

ABSTRAK

Sistem pelaporan di Gereja Kristen Pasundan Jemaat Bandung belum mempunyai sistem yang otomatis dalam pembuatan, pengumpulan ataupun penyerahan, sehingga semua masih dibuat secara manual dalam sistem ini. Kendala dalam sistem yang masih manual ini ada beberapa, diantaranya tidak adanya kesamaan format dalam pengumpulan laporan, baik dalam laporan kegiatan maupun dalam laporan keuangan. Dalam perancangan *website* ini diharapkan dapat mengurangi kendala-kendala pada pelaporan di Gereja Kristen Pasundan Jemaat Bandung. Perancangan *website* ini sudah ditambahkan fitur tambahan berupa notifikasi untuk mengingatkan kepada pengguna *website* ini sehingga untuk meminimalisir keterlambatan pembuatan laporan dan pengumpulan dapat berkurang, ada juga fitur *block* untuk lebih membatasi kepada pengguna *website* agar dapat segera mengumpulkan laporan, apabila tidak, maka anggaran bulan selanjutnya komisi atau pengurus tidak dapat dikeluarkan karena laporan komisi atau pengurus tersebut tidak dapat dikeluarkan oleh majelis umum. Sehingga kedepannya *website* ini dapat memudahkan dan membantu semua pengguna *website* dan dapat menggunakannya dengan baik dan dapat membantu semua produktifitas semua pengguna *website* ini.

Kata kunci: Gereja, Gereja Kristen Pasundan, Keuangan, Organisasi Gereja, Otomatis, Pelaporan

ABSTRACT

The reporting system at Pasundan Christian Church, Bandung does not yet have an automated system for making, collecting or submitting information. Due to the current lack of an automated system, all information is processed manually. There are several constraints in the manual system, including the lack of a common format in the collection of reports, both in activity reports and in financial reports. With the implementation of an automated system it is expected to significantly reduce the current difficulties in reporting at Pasundan Christian Church Bandung. This system will add additional features in the form of sending notifications to remind users of the website features to minimize the reporting process. There is also a block feature to further restrict website users from immediately collecting reports before all necessary information is reported. If required information is lacking the system will not issue the following month's commission report because the commission or management report cannot be issued by the general assembly. In the future, this website can facilitate and help all website users by increasing their productivity through the modernization of making collecting and submitting reports. This system has added additional features in the form of notifications to remind users of this website so as to minimize the bridging of making reports and collection can be reduced, there is also a block feature to further restrict website users to immediately collect reports, if not, then the next month's commission or the board cannot be issued because the commission or management report cannot be issued by the general assembly.

Keywords: Automatic, Church, Church Organizations, Finance, Pasundan Christian Church, Report

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xv
DAFTAR SINGKATAN	xviii
DAFTAR ISTILAH	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Pembahasan	1
1.4 Ruang Lingkup	1
1.5 Sumber Data	2
1.6 Sistematika Penyajian	2
BAB 2 KAJIAN TEORI	4
2.1 Teori Dasar	4
2.1.1 Laporan Keuangan	4
2.1.2 Sistem Akuntansi	4
2.2 Teknologi Pembuatan <i>Website</i>	5

2.2.1 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	5
2.2.2 <i>MySQL</i>	5
2.2.3 <i>Model View Controller (MVC)</i>	6
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	9
3.1 Analisis.....	9
3.1.1 Struktur Organisasi Gereja.....	9
3.1.2 <i>Role</i>	12
3.2 Analisis Proses Bisnis	13
3.2.1 Proses Bisnis <i>Input</i> Jadwal dalam bentuk Narasi.....	13
3.2.2 Proses Bisnis <i>Input</i> Jadwal dalam bentuk <i>Flowchart</i>	14
3.3 <i>Use Case Diagram</i>	16
3.3.1 Subsistem Mengelola Akun	17
3.3.2 Subsistem Melakukan Transaksi.....	17
3.3.3 Subsistem Mengekspor Laporan	18
3.4 <i>Activity Diagram</i>	18
3.4.1 <i>Activity Diagram</i> Semua Pengguna	19
3.4.1.1 <i>Activity Diagram Log In</i> Semua Aktor	19
3.4.1.2 <i>Activity Diagram Log Out</i> Semua Aktor.....	20
3.4.2 <i>Activity Diagram</i> Majelis Umum.....	21
3.4.2.1 <i>Activity Diagram</i> Menambah Akun	21
3.4.2.2 <i>Activity Diagram</i> Memperbaharui Akun.....	22
3.4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Akun	23
3.4.2.4 <i>Activity Diagram</i> Mengeluarkan Anggaran	24
3.4.2.5 <i>Activity Diagram</i> Melihat Transaksi	25
3.4.2.6 <i>Activity Diagram</i> Mengekspor Laporan.....	26
3.4.3 <i>Activity Diagram</i> Pegawai Kantor	27

