

ABSTRAK

Edutainment Playground adalah tempat di mana anak-anak dapat bermain dan juga dapat merangsang sensorik dan motorik pada tubuh anak. Setiap fasilitas memiliki manfaat dan kegunaannya sendiri. Fasilitas tersebut digunakan sesuai usia yang ditentukan sehingga anak-anak dapat bermain dengan aman dan nyaman. Selain *Playing Area* di mana anak-anak dapat bermain ada juga *Reading Area*, yang merupakan area di mana anak-anak dapat membaca buku. *Edutainment Playground* juga memiliki fasilitas *workshop* yang dapat membantu anak-anak menyalurkan kreativitas mereka. Fasilitas terakhir adalah kafe yang dapat dinikmati oleh masyarakat umum, di dalam kafe terdapat *Kids Corner* di mana anak-anak dapat bermain dan juga menikmati makanan. Desain ini didasarkan satu konsep berjudul *Coastal Surface Wave*. Permukaan laut adalah bidang yang kompleks dengan pola yang selalu berubah (Garrison, 1993). - Penjelasan di atas dapat disimpulkan dengan satu kata yang memiliki kesamaan dengan pertumbuhan dan sifat anak yaitu Dinamis. Konsep tersebut diterapkan melalui desain interior dan furnitur.

Kata Kunci : Anak, *Edutainment Playground*, Motorik, dan Sensorik

ABSTRACT

Edutainment Playground is a place where children can play and also can stimulate sensory and motoric on the child's body. Each facility has its own benefits and uses. The facilities are used according to the prescribed age so that children can play safely and comfortably. Other than Playing Area where children can play there is Reading Area, which is an area where children can read books. Edutainment Playground also has workshop facilities that can help children channel their creativity. The last facilities is a cafe that can be enjoyed by the general public user, inside the cafe there is a kids corner where children can play and also enjoy the food. This design is based on a concept entitled Coastal Surface Wave. Sea level is a complex field with ever-changing patterns (Garrison, 1993). - The above explanation can be concluded with one word that has similarities with the growth and nature of the child. The word is Dynamic. The concept applied through the design of the interior and furniture.

Keyword : Children, Edutainment Playground, Motoric, Sensor

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR DIAGRAM	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Ide/Gagasan Perancangan.....	3
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Perancangan.....	4
1.6 Manfaat Perancangan.....	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan.....	5
1.8 Sistematika Perancangan.....	7
BAB II TEORI PERANCANGAN <i>EDUTAINMENT PLAYGROUND</i>	8
2.1 Studi Literatur.....	8
2.1.1 Perkembangan Anak Usia Dini.....	8
2.1.1.1 Ruang Lingkup Perkembangan Anak.....	9

2.1.1.2	Tahapan-Tahapan Perkembangan Anak.....	9
2.1.1.3	Karakteristik Anak.....	10
2.1.2	Sensor-Motorik Anak.....	11
2.1.2.1	Batasan Sensor-Motorik Anak.....	12
2.1.2.2	Manfaat Aktivitas Sensor-Motorik Anak.....	15
2.1.3	Tinjauan <i>Edutainment Center</i>	17
2.1.3.1	Prinsip <i>Edutainment</i>	17
2.1.3.2	Jenis <i>Edutainment</i>	20
2.1.3.3	Kebutuhan Ruang <i>Edutainment Center</i>	21
2.1.3.4	Ergonomi <i>Edutainment Center</i>	22
2.1.4	Tinjauan Umum <i>Playground</i>	25
2.1.4.1	Pengelompokan <i>Playground</i>	27
2.1.5	Tinjauan Umum Workshop.....	28
2.1.5.1	Fungsi Workshop.....	28
2.1.5.2	Manfaat Art Workshop untuk Anak.....	29
2.1.5.3	Dimensi Furnitur Workshop untuk Anak.....	29
2.1.6	Tinjauan Umum Cafe.....	32
2.1.6.1	Jenis Cafe.....	32
2.1.6.2	Ergonomi Cafe.....	33
2.2	Studi Banding.....	37
2.2.1	Miniapolis.....	37
2.2.2	Energies:Haines & Hinterding. Museum of Contemporary Art, Sydney 2015 Curated by Anna Davis.....	43
2.2.3	TUBO Kids Exhibition.....	45
2.3	Konsep atau Gaya Desain.....	46

