

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah penulis ingin membuat café yang mengusung tematik dalam perancangannya. Café tersebut berada di 90 Gourment, Cihapit, Bandung. Kucing merupakan salah satu hewan peliharaan paling populer di kalangan masyarakat saat ini. Hewan yang lucu dan menggemaskan ini membuat banyak orang tertarik untuk memelihara, maka dari itu designer ingin membuat café yang bertemakan kucing. Konsep yang akan di terapkan pada perancangan ini adalah Harmony of Friendship, yang terinspirasi dari sejarah penjinakan kucing di masa lalu. Harmony of Friendship berarti kesatuan dalam persahabatan. Tempat ini didesain sedemikian sehingga tercipta hubungan yang baik antara manusia dengan kucing, serta antara sesama kucing.

Kata kunci : Kucing, kafe, galeri.

ABSTRACT

The purpose of this study is that the writer wants to create a café that carries thematic design. The café is located in 90 Gourment, Cihapit, Bandung. Cats are one the most popular pets in society today. This cute and adorable animal makes a lot of people interested in maintaining it, so designers want to create a café with the theme of cats. The concept that will be applied to this design is Harmony of Friendship, which was inspired by the history of taming cats in the past. Harmony of Friendship means unity in friendship. This place is designed so as to create a good relationship between humans and cats, as well as among fellow cats.

Keywords : Cats, café , gallery.

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR BAGAN.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Ide / Gagasan Perancangan.....	3
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Perancangan.....	4
1.6 Manfaat Perancangan.....	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan.....	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II. STUDI LITERATUR CATS CAFE DAN GALERI.....	7
2.1 Kucing.....	7
2.1.1 Definisi Kucing.....	7
2.1.2 Jenis Kucing.....	7
2.1.3 Persyaratan Fasilitas Pada Kucing.....	14
2.1.4 Karakteristik dan Kebutuhan Kucing.....	15
2.1.5 Karakteristik Fasilitas Komersial.....	16

2.1.6 Komunitas.....	16
2.2 Cafe.....	17
2.2.1 Sejarah Cafe.....	17
2.2.2 Perbedaan Cafe, Bar, dan Restoran.....	18
2.2.3 Definisi Cafe.....	19
2.2.4 Teknik Penyajian Dalam Cafe.....	19
2.2.5 Ergonomi Cafe.....	20
2.2.6 Sirkulasi.....	24
2.2.7 Fasilitas Ruang Cafe.....	26
2.2.8 Furnitur Cafe.....	26
2.2.9 Dapur dan <i>Workflow</i>	30
2.2.10 Pencahayaan.....	31
2.3 Galeri.....	34
2.3.1 Fungsi Galeri.....	34
2.3.2 Macam-Macam Galeri.....	35
2.4 Studi Banding.....	37
BAB III. DESKRIPSI DAN PROGRAM PERANCANGAN.....	42
3.1 Deskripsi Proyek.....	42
3.2 Analisa Tapak dan Lingkungan (<i>Site Analysis</i>).....	42
3.3 Analisa Bangunan.....	45
3.4 Analisa Fungsi.....	48
3.4.1 Identifikasi <i>User</i>	48
3.4.2 Struktur Organisasi dan <i>Job Description</i>	49

3.4.3 <i>Flow Activity</i>	52
3.4.4 Kebutuhan / Program Ruang.....	54
3.4.5 <i>Bubble Diagram</i>	56
3.4.6 <i>Zoning - Blocking</i>	57
3.5 Ide Implementasi Konsep.....	58
3.5.1 Konsep Utama.....	58
3.5.2 Konsep Pendukung.....	59
3.6 Sketsa Ide.....	65
DAFTAR PUSTAKA.....	66



