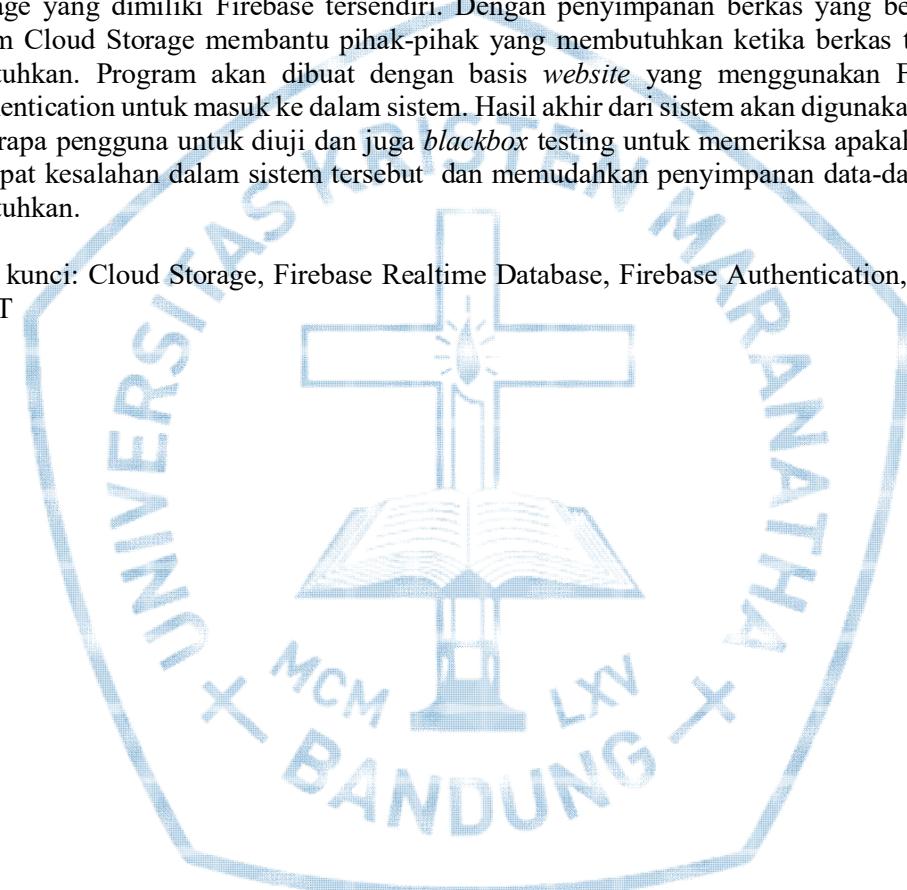


ABSTRAK

Sistem Pangkalan Data Perguruan Tinggi (PDPT) merupakan kumpulan data mengenai kegiatan tridarma yang dicatat untuk melakukan rekap maupun untuk sebuah akreditasi yang dilakukan internal maupun yang dilakukan oleh Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi. Permasalahan yang terjadi pada Program Studi S1 Teknik Informatika saat ini ketika akan diadakan sebuah akreditasi sulit untuk mengumpulkan data-data yang tidak lengkap. Pada kesempatan ini terbuat sebuah sistem yang dapat memantau kegiatan tridarma maupun hal-hal yang *lainnya* dan juga dapat menyimpan berkas yang diperlukan agar tidak hilang dan *mempermudah* untuk mencarinya. Firebase dapat menyimpan data-data tridarma maupun hal yang *lainnya* dan juga dapat menyimpan berkas ke dalam Cloud Storage yang dimiliki Firebase tersendiri. Dengan penyimpanan berkas yang berada di dalam Cloud Storage membantu pihak-pihak yang membutuhkan ketika berkas tersebut dibutuhkan. Program akan dibuat dengan basis *website* yang menggunakan Firebase Authentication untuk masuk ke dalam sistem. Hasil akhir dari sistem akan digunakan untuk beberapa pengguna untuk diuji dan juga *blackbox* testing untuk memeriksa apakah masih terdapat kesalahan dalam sistem tersebut dan memudahkan penyimpanan data-data yang dibutuhkan.

