

ABSTRAK

“PROYEK PERANCANGAN EDUKASI REKREASI MAKANAN SEHAT DI BANDUNG

Oleh

Hermawan Nurhadi

1463091

Pada saat ini masyarakat seringkali mengalami beberapa masalah di dalam kehidupan yaitu anak-anak lebih menyukai makanan *junk food* daripada memakan sayuran. Kemudian tingkat stress yang berlebihan untuk orang dewasa yang disebabkan beberapa faktor yaitu pekerjaan dan kurangnya nuansa hijau di perkotaan. Oleh karena itu perlu diadakan tempat edukasi untuk memberikan pembelajaran bagi anak-anak dan juga tempat untuk melepas stress bagi orang dewasa.

Maka dari itu penulis membuat sebuah perancangan tempat rekreasi edukasi tentang makanan sehat untuk anak-anak serta pelatihan untuk orang dewasa agar masyarakat dapat belajar lewat fasilitas yang ditawarkan. Selain itu juga merancang sistem sirkulasi, pencahayaan dan sistem display menarik untuk edukasi anak-anak. Desain interior taman bermain di sesuaikan dengan konsep "*Explore and Discovery*" yang edukati dengan display serta permainan interaktif.

Data mengenai permainan anak dilakukan melalui studi literatur serta studi banding ke tempat permainan serupa. Berdasarkan permasalahan dan solusi dalam bentuk desain perancangan ini nantinya diharapkan membawa manfaat pengetahuan edukasi bagi anak-anak juga dampak positif serta pengetahuan baru bagi masyarakat.

Kata kunci : edukasi, rekreasi, fasilitas, makanam, sistem.

ABSTRACT

“FACILITY PROJECT OF EDUCATION RECREATIVE OF HEALTHY FOOD BANDUNG”

By

Hermawan Nurhadi

1463091

At this time people often experience some problems in life, namely children prefer junk food rather than eating vegetables. Then the level of excessive stress for adults is caused by several factors, namely work and lack of shades of green in urban areas. Therefore there needs to be an educational place to provide learning for children and also a place to relieve stress for adults.

So from that the author made a design of an educational recreation place about healthy food for children and training for adults so that people can learn through the facilities offered. In addition, it is also an attractive circulation system, lighting and display system for children's education. The interior design of the playground is adjusted to the concept of "Explore and Discovery" which is educated with displays and interactive games.

Data on children's play is done through literature studies and comparative studies to similar games. Based on issues and solutions in the form of design design, it is hoped that the benefits of educational knowledge for children will also have a positive impact and new knowledge for the community.

Keywords: education, recreation, facilities, food, systems.

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	i
Abstrak	ii
Daftar isi	vi
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Ide gagasan	3
1.4 Rumusan masalah	4
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan	5
1.8 Sistematika Penulis	5
BAB II PERANCANGAN FASILITAS REKREASI EDUKATIF TENTANG MAKANAN SEHAT DI BANDUNG	
2.1 Tinjauan Umum Makanan Sehat	7
2.1.1 Pengertian Buah dan Sayur	8
2.1.2 Buah dan Sayur serta Manfaatnya	10
2.1.3 Pengertian Makanan Organik	15
2.1.4. Bertanam secara organik	16
2.2 Retail sebagai fasilitas rekreasi edukatif	17
2.2.1 Pola Retail	19
2.2.2 Ergonomi Retail	21
2.3 Restoran sebagai fasilitas rekreasi edukatif	22
2.3.1 Ergonomi	23
2.3.2 Penghawaan	26
2.3.3 Estetika Visual	27

DAFTAR GAMBAR

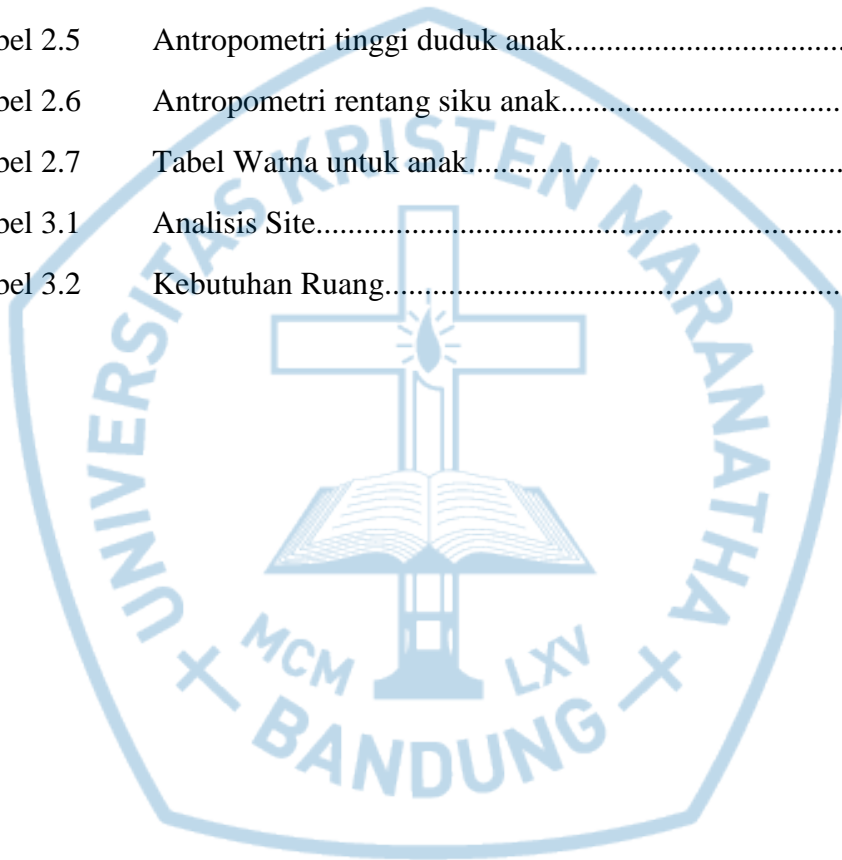
Gambar 2.1	Makanan Sehat.....	7
Gambar 2.2	Grid Layout.....	19
Gambar 2.3	Free Flow Layout.....	20
Gambar 2.4	Area Packaging pada Retail.....	21
Gambar 2.5	Area Display pada Retail.....	22
Gambar 2.6	Lebar Minimal meja makan.....	24
Gambar 2.7	Jarak Nyaman Tempat Duduk Bangket.....	24
Gambar 2.8	Jarak Nyaman Tempat Duduk Bangket.....	25
Gambar 2.9	Studi Image Gaya Industrial.....	40
Gambar 2.10	Studi image gaya natural modern.....	42
Gambar 2.11	Entrance rumah Buah.....	43
Gambar 2.12	Entrance Rumah Buah.....	43
Gambar 2.13	Area Duduk Rumah Buah.....	44
Gambar 2.14	Area Duduk Rumah Buah.....	44
Gambar 2.15	Suasana Retail Rumah Buah.....	45
Gambar 2.16	Suasana Retail Rumah Buah.....	45
Gambar 2.17	Penempatan Display Produk Buah.....	46
Gambar 2.18	Lorong serta Island Rumah Buah.....	46
Gambar 2.19	Area kasir.....	47
Gambar 2.20	Pembungkusan buah.....	47
Gambar 2.21	Minuman (kiri)	48
Gambar 2.22	Makanan (kanan)	48
Gambar 2.23	Area kasir.....	49
Gambar 2.24	Area tempat makan.....	49
Gambar 2.25	Ilusi optic.....	50
Gambar 2.26	Puzzle.....	50

Gambar 2.27	Permainan interaktif	50
Gambar 2.28	Pencahayaan di area permainan.....	51
Gambar 2.29	Ruangan di lantai dasar BSC.....	51
Gambar 3.1	Denah General Selasar Sunaryo.....	54
Gambar 3.2	Lokasi Selasar Sunaryo Art Space.....	55
Gambar 3.3	Masuk galeri utama.....	58
Gambar 3.4	Matriks.....	62
Gambar 3.5	Bubble diagram.....	63
Gambar 3.6	Sirkulasi lantai atas.....	64
Gambar 3.7	Sirkulasi lantai atas.....	65
Gambar 3.8	Palette Warna.....	67
Gambar 3.9	Palette Warna.....	67
Gambar 3.10	Mood Board.....	69
Gambar 3.11	Sketsa Konsep.....	70
Gambar 3.12	Sketsa Konsep.....	70
Gambar 3.13	Studi image desain tempat bermain anak.....	71
Gambar 3.14	Studi image desain restoran yang akan diterapkan.....	72
Gambar 3.15	Studi image desain restaurant.....	73
Gambar 3.16	Studi Image desain restaurant yang akan diterapkan.....	74
Gambar 3.17	Studi Image desain ritel.....	77
Gambar 3.18	Studi image desain ritel.....	77
Gambar 3.19	Studi image desain ritel.....	78
Gambar 4.1	Layout Denah General Lanantai 1.....	78
Gambar 4.2	Layout Denah General Lantai 2.....	79
Gambar 4.3	Potongan general A'-A''.....	79
Gambar 4.4	Potongan general B'-B''.....	80
Gambar 4.5	Denah perancangan khusus retail.....	81
Gambar 4.6	Denah perancangan khusus retail.....	81