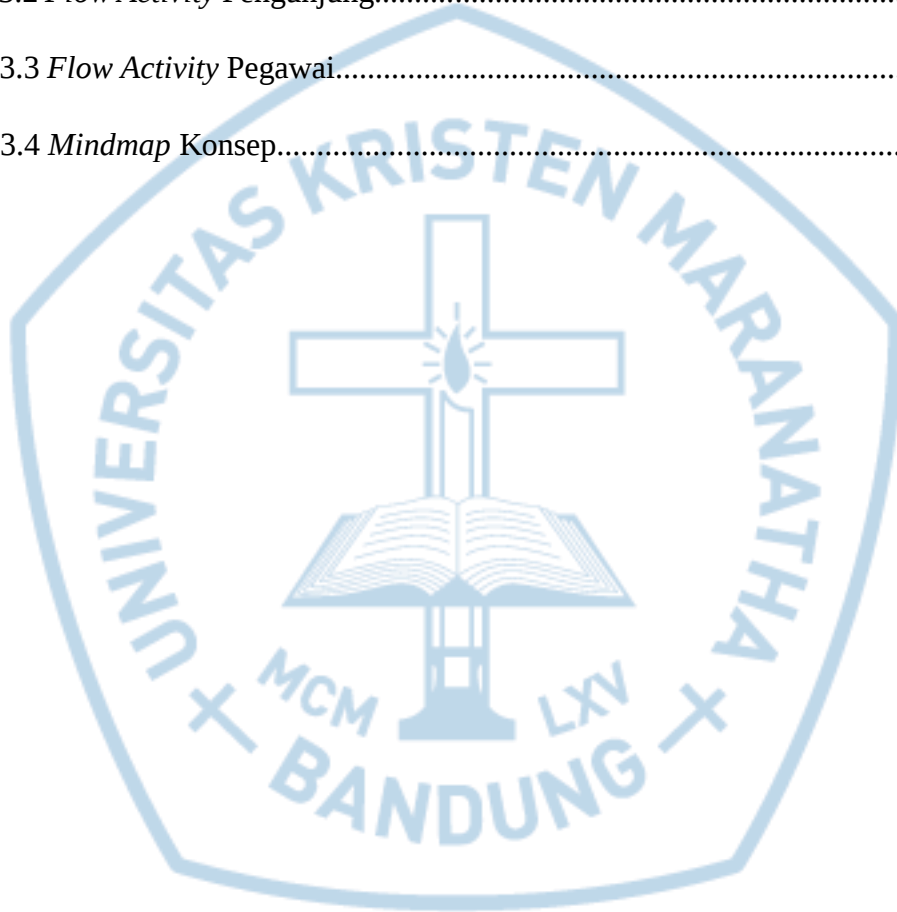
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Analisa Tapak 90 Gourmet.....	43
Tabel 3.2 Tabel Analisa Bangunan 90 Gourmet.....	45
Tabel 3.3 Tabel Kebutuhan Ruang.....	54



DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Struktur Organisasi Rumah Guguk.....	38
Bagan 2.2 Struktur Organisasi <i>Cats and Ice Cream</i>	40
Bagan 3.1 Struktur Organisasi.....	49
Bagan 3.2 <i>Flow Activity</i> Pengunjung.....	52
Bagan 3.3 <i>Flow Activity</i> Pegawai.....	48
Bagan 3.4 <i>Mindmap</i> Konsep.....	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kucing Persia.....	8
Gambar 2.2 Kucing Persia Himalayan.....	9
Gambar 2.3 Kucing Anggora.....	10
Gambar 2.4 Kucing <i>American Short Hair</i>	11
Gambar 2.5 Kucing Maine Coon.....	11
Gambar 2.6 Kucing Scottish Fold.....	12
Gambar 2.7 Kucing Bengal.....	13
Gambar 2.8 Kucing British Short Hair.....	14
Gambar 2.9 Komunitas D’Clovers.....	17
Gambar 2.10 Standar Sirkulasi dan Dimensi Ergonomi Cafe.....	20
Gambar 2.11 Standar Sirkulasi dan Dimensi Meja Bar.....	21
Gambar 2.12 Single Layout pada Kitchen Set.....	22
Gambar 2.13 L Layout pada Kitchen Set.....	23
Gambar 2.14 U Layout pada Kitchen Set.....	23
Gambar 2.15 Pengarahan Jalan.....	24
Gambar 2.16 Zona Jarak.....	25
Gambar 2.17 Sirkulasi Berdasarkan Pintu.....	25
Gambar 2.18 Dimensi Tubuh Manusia Saat Duduk.....	28
Gambar 2.19 Dimensi Standar untuk Aktivitas Makan.....	28
Gambar 2.20 Pengaturan Meja Secara Paralel.....	29
Gambar 2.21 Pengaturan Meja Secara Diagonal.....	29

Gambar 2.22 Dimensi Optimum Meja Makan.....	30
Gambar 2.23 Area Operasional dan Tamu.....	30
Gambar 2.24 Lokasi Rumah Guguk Bandung.....	37
Gambar 2.25 Desain Bangunan Rumah Guguk.....	38
Gambar 2.26 Desain Bangunan Cats and Ice Cream.....	40
Gambar 2.27 Desain Furniture Cats and Ice Cream.....	41
Gambar 3.1 Tampak Depan 90 Gourmet.....	47
Gambar 3.2 Area Restoran Bagian Depan “Orange Blossom”.....	48
Gambar 3.3 Area Tengah 90 Gourmet Sushi Bar.....	48
Gambar 3.4 <i>Bubble Diagram</i>	56
Gambar 3.5 <i>Zoning & Blocking</i> Lantai 1.....	57
Gambar 3.6 <i>Zoning & Blocking</i> Lantai 2.....	58
Gambar 3.7 Skema Warna.....	60
Gambar 3.8 Skema Warna.....	60
Gambar 3.9 Bentuk Organik pada Ruang.....	61
Gambar 3.10 Bentuk Pola Berulang pada Ceiling.....	61
Gambar 3.11 Skema Material.....	62
Gambar 3.12 Suasana Pencahayaan Buatan.....	63
Gambar 3.13 Suasana Pencahayaan Alami.....	63
Gambar 3.14 Jenis Lampu.....	63
Gambar 3.15 Bukaan Alami.....	64
Gambar 3.16 CCTV System.....	65
Gambar 3.17 Sketsa Ruang Cafe.....	65

