

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini, dijelaskan mengenai latar belakang dari pembangunan aplikasi, rumusan masalah, tujuan pembahasan dari aplikasi, ruang lingkup dari pembangunan aplikasi dan sumber data yang didapatkan untuk membangun aplikasi.

1.1 Latar Belakang

Setiap negara memiliki daya tarik sendiri. Salah satu yang menjadi daya tarik dari suatu negara adalah tempat wisata. Termasuk Indonesia sebagai salah satu negara yang memiliki banyak tempat wisata yang menarik untuk dikunjungi oleh para wisatawan, baik wisatawan lokal maupun asing.

Sepanjang tahun 2016, Asosiasi Penyelenggara Jaringan Internet Indonesia (APJII) melakukan survey dan mengungkapkan bahwa lebih dari setengah penduduk Indonesia kini telah terhubung ke internet. APJII menemukan bahwa 132,7 juta orang Indonesia telah terhubung ke internet dengan total penduduk Indonesia sebanyak 256,2 juta orang. Maka dari itulah aplikasi Peta Sebaran Tempat Wisata di Indonesia dibangun dengan berbasis web [3].

Bagi beberapa masyarakat modern berwisata merupakan salah satu aktivitas untuk menghilangkan kejenuhan atau bahkan menjadi sebuah hobi. Sebagian besar dari mereka selalu mencari informasi mengenai tempat wisata yang akan dikunjungi di internet. Aplikasi berbasis web yang dibangun mampu mengelola dan menampilkan informasi tempat wisata.

Aplikasi ini mengadopsi fitur-fitur dari aplikasi sejenis (aplikasi yang menyajikan informasi mengenai tempat wisata). Aplikasi yang dijadikan referensi dan di adopsi fiturnya adalah aplikasi Bandung Tourism dan WisataKuliner.com

Fitur yang diadopsi dari aplikasi Bandung Tourism adalah fitur peta sebaran tempat-tempat yang dapat dikunjungi di Bandung yaitu mall, tempat makan, akomodasi dan hotel. Peta yang digunakan pada aplikasi Bandung Tourism memanfaatkan service Google Maps API. Pada aplikasi yang dibangun mengadopsi fitur peta yang ada di aplikasi Bandung Tourism, dimana data yang disajikan pada

peta sebarannya adalah data tempat wisata yang ada di Indonesia dan terdapat deskripsi detail mengenai tempat wisata yang ada pada peta sebaran [4].

Fitur yang diadopsi dari aplikasi wisatakuliner.com adalah *drilldown search* (pencarian data berdasarkan kategori yang dipilih oleh *user*), sehingga pada aplikasi yang dibangun juga akan memiliki fitur *drilldown search* [5].

Selain mengadopsi fitur dari aplikasi sejenis, aplikasi yang dibangun juga mengadopsi fitur blog. Fitur blog yang diadopsi adalah fitur komentar dan *rating star* sehingga antar *user* dapat saling berinteraksi.

Pada aplikasi ini *user* dapat menambahkan informasi mengenai tempat wisata, yang mana informasi tersebut dapat ditampilkan pada aplikasi jika sudah mendapatkan verifikasi dari admin aplikasi. Selain itu pada aplikasi juga terdapat fitur “*get direction*” dimana *user* dapat mengetahui rute/jalan untuk mencapai ke tempat wisata yang diinginkan dari tempat *user* berada.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka dikemukakan beberapa rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana cara menyediakan informasi secara tekstual mengenai tempat wisata di Indonesia yang divisualisasikan oleh peta ?
2. Bagaimana cara menyediakan informasi mengenai rute/jalan menuju tempat wisata dari tempat yang diinputkan *user* ?
3. Bagaimana cara membangun aplikasi yang interaktif ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pembuatan laporan tugas akhir ini sebagai berikut:

1. Membangun aplikasi yang dapat membantu *user* dalam pencarian informasi mengenai tempat wisata di Indonesia dengan memanfaatkan *service* dari Google Maps API.
2. Membangun aplikasi yang dapat memfasilitasi *user* untuk mendapatkan rute/jalan menuju tempat wisata di Indonesia dari tempat yang dimasukan *user*.
3. Membangun aplikasi yang mengadopsi beberapa fitur media sosial seperti *rating star* dan *comment* sehingga *user* dapat saling berinteraksi.

1.4 Ruang Lingkup

Adapun beberapa ruang lingkup yang membatasi pembuatan aplikasi dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter, didukung *database* MySQL dan memanfaatkan *service* Google Maps API.
2. Aplikasi ini memiliki 3 *user* yaitu *non-member*, *member* dan *admin*. Berikut ini penjelasan mengenai hak akses dari masing-masing *user*:
 - a. *Non-member* adalah pengguna aplikasi yang tidak melakukan *login*. *Non-member* dapat mengakses seluruh fitur yang ada pada halaman *user* kecuali fitur *rating*, *comment* dan mengusulkan informasi mengenai tempat wisata baru.
 - b. *Member* adalah pengguna aplikasi yang melakukan *login*. *User* dapat mengakses seluruh fitur yang terdapat pada halaman *user*.
 - c. *Admin* adalah pengguna aplikasi yang melakukan *login* sebagai *administrator*. *Admin* dapat mengakses seluruh fitur yang terdapat pada halaman *admin*.
3. Aplikasi ini tidak membahas mengenai reservasi mengenai tempat wisata, hotel, akomodasi dan sebagainya.
4. Aplikasi ini akan optimum dijalankan pada Laptop atau PC

1.5 Sumber Data

Sumber data didapatkan dari berbagai literatur yang berhubungan dengan pembangunan aplikasi Peta Sebaran Tempat Wisata di Indonesia yang dapat diperoleh dari buku, internet, modul, diktat dan lain-lain.

1.6 Sistematika Penyajian

Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini terdiri dari enam bab. Gambaran awal secara ringkas dari materi yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

BAB 1: PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penulisan dalam penyajian laporan tugas akhir.

BAB 2: KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai kajian teori yang digunakan dalam tahap analisis, rancangan dan pengujian aplikasi penelitian.

BAB 3: ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisis sistem dan juga perancangan sistem yang dibuat dalam *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *entity relationship diagram* dan perancangan antarmuka pengguna.

BAB 4: IMPLEMENTASI

Bab ini membahas hasil pembuatan aplikasi beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

BAB 5: PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai penjelasan rencana pengujian sistem dan testing yang dilakukan.

BAB 6: SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas simpulan dan saran terhadap penelitian yang telah dibuat.