

ABSTRAK

Dengan berkembangnya teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi dapat membantu baik pekerjaan maupun aktivitas manusia sehari-hari. Perkembangan teknologi informasi ini dapat membuat proses pertukaran dan pengolahan data lebih mudah dan efisien. Setiap toko, toserba, restoran, bahkan gerai-gerai kecilpun sudah banyak menggunakan aplikasi untuk membantu baik proses transaksi maupun pengelolaan data-data lainnya yang dibutuhkan. Aplikasi pembelian, penjualan, dan penyewaan merupakan sebuah aplikasi yang dapat membantu untuk mengelola data-data seperti data-data transaksi pembelian, penjualan, dan penyewaan, serta data-data non-transaksi seperti data barang dan data pakaian. Aplikasi pembelian, penjualan, dan penyewaan dibuat dengan tujuan agar dapat membantu baik pemilik salon maupun karyawan salon untuk membantu dalam melakukan transaksi dengan pelanggan dan mengolah data-data agar lebih mudah dan terstruktur, mengurangi risiko kecurangan yang dilakukan oleh karyawan yang dapat menyebabkan kerugian serta dapat digunakan untuk menganalisis penjualan dan penyewaan dengan memanfaatkan fitur yang ada.

Kata kunci: aplikasi, data, pembelian, penjualan, penyewaan.



ABSTRACT

With the development of technology, especially in the field of information technology can help both the work and human activities everyday. The development of this information technology can make the process and data processing easier and efficient. Every store, department store, restaurant, even small outlets have used many applications to process data and other data needed. Purchase, sale and rental applications are applications that can help to manage data such as data on purchase, sale and lease transactions, as well as non-transactional data such as goods and apparel data. Purchase, sale and rental applications with the goal of helping both salon owners and salon employees to assist in making transactions with customers and processing data to make it easier and structured, reducing errors made by employees who can make use of to access and use features available.

Keywords: application, data, purchase, rental, sale.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxii
DAFTAR SINGKATAN	xxiv
DAFTAR ISTILAH	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.4.1 <i>Hardware</i> (Perangkat Keras)	2
1.4.2 <i>Software</i> (Perangkat Lunak).....	3
1.4.3 Fitur Aplikasi	3
1.4.4 Hak Akses Pengguna.....	3
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	5

2.1 Pembelian.....	5
2.2 Penjualan.....	5
2.2.1 Pengertian Penjualan.....	5
2.2.2 Strategi Penjualan.....	5
2.3 Penyewaan.....	6
2.3.1 Pengertian Penyewaan	6
2.3.2 Manfaat Penyewaan	6
2.4 Proses Bisnis	7
2.5 <i>Business Process Modeling Notation</i>	7
2.5.1 Pengertian BPMN	7
2.5.2 Peran BPMN	7
2.6 Rekayasa Proses Bisnis	8
2.6.1 Pengertian Rekayasa Proses Bisnis.....	8
2.6.2 Cara Rekayasa Proses Bisnis Bekerja	8
2.7 <i>User Interface</i>	9
2.7.1 Pengertian <i>User Interface</i>	9
2.7.2 Komponen <i>User Interface</i>	9
2.8 PHP : Hypertext Processor.....	10
2.8.1 Pengertian PHP	10
2.8.2 Fungsi PHP dalam Pemrograman Web.....	11
2.9 MySQL.....	11
2.9.1 Pengertian MySQL.....	12
2.9.2 Keistimewaan MySQL.....	12
2.10 Javascript.....	13
2.10.1 Pengertian Javascript.....	13
2.10.2 Kelebihan dan Kekurangan Menggunakan Javascript	14

2.11 Entity Relationship Diagram.....	14
2.12 <i>Data Flow Diagram</i>	15
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	17
3.1 Proses Bisnis	17
3.1.1 Penjualan Barang	17
3.1.2 Penjualan Paket Fotografi dan <i>Make-up Artist</i>	19
3.1.3 Pembelian Barang	21
3.1.4 Penyewaan Gaun atau Jas atau Pakaian Adat Tradisional	23
3.1.5 Pengembalian Gaun atau Jas atau Pakaian Adat Tradisional.....	25
3.2 Rancangan Basis Data.....	27
3.2.1 <i>Entity Relationship to Table</i>	28
3.2.1.1 Tabel Barang.....	28
3.2.1.2 Tabel Pakaian Gaun / Jas / Adat	28
3.2.1.3 Tabel Paket Foto	28
3.2.1.4 Tabel Paket Pakaian	29
3.2.1.5 Tabel <i>Customer</i>	29
3.2.1.6 Tabel <i>Supplier</i>	29
3.2.1.7 Tabel Karyawan	29
3.2.1.8 Tabel Profesi	30
3.2.1.9 Tabel Pembelian.....	30
3.2.1.10 Tabel Pembelian_Item	30
3.2.1.11 Tabel Penjualan Barang	31
3.2.1.12 Tabel Penjualan_Item.....	31
3.2.1.13 Tabel Penyewaan	31
3.2.1.14 Tabel Penyewaan_Item	31
3.2.1.15 Tabel Pengembalian	32