**BAB III PROGRAM PERENCANAAN DAN DESKRIPSI PROYEK
PERANCANGAN *EDUTAINMENT PLAYGROUND*.....49**

3.1 Deskripsi Proyek.....49

3.2 Analisa Fisik.....49

3.3 Deskripsi Site.....53

 3.3.1 Analisa Site.....53

 3.3.2 Analisa Bangunan.....55

3.4 Identifikasi User.....57

3.5 Struktur Organisasi.....58

3.6 Job Desk.....58

3.7 Flow Activity.....60

3.8 Tabel Kebutuhan Ruang.....63

3.9 Zoning & Blocking.....68

 3.9.1 Lantai 1.....68

 3.9.2 Lantai 2.....68

 3.9.3 Lantai 3.....69

3.10 Bubble Diagram.....69

3.11 Matrix Kedekatan Ruang.....70

3.12 Implementasi Konsep dan Tema.....70

 3.12.1 Konsep.....71

 3.12.2 Konsep Warna.....71

 3.12.3 Konsep Bentuk.....71

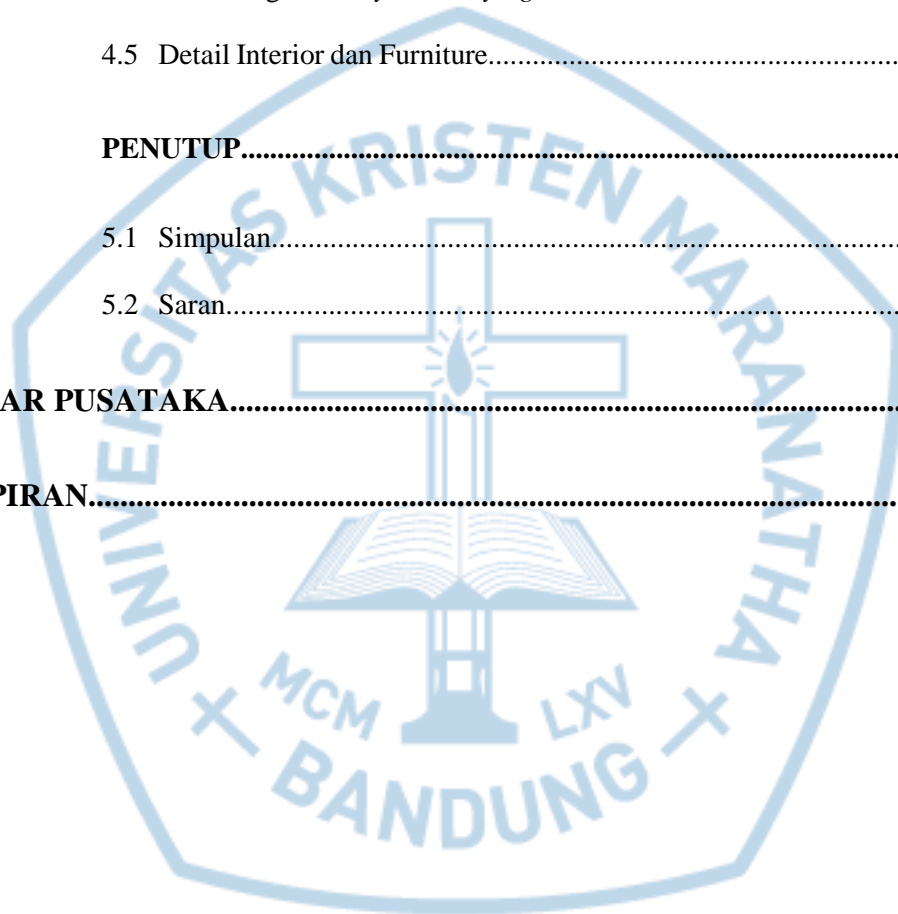
 3.12.4 Konsep Material.....72

 3.12.5 Konsep Pencahayaan.....72

 3.12.6 Konsep Pola.....73

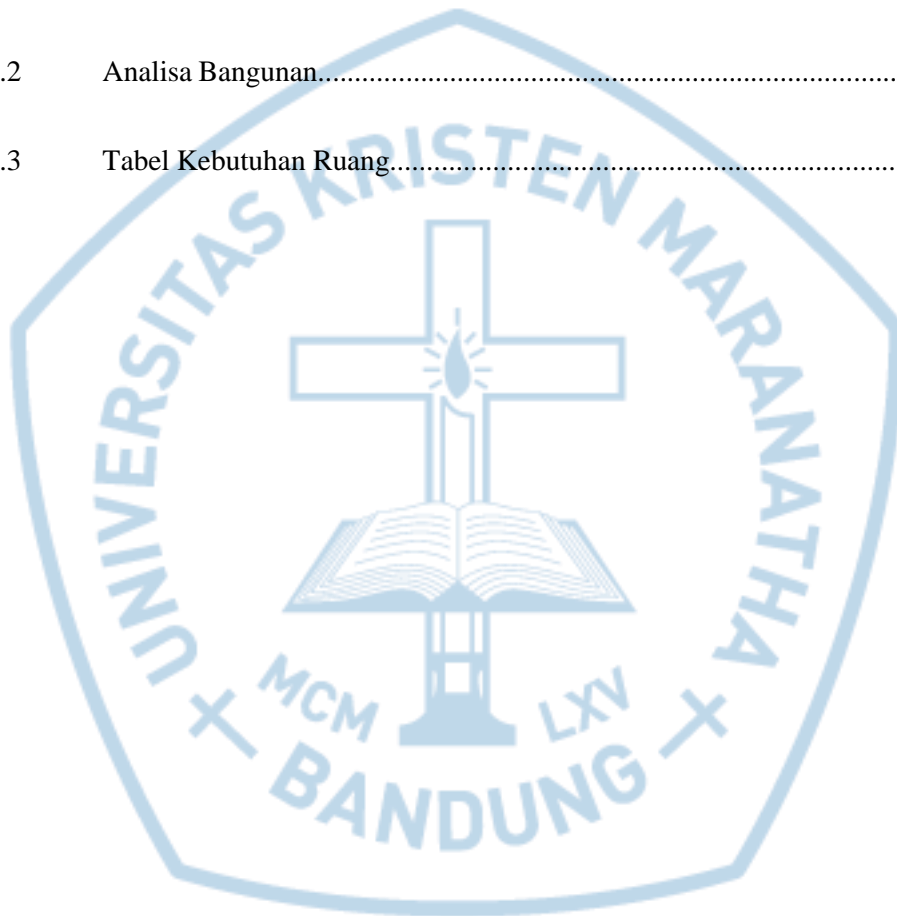
 3.12.7 Tema Perancangan.....73

	3.13 Sketsa Ide.....	74
BAB IV	PERANCANGAN <i>EDUTAINMENT PLAYGROUND</i>.....	75
	4.1 Tema Perancangan.....	76
	4.2 Konsep Perancangan.....	77
	4.3 Perancangan <i>Edutainment Playground</i>	77
	4.4 Perancangan <i>Lobby dan Playing Area</i>	81
	4.5 Detail Interior dan Furniture.....	86
BAB V	PENUTUP.....	90
	5.1 Simpulan.....	90
	5.2 Saran.....	91
	DAFTAR PUSATAKA.....	92
	LAMPIRAN.....	97



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perbedaan Pertumbuhan dan Perkembangan.....	8
Tabel 2.2	Tinggi Rata-Rata Anak.....	22
Tabel 3.1	Analisa Site.....	53
Tabel 3.2	Analisa Bangunan.....	55
Tabel 3.3	Tabel Kebutuhan Ruang.....	63



DAFTAR DIAGRAM

Diagram 3.1	Struktur Organisasi.....	58
Diagram 3.2	Alur Aktivitas Anak Usia 2-12 Tahun.....	60
Diagram 3.3	Alur Aktivitas 1 Pendamping.....	61
Diagram 3.4	Alur Aktivitas 2 Pendamping.....	61
Diagram 3.5	Alur Aktivitas Masyarakat Umum.....	61
Diagram 3.6	Alur Aktivitas Staff Front Desk.....	62
Diagram 3.7	Alur Aktivitas Staff Galeri/Pendamping.....	62
Diagram 3.8	Alur Aktivitas Staff Workshop.....	62
Diagram 3.9	Alur Aktivitas Staff Cafe+Dapur.....	62
Diagram 3.10	Alur Aktivitas Staff Kebersihan.....	62
Diagram 3.11	Alur Aktivitas Staff Keamanan 1.....	63
Diagram 3.12	Alur Aktivitas Staff Keamanan 2.....	63
Diagram 3.13	Bubble Diagram.....	69
Diagram 3.14	Matrix Kedekatan Ruang.....	70
Diagram 3.15	Mind-Map Konsep, Tema dan Gaya Desain.....	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Dimensi Tubuh Anak.....	23
Gambar 2.2	Ergonomi Anak Usia 3-5 Tahun.....	23
Gambar 2.3	Ergonomi Anak Usia 5-7 Tahun.....	24
Gambar 2.4	Ergonomi Anak Usia 7-9 Tahun.....	24
Gambar 2.5	Ergonomi Anak Usia 9-11 Tahun.....	24
Gambar 2.6	Ergonomi Anak Usia 11-13 Tahun.....	24
Gambar 2.7	Dimensi Meja untuk Anak.....	30
Gambar 2.8	Dimensi Kursi untuk Anak.....	30
Gambar 2.9	Dimensi Kaca dan Washtafel untuk Anak.....	31
Gambar 2.10	Dimensi Cupboard untuk Anak.....	31
Gambar 2.11	Penempatan Meja.....	33
Gambar 2.12	Ergonomi Penggunaan Meja Bundar.....	33
Gambar 2.13	Ergonomi Penggunaan Meja Memanjang.....	34
Gambar 2.14	Ergonomi Penggunaan Meja Persegi.....	34
Gambar 2.15	Ergonomi Kursi Menempel pada Dinding.....	34
Gambar 2.16	Ergonomi Jarak Kursi dan Dinding.....	34
Gambar 2.17	Ergonomi dengan Lampu Gantung.....	35

