

ABSTRAK

Toko Prima Furniture merupakan sebuah toko distributor furniture yang sudah berdiri sejak tahun 1996. Sejak berdirinya Toko Prima Furniture, transaksi dalam toko masih dilakukan secara manual dan jaringan pemasarannya masih belum tersebar luas sehingga dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu meningkatkan dan menyebarluaskan jaringan pemasaran. Kendala lain yang dihadapi oleh Toko Prima Furniture adalah keterbatasan perluasan jaringan pemasaran yang disebabkan oleh cara pemasaran yang masih tergolong konvensional, yaitu dengan promosi brosur, sehingga sulit untuk menggapai konsumen yang bertempat tinggal jauh.

Laporan ini berisikan tentang tahap-tahap perancangan suatu aplikasi yang khusus diterapkan untuk pemasaran Toko Prima Furniture dalam memenuhi kebutuhannya untuk memperluas jaringan pemasaran kepada semua konsumen yang ada di Pulau Jawa. Perancangan ini dimulai dari tahapan awal yaitu, analisa mengenai data-data toko Prima Furniture itu sendiri dengan daftar kebutuhan dan keperluan tidak terpenuhinya. Dengan diterapkannya aplikasi ini dalam pemasaran produk toko, diharapkan dapat mempermudah dan membantu admin untuk memperoleh jaringan penjualan yang lebih luas.

Kata kunci: admin , *furniture* , konvensional , pemasaran.

ABSTRACT

Prima Furniture is a store that distributes furniture which is established in 1996. The store had been using manual steps to do transactions since it was established, and the marketing haven't been spread out widely, so that the store actually needs an application to help it increase the sale of the products and spread the marketing of itself. The other problem that is faced by the Prima Furniture is the limitation of marketing network because of its conventional promoting way, which may causes itself can't reach more consumers who live further.

This report contains the description of the whole steps designing this one application which is customized for Prima Furniture store to help it spreading networks to every single person in Java which might be its customers. The design starts from analyzing data of the store itself and the list of needs and demands that haven't been completed by the store itself, so it helps it to make the system better. We hope that the design of this application might help the admin to reach further and wider marketing networks than it have been.

Keywords: admin , furniture , conventional, marketing.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xx
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxiv
DAFTAR SINGKATAN	xxvi
DAFTAR ISTILAH	xxvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	5
2.1 <i>Electronic Commerce</i>	5
2.2 Proses Bisnis	6
2.3 UML.....	6
2.4 ERD.....	6

2.5 Customer Relationship Management (CRM).....	7
2.6 <i>Business Process Model and Notation</i> (BPMN).....	9
2.7 <i>PHP</i>	10
2.8 <i>SQL</i>	11
2.8.1 Perintah <i>SQL</i>	11
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	12
3.1 Profile Toko Prima Furniture	12
3.1.1 Visi dan Misi	12
3.1.2 Struktur Organisasi	12
3.2 Proses Bisnis Toko Prima <i>Furniture</i>	13
3.2.1 Proses Bisnis Penjualan <i>Furniture</i>	13
3.2.2 Proses Bisnis Penyimpanan <i>Inventory</i>	14
3.2.3 Proses Bisnis Promosi	15
3.3 Entity	17
3.3.1 Entity Relationship Diagram	17
3.3.2 Skema Relasi.....	18
3.3.2.1 Skema Relasi Tabel Admin.....	18
3.3.2.2 Skema Relasi Tabel Promo	18
3.3.2.3 Skema Relasi Tabel Customer	19
3.3.2.4 Skema Relasi Tabel Pemesanan.....	19
3.3.2.5 Skema Relasi Tabel Detail Pemesanan	20
3.3.2.6 Skema Relasi Tabel Pembelian.....	20
3.3.2.7 Skema Relasi Tabel Barang	21
3.3.2.8 Skema Relasi Tabel Inventory	21
3.3.2.9 Skema Relasi Tabel Pembayaran	22
3.3.2.10 Skema Relasi Tabel Shipping	23

