

# **PENGEMBANGAN GAME EDUKASI MATEMATIKA METODE LATTICE TINGKAT SEKOLAH DASAR BERBASIS DESKTOP**

Tugas Akhir

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Akademik dalam  
Menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi  
S1 Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha

Oleh

**Kevin Mulyanto**

**1572011**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA  
BANDUNG  
2018/2019**

## **PRAKATA**

Segenap puji dan syukur penulis panjatkan ke Tuhan yang Maha Esa, yang telah memberikan kesempatan, kesehatan, kesabaran serta kelancaran sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir yang berjudul “Pengembangan Game Edukasi Matematika Metode Lattice Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Desktop”.

Penulis juga mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak – pihak yang berperan penting dalam penyelesaian kerja praktek ini, yaitu :

1. Ibu Meliana selaku koordinator Tugas Akhir.
2. Bapak Erico Darmawan Handoyo selaku pembimbing penulis yang telah bersedia membimbing penulis hingga penyelesaian Tugas Akhir ini.
3. Kepada orang tua dan kakak pembimbing yang selalu memberikan dukungan baik secara langsung ataupun tidak langsung selama pengerjaan Tugas Akhir.
4. Ibu Susanti dan Pak Josef selaku pengajar Yayasan Mika Asih yang bersedia mengarahkan penulis dalam pengerjaan Program.
5. Kepada Teman Kost Sukakarya no 6, Reza Fahlepi dan Muftah Afrizal yang memberikan saran masukan dan juga dukungan selama pengerjaan Tugas Akhir.
6. Kepada teman teman Jurusan IT angkatan 2015 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dari hasil Tugas Akhir dan laporan ini baik dalam segi penyajian maupun materi yang diberikan karena kurangnya pengalaman penulis. Akhir kata, semoga hasil kerja praktek ini dapat berguna bagi pembaca dan penulis juga mengharapkan kritik dan saran untuk membantu dalam penyempurnaan laporan ini.

Bandung, 21 Agustus 2018

Kevin Mulyanto