

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

- Adi Rafastara, Fauzi. 2009. *Membuat game Fighting dengan Flash*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Agustinus Nilwan. 2008. *Pemrograman Animasi dan Game professional*. Elex Media komputindo. Jakarta
- A.W Marsum. 2005. *Restoran dan Segala Permasalahannya, Edisi IV*. Yogyakarta: Andi.
- Beck, John C dan Mitchell Wade. 2007. *Gamer Juga Bisa Sukses*. Jakarta : PT Grasindo.
- Durocher, Joseph F. *Succesfull Restaurant Design*. Canada: John Willey & Sonc Inc.2001
- Endar, Sugiarto dan Sri Sulartiningrum, 1996, *Pengantar Industri Akomodasi dan Restoran*, Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Gilbert, David. 2003. *Retail marketing management (2nd ed)*. England: Prentice-Hall
- Istiarni, Atin., dan Triningsih. 2018. *Jejak Pena Pustakawan*. DIY Yogyakarta: AZYAN MITRA MEDIA.
- Kotler dan Armstrong. 2003. *Dasar-Dasar Pemasaran*, Jilid-1, Edisi ke-9. Jakarta: Indeks.
- Kotler, Philip. 2007. *Manajemen Pemasaran*. Yogyakarta : Prenhalindo.
- Lawson, Fred. 1994. *Restaurant and Planning Design*.London: Architectural Press
- Neufert, Ernst (1993). *Data Arsitek Jilid II*, Jakarta: Erlangga.
- Panero, Julius., dan Zelnik. 2003. *Dimensi Manusia dan Ruang Interior: Buku Panduan Untuk Standar-Standar Pedoman Perancangan*. Jakarta: Erlangga.
- Risch, Ernest H. 1991. *Retail merchandising*. USA: MacMillan Publishing Company
- Sudjana, Asep. 2005. *Manajemen Ritel Modern*. Yogyakarta: Graha ilmu.

Suptandar, J.P. *Disain Interior Pengantar Merencana Interior Untuk Mahasiswa Disain dan Arsitektur*. Jakarta : Djambatan, 1999.

Weitz, Barton dan Levy, Michael. 2007. *Retailing Management. Internasional Edition*. New York: McGraw-Hill.

Wicaksono, Andie A., dan Endah Tisnawati. 2014. *Teori Interior*. Jakarta: Griya Kreasi

Widya, Utami Christina. 2008. *Manajemen Barang Dagang dalam Bisnis Ritel*. Malang: Bayu media Publishing.

Sumber Internet :

Cara Menampilkan Barang di Toko Retail Agar Menarik Minat Pengunjung

<http://architectaria.com/cara-menampilkan-barang-di-toko-retail-agar-menarik-minat-pengunjung.html>

Terbit: 12 November 2014 (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Cara Menerapkan Warna Pastel Agar Tak Berlebihan

<http://media.rooang.com/2018/03/trik-dan-cara-menerapkan-warna-pastel/>

Niyasyah. Terbit: 28 Maret 2017 (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Daftar Genre Video Game Beserta Penjelasannya

<https://dailysocial.id/post/jenis-genre-game>

Wiku Baskoro. Terbit: 14 November 2016 (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Inilah 6 Manfaat Video Game yang Terbukti Secara Ilmiah

<https://www.idntimes.com/science/experiment/bayu/inilah-6-manfaat-video-game-yang-terbukti-secara-ilmiah>

Bayu D.Wicaksono (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Inilah 10 Game Arcade Terpopuler

<https://dailysocial.id/post/jenis-genre-game>

Iskandar. Terbit: 9 Oktober 2017 (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Mengikuti Sejarah Panjang Cafe

<http://www.soulofjakarta.com/index.php?modul=mengikuti-sejarah-panjang-cafe%20.html&kat=6&id=MzM1>

Terbit : 11 Maret 2014 (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Metode penggunaan Pencahayaan Berdasarkan SNI

https://www.academia.edu/5622828/Metode_penggunaan_pencahayaan_berdasarkan_SNI

Muhammad Zulkaromi (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Pengertian Rekreasi dan Jenis Rekreasi

<http://www.pengertianahli.com/2014/03/pengertian-rekreasi-dan-jenisrekreasi.html>

Jay B Nash (Diakses pada tanggal 28 September 2018)

Pengertian Warna Pastel dan Contohnya

<https://www.grafis-media.website/2016/07/pengertian-warna-pastel-dan-contohnya.html>

(Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Peran Penting Perancangan Interior pada Store Based Retail

https://www.academia.edu/18176651/PERAN_PENTING_PERANCANGAN_INTERIOR_PADA_STORE_BASED_RETAIL

Astrid Kusumowidagdo (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Salvador Dali's Chupa Chups Logo

<https://www.logodesignlove.com/chupa-chups-logo>

(Diakses pada tanggal 28 September 2018)

Teknik Display Produk

<http://www.rumahumkm.net/2016/05/teknik-display-produk.html>

Gendut Marjoko. Terbit: 07 Mei 2016 (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

Yuk Intip 5 Macam Jenis Meja Makan

https://www.academia.edu/5622828/Metode_penggunaan_pencahayaan_berdasarkan_SNI

Kania. Terbit: 3 Juli 2017 (Diakses pada tanggal 3 November 2018)

<http://www.perfettivanmelle.com/our-brands/chupa-chups/>

<http://www.chupachups.com/>

http://www.esrb.org/ratings/ratings_guide.aspx

<https://prodiaohi.co.id/ergonomi-perkantoran>