3.3.2.11 Skema Relasi Tabel Provinsi	23
3.3.2.12 Skema Relasi Tabel Biaya Kirim.....	24
3.3.2.13 Skema Relasi Tabel Bahan.....	24
3.3.2.14 Skema Relasi Tabel Detail Bahan.....	24
3.3.2.15 Skema Relasi Tabel Kategori.....	25
3.3.2.16 Skema Relasi Tabel Model	25
3.3.2.17 Skema Relasi Tabel Detail Model.....	25
3.3.2.18 Skema Relasi Tabel Warna	26
3.4 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	27
3.4.1 <i>Use Case</i> Sistem Informasi Toko Prima Furniture.....	27
3.4.2 <i>Use Case</i> Kelola Data Bahan	28
3.4.3 <i>Use Case</i> Kelola Data Barang	29
3.4.4 <i>Use Case</i> Kelola Data Biaya Kirim	30
3.4.5 <i>Use Case</i> Kelola Data Kategori	31
3.4.6 <i>Use Case</i> Kelola Data Model	32
3.4.7 <i>Use Case</i> Kelola Data Warna.....	33
3.4.8 <i>Use Case</i> Kelola Data Customer	34
3.4.9 <i>Use Case</i> Kelola Data Promosi	35
3.4.10 <i>Use Case</i> Kelola Data Pemesanan	36
3.4.11 <i>Use Case</i> Kelola Data Pengiriman.....	37
3.4.12 <i>Use Case</i> Kelola Data Penerima	38
3.4.13 <i>Use Case</i> Kelola Data Inventory	39
3.4.14 <i>Use Case</i> Kelola Data Pembelian	40
3.5 Scenario Diagram.....	41
3.5.1 Scenario Diagram Kelola Data Bahan	41
3.5.2 Scenario Diagram Kelola Data Barang	42

3.5.3 Scenario Diagram Kelola Data Biaya Kirim.....	43
3.5.4 Scenario Diagram Kelola Data Kategori.....	44
3.5.5 Scenario Diagram Kelola Data Model	45
3.5.6 Scenario Diagram Kelola Data Warna	46
3.5.7 Scenario Diagram Kelola Data <i>Customer</i>	47
3.5.8 Scenario Diagram Kelola Data Promosi	48
3.5.9 Scenario Diagram Kelola Data Pemesanan.....	49
3.5.10 Scenario Diagram Kelola Data Pengiriman	50
3.5.11 Scenario Diagram Kelola Data Penerima	51
3.5.12 Scenario Diagram Kelola Data Inventory	52
3.5.13 Scenario Diagram Kelola Data Pembelian.....	53
3.6 Class Diagram	54
3.7 Perencanaan Antar Muka Pengguna	55
3.7.1 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Utama	55
3.7.2 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Login Customer</i>	56
3.7.3 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Register</i>	57
3.7.3.1 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Register Data Customer</i>	57
3.7.3.2 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Register Lanjutan.</i> ..	58
3.7.4 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman yang Menampilkan <i>Furniture</i> dari Kategori Tertentu	59
3.7.5 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman yang Menampilkan <i>Furniture</i> Tertentu.....	60
3.7.6 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Daftar Pesanan <i>Customer</i>	61
3.7.7 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pengiriman.....	62
3.7.8 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pembayaran	63

