kiper Bandung”. System ini akan menggunakan database sebagai media penyimpanan dan pengambilan data hasil proses. System ini akan menggunakan PHP, html, dan MySQL. Sistem ini juga akan dilengkapi dengan customer behavior yang digunakan untuk mengirimkan rekomendasi produk melalui email berdasarkan produk yang paling sering dilihat oleh customer tersebut.

Kata Kunci : Basisdata, Customer Behavior ,E-commerce, Olahraga, Penjualan, Persediaan Barang.



ABSTRACT

The Bandung Goalkeeper shop is a shop that sells sports needs such as gloves, soccer shoes, soccer balls and socks. Until now, Bandung keeper shops still use bookkeeping or manual systems in the process of selling and collecting goods. The Bandung Goalkeeper shop owner wants the products sold in his shop to be sold online to increase business reach from the Bandung Goalkeeper shop. The author took this opportunity to conduct a Final Project research entitled "Making E-Ecommerce Website for Bandung Goalkeeper Shop". This system will use the database as a storage medium and process data retrieval. This system will use PHP, html, and MySQL. This system will also be complemented by customer behavior that is used to request product recommendations via email about the products that are most often seen by these customers.

Keywords: Customer Behavior, Databases, E-commerce, Goods Supplies, Sales, sports.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xxi
DAFTAR ISTILAH	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.4.1 Ruang lingkup yang terdapat dalam software adalah:	3
1.4.2 Ruang Lingkup yang terdapat dalam Hardware adalah:	3
1.4.3 Aplikasi yang akan dibuat merupakan aplikasi website	3
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	5
2.1 Sistem Informasi	5

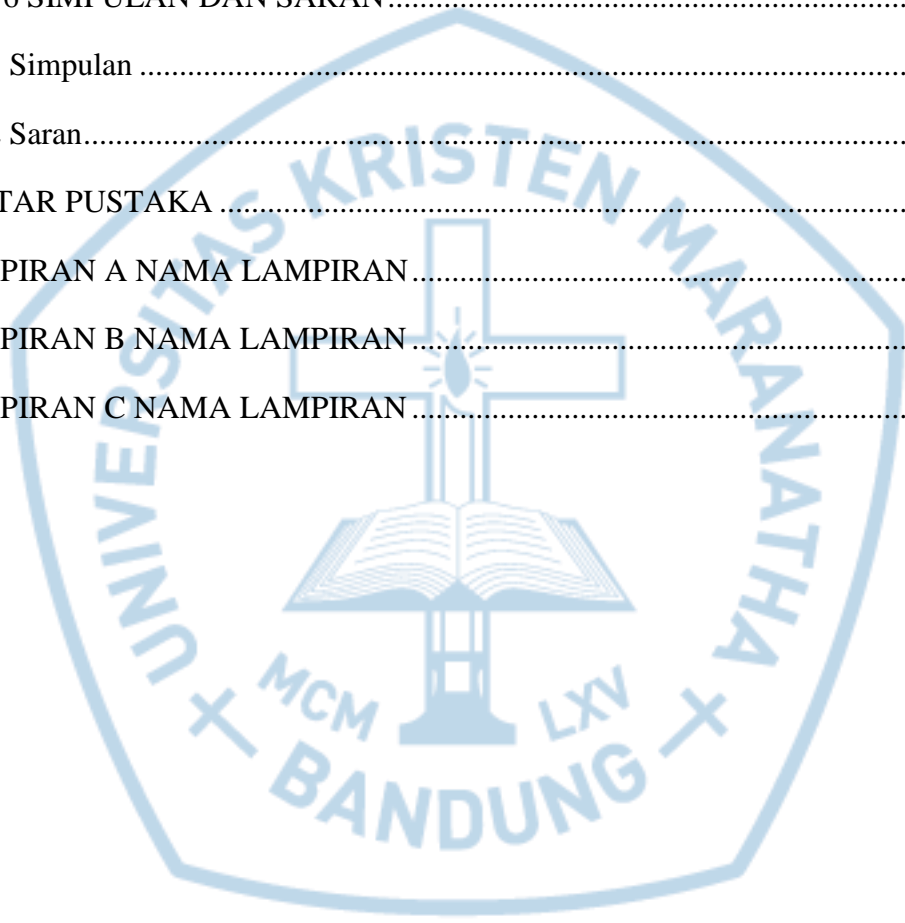
2.2 E-Commerce	5
2.3 Internet	5
2.4 Php	6
2.5 Website.....	6
2.6 UML.....	7
2.6.1 Use Case.....	7
2.6.2 Activity diagram.....	7
2.7 Flowchart	8
2.8 Mysql	9
2.9 Customer Behavior.....	10
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	11
3.1 Flow Chart.....	11
3.1.1 Flow Chart Penjualan.....	11
3.1.2 Flow Chart Pembelian.....	13
3.2 ERD.....	15
3.3 Use Case.....	16
3.3.1 Sub Use Case Shop	17
3.3.2 Sub Use Case Kolola Data User	18
3.3.3 Sub Use Case Kolola Data Barang	19
3.3.4 Sub Use Case Kolola Data Penjualan	20
3.3.5 Sub Use Case Kolola Data Pembelian	21
3.3.6 Sub Use Case Kolola Data Pemesanan	22
3.3.7 Sub Use Case Kolola Data Supplier	23
3.4 Activity Diagram.....	24
3.4.1 Activity Diagram Login	24
3.4.2 Activity Diagram Logout	25

