

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

Bellantoni, P. (2013). *If it's purple, someone's gonna die*. Burlington, Mass.: Focal Press.

Djalle, Z. (2006). *The making of 3D animation movie using 3DStudioMax*. Bandung: Informatika.

Fleishman, Michael. (1951). *Exploring Illustration*. Canada: Delmar Learning.

Hurlock, E. B. (1994). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta. Erlangga.

Lee, Marshal. 2011. *Bookmaking, Editing/Design/Production*. New York: W.W. Norton & Company

Maestri, G. and Larkins, M. (2006). *Maya 8 at a glance*. Indianapolis, Ind.: Wiley Pub.

McCloud, Scott. (2001). *Understanding Comics*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.

Miller, C. (2004). *Digital storytelling*. Oxford: Focal Press.

Bayu Dirgantara, I Made. (2013). *Pengetahuan Mendaur Ulang Sampah Rumah Tangga dan Niat Mendaur Ulang Sampah*. Semarang. Jurusan Manajemen Fakultas Ekonomika dan Bisnis Universitas Diponegoro.

Sumber Internet

<http://properti.kompas.com/read/2016/01/27/121624921/Indonesia.Darurat.Sampah>, diakses pada tanggal 30 Januari 2018 pada pukul 9:43 WIB

<https://www.hipwee.com/list/5-fakta-tentang-indonesia-darurat-sampah-yuk-dukung-indonesia-bebas-sampah-2020>, diakses pada 30 Januari 2018 pada pukul 9:59 WIB

<http://properti.kompas.com/read/2016/01/27/121624921/Indonesia.Darurat.Sampah>, diakses pada 30 Januari 2018 pada pukul 10:36 WIB

<http://belajarpsikologi.com/pentingnya-pendidikan-anak-usia-dini/> diakses pada 30 Januari 2018 pada pukul 11:40 WIB

<https://www.kuliah.ftsl.itb.ac.id/wp.../09/diktatsampah-2010-bag-1-3.pdf>