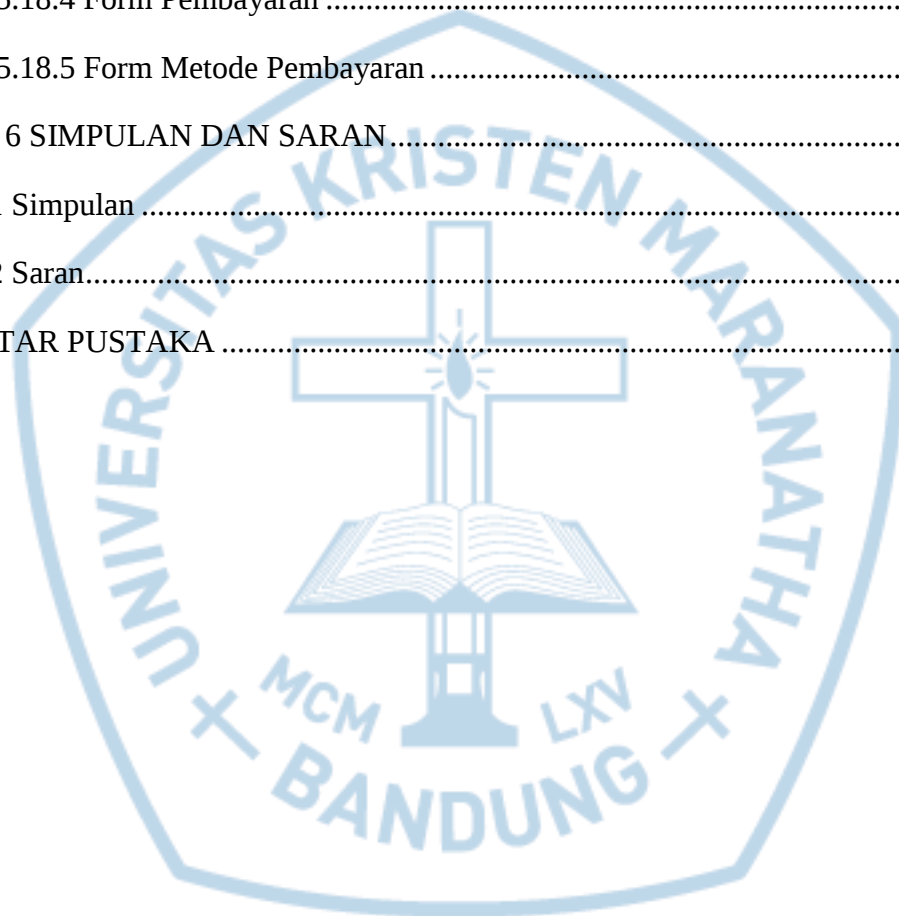
3.7.9 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pengiriman Bukti Transfer	65
3.7.10 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman yang Menampilkan Pesan Transaksi Sukses.....	66
3.7.11 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman untuk Menampilkan Pesanan <i>Customer</i>	67
3.7.12 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman untuk Menampilkan <i>Detail Pesanan Customer</i>	68
3.7.13 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Login Administrator</i> ..	69
3.7.14 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pesanan	70
3.7.15 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Detail Data Pesanan</i>	71
3.7.16 Perancangan Antarmuka Halaman Status Pengiriman.....	73
3.7.17 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Status Pengiriman.....	74
3.7.18 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Barang.....	75
3.7.19 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Detail Barang</i>	76
3.7.20 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Tambah Barang	77
3.7.21 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>History</i>	78
3.7.22 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Detail History</i>	79
3.7.23 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Data <i>Customer</i>	81
3.7.24 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Detail Data Customer</i>	82
3.7.25 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Biaya Kirim	83
3.7.26 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Promosi.....	84
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	85
4.1 Halaman Utama / <i>Home Page</i>	85
4.2 Halaman <i>About</i>	86
4.3 Halaman <i>Product</i>	87
4.4 Halaman <i>Promo</i>	88

4.5 Halaman <i>Contact</i>	89
4.6 Halaman <i>Register</i>	89
4.7 Halaman <i>Login</i>	90
4.8 Halaman Tambah Barang.....	90
4.9 Halaman <i>Cart</i>	91
4.10 Halaman Pengiriman Barang	91
4.11 Halaman Pembayaran.....	92
4.12 Halaman Metode Pembayaran	92
4.13 Halaman Konfirmasi	93
4.14 Halaman History	93
4.15 Halaman Detail History.....	94
4.16 Halaman Invoice	94
4.17 Halaman Login Admin.....	95
4.18 Halaman Registrasi Admin.....	95
4.19 Halaman Utama Admin	96
4.20 Halaman Bahan	96
4.21 Halaman Tambah Bahan.....	97
4.22 Halaman <i>Update</i> Bahan	97
4.23 Halaman Biaya Kirim	98
4.24 Halaman <i>Update</i> Biaya Kirim.....	98
4.25 Halaman Kategori	99
4.26 Halaman <i>Update</i> Kategori.....	99
4.27 Halaman Model.....	100
4.28 Halaman <i>Update</i> Model	100
4.29 Halaman Warna.....	101
4.30 Halaman <i>Update</i> Warna	101