3.2.1.16 Tabel Pengembalian_Item.....	32
3.2.1.17 Tabel Penyewaan_Pay	32
3.2.1.18 Tabel Paket Jual	33
3.2.1.19 Tabel Paket_Pakaian_Item.....	33
3.2.1.20 Tabel Paket_Foto_Item	33
3.2.1.21 Tabel Paket Pay.....	34
3.2.1.22 Tabel Paket_Jadwal.....	34
3.2.1.23 Tabel Temp_Pembelian	34
3.2.1.24 Tabel Temp_Penjualan.....	34
3.2.1.25 Tabel Temp_Penyewaan.....	35
3.2.1.26 Tabel Temp_Paketfoto.....	35
3.2.1.27 Tabel Temp_Paketpakaian.....	35
3.3 Data Flow Diagram	35
3.3.1 Data Flow Diagram Level 0 (Context Diagram).....	36
3.3.2 Data Flow Diagram Level 1.....	36
3.3.3 Data Flow Diagram Level 2.....	38
3.3.3.1 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1 – Mengelola Data.....	38
3.3.3.2 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2 – Transaksi Pembelian.....	39
3.3.3.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3 – Transaksi Penjualan.....	39
3.3.3.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 6 – Mengelola Laporan.....	40
3.3.4 Data Flow Diagram Level 3.....	42
3.3.4.1 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.1. Mengelola Data Barang	42
3.3.4.2 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.2 Mengelola Data Pakaian	42
3.3.4.3 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.3 Mengelola Data Paket....	43
3.3.4.4 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.4 Mengelola Data Customer	44

3.3.4.5 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.5 Mengelola Data Supplier	45
3.3.4.6 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.6 Mengelola Data Karyawan	46
3.3.5 Kamus Data	48
3.3.6 Proses Spesification (PSPEC)	51
3.4 Desain Antarmuka	59
3.4.1 Tampilan <i>Login</i>	59
3.4.2 Tampilan <i>Logout</i>	59
3.4.3 Tampilan Halaman Awal	60
3.4.4 Tampilan Data	60
3.4.5 Tampilan Tambah Data	61
3.4.6 Tampilan Edit Data	62
3.4.7 Tampilan Transaksi Pembelian	62
3.4.8 Tampilan Transaksi Penjualan	63
3.4.9 Tampilan Transaksi Penyewaan	63
3.4.10 Tampilan Transaksi Pengembalian	64
3.4.11 Tampilan Laporan	65
BAB 4 IMPLEMENTASI	66
4.1 Analisis Kebutuhan Sistem	66
4.1.1 Perangkat Keras	66
4.1.2 Perangkat Lunak	66
4.2 Implementasi Antarmuka	66
4.2.1 Antarmuka <i>Login</i>	67
4.2.2 Antarmuka <i>Logout</i>	67
4.2.3 Antarmuka Halaman Awal	68
4.2.4 Antarmuka Data	69

