

PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA APLIKASI E-COMMERCE

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Akademik dalam
Menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi
S1 Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha

Oleh

Louis Wiliam

1572043



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG**

2019

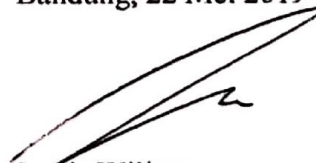
PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala rahmatnya, karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan topik “Pemanfaatan Teknologi *Augmented Reality* Pada Aplikasi *E-Commerce*” sebagai syarat kelulusan S1 Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha. Saya juga hendak mengucapkan terima kasih kepada:

1. Robby Tan, S.T., M. Kom. selaku dosen yang membimbing saya sejak mata kuliah Seminar Tugas Akhir dan juga sebagai Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
2. Kepada bapak Dr. Hapnes Toba, M. Sc. sebagai Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Kepada Ibu Meliana Christianti, S. Kom., M.T. sebagai Koordinator Tugas Akhir Program Studi S1 Teknik Informatika.
4. Semua dosen di Fakultas Teknologi Informasi yang telah membimbing saya semenjak semester pertama sampai sekarang.
5. Teman-teman dari Gereja Mawar Sharon yang senantiasa memberikan dukungan dan doa terbaik dalam penyelesaian tugas akhir ini.
6. Teman-teman seperjuangan Fakultas Teknologi Informasi yang mengisi hari-hari pengerjaan tugas akhir ini dengan banyak dukungan.

Sekiranya apabila ditemukan sebuah kritik ataupun saran yang dapat dalam pembuatan laporan ini, saya dengan tulus menerima kritik dan saran tersebut. Terdapat sebuah harapan besar laporan maupun sistem yang telah dirancang dapat terus berjalan ke arah yang lebih baik maupun dalam segi edukasi laporan maupun sistem dapat membantu siapa pun yang merasa membutuhkannya.

Bandung, 22 Mei 2019



Louis Wiliam