4.31 Halaman Customer.....	102
4.32 Halaman Data Barang	102
4.33 Halaman Promo.....	103
4.34 Halaman Laporan Pesanan.....	103
4.35 Halaman Cetak Laporan Pesanan.....	104
4.36 Halaman Detail Pesanan	104
4.37 Halaman Cetak Detail Pesanan	105
4.38 Halaman Laporan Pengiriman.....	105
4.39 Halaman Detail Laporan Pengiriman.....	106
4.40 Halaman Cetak Laporan Pengiriman	106
4.41 Halaman Laporan Penerimaan	107
4.42 Halaman Detail Laporan Penerimaan	107
4.43 Halaman Cetak Detail Laporan Penerimaan	108
4.44 Halaman Grafik Penjualan	108
4.45 Halaman Konfirmasi Pembelian Customer.....	109
4.46 Halaman Email Notifikasi Admin.....	109
BAB 5 PENGUJIAN	110
5.1 Form <i>Login</i> sebagai Admin.....	110
5.2 Pengujian Data Barang.....	111
5.2.1 <i>Input</i> Data Barang	111
5.2.2 <i>Delete</i> Data Barang	112
5.2.3 <i>Update</i> Data Barang.....	112
5.3 Pengujian Data Bahan	113
5.3.1 <i>Input</i> Data Bahan.....	113
5.3.2 <i>Delete</i> Data Bahan.....	113
5.3.3 <i>Update</i> Data Bahan	114

5.4 Biaya Kirim.....	115
5.4.1 <i>Update</i> Data Biaya Kirim.....	115
5.5 Pengujian Data Kategori	116
5.5.1 <i>Input</i> Data Kategori.....	116
5.5.2 <i>Delete</i> Data Kategori.....	116
5.5.3 <i>Update</i> Data Kategori	117
5.6 Pengujian Data Model.....	118
5.6.1 <i>Input</i> Data Model	118
5.6.2 <i>Delete</i> Data Model	118
5.6.3 <i>Update</i> Data Model.....	119
5.7 Pengujian Data Warna.....	120
5.7.1 <i>Input</i> Data Warna	120
5.7.2 <i>Delete</i> Data Warna	120
5.7.3 <i>Update</i> Data Warna.....	121
5.8 Pengujian Data <i>Customer</i>	121
5.8.1 <i>Delete</i> Data Customer	121
5.9 Pengujian Data Promosi.....	122
5.9.1 <i>Input</i> Data Promosi	122
5.9.2 <i>Delete</i> Data Promosi	122
5.9.3 <i>Update</i> Data Promosi.....	123
5.10 Pengujian Laporan Data Pemesanan.....	124
5.11 Pengujian Laporan Data Pengiriman	124
5.12 Pengujian Laporan Data Penerimaan	125
5.13 Pengujian Grafik Penjualan.....	125
5.14 Form <i>Logout</i>	125
5.15 From Login sebagai Customer	126

5.16 Halaman Utama.....	126
5.17 Pengujian <i>Input</i> Jumlah Pesanan.....	127
5.18 Pengujian Form Pembelian	128
5.18.1 Input Form Cart.....	128
5.18.2 Form Shipping.....	129
5.18.3 Apply Coupon	129
5.18.4 Form Pembayaran	130
5.18.5 Form Metode Pembayaran	130
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	131
6.1 Simpulan	131
6.2 Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA	132



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Toko Prima Furniture.....	13
Gambar 3.2 Proses Bisnis Penjualan <i>Furniture</i> di Toko Prima <i>Furniture</i>	14
Gambar 3.3 Proses Bisnis Penyimpanan Inventori	15
Gambar 3.4 Proses Bisnis Promosi di Toko Prima <i>Furniture</i>	16
Gambar 3.5 ER-Diagram	17
Gambar 3.6 <i>Use Case</i> Sistem Informasi Toko Prima Furniture	27
Gambar 3.7 <i>Use Case</i> Kelola Data Bahan	28
Gambar 3.8 <i>Use Case</i> Kelola Data Barang.....	29
Gambar 3.9 <i>Use Case</i> Kelola Data Biaya Kirim.....	30
Gambar 3.10 <i>Use Case</i> Kelola Data Kategori.....	31
Gambar 3.11 <i>Use Case</i> Kelola Data Model	32
Gambar 3.12 <i>Use Case</i> Kelola Data Warna	33
Gambar 3.13 <i>Use Case</i> Kelola Data Customer	34
Gambar 3.14 <i>Use Case</i> Kelola Data Promosi	35
Gambar 3.15 <i>Use Case</i> Kelola Data Pemesanan	36
Gambar 3.16 <i>Use Case</i> Kelola Data Pengiriman	37
Gambar 3.17 <i>Use Case</i> Kelola Data Penerimaan.....	38
Gambar 3.18 <i>Use Case</i> Kelola Data Inventory.....	39
Gambar 3.19 <i>Use Case</i> Kelola Data Pembelian	40
Gambar 3.20 Class Diagram Toko Prima <i>Furniture</i>	54
Gambar 3.21 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Utama.....	55
Gambar 3.22 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Login <i>Customer</i>	56
Gambar 3.23 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Register Data Customer</i>	57
Gambar 3.24 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Register Lanjutan</i>	58
Gambar 3.25 Perancangan Antarmuka Halaman yang Menampilkan <i>Furniture</i> dari Kategori Tertentu	59
Gambar 3.26 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman yang Menampilkan <i>Furniture</i> Tertentu.....	60

