

PERANCANGAN BOARD GAME UNTUK MENGAJARKAN MITIGASI BENCANA ALAM PADA ANAK USIA 7 – 12 TAHUN

RANCANG GRAFIS IV | SEMESTER GANJIL 2018/2019

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar Sarjana
Strata Satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Christina Wongso

NRP 1464079

Dosen Pembimbing:

Miki Tjandra, B.Ds., M.Ds

Peter Rhian Gunawan, M. Ds



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
2018**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas anugerah dan penyertaan-Nya yang telah memberikan kemudahan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan *Board Game* Untuk Mengajarkan Mitigasi Bencana Alam Pada Anak Usia 7 – 12 Tahun” dengan baik.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah mendukung dan membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, yaitu kepada :

1. Ibu Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
2. Ibu R.A. Dita Saraswati, M.Ds selaku Ketua Progdi S-1 DKV, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
3. Bapak Miki Tjandra, B.Ds., M.Ds dan Bapak Peter Rhian Gunawan, M.Ds. selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Orang Tua dan keluarga yang setia memberikan *support* dan perhatian mendukung proses hingga penyelesaian Tugas Akhir ini.
5. Sahabat dan keluarga dalam Kristus yang *mensupport* dalam doa dan semangat.

Akhir kata, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyelesaian Pengantar Karya Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, penulis bersedia menerima kritik dan saran yang membangun guna melengkapi laporan ini agar menjadi lebih baik.

Bandung, 11 Desember 2018

Christina Wongso

1464079