4.2.4.1 Antarmuka Data Barang.....	69
4.2.4.2 Antarmuka Data Pakaian.....	69
4.2.4.3 Antarmuka Data Paket	70
4.2.4.4 Antarmuka Data <i>Customer</i>	70
4.2.4.5 Antarmuka Data <i>Supplier</i>	71
4.2.4.6 Antarmuka Data Karyawan.....	72
4.2.4.7 Antarmuka Data Pembelian	73
4.2.4.8 Antarmuka Data Penjualan	73
4.2.4.9 Antarmuka Data Penyewaan.....	74
4.2.4.10 Antarmuka Data Pengembalian.....	74
4.2.5 Antarmuka Transaksi	75
4.2.5.1 Antarmuka Transaksi Pembelian	75
4.2.5.2 Antarmuka Transaksi Penjualan Barang.....	75
4.2.5.3 Antarmuka Transaksi Penyewaan	76
4.2.5.4 Antarmuka Transaksi Pengembalian.....	77
4.2.5.5 Antarmuka Transaksi Penjualan Paket.....	77
4.2.6 Antarmuka Nota.....	78
4.2.6.1 Antarmuka Nota Pembelian	78
4.2.6.2 Antarmuka Nota Penjualan	79
4.2.6.3 Antarmuka Nota Penyewaan.....	79
4.2.6.4 Antarmuka Nota Pengembalian	80
4.2.7 Antarmuka Laporan	81
4.2.7.1 Antarmuka Laporan Pembelian.....	81
4.2.7.2 Antarmuka Laporan Penjualan.....	82
4.2.7.3 Antarmuka Laporan Penyewaan	83
4.2.8 Antarmuka Retur.....	84

4.2.8.1 Antarmuka Retur Pembelian	84
4.2.8.2 Antarmuka Retur Penjualan	85
4.2.9 Antarmuka Penggunaan Barang.....	85
BAB 5 PENGUJIAN.....	87
5.1 Rencana Pengujian.....	87
5.2 Pengujian <i>Black box</i>	87
5.2.1 Pengujian <i>Login</i>	87
5.2.2 Pengujian Tambah Data	88
5.2.2.1 Pengujian Tambah Data Barang.....	88
5.2.2.2 Pengujian Tambah Data Pakaian	88
5.2.2.3 Pengujian Tambah Data Paket	89
5.2.2.4 Pengujian Tambah Data <i>Supplier</i>	89
5.2.2.5 Pengujian Tambah Data <i>Customer</i>	89
5.2.2.6 Pengujian Tambah Data Karyawan.....	90
5.2.3 Pengujian Ubah Data.....	90
5.2.3.1 Pengujian Ubah Data Barang	90
5.2.3.2 Pengujian Ubah Data Pakaian.....	91
5.2.3.3 Pengujian Ubah Data Paket.....	91
5.2.3.4 Pengujian Ubah Data <i>Supplier</i>	92
5.2.3.5 Pengujian Transaksi Penjualan	92
5.2.3.6 Pengujian Ubah Data <i>Customer</i>	93
5.2.4 Pengujian Hapus Data	93
5.2.5 Pengujian Transaksi	93
5.2.5.1 Pengujian Transaksi Pembelian	94
5.2.5.2 Pengujian Transaksi Penyewaan	94
5.2.5.3 Pengujian Transaksi Pengembalian.....	95

5.2.6 Pengujian Laporan	96
5.2.6.1 Pengujian Laporan Pembelian.....	96
5.2.6.2 Pengujian Laporan Penjualan.....	96
5.2.6.3 Pengujian Laporan Penyewaan	97
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	98
6.1 Simpulan	98
6.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Script PHP	10
Gambar 2.2 Contoh Fungsi PHP dengan menggunakan Fungsi <i>for</i>	11
Gambar 2.3 Contoh Data Flow Diagram	16
Gambar 3.1 Proses Bisnis Penjualan Barang	18
Gambar 3.2 Proses Bisnis Penjualan Paket Fotografi dan <i>Make-up Artist</i>	20
Gambar 3.3 Proses Bisnis Pembelian Barang	22
Gambar 3.4 Proses Bisnis Penyewaan Gaun atau Jas atau Pakaian Adat Tradisional	24
Gambar 3.5 Proses Bisnis Pengembalian Gaun atau Jas atau Pakaian Adat Tradisional.....	26
Gambar 3.6 Rancangan Basis Data	27
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 0 (Context Diagram).....	36
Gambar 3.8 Data Flow Diagram Level 1	37
Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1 – Mengelola Data.....	38
Gambar 3.10 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2 – Transaksi Pembelian	39
Gambar 3.11 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3 – Transaksi Penjualan	40
Gambar 3.12 Data Flow Diagram Level 2 Proses 6 – Mengelola Laporan	41
Gambar 3.13 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.1 – Mengelola Data Barang	42
Gambar 3.14 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.2 – Mengelola Data Pakaian	43
Gambar 3.15 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.3 – Mengelola Data Paket...	44
Gambar 3.16 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.5 – Mengelola Data Supplier	46
Gambar 3.17 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1.6 – Mengelola Data Karyawan	47
Gambar 3.18 Tampilan <i>Login</i>	59
Gambar 3.19 Tampilan <i>Logout</i>	60
Gambar 3.20 Tampilan Halaman Awal	60
Gambar 3.21 Tampilan Data	61
Gambar 3.22 Tampilan Tambah Data	61
Gambar 3.23 Tampilan Edit Data	62