Gambar 3.27 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Daftar Pesanan Customer	61
Gambar 3.28 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pengiriman.....	62
Gambar 3.29 Perancangan Antarmuka Pengguna untuk Halaman Pembayaran .	63
Gambar 3.30 Perancangan Antarmuka Pengguna Pengiriman Bukti Transfer.....	65
Gambar 3.31 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman yang Menampilkan Pesan Transaksi Sukses.....	66
Gambar 3.32 Perancangan Antarmuka Pengguna untuk Menampilkan Pesanan Customer	67
Gambar 3.33 Perancangan Antarmuka Pengguna untuk Menampilkan Detail Pesanan Customer	68
Gambar 3.34 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Login Administrator	69
Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pesanan	70
Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Data Pesanan.....	71
Gambar 3.37 Perancangan Antarmukan Halaman Status Pengiriman.....	73
Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Status Pengiriman	74
Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Inventory.....	75
Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Barang.....	76
Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Tambah Barang.....	77
Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman History	78
Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Pengguna Detail History	79
Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Pengguna Data Customer.....	81
Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Detail Data Customer	82
Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Biaya Kirim	83
Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Promosi	84
Gambar 4.1 Halaman Utama.....	85
Gambar 4.2 Halaman About	86
Gambar 4.3 Halaman Product	87
Gambar 4.4 Halaman Promo.....	88
Gambar 4.5 Halaman <i>Contact</i>	89
Gambar 4.6 Halaman Register	89

Gambar 4.7 Halaman Login.....	90
Gambar 4.8 Halaman Tambah Barang.....	90
Gambar 4.9 Halaman Cart.....	91
Gambar 4.10 Halaman Pengiriman Barang	91
Gambar 4.11 Halaman Pembayaran.....	92
Gambar 4.12 Halaman Metode Pembayaran	92
Gambar 4.13 Halaman Konfirmasi	93
Gambar 4.14 Halaman history	93
Gambar 4.15 Halaman Detail History.....	94
Gambar 4.16 Halaman Invoice	94
Gambar 4.17 Halaman Login Admin.....	95
Gambar 4.18 Halaman Registrasi Admin	96
Gambar 4.19 Halaman Utama Admin.....	96
Gambar 4.20 Halaman Bahan	96
Gambar 4.21 Halaman Tambah Bahan.....	97
Gambar 4.22 Halaman Update Bahan.....	97
Gambar 4.23 Halaman Biaya Kirim.....	98
Gambar 4.24 Halaman Update Biaya Kirim.....	98
Gambar 4.25 Halaman Kategori	99
Gambar 4.26 Halaman Update Kategori.....	99
Gambar 4.27 Halaman Model.....	100
Gambar 4.28 Halaman Update Model	100
Gambar 4.29 Halaman Warna.....	101
Gambar 4.30 Halaman Update Warna	101
Gambar 4.31 Halaman Customer.....	102
Gambar 4.32 Halaman Data Barang	102
Gambar 4.33 Halaman Promo.....	103
Gambar 4.34 Halaman Laporan Pesanan	103
Gambar 4.35 Halaman Cetak Laporan Pesanan.....	104
Gambar 4.36 Halaman Detail Pesanan.....	104
Gambar 4.37 Halaman Cetak Detail Pesanan	105
Gambar 4.38 Halaman Laporan Pengiriman.....	105

Gambar 4.39 Halaman Detail Laporan Pengiriman	106
Gambar 4.40 Halaman Cetak Lalporan Pengiriman	106
Gambar 4.41 Halaman Laporan Penerimaan	107
Gambar 4.42 Halaman Detail Laporan Penerimaan	107
Gambar 4.43 Halaman Cetak Detail Laporan Penerimaan	108
Gambar 4.44 Halaman Grafik Penjualan	108
Gambar 4.45 Halaman Konfirmasi Pembelian Customer.....	109
Gambar 4.46 Halaman Email Notifikasi Admin.....	109



