

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari laporan proyek Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan *Mobile Game* Untuk Mengenalkan Batik Sukapura Kepada Remaja Di Jawa Barat”, dapat diambil kesimpulan bahwa:

- a. Banyak masyarakat Jawa Barat yang belum mengenal Batik Sukapura.
- b. Banyak remaja Jawa Barat yang memiliki dan menggunakan *gadget*.

#### **5.2. Saran**

Berikut saran yang ingin disampaikan penulis kepada:

- a. Pemerintah Indonesia agar lebih memberikan bantuan kepada para pengusaha batik di Indonesia agar batik yang merupakan ciri khas budaya Indonesia tidak punah.
- b. Pemerintah Tasikmalaya agar lebih memperhatikan Batik Sukapura yang merupakan salah satu dari banyak batik nasional di Indonesia.
- c. Para pembatik di Indonesia agar terus berjuang dalam melestarikan batik Indonesia.