Gambar 3.24 Tampilan Transaksi Pembelian	62
Gambar 3.25 Tampilan Transaksi Penjualan	63
Gambar 3.26 Tampilan Transaksi Penyewaan.....	64
Gambar 3.27 Tampilan Transaksi Pengembalian	64
Gambar 3.28 Tampilan Laporan	65
Gambar 4.1 Antarmuka <i>Login</i>	67
Gambar 4.2 Antarmuka <i>Logout</i>	68
Gambar 4.3 Antarmuka Halaman Awal.....	68
Gambar 4.4 Antarmuka Data Barang.....	69
Gambar 4.5 Antarmuka Data Pakaian.....	70
Gambar 4.6 Antarmuka Data Paket	70
Gambar 4.8 Antarmuka Data <i>Customer</i>	71
Gambar 4.9 Antarmuka Data <i>Supplier</i>	72
Gambar 4.10 Antarmuka Data Karyawan.....	72
Gambar 4.11 Antarmuka Data Pembelian	73
Gambar 4.12 Antarmuka Data Penjualan.....	73
Gambar 4.13 Antarmuka Data Penyewaan	74
Gambar 4.14 Antarmuka Data Pengembalian.....	74
Gambar 4.15 Antarmuka Transaksi Pembelian	75
Gambar 4.16 Antarmuka Transaksi Penjualan Barang.....	76
Gambar 4.17 Antarmuka Transaksi Penyewaan	76
Gambar 4.18 Antarmuka Transaksi Pengembalian.....	77
Gambar 4.19 Antarmuka Transaksi Paket Foto	78
Gambar 4.21 Antarmuka Nota Pembelian	78
Gambar 4.22 Antarmuka Nota Penjualan	79
Gambar 4.23 Antarmuka Nota Penyewaan.....	80
Gambar 4.24 Antarmuka Nota Pengembalian	80
Gambar 4.25 Antarmuka Laporan Pembelian.....	81
Gambar 4.26 Antarmuka Hasil Laporan Pembelian	82
Gambar 4.27 Antarmuka Laporan Penjualan.....	82
Gambar 4.28 Antarmuka Hasil Laporan Penjualan	83
Gambar 4.29 Antarmuka Laporan Penyewaan	83

Gambar 4.30 Antarmuka Hasil Laporan Penyewaan	84
Gambar 4.31 Antarmuka Retur Pembelian	85
Gambar 4.32 Antarmuka Retur Penjualan	85
Gambar 4.33 Antarmuka Penggunaan Barang	86



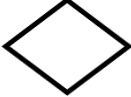
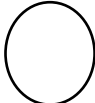
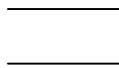
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Barang.....	28
Tabel 3.2 Tabel Pakaian Gaun / Jas / Adat	28
Tabel 3.3 Tabel Paket Foto	28
Tabel 3.4 Tabel Paket Pakaian.....	29
Tabel 3.5 Tabel <i>Customer</i>	29
Tabel 3.6 Tabel <i>Supplier</i>	29
Tabel 3.7 Tabel Karyawan	30
Tabel 3.8 Tabel Profesi	30
Tabel 3.9 Tabel Pembelian.....	30
Tabel 3.10 Tabel Pembelian_Item	30
Tabel 3.11 Tabel Penjualan Barang	31
Tabel 3.12 Tabel Penjualan_Item	31
Tabel 3.13 Tabel Penyewaan	31
Tabel 3.14 Tabel Penyewaan_Item	32
Tabel 3.15 Tabel Pengembalian.....	32
Tabel 3.16 Tabel Pengembalian_Item.....	32
Tabel 3.17 Tabel Penyewaan_Pay	32
Tabel 3.18 Tabel Paket Jual	33
Tabel 3.19 Tabel Paket_Pakaian_Item.....	33
Tabel 3.20 Tabel Paket_Foto_Item.....	33
Tabel 3.21 Tabel Paket_Pay.....	34
Tabel 3.22 Tabel Paket_Jadwal.....	34
Tabel 3.23 Tabel Temp_Pembelian	34
Tabel 3.24 Tabel Temp_Penjualan	34
Tabel 3.25 Tabel Temp_Penyewaan	35
Tabel 3.26 Tabel Temp_Paketfoto.....	35
Tabel 3.27 Tabel Temp_Paketpakaian.....	35
Tabel 3.28 Kamus Data – Data Barang.....	48
Tabel 3.29 Kamus Data – Data Pakaian.....	48
Tabel 3.30 Kamus Data – Data Paket	48

