

PENERAPAN GAMIFIKASI PADA APLIKASI ALARM WAKEY

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Akademik dalam
Menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi
S1 Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha

Oleh

William Gautama

1572035



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG**

2019

PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penelitian Tugas Akhir dengan lancar. Selesaiannya penelitian Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Dukungan secara langsung maupun tidak langsung membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian Tugas Akhir ini. Penulis mengucapkan terima kasih kepada: Tuhan Yesus Kristus yang selalu memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga selesainya penelitian ini.

1. Bapak Dr. Hapnes Toba, M. SC selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi;
2. Bapak Robby Tan, S.T., M. Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika;
3. Ibu Meliana Christianti J., S. Kom., M.T. selaku Koordinator TA;
4. Ibu Maresha Caroline Wijanto, S. Kom., M.T. selaku pembimbing;
5. Teman-teman yang sudah membantu.

Penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu dengan hati lapang dan sikap terbuka penulis bersedia menerima kritik dan saran semata-mata demi kesempurnaan penelitian ini. Diharapkan hasil penelitian ini dapat dijadikan panduan bagi penelitian-penelitian selanjutnya. Dan penelitian ini dapat diteruskan untuk menjadi bahan penelitian oleh pihak lain.

Bandung, 25 Maret 2019

William Gautama