3.4.3 Activity Diagram Register	26
3.4.4 Activity Diagram Edit Akun	27
3.4.5 Activity Diagram View Produk	28
3.4.6 Activity Diagram Tambah Barang ke Keranjang.....	29
3.4.7 Activity Diagram Edit Keranjang	30
3.4.8 Activity Diagram Hapus Keranjang.....	31
3.4.9 Activity Diagram Checkout	32
3.4.10 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	33
3.4.11 Activity Diagram View Data Barang.....	34
3.4.12 Activity Diagram Edit Data Barang.....	35
3.4.13 Activity Diagram Tambah Data Barang	36
3.4.14 Activity Diagram View Data Supplier.....	37
3.4.15 Activity Diagram Tambah Data Supplier	38
3.4.16 Activity Diagram View Data User.....	39
3.4.17 Activity Diagram Kirim Email Penawaran	40
3.4.18 Activity Diagram Laporan Penjualan	41
3.5 Rancangan Antarmuka.....	42
3.5.1 Tampilan Login.....	42
3.5.2 Tampilan Register	43
3.5.3 Tampilan Shop	44
3.5.3.1 Tampilan Menu Utama	44
3.5.3.2 Tampilan Detail Produk	45
3.5.3.3 Tampilan Menu Cart	46
3.5.3.4 Tampilan Menu Checkout.....	47
3.5.3.5 Tampilan Kontak Us	48
3.5.3.6 Tampilan Profile User	49

3.5.4 Tampilan DashBoard	50
3.5.4.1 Tampilan Menu Home	50
3.5.4.2 Tampilan Menu Barang	51
3.5.4.3 Tampilan Menu Supplier.....	52
3.5.4.4 Tampilan Menu Order.....	53
3.5.4.5 Tampilan Menu Pembayaran	54
3.5.4.6 Tampilan Menu User Admin	55
3.5.4.7 Tampilan Menu Detail User.....	56
3.5.4.8 Tampilan Menu Laporan Penjualan.....	57
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	58
4.1 Tampilan Customer.....	58
4.1.1 Tampilan Login.....	58
4.1.2 Tampilan Register	59
4.1.3 Tampilan Akun.....	59
4.1.4 Tampilan Beranda	60
4.1.5 Tampilan Produk Paling Banyak Dilihat	61
4.1.6 Tampilan Produk.....	62
4.1.7 Tampilan Kategori	63
4.1.8 Tampilan View Produk	63
4.1.9 Tampilan Kontak.....	64
4.1.10 Tampilan Email Rekomendasi Produk	65
4.1.11 Tampilan Cart.....	65
4.1.12 Tampilan Checkout	66
4.1.13 Tampilan Email Pesanan Telah Diterima.....	67
4.1.14 Tampilan Invoice	68
4.1.15 Tampilan Konfirmasi Pembayaran	69

4.1.16 Tampilan Email Konfirmasi Pembayaran	70
4.1.17 Tampilan Email Barang dikirim	71
4.1.18 Tampilan History Pemesanan	73
4.2 Tampilan Admin.	74
4.2.1 Tampilan Login	74
4.2.2 Tampilan Data Barang	74
4.2.3 Tampilan Tambah Barang	75
4.2.4 Tampilan Data Supplier	76
4.2.5 Tampilan Tambah Supplier	76
4.2.6 Tampilan Data Ukuran	77
4.2.7 Tampilan Detail Ukuran	78
4.2.8 Tampilan Konfirmasi Pesanan	78
4.2.9 Tampilan Data Order	79
4.2.10 Tampilan Data User	80
4.2.11 Tampilan Detail User	80
4.2.12 Laporan Penjualan	81
4.2.13 Laporan Barang	82
BAB 5 PENGUJIAN	83
5.1 Pengujian Menu Pelanggan	83
5.1.1 Pengujian Halaman Login	83
5.1.2 Pengujian Halaman Register	83
5.1.3 Pengujian Halaman Beranda	84
5.1.4 Pengujian Halaman Profil	84
5.1.5 Pengujian Halaman Cart	85
5.2 Pengujian Halaman Admin	85
5.2.1 Pengujian Halaman Login	85

