

**PERANCANGAN *MOBILE GAME* UNTUK
MENGENALKAN BATIK SUKAPURA
KEPADA REMAJA DI JAWA BARAT**

RANCANG DKV IV | SEMESTER GANJIL 2018/2019

TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
Sarjana pada Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:
Juliana Lauly
NRP 1464041

Dosen Pembimbing:
I Nyoman Natanael, M.Ds
Dr.Dra. Seriwati Ginting, M.Pd.



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
SEPTEMBER 2018**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya, penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "*Perancangan Mobile Game Untuk Mengenalkan Batik Sukapura Kepada Remaja Di Jawa Barat*" dengan baik dan tepat waktu.

Dalam proses penyusunan laporan Tugas Akhir, penulis mendapat bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmatnya yang selalu menyertai penulis
2. Ibu Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com., selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha
3. Ibu R.A. Dita Saraswati, M.Ds., selaku Ketua Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha
4. Bapak Hendra Setiawan B.F. A, MA, selaku Koordinator Tugas Akhir
5. Bapak I Nyoman Natanael, M.Ds, selaku dosen pembimbing 1 yang telah memberikan bantuan dan bimbingan kepada penulis
6. Ibu Dr.Dra. Seriwati Ginting, M.Pd., selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan bantuan dan bimbingan kepada penulis
7. Dosen-dosen di lingkungan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha
8. Keluarga yang selalu mendoakan serta memberi dukungan kepada penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini
9. Teman-teman di lingkungan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari karya dan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran untuk menyempurnakan karya laporan Tugas Akhir ini. Penulis berharap agar Tugas Akhir ini dapat bermanfaat

bagi semua pihak. Penulis memohon maaf, apabila ada kesalahan kata atau hal lainnya yang kurang berkenan dalam laporan Tugas Akhir ini.

Bandung, 11 Desember 2018

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Juliana Lauly', with a large loop at the bottom.

(Juliana Lauly)