Kata kunci: Cloud Storage, Firebase Realtime Database, Firebase Authentication, Sistem PDPT



ABSTRACT

Sistem Pangkalan Data Perguruan Tinggi (PDPT) is a collection of data on all the tridarma activities are recorded to do the recapitulation and for the accreditation carried out internally or by the Ministry of Research, Technology and Higher Education. The problems that occur in the current SI Informatics Engineering Study Program are when an accreditation will be held is difficult to collect incomplete data. On this occasion, a system that is made can monitor tridarma activities as well as the other things and can also save the necessary files, so they are not lost and make it easy to find them. By using the Firebase, user can store tridarma data or do anything else and also can save files into the cloud storage that the Firebase has. With the files inside the cloud storage, it can help those who were being in need when the file needed. The program will be created on the base of the website that uses Firebase Authentication to enter the system. The final result of the system will be used by several users to be tested and also blackbox testing to check whether there is still an error in the system and to facilitate the storage of the needed data.

Keywords: *cloud storage, Firebase Authentication, Firebase Realtime Database, Sistem PDPT*



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	2
1.6 Sistematika Penyajian	2
BAB 2 KAJIAN TEORI	4
2.1 Manajemen Data Perguruan Tinggi	4
2.2 JavaScript Object Notation (JSON)	4
2.3 Firebase	4
2.3.1 Firebase Realtime Database	5

2.3.2 Firebase Authentication	5
2.3.3 Cloud Storage.....	5
2.4 Penelitian Sebelumnya	6
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	8
3.1 Cara Kerja Sistem Pangkalan Data Perguruan Tinggi (PDPT).....	8
3.2 Proses <i>Login</i>	11
3.3 Proses <i>Logout</i>	12
3.4 Proses <i>Add</i> Karya Ilmiah.....	12
3.5 Proses <i>Update</i> Karya Ilmiah	13
3.6 Proses <i>Delete</i> Karya Ilmiah.....	14
3.7 Proses <i>Add</i> Bahan Ajar	15
3.8 Proses <i>Update</i> Bahan Ajar	16
3.9 Proses <i>Delete</i> Bahan Ajar	17
3.10 Proses <i>Add</i> Pengabdian	18
3.11 Proses <i>Update</i> Pengabdian.....	19
3.12 Proses <i>Delete</i> Pengabdian	20
3.13 Proses <i>Add</i> Dosen.....	21
3.14 Proses <i>Update</i> Dosen	22
3.15 Proses <i>Delete</i> Dosen.....	23
3.16 Proses <i>Add</i> Mata Kuliah.....	24
3.17 Proses <i>Update</i> Mata Kuliah	25
3.18 Proses <i>Delete</i> Mata Kuliah.....	26
3.19 Proses <i>Add</i> Pelatihan	27
3.20 Proses <i>Update</i> Pelatihan.....	28
3.21 Proses <i>Delete</i> Pelatihan	29
3.22 Proses <i>Add</i> Publikasi.....	30

3.23 Proses <i>Update</i> Publikasi.....	31
3.24 Proses <i>Delete</i> Publikasi	32
3.25 Proses <i>Add</i> Semester	33
3.26 Proses <i>Update</i> Semester.....	34
3.27 Proses <i>Delete</i> Semester	35
3.28 Proses <i>Add</i> Tahun Ajaran.....	36
3.29 Proses <i>Update</i> Tahun Ajaran	37
3.30 Proses <i>Delete</i> Tahun Ajaran.....	38
3.31 Rancangan Struktur Data	39
3.31.1 Kamus Data Semester	39
3.31.2 Kamus Data <i>Academic_year</i>	40
3.31.3 Kamus Data Role	40
3.31.4 Kamus Data <i>Research_type</i>	40
3.31.5 Kamus Data <i>Course</i>	40
3.31.6 Kamus Data <i>Department</i>	41
3.31.7 Kamus Data <i>Faculty</i>	41
3.31.8 Kamus Data <i>Research</i>	41
3.31.9 Kamus Data <i>lecture_research</i>	41
3.31.10 Kamus Data Pengabdian.....	42
3.31.11 Kamus Data <i>Lecture_pengabdian</i>	42
3.31.12 Kamus Data Pengajaran	42
3.32 Perancangan Halaman.....	43
3.32.1 Halaman <i>Login</i>	43
3.32.2 Halaman Tahun Ajaran	43
3.32.3 Halaman Mata Kuliah	45
3.32.4 Halaman Semester.....	47

