

**PERANCANGAN BUKU CERITA INTERAKTIF SEBAGAI
MEDIA PELATIHAN MOTORIK HALUS
ANAK USIA DINI**

RANCANG GRAFIS IV | KG 402 | SEMESTER GENAP 2018/2019

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
Sarjana S-1 pada Jurusan Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Bill Cedrik Putra Kalmansur

NRP 1564037

Dosen Pembimbing :

Jessica Yonatia, S.Sn.,M.Ds.

Dr. Elizabeth Susanti, B.A.,M.Ds.



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
MEI 2019**

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa sehingga laporan pelaksanaan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Buku Cerita Interaktif sebagai Media Pelatihan Motorik Halus Anak Usia Dini” ini dapat diselesaikan dengan baik, tanpa kekurangan suatu apapun. Laporan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) Program Studi Desain Komunikasi Visual. Dalam penyusunan dan penulisan laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari segala bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada yang terhormat :

1. Ibu Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com., selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha.
2. Ibu R. A. Dita Saraswati, M.Ds. selaku Kepala Program Studi S-1 Desain Komunikasi Visual.
3. Bapak Hendra Setiawan, B.F.A., M.A. selaku Koordinator pelaksanaan Tugas Akhir.
4. Ibu Jessica Yonatia, S.Sn.,M.Ds. dan Ibu Dr. Elizabeth Susanti, B.A.,M.Ds. selaku pembimbing

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari hal materi maupun dalam teknik penyajiannya. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat diberikan dari segala pihak untuk laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata, penulis berharap bahwa laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi anak-anak selaku generasi penerus bangsa Indonesia.

Bandung, 21 Mei 2019

Penulis