Tabel 3.31 Kamus Data – Data Customer.....	48
Tabel 3.32 Kamus Data – Data Supplier.....	49
Tabel 3.33 Kamus Data – Data Karyawan.....	49
Tabel 3.34 Kamus Data – Data Pembelian	49
Tabel 3.35 Kamus Data – Data Penjualan	49
Tabel 3.36 Kamus Data – Data Penyewaan.....	50
Tabel 3.37 Kamus Data – Data Pengembalian.....	50
Tabel 3.38 Kamus Data – Data Retur Pembelian	50
Tabel 3.39 Kamus Data – Data Retur Penjualan.....	50
Tabel 3.40 Kamus Data – Data Penggunaan Barang	50
Tabel 3.41 PSPEC Tambah Data Barang.....	51
Tabel 3.42 PSPEC Ubah Data Barang	51
Tabel 3.43 PSPEC Hapus Data Barang.....	51
Tabel 3.44 PSPEC Tambah Data Pakaian.....	52
Tabel 3.45 PSPEC Ubah Data Pakaian.....	52
Tabel 3.46 PSPEC Hapus Data Pakaian	52
Tabel 3.47 PSPEC Tambah Data Paket	52
Tabel 3.48 PSPEC Ubah Data Paket.....	53
Tabel 3.49 PSPEC Hapus Data Paket	53
Tabel 3.50 PSPEC Tambah Data Customer.....	53
Tabel 3.51 PSPEC Ubah Data Customer	54
Tabel 3.52 PSPEC Hapus Data Customer.....	54
Tabel 3.53 PSPEC Tambah Data Supplier.....	54
Tabel 3.54 PSPEC Ubah Data Supplier	54
Tabel 3.55 PSPEC Hapus Data Supplier.....	55
Tabel 3.56 PSPEC Tambah Data Karyawan.....	55
Tabel 3.57 PSPEC Ubah Data Karyawan	55
Tabel 3.58 PSPEC Hapus Data Karyawan.....	56
Tabel 3.59 PSPEC Tambah Transaksi Pembelian	56
Tabel 3.60 PSPEC Tambah Transaksi Retur Pembelian	56
Tabel 3.61 PSPEC Tambah Transaksi Penjualan	56
Tabel 3.62 PSPEC Tambah Transaksi Retur Penjualan	57

Tabel 3.63 PSPEC Tambah Transaksi Penyewaan	57
Tabel 3.64 PSPEC Tambah Transaksi Pengembalian.....	57
Tabel 3.65 PSPEC Membuat Laporan Pembelian	58
Tabel 3.66 PSPEC Membuat Laporan Penjualan	58
Tabel 3.67 PSPEC Membuat Laporan Penyewaan	58
Tabel 3.68 PSPEC Laporan Pengembalian.....	58
Tabel 5.1 Pengujian <i>login</i> dengan metode <i>black box testing</i>	87
Tabel 5.2 Pengujian tambah data barang dengan metode <i>black box testing</i>	88
Tabel 5.3 Pengujian tambah data pakaian dengan metode <i>black box testing</i>	88
Tabel 5.4 Pengujian tambah data paket dengan metode <i>black box testing</i>	89
Tabel 5.5 Pengujian tambah data <i>supplier</i> dengan metode <i>black box testing</i>	89
Tabel 5.6 Pengujian tambah data <i>customer</i> dengan metode <i>black box testing</i>	89
Tabel 5.7 Pengujian tambah data karyawan dengan metode <i>black box testing</i>	90
Tabel 5.8 Pengujian tambah data barang dengan metode <i>black box testing</i>	90
Tabel 5.9 Pengujian tambah data pakaian dengan metode <i>black box testing</i>	91
Tabel 5.10 Pengujian tambah data paket dengan metode <i>black box testing</i>	91
Tabel 5.11 Pengujian tambah data <i>supplier</i> dengan metode <i>black box testing</i>	92
Tabel 5.12 Pengujian transaksi penjualan dengan metode <i>black box testing</i>	92
Tabel 5.13 Pengujian tambah data <i>customer</i> dengan metode <i>black box testing</i> ...	93
Tabel 5.14 Pengujian hapus data dengan metode <i>black box testing</i>	93
Tabel 5.15 Pengujian transaksi pembelian dengan metode <i>black box testing</i>	94
Tabel 5.16 Pengujian transaksi penyewaan dengan metode <i>black box testing</i>	94
Tabel 5.17 Pengujian transaksi pengembalian dengan metode <i>black box testing</i>	95
Tabel 5.18 Pengujian laporan pembelian dengan metode <i>black box testing</i>	96
Tabel 5.19 Pengujian laporan penjualan dengan metode <i>black box testing</i>	96
Tabel 5.20 Pengujian laporan penyewaan dengan metode <i>black box testing</i>	97