3.32.5 Halaman Dosen	49
3.32.6 Halaman Pengabdian.....	50
3.32.7 Halaman Pengajaran.....	52
3.32.8 Halaman Penelitian	54
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	56
4.1 Implementasi Firebase ke Aplikasi	56
4.2 Halaman <i>Login</i>	57
4.3 Halaman Tahun Ajaran	58
4.4 Halaman Mata Kuliah	59
4.5 Halaman Semester.....	61
4.6 Halaman Dosen	63
4.7 Halaman Pengabdian.....	64
4.8 Halaman Pengajaran.....	66
4.9 Halaman Penelitian	68
BAB 5 PENGUJIAN	71
5.1 Pengujian Aplikasi	71
5.2 Pengujian <i>Black Box</i>	75
5.2.1 Pengujian Proses <i>Login</i>	75
5.2.2 Pengujian Proses Pengabdian.....	76
5.2.3 Pengujian Proses Pengajaran	76
5.2.4 Pengujian Proses Penelitian	77
5.2.5 Pengujian Proses <i>Logout</i>	77
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	78
6.1 Simpulan	78
6.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Cara Kerja Sistem Pangkalan Data Perguruan Tinggi	8
Gambar 3.2 Cara kerja sub sistem Kelola Karya Ilmiah.....	9
Gambar 3.3 Cara kerja sub sistem Kelola Pengajaran	9
Gambar 3.4 Cara kerja sub sistem kelola pelatihan	10
Gambar 3.5 Cara kerja sub sistem <i>kelola pengabdian</i>	10
Gambar 3.6 Cara kerja sub sistem kelola publikasi	11
Gambar 3.7 Proses <i>Login</i>	11
Gambar 3.8 Proses <i>Logout</i>	12
Gambar 3.9 Proses <i>Add</i> Karya Ilmiah.....	13
Gambar 3.10 Proses <i>Update</i> Karya Ilmiah	14
Gambar 3.11 Proses <i>Delete</i> Karya Ilmiah.....	15
Gambar 3.12 Proses <i>Add</i> Bahan Ajar.....	16
Gambar 3.13 Proses <i>Update</i> Bahan Ajar	17
Gambar 3.14 Proses <i>Delete</i> Bahan Ajar.....	18
Gambar 3.15 Proses <i>Add</i> Pengabdian	19
Gambar 3.16 Proses <i>Update</i> Pengabdian	20
Gambar 3.17 Proses <i>Delete</i> Pengabdian	21
Gambar 3.18 Proses <i>Add</i> Dosen.....	22
Gambar 3.19 Proses <i>Update</i> Dosen	23
Gambar 3.20 Proses <i>Delete</i> Dosen.....	24
Gambar 3.21 Proses <i>Add</i> Mata Kuliah.....	25
Gambar 3.22 Proses <i>Update</i> Mata Kuliah.....	26
Gambar 3.23 Proses <i>Delete</i> Mata Kuliah.....	27
Gambar 3.24 Proses <i>Add</i> Pelatihan	28
Gambar 3.25 Proses <i>Update</i> Pelatihan	29
Gambar 3.26 Proses <i>Delete</i> Pelatihan	30
Gambar 3.27 Proses <i>Add</i> Publikasi	31
Gambar 3.28 Proses <i>Update</i> Publikasi.....	32
Gambar 3.29 Proses <i>Delete</i> Publikasi	33
Gambar 3.30 Proses <i>Add</i> Semester	34

Gambar 3.31 Proses <i>Update</i> Semester	35
Gambar 3.32 Proses <i>Delete</i> Semester	36
Gambar 3.33 Proses <i>Add</i> Tahun Ajaran.....	37
Gambar 3.34 Proses <i>Update</i> Tahun Ajaran.....	38
Gambar 3.35 Proses <i>Delete</i> Tahun Ajaran.....	39
Gambar 3.36 Rancangan Halaman <i>Login</i>	43
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Tahun Ajaran.....	44
Gambar 3.38 Rancangan Halaman <i>Add</i> dan <i>Update</i> Tahun Ajaran.....	44
Gambar 3.39 Rancangan Halaman <i>Delete</i> Tahun Ajaran	45
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Mata Kuliah.....	46
Gambar 3.41 Rancangan Halaman <i>Add</i> dan <i>Update</i> Mata Kuliah.....	46
Gambar 3.42 Rancangan Halaman <i>Delete</i> Mata Kuliah	47
Gambar 3.43 Rancangan Halaman Semester	47
Gambar 3.44 Rancangan Halaman <i>Add</i> dan <i>Update</i> Semester	48
Gambar 3.45 Rancangan Halaman <i>Delete</i> Semester.....	48
Gambar 3.46 Rancangan Halaman Dosen	49
Gambar 3.47 Rancangan Halaman <i>Add</i> dan <i>Update</i> Dosen	49
Gambar 3.48 Rancangan Halaman <i>Delete</i> Dosen	50
Gambar 3.49 Rancangan Halaman Pengabdian	50
Gambar 3.50 Rancangan Halaman Pengabdian Detail	51
Gambar 3.51 Rancangan Halaman <i>Add</i> dan <i>Update</i> Pengabdian	51
Gambar 3.52 Rancangan Halaman <i>Delete</i> Pengabdian.....	52
Gambar 3.53 Rancangan Halaman Pengajaran	52
Gambar 3.54 Rancangan Halaman <i>Add</i> dan <i>Update</i> Pengajaran	53
Gambar 3.55 Rancangan Halaman <i>Delete</i> Pengajaran	53
Gambar 3.56 Rancangan Halaman Penelitian.....	54
Gambar 3.57 Rancangan Halaman Penelitian Detail	54
Gambar 3.58 Rancangan Halaman <i>Add</i> dan <i>Update</i> Penelitian.....	55
Gambar 3.59 Rancangan Halaman <i>Delete</i> Penelitian	55
Gambar 4.1 Implementasi Halaman <i>Login</i>	57
Gambar 4.2 Implementasi halaman setelah <i>login</i> dengan <i>role</i> dosen	57
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Tahun Ajaran.....	58

Gambar 4.4 Implementasi <i>Add</i> dan <i>Update</i> Tahun Ajaran	58
Gambar 4.5 Implementasi <i>Delete</i> Tahun Ajaran.....	59
Gambar 4.6 Implementasi halaman Mata Kuliah	60
Gambar 4.7 Implementasi <i>Add</i> dan <i>Update</i> Mata Kuliah	61
Gambar 4.8 Implementasi <i>Delete</i> Mata Kuliah.....	61
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Semester	62
Gambar 4.10 Implementasi <i>Add</i> dan <i>Update</i> Semester	62
Gambar 4.11 Implementasi <i>Delete</i> Semester	63
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Dosen	63
Gambar 4.13 Implementasi <i>Add</i> dan <i>Update</i> Dosen	64
Gambar 4.14 Implementasi <i>Delete</i> Dosen	64
Gambar 4.15 Implementasi Halaman Pengabdian	65
Gambar 4.16 Implementasi Halaman Pengabdian Detail	65
Gambar 4.17 Implementasi <i>Add</i> dan <i>Update</i> Pengabdian	66
Gambar 4.18 Implementasi <i>Delete</i> Pengabdian	66
Gambar 4.19 Implementasi Halaman Pengajaran	67
Gambar 4.20 Implementasi <i>Add</i> dan <i>Update</i> Pengajaran	67
Gambar 4.21 Implementasi <i>Delete</i> Pengajaran	68
Gambar 4.22 Implementasi Halaman Penelitian.....	68
Gambar 4.23 Implementasi Halaman Penelitian Detail	69
Gambar 4.24 Implementasi <i>Add</i> dan <i>Update</i> Penelitian	69
Gambar 4.25 Implementasi <i>Delete</i> Penelitian.....	70
Gambar 5.1 Survei mengenai data pengajaran.....	71
Gambar 5.2 Survei mengenai data penelitian	71
Gambar 5.3 Survei mengenai data anggota dosen penelitian	72
Gambar 5.4 Survei mengenai data dana dari penelitian dosen	72
Gambar 5.5 Survei mengenai file yang di- <i>upload</i> untuk penelitian	73
Gambar 5.6 Survei mengenai data pengabdian dosen	73
Gambar 5.7 Survei mengenai data anggota pengabdian dosen.....	74
Gambar 5.8 Survei mengenai data dana pengabdian	74
Gambar 5.9 Survei mengenai data file yang di- <i>upload</i> untuk pengabdian	75

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 4.1 <i>Firebase ke aplikasi</i>	56
Kode Program 4.2 Cara <i>Insert, Update, Delete</i>	59
Kode Program 4.3 Menampilkan Nama Program Studi Di Mata Kuliah	60



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kamus Data Semester	40
Tabel 3.2 Kamus Data <i>Academic_year</i>	40
Tabel 3.3 Kamus Data <i>Role</i>	40
Tabel 3.4 Kamus Data <i>Research_type</i>	40
Tabel 3.5 Kamus Data <i>Course</i>	40
Tabel 3.6 Kamus Data <i>Department</i>	41
Tabel 3.7 Kamus Data <i>Faculty</i>	41
Tabel 3.8 Kamus Data <i>Research</i>	41
Tabel 3.9 Kamus Data <i>lecture_research</i>	42
Tabel 3.10 Kamus Data Pengabdian	42
Tabel 3.11 Kamus Data <i>Lecture_pengabdian</i>	42
Tabel 3.12 Kamus Data Pengajaran	43
Tabel 5.1 Pengujian Proses <i>Login</i>	75
Tabel 5.2 Pengujian Proses Pengabdian	76
Tabel 5.3 Pungujian Proses Pangajaran	77
Tabel 5.4 Pengujian Proses Penelitian	77
Tabel 5.5 Pengujian Proses <i>Logout</i>	77

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
UML - Use Case Diagram		<i>Actor</i>	Pengguna sistem atau yang berinteraksi langsung dengan sistem, bisa manusia, aplikasi, atau objek lain
		<i>Use Case</i>	Digambarkan dengan nama <i>Use Case</i> yang tertulis di tengah lingkaran
		<i>Association</i>	Berfungsi menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>Use Case</i>
UML – Activity Diagram		<i>Initial State</i>	Titik Awal untuk memulai aktivitas
		<i>Final State</i>	Titik Akhir untuk mengakhiri aktivitas
		<i>Activity</i>	Menandakan sebuah aktivitas
		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan
		<i>Merge</i>	Menggabungkan <i>flow</i> .
		<i>Control Flow</i>	Arus aktivitas

Referensi:

A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java, Yogyakarta: ANDI, 2010.

M. Fowler, UML Distilled Third Edition A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language, Canada: Pearson Education, Inc, 2003

DAFTAR SINGKATAN

JSON	<i>JavaScript Object Notation</i>
SDK	<i>Software Development Kit</i>
UML	<i>Unified Modelling Language</i>