Gambar 4.7	Potongan khusus retail.....	82
Gambar 4.8	Furniture retail - <i>display furniture</i>	83
Gambar 4.9	Detail furniture retail - <i>display furniture</i>	83
Gambar 4.10	Interior retail - <i>ceiling treatment</i>	84
Gambar 4.11	Detail interior retail - <i>ceiling treatment</i>	84
Gambar 4.12	Perspektif retail.....	83
Gambar 4.13	Denah khusus restaurant.....	84
Gambar 4.14	Pola ceiling khusus restaurant.....	87
Gambar 4.15	Potongan khusus restaurant.....	87
Gambar 4.16	Furniture restaurant - <i>receptionist table</i>	89
Gambar 4.17	Detail restaurant - <i>receptionist table</i>	89
Gambar 4.18	Interior restaurant - <i>receptionist backdrop partition</i>	90
Gambar 4.19	Detail Interior - <i>receptionist backdrop partition</i>	91
Gambar 4.20	Perspektif restaurant indoor.....	91
Gambar 4.21	Denah khusus kid playground.....	87
Gambar 4.22	Furniture permainan anak - <i>puzzle table</i>	93
Gambar 4.23	Detail furniture permainan anak - <i>puzzle table</i>	93
Gambar 4.24	Detail furniture permainan anak - <i>puzzle table</i>	94
Gambar 4.25	Detail furniture ceiling - <i>puzzle table</i>	94
Gambar 4.26	Perspektif area anak usia 2-10 tahun.....	95
Gambar 4.27	Denah khusus area anak.....	96
Gambar 4.28	Potongan khusus kid playground.....	96
Gambar 4.29	Skema material.....	97

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Erognomi furniture restaurant.....	26
Tabel 2.2	Material dinding restaurant.....	29
Tabel 2.3	Material lantai restaurant.....	30
Tabel 2.4	Antropometri tinggi badan anak.....	33
Tabel 2.5	Antropometri tinggi duduk anak.....	33
Tabel 2.6	Antropometri rentang siku anak.....	34
Tabel 2.7	Tabel Warna untuk anak.....	37
Tabel 3.1	Analisis Site.....	58
Tabel 3.2	Kebutuhan Ruang.....	60



2.3.4 Elemen Pembentuk Ruang.....	28
2.4 Permainan anak sebagai fasilitas rekreasi edukatif	30
2.4.1 Ergonomi	32
2.4.2 Pencahayaan.....	34
2.4.3 Penghawaan.....	35
2.4.4 Estetika Visual	35
2.4.5 Elemen Pembentuk Ruang.....	37
2.5 Pengertian Gaya Desain	39
2.5.1 Industrial Design.....	39
2.5.2 Gaya Natural Modern	41
2.7 Studi Banding	43
2.7.2 Fortunate Coffe Kopo.....	48
2.7.3 Bandung Science Center	49
 BAB III DESKRIPSI DAN PROGRAM PERANCANGAN FASILITAS REKREASI EDUKATIF TENTANG MAKANAN SEHAT DI BANDUNG	
3.1. Deskripsi Proyek	52
3.2 Deskripsi Site	53
3.2.1 Analisis Site dan Bangunan	55
3.3 Identifikasi User	59
3.3.1 Identifikasi User	59
3.3.2 Alur aktivitas.....	59
3.4 Programming.....	60
3.4.1 Tabel Kebutuhan Ruang.....	60
3.4.2 Matriks.....	62
3.4.3 Buble Diagram	63
3.4.4 Zooning Blocking.....	64
3.5 Ide Implementasi Konsep pada Objek Studi.....	65
3.5.1 Konsep.....	65
3.6 Implementasi Desain.....	67
3.7 Penggunaan Detail Ruangan.....	71

**BAB IV PERANCANGAN DESAIN INTERIOR REKREASI EDUKATIF
TENTANG MAKANAN SEHAT DI BANDUNG**

4.1 Layout General Plan 77

4.2 Perancangan Khusus 80

4.3 Skema Material 97

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 98

5.2 Saran 99