3.4.3.1 Activity Diagram Memperbaharui Akun	27
3.4.3.2 Activity Diagram Melihat Laporan	28
3.4.3.3 Activity Diagram Mengekspor Laporan.....	29
3.4.4 Activity Diagram Majelis Bidang	30
3.4.4.1 Activity Diagram Memperbaharui Akun	30
3.4.4.2 Activity Diagram Permohonan Anggaran	31
3.4.4.3 Activity Diagram Melihat Laporan	32
3.4.4.4 Activity Diagram Memperbaharui Laporan	33
3.4.4.5 Activity Diagram Mengekspor Laporan.....	34
3.4.5 Activity Diagram Komisi/Pengurus	35
3.4.5.1 Activity Diagram Memperbaharui Akun	35
3.4.5.2 Activity Diagram Permohonan Anggaran.....	36
3.4.5.3 Activity Diagram Melihat Laporan.....	37
3.4.5.4 Activity Diagram Memperbaharui Laporan.....	38
3.4.5.5 Activity Diagram Mengekspor Laporan	39
3.4.6 Activity Diagram Bidang Komisi.....	40
3.4.6.1 Activity Diagram Memperbaharui Akun.....	40
3.4.6.2 Activity Diagram Melakukan Transaksi	41
3.4.6.3 Activity Diagram Melihat Laporan	42
3.4.6.4 Activity Diagram Memperbaharui Laporan	43
3.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	44
3.6 Tranformasi ERD ke Tabel	44
3.7 Rancangan Antarmuka	48
3.7.1 Rancangan Antarmuka Log In	48
3.7.2 Rancangan Antarmuka Halaman Utama.....	49
3.7.3 Rancangan Antarmuka Permohonan Anggaran	50

3.7.4 Rancangan Antarmuka Transaksi Bidang Komisi	51
3.7.5 Rancangan Antarmuka Laporan Kegiatan	52
3.7.6 Rancangan Antarmuka Laporan Keuangan	53
BAB 4 IMPLEMENTASI	54
4.1 Antar Muka <i>Website</i>	54
4.1.1 Halaman <i>Log In Website</i>	54
4.1.2 Halaman Utama.....	55
4.1.3 Halaman Pengajuan Program Baru	55
4.1.4 Halaman Transaksi.....	56
4.1.4.1 Halaman Tambah Transaksi.....	57
4.1.5 Halaman Rekap Laporan.....	57
4.1.5.1 Halaman Rekap Laporan Keuangan.....	58
4.1.5.2 Halaman Rekap Laporan Kegiatan	58
4.1.6 Tampilan Khusus Administrator.....	59
4.1.6.1 Halaman Utama.....	59
4.1.6.2 Halaman Divisi.....	59
4.1.6.2.1 Halaman Menambahkan Divisi Baru.....	60
4.1.6.3 Halaman Bidang.....	61
4.1.6.3.1 Halaman Menambahkan Bidang Baru	61
4.1.6.4 Halaman Jabatan	62
4.1.6.4.1 Halaman Menambahkan Jabatan Baru.....	62
4.1.6.5 Halaman Data Pengguna	63
4.1.6.5.1 Halaman Menambahkan Data Pengguna Baru.....	64
4.2 <i>Class Diagram</i>	65
BAB 5 PENGUJIAN	66
5.1 Pengujian <i>Log In</i>	66
5.2 Pengujian Administrator	66

