

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kepribadian adalah semua corak perilaku dan kebiasaan individu yang terhimpun dalam dirinya dan digunakan untuk bereaksi serta menyesuaikan diri terhadap segala rangsangan baik dari luar maupun dari dalam. Corak perilaku dan kebiasaan ini merupakan kesatuan fungsional yang khas pada seseorang. Perkembangan kepribadian tersebut bersifat dinamis, artinya selama individu masih bertambah pengetahuannya dan mau belajar serta menambah pengalaman dan keterampilan, mereka akan semakin matang dan mantap kepribadiannya[1].

Kepribadian sangatlah penting untuk diketahui setiap orang, agar setiap individu tersebut mampu mengembangkan kelebihanannya, dan memperbaiki kelemahan yang ada pada diri orang tersebut, berdasarkan petunjuk dan saran-saran yang diberikan oleh para pakar bidang psikolog (kepribadian). Seseorang yang kesulitan dalam mengembangkan dirinya kemungkinan karena orang tersebut kurang mengetahui tentang kepribadian yang dimilikinya.

Beberapa permasalahan yang melatarbelakangi dibangunnya aplikasi ini adalah (1) kenyataan akan minimnya jumlah psikolog di Indonesia yang sangat tidak sebanding dengan jumlah penduduk Indonesia. (2) Keterbatasan ruang dan waktu ketika harus berkonsultasi dengan seorang ahli (pakar) dalam bidang psikologi. (3) Jarangnya aplikasi tes kepribadian yang benar-benar bertujuan untuk membantu masyarakat dalam menyelesaikan suatu masalah. (4) Banyaknya masyarakat yang kurang mengetahui potensi yang dimilikinya. Semakin tinggi semangat orang untuk meraih sukses, semakin tinggi pula kebutuhan akan modal intelektual, emosional, psikologis, minat dan bakat. Segala kemampuan tersebut bisa jadi merupakan bakat terpendam dalam diri yang belum tergali, ataupun bakat yang harus dimunculkan dengan berbagai latihan[1].

Tes kepribadian *Myers Briggs Type Indicator* (MBTI) merupakan salah satu tes kepribadian yang paling populer, banyak digunakan para psikolog untuk menganalisis kepribadian dan yang boleh dikatakan paling populer [2]. Seiring dengan perkembangan zaman sudah semakin banyak teknologi dan teori-teori baru yang dapat membantu untuk mengatasi masalah di atas yang dihadapi di lingkungan masyarakat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, berikut ini masalah yang akan dibahas yaitu :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi tes kepribadian *Myers Briggs Type Indicator* (MBTI) yang dapat digunakan untuk mengukur kepribadian seseorang dengan tampilan yang sedemikian rupa sehingga menarik, mudah dan nyaman digunakan?
2. Bagaimana membantu seseorang untuk mengetahui kepribadian yang ada dalam dirinya tanpa berkonsultasi kepada seorang psikolog?
3. Bagaimana agar *admin* dapat menginput pertanyaan melalui aplikasi ini?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat untuk membuat suatu bentuk baru dalam pelaksanaan pengukuran kepribadian (tes kepribadian) yang dibuat dalam sebuah aplikasi yang sedemikian rupa sehingga menarik, mudah dan nyaman untuk digunakan
2. Aplikasi ini dapat berfungsi untuk memberikan informasi mengenai tipe kepribadian seseorang, saran profesi, dan informasi mengenai kepribadian.
3. Terdapat fitur *admin* untuk membantu *user* dalam membuat pertanyaan sederhana mengenai MBTI.

## 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari aplikasi tes kepribadian ini yakni :

1. Aplikasi tes kepribadian ini dibuat dalam 10 sikap hidup sehari-hari yaitu kepercayaan pada diri sendiri, optimisme seseorang, tingkat kehati-hatian,

ketergantungan, tingkat mementingkan diri sendiri, menilai watak orang lain, daya tahan menghadapi cobaan, toleransi, ambisi dan empati.

2. Soal-soal yang ada pada aplikasi tes kepribadian ini bersumber dari <https://mbti.anthonikusuma.com/test> dimana penulis hanya berperan pada bagaimana cara membuat aplikasi tes kepribadian ini.
3. Pembuatan *prototype* Perangkat Lunak dan simulasi penerapan pada aplikasi yang dibuat.

### **1.5 Metode Pengumpulan Data**

Dalam penulisan tugas akhir ini, metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah dengan metode studi pustaka, yakni semua bahan penulisan yang diuraikan dalam penulisan tugas akhir ini bersumber dari jurnal mengenai kepribadian dan *Myers Briggs Type Indicator* (MBTI) seperti jurnal yang berjudul “Aplikasi Sistem Pakar Tes Kepribadian Berbasis Web” dan artikel-artikel tentang tes kepribadian. Penulis juga menggunakan metode *Interview*, metode ini dilakukan dengan cara mengadakan wawancara/bertanya langsung kepada psikolog dari alumni Universitas Kristen Maranatha, mahasiswa psikologi 2014 Universitas Kristen Maranatha, mahasiswa psikologi 2014 Persada Indonesia University Y.A.I serta mahasiswa psikologi 2014 Universitas Sumatera Utara untuk mendapatkan informasi dalam hal ini.

### **1.6 Sistematika Penyajian**

Sistematika penyajian ini merupakan gambaran umum mengenai isi dari keseluruhan pembahasan, yang bertujuan untuk memudahkan pembaca dalam mengikuti pembahasan yang terdapat dalam penulisan tugas akhir ini. Adapun sistem penulisan adalah sebagai berikut :

## **BAB 1 : PENDAHULUAN**

Berisi tentang hal-hal dasar pembuatan tugas akhir antara lain latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## BAB 2 : KAJIAN TEORI

Berisi penjelasan teori-teori tentang hal-hal yang berkaitan dalam pembuatan tugas akhir, antara lain penjelasan mengenai aplikasi, MBTI (Myer Briggs Type Indicator) serta kelebihan dan kekurangan MBTI

## BAB 3 : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang analisa permasalahan, permodelan objek, perancangan aplikasi dan perancangan database.

## BAB 4 : IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang instalasi dan fasilitas tambahan yang bisa digunakan serta algoritma perhitungan MBTI,

## BAB 5 : PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang pembahasan dan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan dengan cara melakukan survey terhadap responden dan psikolog-psikolog.

## BAB 6 : KESIMPULAN DAN SARAN

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan yang merupakan pendapat terakhir berdasarkan uraian-uraian sebelumnya dari hasil pengujian sistem dan saran yang berisi tentang gagasan-gagasan yang dapat dikembangkan sebagai kelanjutan dari hasil penelitian