5.2.2 Pengujian Halaman Data Barang	86
5.2.3 Pengujian Halaman Tambah Barang.....	86
5.2.4 Pengujian Halaman supplier	86
5.2.5 Pengujian Halaman Order	87
5.2.6 Pengujian Halaman Laporan	87
5.2.7 Tampilan Halaman Data User	87
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	89
6.1 Simpulan	89
6.2 Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN A NAMA LAMPIRAN.....	A-1
LAMPIRAN B NAMA LAMPIRAN.....	B-1
LAMPIRAN C NAMA LAMPIRAN.....	C-1



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Use Case	7
Gambar 2.2 Contoh Activity Diagram	8
Gambar 2.3 Contoh Flowchart	9
Gambar 3.1 Flowchart Penjualan	12
Gambar 3.2 Flowchart Pembeli	14
Gambar 3.3 ERD	15
Gambar 3.4 Use Case Sistem	16
Gambar 3.5 Sub Use Case Shop	17
Gambar 3.6 Sub Use Case Kelola Data User	18
Gambar 3.7 Sub Use Case Kelola Data Barang	19
Gambar 3.8 Sub Use Case Kelola Data Penjualan	20
Gambar 3.9 Sub Use Case Kelola Data Pembelian	21
Gambar 3.10 Sub Use Case Kelola Data Pemesanan	22
Gambar 3.11 Sub Use Case Kelola Data Supplier	23
Gambar 3.12 Activity Diagram Login	24
Gambar 3.13 Activity Diagram Logout	25
Gambar 3.14 Activity Diagram Register	26
Gambar 3.15 Activity Diagram Edit Akun	27
Gambar 3.16 Activity Diagram View Produk	28
Gambar 3.17 Activity Diagram Tambah Keranjang	29
Gambar 3.18 Activity Diagram Edit Keranjang	30
Gambar 3.19 Activity Diagram Hapus Keranjang	31
Gambar 3.20 Activity Diagram Checkout	32
Gambar 3.21 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran	33
Gambar 3.22 Activity Diagram View Data Barang	34
Gambar 3.23 Activity Diagram Edit Data Barang	35
Gambar 3.24 Activity Diagram Tambah Data Barang	36
Gambar 3.25 Activity Diagram View Data Supplier	37
Gambar 3.26 Activity Diagram Tambah Data Supplier	38
Gambar 3.27 View Data User	39



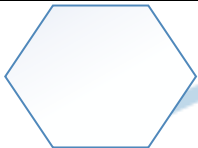
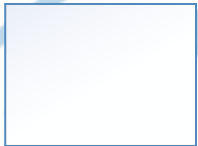




Gambar 3.28 Activity Diagram Kirim Email Penawaran	40
Gambar 3.29 Laporan Penjualan.....	41
Gambar 3.30 Tampilan Login	42
Gambar 3.31 Tampilan Register	43
Gambar 3.32 Tampilan Menu Utama.....	44
Gambar 3.33 Tampilan Detail Produk	45
Gambar 3.34 Tampilan Menu Cart	46
Gambar 3.35 Tampilan Menu Checkout.....	47
Gambar 3.36 Tampilan Kontak Toko	48
Gambar 3.37 Tampilan Profile User	49
Gambar 3.38 Tampilan Menu Home Admin	50
Gambar 3.39 Tampilan Menu Barang Admin.....	51
Gambar 3.40 Tampilan Menu Supplier.....	52
Gambar 3.41 Tampilan Menu Order.....	53
Gambar 3.42 Tampilan Menu Pembayaran	54
Gambar 3.43 Tampilan Menu User Admin.....	55
Gambar 3.44 Tampilan Menu User Detail.....	56
Gambar 3.45 Laporan Penjualan.....	57
Gambar 4.1 Tampilan Login.....	58
Gambar 4.2 Tampilan Register	59
Gambar 4.3 Tampilan Akun.....	59
Gambar 4.4 Tampilan Beranda	60
Gambar 4.5 Tampilan Produk Paling Banyak Dilihat	61
Gambar 4.6 Tampilan Produk	62
Gambar 4.7 Tampilan Kategori.....	63
Gambar 4.8 Tampilan View Produk	63
Gambar 4.9 Tampilan Kontak.....	64
Gambar 4.10 Tampilan Email Rekomendasi Produk.....	65
Gambar 4.11 Tampilan Cart.....	65
Gambar 4.12 Tampilan Checkout	66
Gambar 4.13 Tampilan Email Pesanan Telah Diterima.....	67
Gambar 4.14 Tampilan Invoice	68



