

# **PERANCANGAN MEDIA GAME UNTUK MEMPERKENALKAN CAMILAN KUE TRADISIONAL JAWA BARAT**

RANCANG DKV IV | SEMESTER GENAP 2019/2020

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan akademik Tugas Akhir  
pada Program Studi S-1 Desain Komunikasi Visual,  
Universitas Kristen Maranatha

Disusun oleh :

Warren Christiansen Leonard

1564077

Dosen Pembimbing :

Peter Rhian Gunawan M.Ds

Miki Tjandra, B.Ds, M.Ds



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN  
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA

2019

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur dan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan penyertaan-Nya sehingga penyusunan Laporan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Media Game untuk Memperkenalkan Kue Tradisional khas Jawa Barat”

ini dapat tersusun dengan baik hingga selesai. Penulis juga tidak lupa mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak manapun yang telah ikut membanti dalam kelangsungan proses pembuatan tugas akhir ini:

1. Ibu Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com, selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain yang telah memberikan dukungan selama proses perancangan Tugas Akhir.
2. Bapak Peter Rhian Gunawan, M.Ds., selaku dosen pembimbing I, dan Bapak Miki Tjandra, B.Ds., M.Ds., selaku dosen pembimbing II, yang telah memberikan pengarahan, menyumbangkan pengetahuan, dan memberikan masukan berupa, kritik, ide, dan saran.
3. Orang Tua dan teman-teman yang telah membantu dan mendukung penulis selama proses Tugas Akhir berlangsung.

Penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat berguna bagi para pembaca karena keterbatasan pengalaman, penulis yakin masih banyak kekurangan dan kesalahan dalam pengerjaan laporan ini, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca agar kelak penulis dapat mrrbuat laporan yang lebih baik lagi.

Bandung, 27 Mei 2019

Warren Christiansen Leonard