

PERANCANGAN BOARD GAME MENGENAI BATIK PEKALONGAN

RANCANG GRAFIS IV | SEMESTER GANJIL 2018/2019

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
Sarjana Strata Satu pada Jurusan Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Wong Cynthia Marietta

NRP 1464031

Dosen Pembimbing:

Miki Tjandra, B.Ds., M.Ds

Peter Rhian Gunawan, M. Ds



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VIUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
2018**

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa. Atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Board Game Mengenai Batik Pekalongan”. Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini tidak dapat berjalan lancar tanpa adanya bantuan dari pihak-pihak terkait, maka dari itu dengan rasa hormat penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Irena Vanesa Gunawan, S.T., M.Com selaku dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha. Ibu RA Dita Saraswati, M.D selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual.
2. Bapak, Miki Tjandra, B.Ds., M.Ds. dan Bapak Peter Rhian Gunawan, S.Ds selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan tenaga untuk membimbing penulis selama tugas akhir sehingga dapat berjalan dengan baik sampai selesai.
3. Bapak Ashmad selaku pemandu museum batik Pekalongan yang telah memberikan informasi tentang batik Pekalongan.
4. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan support dan materi.
5. Teman-teman di kampus yang telah membantu dalam menyelesaikan proyek tugas akhir ini baik melalui doa dan juga tenaga.

Penulis meminta maaf apabila ada salah kata dalam penulisan laporan tugas akhir ini. Harapan penulis semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak

Bandung, 18 Desember 2018

Wong Cynthia Marietta