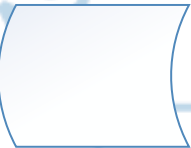

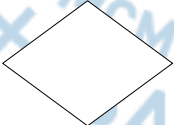


Gambar 4.15 Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	69
Gambar 4.16 Email Konfirmasi Pembayaran	71
Gambar 4.17 Tampilan Email Barang dikirim.....	72
Gambar 4.18 Tampilan History Pemesanan.....	73
Gambar 4.19 Tampilan Login	74
Gambar 4.20 Tampilan Data Barang	74
Gambar 4.21 Tampilan Tambah Barang.....	75
Gambar 4.22 Tampilan Data Supplier	76
Gambar 4.23 Tampilan Tambah Supplier.....	76
Gambar 4.24 Tampilan Data Ukuran	77
Gambar 4.25 Tampilan Detail Ukuran.....	78
Gambar 4.26 Tampilan Konfirmasi Pesanan	78
Gambar 4.27 Tampilan Data Order.....	79
Gambar 4.28 Tampilan Data User	80
Gambar 4.29 Tampilan Detail User	81
Gambar 4.30 Tampilan Laporan Penjualan	81
Gambar 4.31 Tampilan Laporan Barang.....	82

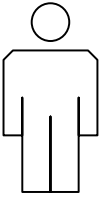
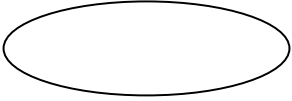



DAFTAR TABEL

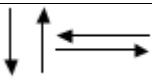
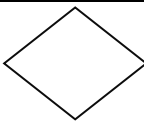
Tabel 5.1 Tabel Pengujian Halaman Login.....	83
Tabel 5.2 Tabel Pengujian Halaman Register.....	83
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Halaman Beranda.....	84
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Halaman Profil	84
Tabel 5.5 Tabel Pengujian Halaman Crat	85
Tabel 5.6 Tabel Pengujian Halaman Login Dashboard	85
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Halaman Data Barang.....	86
Tabel 5.8 Tabel Pengujian Halaman Tambah barang	86
Tabel 5.9 Tabel Pengujian Halaman Supplier.....	86
Tabel 5.10 Tabel Pengujian Halaman Order.....	87
Tabel 5.11 Tabel Pengujian Halaman Halaman Laporan	87
Tabel 5.12 Tabel Pengujian Halaman Data User	87

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		<i>Terminator</i>	Permulaan/akhir program
		Garis Alis	Arah aliran program
		<i>Preparation</i>	Proses inisialisasi/pemberian harga awal
		<i>Process</i>	Proses perhitungan/proses pengolahan data
		<i>Input/output data</i>	Proses masukan/keluaran data, parameter dan informasi
		Sub program	Permulaan sub program/proses menjalankan sub program
		<i>Decision</i>	Perbandingan, pernyataan, penyelesaian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
		<i>On Page Connector</i>	Penghitung bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada satu halaman

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
		<i>Off Page Connector</i>	Penghitung bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada halaman yang berbeda
		<i>Manual Input</i>	Memasukkan data melalui <i>keyboard</i> atau melakukan masukan tanpa melalui proses pengisian oleh sistem
		<i>File</i>	Hasil dari masukan atau keluaran yang di simpan di sebuah tempat penyimpanan data
ERD		Entitas	Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai
		Relasi	Hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda
		Atribut	Mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai key diberi garis bawah)
		Garis	Penghubung antara relasi dan entitas atau entitas dengan atribut

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Use Case		Actor	Proses atau hal yang berinteraksi dengan sistem
		Use Case	Abstraksi dan interaksi antara sistem dengan aktor
	-- <<include>> -->	Include	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	-- <<extend>> -->	Extende	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi
Activity		Initial Node	Bagaimana objek diawali
		Activity Final Node	Bagaimana objek diakhiri
		Activity	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
		Line Connector	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya
		Decision	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu

Referensi:

Notasi/ Lambang Flowchart dari Nesabamedia. [1]

Notasi/ Lambang ERD dari Vebry Exa [2]

Notasi/ Lambang Activity dari Dumet School [3]

DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
PHP	Hypertext Preprocessor
HTML	HyperText Markup Language
SI	Sistem Informasi
UML	Unified Modelling Language



DAFTAR ISTILAH

User	Orang yang menggunakan aplikasi
Login	Proses untuk mengakses computer dengan memasukkan username dan password dari identitas pengguna.
Data Flow Diagram	Diagram relasi data
Admin	Pengelola Aplikasi
Software	Perangkat lunak
Manual	Dilakukan menggunakan tangan
Entity Relationship Diagram	Diagram relasi