5.2.1 Pengujian Menambahkan Divisi Baru	67
5.2.2 Pengujian Menambahkan Bidang Baru.....	67
5.2.3 Pengujian Menambahkan Jabatan Baru	67
5.2.4 Pengujian Menambahkan Tahun Anggaran Baru	68
5.2.5 Pengujian Menambahkan Data Pengguna Baru	68
5.3 Pengujian Menambah Rencana Program Baru	69
5.4 Pengujian Menambah Transaksi Baru	69
5.5 Pengujian Merekap Laporan Kegiatan.....	70
5.6 Pengujian Merekap Laporan Keuangan.....	70
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN	71
6.1 Simpulan	71
6.2 Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN A Struktur Organisasi Gereja Kristen Pasundan Jemaat Bandung A-1	
LAMPIRAN B PERMOHONAN ANGGARAN	B-1
LAMPIRAN C NAMA LAMPIRAN.....	C-1

DAFTAR GAMBAR

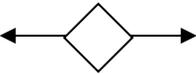
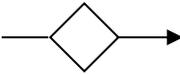
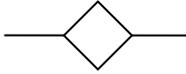
Gambar 2.1 Contoh Penulisan pada PHP.....	5
Gambar 2.2 Konsep <i>Model View Controller</i>	7
Gambar 2.3 Prinsip Kerja Metode <i>Model View Controller</i>	8
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Gereja Kristen Pasundan Jemaat Bandung	11
Gambar 3.2 Proses Bisnis Bentuk <i>Flowchart</i>	15
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Pelaporan	16
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Subsistem Mengelola Akun.....	17
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> Subsistem Melakukan Transaksi	18
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan.....	18
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Log In</i> untuk Semua Aktor	19
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Log Out</i> untuk Semua Aktor.....	20
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Menambah Akun	21
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Memperbaharui Akun.....	22
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Akun.....	23
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Mengeluarkan Anggaran	24
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Melihat Transaksi	25
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> mengekspor laporan.....	26
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Memperbaharui Akun.....	27
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan	28
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Mengekspor Laporan.....	29
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Memperbaharui Akun.....	30
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Permohonan Anggaran	31
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan	32
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Memperbaharui Laporan	33
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Mengekspor Laporan.....	34
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Memperbaharui Akun.....	35
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Permohonan Anggaran	36
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan	37
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Memperbaharui Laporan	38
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Mengekspor Laporan.....	39

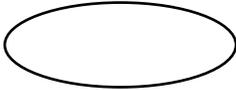
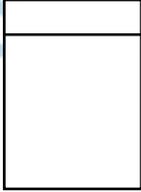
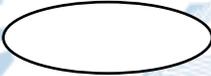
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Pembaharuan Akun	40
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Transaksi.....	41
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan	42
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Memperbaharui Laporan	43
Gambar 3.32 <i>Entity Relationship Diagram</i>	44
Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka <i>Log In</i>	48
Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	49
Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Permohonan Anggaran	50
Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Transaksi Bidang Komisi	51
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Laporan Kegiatan	52
Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Laporan Keuangan.....	53
Gambar 4.1 Halaman <i>Log In Website</i>	54
Gambar 4.2 Halaman Utama <i>Website</i>	55
Gambar 4.3 Halaman untuk Menambah Program Baru.....	55
Gambar 4.4 Halaman Transaksi	56
Gambar 4.5 Halaman Tambah Transaksi Baru	57
Gambar 4.6 Halaman Rekap Laporan Keuangan.....	58
Gambar 4.7 Halaman Rekap Laporan Kegiatan	58
Gambar 4.8 Halaman Utama Administrator	59
Gambar 4.9 Halaman Divisi Administrator	59
Gambar 4.10 Halaman Untuk Menambahkan divisi Baru	60
Gambar 4.11 Code yang digunakan untuk menambah data baru	60
Gambar 4.12 Halaman Bidang Administrator	61
Gambar 4.13 Halaman Menambahkan Bidang Baru	61
Gambar 4.14 Halaman Jabatan Administrator	62
Gambar 4.15 Halaman Menambahkan Jabatan Baru	62
Gambar 4.16 Halaman Data Pengguna Administrator.....	63
Gambar 4.17 Halaman Menambahkan Data Pengguna Baru.....	64
Gambar 4.18 <i>Class Diagram</i>	65