Gambar 2.18	Ergonomi dengan Sirkulasi.....	35
Gambar 2.19	Ergonomi dengan Sirkulasi.....	35
Gambar 2.20	Ergonomi dengan sirkulasi.....	35
Gambar 2.21	Ergonomi Meja Cocktail.....	36
Gambar 2.22	Ergonomi Kedalaman Meja.....	36
Gambar 2.23	Jalur Service.....	36
Gambar 2.24	Jalur Service.....	37
Gambar 2.25	Miniapolis Paskal 23.....	37
Gambar 2.26	<i>Excavator</i>	38
Gambar 2.27	<i>Slide</i>	38
Gambar 2.28	Taman Bermain.....	39
Gambar 2.29	Balok dan Lego.....	39
Gambar 2.30	<i>Cooking Area</i>	40
Gambar 2.31	<i>Mart</i>	40
Gambar 2.32	<i>Music Corner</i>	40
Gambar 2.33	<i>Slide Combo</i>	41
Gambar 2.34	<i>Mini Field</i>	41
Gambar 2.35	<i>Mini Zoo</i>	41
Gambar 2.36	<i>Carousel</i>	42

Gambar 2.37	<i>Art Spot</i>	42
Gambar 2.38	Energies Museum.....	43
Gambar 2.39	Large Square Logarithmic VLF Loop Antenna, 2015.....	44
Gambar 2.40	VLF Loop Antenna, 2015.....	44
Gambar 2.41	Kolam Tabung Busa.....	45
Gambar 2.42	<i>TUBO Kids Exhibition</i>	46
Gambar 2.43	<i>Tunnel</i>	47
Gambar 2.44	<i>Noodle Forest</i>	47
Gambar 2.45	<i>Wood Bridge</i>	47
Gambar 2.46	<i>Sponge Room</i>	48
Gambar 2.47	<i>Floor Intallation</i>	48
Gambar 3.1	Bumi Indraprasta.....	49
Gambar 3.2	Bumi Indraprasta.....	51
Gambar 3.3	Marketing Gallery Kota Baru Parahyangan.....	51
Gambar 3.4	<i>Voyer</i> pada Lantai 1.....	52
Gambar 3.5	Lahan Parkir.....	52
Gambar 3.6	Akses Masuk Galeri Depan.....	52
Gambar 3.7	Akses Masuk Galeri Samping.....	53
Gambar 3.8	Akses Masuk Town Management/Kantor.....	53

Gambar 3.9	Zoning & Blocking Lantai 1.....	68
Gambar 3.10	Zoning & Blocking Lantai 2.....	68
Gambar 3.11	Zoning & Blocking Lantai 3.....	69
Gambar 3.12	Konsep Warna.....	71
Gambar 3.13	Gelombang Air Laut.....	71
Gambar 3.14	Epoxy Resin Tabletop.....	72
Gambar 3.15	General Light di area Edutainment.....	72
Gambar 3.16	Pola 3D.....	73
Gambar 3.17	Pola 2D.....	73
Gambar 3.18	Playing Area.....	74
Gambar 3.19	Playing Area.....	74
Gambar 4.1	Site Plan Bumi Indraprasta.....	76
Gambar 4.2	Denah General Lantai 1.....	78
Gambar 4.3	Denah General Lantai 2.....	79
Gambar 4.4	Denah General Lantai 3.....	80
Gambar 4.5	Potongan General.....	80
Gambar 4.6	Denah Lobby dan Playing Area.....	81
Gambar 4.8	Potongan Khusus 1.....	82
Gambar 4.9	Potongan Khusus 2.....	82

Gambar 4.10	Lobby dan Receptionist.....	83
Gambar 4.11	Playing Area.....	83
Gambar 4.12	Playing Area.....	84
Gambar 4.13	Reading Area.....	85
Gambar 4.14	Instalasi area Lobby dan Receptionist.....	86
Gambar 4.15	Blow-Up Instalasi area Lobby dan Receptionist.....	86
Gambar 4.16	Instalasi Playing Area.....	87
Gambar 4.17	Blow-Up Instalasi Playing Area.....	87
Gambar 4.18	Separator Railing.....	88
Gambar 4.19	Blow-Up Separator Railing.....	88
Gambar 4.20	Climbing Area.....	89
Gambar 4.21	Climbing Area.....	89

