

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Indonesia adalah negara yang kaya akan kebudayaan, adat istiadat, bahasa daerah, dan kuliner atau makanannya. Dari Sabang sampai dengan Merauke, setiap daerah memiliki kuliner makanannya masing-masing. Jenis makanan yang dikonsumsi masyarakat Indonesia sejalan dengan perkembangan peradaban masyarakat itu sendiri, dan merupakan proses awal dalam upaya mempertahankan dan memenuhi kebutuhan hidup, dimana yang memberikan corak terhadap jenis makanan yang dikonsumsi dari mengumpulkan dengan cara meramu dari bahan-bahan yang ada di sekitarnya.

Selain makanan pokok terdapat juga makanan pendamping yang dimakan diselang waktu makan atau bisa disebut camilan. Camilan merupakan makanan yang dianggap sebagai makanan ringan atau makanan untuk menghilangkan rasa lapar seseorang sementara waktu, memberi sedikit pasokan tenaga ke tubuh, atau sesuatu yang dimakan untuk dinikmati rasanya, atau makanan yang dimakan di antara dua waktu makan (<https://kbbi.web.id/camilan>, diakses pada tanggal 6 September 2018 pada pukul 09.30 WIB).

Camilan tradisional sangat kaya akan manfaat untuk kesehatan manusia, karena camilan tradisional memiliki karakteristik sensorik yang unik, tinggi nilai gizi dan beberapa dari makanan tradisional khususnya camilan memiliki fungsi fisiologis yang mampu memberikan energi tambahan untuk tubuh dalam beraktivitas dan tidak membutuhkan waktu lama/khusus dalam mengkonsumsinya.

Namun saat ini camilan tradisional menjadi semakin dilupakan, dan susah untuk ditemukan. Permasalahan itu sendiri terletak pada banyaknya kuliner daerah yang mulai ditinggalkan khususnya daerah Jawa Barat, karena masih sedikitnya media yang memberikan informasi verbal dan visual mengenai betapa pentingnya mengenalkan camilan tradisional, terlebih lagi mulai tergerusnya resep asli dengan makanan olahan luar padahal kuliner tradisional ini tentunya jauh lebih sehat karena berasal dari bahan-

bahan lokal dan penyajiannya yang masih sederhana, dan tentunya dapat membantu perekonomian pedagang kecil yang masih tetap menjual makanan tradisional ini.

Perancangan media game yang akan dibuat ini untuk mengajak dan menginformasikan generasi muda Jawa Barat terhadap camilan tradisional, yang isinya adalah mengajarkan dan memberikan informasi penting mengenai camilan tradisional yang tersebar di daerah Jawa Barat.

## **1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup**

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah diuraikan penulis dalam latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara agar generasi muda tertarik dalam mengenal makanan camilan tradisional provinsi Jawa Barat ?
2. Bagaimana cara untuk merancang konten media game yang efektif untuk memperkenalkan makanan camilan tradisional provinsi Jawa Barat ?

## **1.3 Tujuan Perancangan**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, maka tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang media DKV untuk memperkenalkan makanan camilan khas provinsi Jawa Barat kepada anak-anak.
2. Merancang media game yang interaktif dan informatif juga menarik dengan menggunakan visual yang mudah dimengerti dan disukai anak-anak.

## **1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data**

Sumber data-data yang penulis gunakan untuk penelitian ini berasal dari dua data, yaitu primer dan sekunder yang dilakukan secara langsung agar hasil yang didapatkan lebih akurat

#### 1.4.1 **Data Primer**

- Wawancara terstruktur dengan Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Provinsi Jawa Barat untuk mengetahui mengenai sejarah dan bahan kuliner camilan Provinsi tersebut.
- Observasi lapangan dan dokumentasi makanan camilan apa saja yang merupakan khas provinsi Jawa Barat seperti pasar tradisional, dan toko yang menjual camilan.
- Kuesioner yang disebarakan kepada orangtua dan anak-anak untuk mengetahui pengetahuan masyarakat terhadap makanan camilan tradisional Jawa Barat.

#### 1.4.2 **Data Sekunder**

- Studi pustaka untuk mencari teori penunjang dalam membuat game untuk anak-anak dan teori dalam membuat desain visual untuk anak.
- Data berdasarkan buku yang berisikan budaya dan makanan masyarakat sunda di Jawa Barat

## 1.5 Skema Perancangan