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Bidang	45
Tabel 3.2 Tabel Bulan	45
Tabel 3.3 Tabel <i>Detail</i> Kegiatan	45
Tabel 3.4 Tabel <i>Detail</i> Keuangan	45
Tabel 3.5 Tabel Divisi.....	46
Tabel 3.6 Tabel <i>Image</i>	46
Tabel 3.7 Tabel Jabatan.....	46
Tabel 3.8 Tabel Keterangan Divisi	46
Tabel 3.9 Tabel Keterangan Transaksi.....	46
Tabel 3.10 Tabel <i>Role</i>	46
Tabel 3.11 Tabel Tahun	46
Tabel 3.12 Tabel Transaksi.....	47
Tabel 3.13 Tabel <i>User</i>	47
Tabel 3.14 Tabel Realisasi	47
Tabel 5.1 Tabel Pengujian <i>Log In</i>	66
Tabel 5.2 Tabel Pengujian Menambahkan Divisi Baru	67
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Menambahkan Bidang Baru	67
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Menambahkan Jabatan baru.....	67
Tabel 5.5 Tabel Pengujian Menambahkan Tahun Anggaran Baru	68
Tabel 5.6 Tabel Pengujian Menambahkan Data Pengguna Baru.....	68
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Menambah Rencana Program Baru	69
Tabel 5.8 Tabel Pengujian Menambah Transaksi Baru	69
Tabel 5.9 Tabel Merekap Laporan Kegiatan.....	70
Tabel 5.10.....	70

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Inisialisasi	Permulaan dari sebuah proses
Flowchart		Proses	Menggambarkan sebuah proses
Flowchart		Dokumen	Menggambarkan sebuah Dokumen
Flowchart		Proses manual	Menunjukkan sebuah proses yang tidak dilakukan oleh komputer
Flowchart		Validasi atau pilihan	Menunjukkan sebuah validasi atau pilihan dari hasil output / input sebuah proses
Flowchart		Symbol flow atau arus	Menunjukkan jalannya suatu proses
ERD		Entitas	Menggambarkan sebuah entitas di dalam <i>database</i>
ERD		Relasi	Menggambarkan adanya hubungan antar entitas
ERD		Atribut	Menggambarkan sebuah atribut dari suatu entitas
ERD		Relasi satu ke satu	Menunjukkan hubungan antar entitas yang bersifat satu ke satu
ERD		Relasi satu ke banyak	Menunjukkan hubungan antar entitas yang bersifat satu ke banyak
ERD		Relasi banyak ke banyak	Menunjukkan relasi antar entitas yang

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
			bersifat banyak ke banyak
Use Case		Proses	Menggambarkan sebuah proses pada <i>Diagram</i> use case
Use Case		Aktor	Menggambarkan aktor yang berperan pada proses – proses tertentu
Use Case		Alur	Menunjukkan hubungan antara aktor dan proses
Use Case		Extends / Include	Menunjukkan suatu Extends / Include dari sebuah proses
Activity		Swimlane	Menggambarkan batasan pada proses-proses sesuai dengan peranan aktor
Activity		Action Stat	Melambangkan aktifitas tersendiri dalam alur kerja
Activity		Alur proses	Menunjukkan alur proses berjalan
Activity		validasi	Menunjukkan sebuah validasi atau pilihan dari hasil output / input sebuah proses
Activity		Initial State	Menandakan tanda mulainya sebuah proses yang berjalan
Activity		Finish State	Menandakan tanda berakhirnya sebuah proses
Class		Composition	Menunjukkan hubungan dari package ke class

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Class		Class	Menggambarkan suatu class dari sebuah package dalam program

Referensi:

Notasi/ Lambang ERD dari Buku Rekayasa Perangkat Lunak [1]

Notasi/ Lambang Use Case dari Buku Rekayasa Perangkat Lunak [1]

Notasi/ Lambang *Activity* dari Buku Rekayasa Perangkat Lunak [1]

Notasi/ Lambang Class dari Buku Rekayasa Perangkat Lunak [1]



DAFTAR SINGKATAN

SIA	Sistem Informasi Akuntansi
SQL	Structured Query Language
GPL	General Public License
MVC	Model View Controller
ERD	Entity Relationship Diagram



DAFTAR ISTILAH

<i>Black Box</i>	Pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak
<i>White Box</i>	Pengujian yang didasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara procedural untuk membagi pengujian ke dalam beberapa kasus pengujian