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
BPMN 2.0		<i>Event</i>	Mewakili pekerjaan yang dilakukan dalam sebuah organisasi.
		<i>Task Activity</i>	Mewakili pekerjaan yang dilakukan dalam sebuah organisasi.
		<i>Gateway</i>	Elemen yang digunakan untuk mengontrol divergensi dan konvergensi aliran.
		<i>Sequence Flow</i>	Mewakili sesuatu yang terjadi atau mungkin terjadi selama proses dan yang mempengaruhi alirannya.
ERD		<i>Entity</i>	Suatu hal yang dapat didefinisikan seperti seseorang, objek, konsep, atau peristiwa yang dapat menyimpan data tentangnya.
		<i>Attribute</i>	Properti atau karakteristik suatu entitas. Sering ditampilkan sebagai oval atau lingkaran.
		<i>Relationship</i>	Bagaimana entitas bertindak atas satu sama lain atau terkait satu sama lain.
		<i>Cardinality</i>	Menentukan atribut numerik dari hubungan antara dua entitas atau set entitas.
DFD		<i>External Entity</i>	Dapat berupa orang atau unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem.
		<i>Process</i>	Orang atau unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data
		<i>Data Store</i>	Penyimpanan data atau tempat data direfer oleh proses.

	→	<i>Data Flow</i>	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan.
--	---	------------------	---

Referensi:

- Notasi/ Lambang BPMN 2.0 didapat dari Modul BPMN Quick Reference Guide yang berjudul “*BPMN 2.0 Poster*” oleh Bizagi [1]
- Notasi / Lambang ERD (Entity Relationship Diagram) didapat dari <https://www.lucidchart.com/pages/er-diagrams> [2]
- Notasi / Lambang DFD (*Data Flow Diagram*) didapat dari <https://www.lucidchart.com/pages/data-flow-diagram> [3]



DAFTAR SINGKATAN

BPMN	Business Process Modeling Notation
UML	Unified Modeling Language
UI	User Interface
UID	User Interface Design
B2B	Business To Business
PHP	Preprocessor Hypertext
DFD	Data Flow Diagram



DAFTAR ISTILAH

Aplikasi	Suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna.
BPMN	Representasi grafis untuk menentukan proses bisnis dalam suatu pemodelan proses bisnis.
Browser	Perangkat lunak yang berfungsi untuk menerima dan menyajikan sumber informasi di Internet. Sebuah sumber informasi diidentifikasi dengan pengidentifikasi sumber seragam yang dapat berupa halaman web, gambar, video, atau jenis konten lainnya.
Pembelian	Suatu peristiwa atau tindakan yang dilakukan oleh dua belah pihak dengan tujuan menukarkan barang atau jasa dengan menggunakan alat transaksi yang sah dan sama-sama memiliki kesepakatan dalam transaksinya.
Penjualan	Suatu kegiatan transaksi yang dilakukan oleh dua belah pihak atau lebih dengan menggunakan alat pembayaran yang sah.
Penyewaan	Suatu kegiatan dimana pemilik menjual produk atau barang miliknya untuk sementara kepada <i>customer</i> dengan perjanjian yang disetujui oleh dua belah pihak.
Proses Bisnis	Suatu kumpulan aktivitas atau pekerjaan terstruktur yang saling terkait untuk menyelesaikan suatu masalah tertentu atau yang menghasilkan produk atau layanan (demi meraih tujuan tertentu).
Smartphone	Telepon genggam yang mempunyai kemampuan tingkat tinggi, terkadang dengan fungsi yang menyerupai komputer.
User Interface	Bagian visual dari aplikasi komputer atau sistem operasi dimana pengguna berinteraksi dengan computer atau perangkat lunak.
Website	Suatu halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi.