

ABSTRAK

PERANCANGAN MEDIA GRAFIS DAN APLIKASI ORCHID FOREST

Oleh

**Katarina Nydia Evania
1564035**

Pengantar karya tugas akhir ini berjudul Perancangan Media Grafis dan Aplikasi Orchid Forest. Adapun permasalahan yang dikaji adalah bagaimana menyampaikan edukasi tentang anggrek melalui media grafis serta bagaimana merancang media grafis tersebut sehingga menarik dan fungsional. Orchid Forest merupakan tempat wisata yang memberikan hiburan dan edukasi tentang anggrek. Seperti tempat wisata lainnya, Orchid Forest menyediakan tempat berfoto yang unik dan menarik. Sayangnya, berdasarkan hasil wawancara dan kuisioner penulis, pengunjung menjadi lebih tertarik dengan tempat berfoto itu dibandingkan dengan fasilitas edukasi anggrek, Orchid House. Banyak pengunjung yang tidak mengetahui tentang edukasi tersebut dan hanya berkunjung untuk berfoto bersama keluarga dan saudara. Selain kurangnya informasi tentang letak Orchid House, penyampaian edukasi juga dirasa kurang tepat dengan anak remaja dan orang tua. Oleh karena itu, perlu dibuat signage yang memberikan informasi jelas mengenai letak Orchid House sehingga fasilitas edukasi anggrek menjadi maksimal. Dibuat pula aplikasi sebagai media untuk menyampaikan edukasi anggrek yang ditujukan untuk anak milenial saat ini yang tidak terlepas dari smartphone, serta booklet untuk orang lanjut usia yang kesulitan menggunakan smartphone. Media grafis dan aplikasi ini menggunakan konsep desain yang urban dan menggunakan ilustrasi *botanical*. Pada aplikasi Orchid Forest ini, pengunjung dapat melihat peta Orchid Forest serta memberikan informasi tentang anggrek yang dibudidayakan di Orchid House. Penulis juga membuat brosur serta gimmick yang dapat dibeli oleh pengunjung sebagai cenderamata.

Kata kunci : aplikasi edukasi, edukasi anggrek, Lembang, Orchid Forest, tempat wisata

ABSTRACT

DESIGNING GRAPHIC MEDIA AND APPLICATION OF ORCHID FOREST

Submitted by:

**Katarina Nydia Evania
1564035**

The title of this Final Project is Designing Graphic Media and Application of Orchid Forest. The problems are how to deliver education about orchids through graphic media and how to design these graphic media so that they are attractive and functional. Orchid Forest is a tourist place that provides entertainment and education about orchids. Like other tourist attractions, Orchid Forest provides unique and interesting photo spots. Unfortunately, based on the results of interviews and author questionnaires, visitors were more interested in the photo taking place compared to the orchid education facility, Orchid House. Many visitors did not know about the education and only visited to take pictures with family and relatives. Besides the lack of information about the location of Orchid House, the delivery of education is also felt to be inappropriate with teenagers and parents. Therefore, signage needs to be made that provides clear information about the location of the Orchid House so that the orchid education facility is maximized. An application was also made as a medium to deliver orchid education aimed at today's millennial children which is inseparable from smartphones, as well as booklets for elderly people who have difficulty using smartphones. Graphic media and this application uses urban design concepts and use botanical illustrations. In this Orchid Forest application, visitors can see the Orchid Forest map and provide information about orchids that are cultivated at Orchid House. The author also makes brochures and gimmicks that visitors can buy as souvenirs.

Keywords : educational application, Orchid Forest, orchid education, Lembang, tourist place

DAFTAR ISI

COVER LUAR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA DAN LAPORAN.....	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
 BAB I: PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup.....	2
1.3 Tujuan Permasalahan.....	2
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data.....	3
1.5 Skema Perancangan.....	4
 BAB II: LANDASAN TEORI.....	 5
2.1 <i>Layout</i>	5
2.2 <i>Ilustrasi Botanical</i>	7
2.3 <i>User Experience dan User Interface</i>	9

BAB III: DATA DAN ANALISIS.....	10
3.1 Data dan Fakta.....	10
3.1.1 PKT Kebu Raya – LIPI.....	10
3.1.1.1 Visi PKT Kebun Raya – LIPI.....	10
3.1.1.2 Misi PKT Kebun Raya – LIPI.....	10
3.1.2 Bunga Anggrek di Orchid Forest, Cikole, Lembang.....	11
3.1.3 Data Kuisioner.....	15
3.1.4 Data Wawancara.....	17
3.1.5 Data Observasi.....	19
3.1.6 Analisis Tinjauan Karya Sejenis.....	22
3.2 Analisis Terhadap Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta.....	22
3.2.1 Analisis Terhadap Permasalahan.....	22
3.2.2 Analisis SWOT.....	23
3.2.3 Analisis STP.....	24
BAB IV: PEMECAHAN MASALAH.....	25
4.1 Konsep Komunikasi.....	25
4.2 Konsep Kreatif.....	25
4.2.1 Ilustrasi.....	25
4.3 Konsep Media.....	25
4.4 Karya.....	27
4.5 <i>Budgeting</i>	43
BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran.....	44

DAFTAR PUSTAKA.....	45
---------------------	----

LAMPIRAN.....	47
---------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo PKT Kebun Raya – LIPI.....	10
Gambar 3.2 Bunga Anggrek <i>Paphiopedilum javanicum</i>	12
Gambar 3.3 Bunga Anggrek <i>Paphiopedilum malipoense</i>	12
Gambar 3.4 Bunga Anggrek <i>Phalaenopsis bellina</i>	12
Gambar 3.5 Bunga Anggrek <i>Bulbophyllum lobbii</i>	13
Gambar 3.6 Bunga Anggrek <i>Vanda tricolor var suavis</i>	13
Gambar 3.7 Bunga Anggrek <i>Dendrobium margaritaceum</i>	13
Gambar 3.8 Bunga Anggrek <i>Dendrobium burana stripe</i>	14
Gambar 3.9 Bunga Anggrek <i>Dendrobium queen</i>	14
Gambar 3.10 Diagram Pendapatan Setiap Bulan Responden.....	15
Gambar 3.11 Diagram Responden yang Pernah Melihat Anggrek yang Dilindungi.....	15
Gambar 3.12 Diagram Keadaan Bunga Anggrek yang Dilihat.....	16
Gambar 3.13 Diagram Mudahnnya Mencari Rupa dan Data Anggrek.....	16
Gambar 3.14 Jalan Menuju Orchid House.....	19
Gambar 3.15 Orchid House.....	19
Gambar 3.16 Rumah Untuk Spesies Anggrek Langka.....	20
Gambar 3.17 Keadaan di Dalam Rumah Anggrek Spesies.....	20
Gambar 3.18 Salah Satu Penunjuk Tentang Anggrek.....	21
Gambar 3.19 <i>Bazaar</i> Anggrek.....	21
Gambar 3.20 Aplikasi Tour Guide.....	22
Gambar 4.1 Ilustrasi Anggrek <i>Dendrobium burana stripe</i>	27
Gambar 4.2 Ilustrasi Anggrek <i>Dendrobium queen</i>	27
Gambar 4.3 Ilustrasi Anggrek <i>Dendrobium margaritaceum</i>	28
Gambar 4.4 Ilustrasi Anggrek <i>Paphiopedilum javanicum</i>	28
Gambar 4.5 Ilustrasi Anggrek <i>Paphiopedilum malipoense</i>	28
Gambar 4.6 Ilustrasi Anggrek <i>Phalaenopsis bellina</i>	29
Gambar 4.7 Ilustrasi Anggrek <i>Vanda tricolor var suavis</i>	29

Gambar 4.8 Ilustrasi Pertumbuhan Anggrek Dendrobium.....	29
Gambar 4.9 Aplikasi Orchid Forest 30.....	30
Gambar 4.10 Aplikasi Orchid Forest (2).....	31
Gambar 4.11 Aplikasi Orchid Forest (3).....	31
Gambar 4.12 Aplikasi Orchid Forest (4).....	32
Gambar 4.13 Aplikasi Orchid Forest (5).....	33
Gambar 4.14 Aplikasi Orchid Forest (6).....	34
Gambar 4.15 Aplikasi Orchid Forest (7).....	34
Gambar 4.16 Aplikasi Orchid Forest (8).....	35
Gambar 4.17 Aplikasi Orchid Forest (9).....	36
Gambar 4.18 Aplikasi Orchid Forest (10).....	37
Gambar 4.19 <i>Signage</i> Orchid Forest	37
Gambar 4.20 <i>Signage</i> Orchid Forest (2)	38
Gambar 4.21 <i>Signage</i> Orchid Forest (3)	38
Gambar 4.22 <i>Signage</i> Orchid Forest (4)	39
Gambar 4.23 Poster Orchid Forest.....	39
Gambar 4.24 Brosur Orchid Forest.....	40
Gambar 4.25 <i>Booklet</i> Orchid Forest.....	41
Gambar 4.26 Gantungan Kunci Orchid Forest.....	41
Gambar 4.27 Tas Serut Orchid Forest.....	42
Gambar 4.28 Peta Orchid Forest.....	43

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A Sketsa Perancangan.....	47
LAMPIRAN B Kuisioner Kepada Pengunjung Orchid Forest.....	86