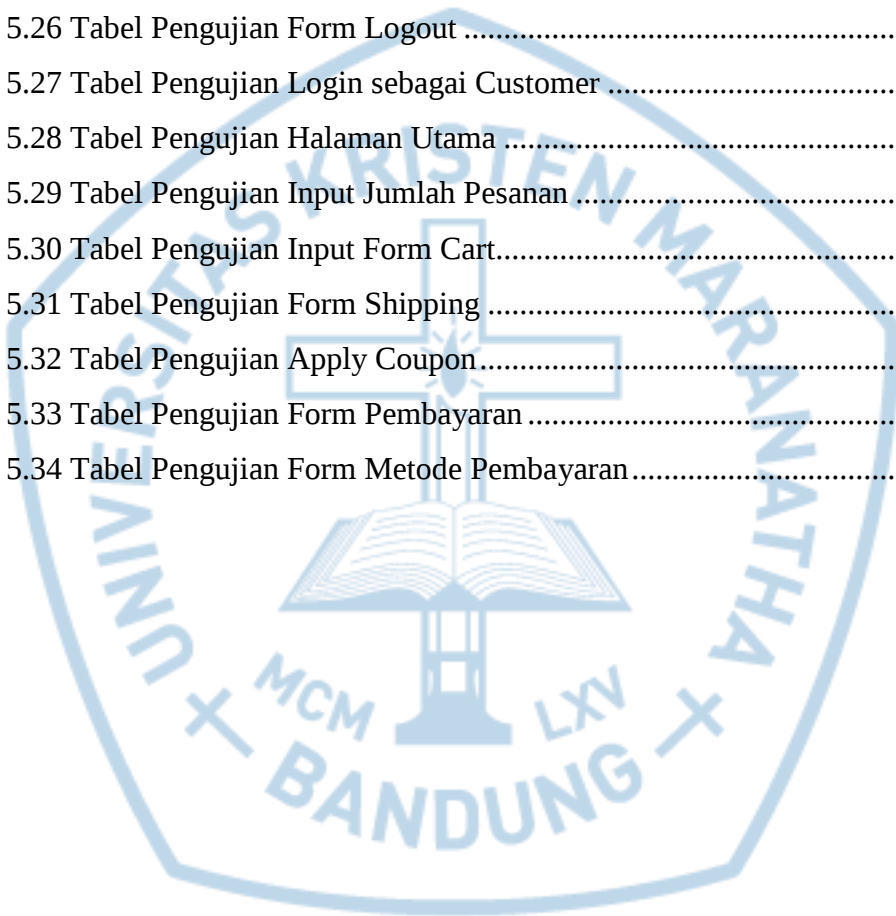
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Admin	18
Tabel 3.2 Tabel Promo	18
Tabel 3.3 Tabel Customer	19
Tabel 3.4 Tabel Pemesanan.....	19
Tabel 3.5 Tabel Detail Pemesanan.....	20
Tabel 3.6 Tabel Pembelian.....	20
Tabel 3.7 Tabel Barang	21
Tabel 3.8 Tabel Inventory	21
Tabel 3.9 Tabel pembayaran	22
Tabel 3.10 Tabel Shipping	23
Tabel 3.11 Tabel Provinsi	23
Tabel 3.12 Tabel Biaya Kirim.....	24
Tabel 3.13 Tabel Bahan	24
Tabel 3.14 Tabel Detail Bahan.....	24
Tabel 3.15 Tabel Kategori.....	25
Tabel 3.16 Tabel Model	25
Tabel 3.17 Tabel Detail Model	25
Tabel 3.18 Tabel Warna	26
Tabel 3.19 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Bahan	41
Tabel 3.20 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Barang.....	42
Tabel 3.21 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Biaya Kirim	43
Tabel 3.22 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Kategori	44
Tabel 3.23 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Model	45
Tabel 3.24 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Warna.....	46
Tabel 3.25 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Customer.....	47
Tabel 3.26 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Promosi	48
Tabel 3.27 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Pemesanan	49
Tabel 3.28 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Pengiriman.....	50
Tabel 3.29 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Penerima	51
Tabel 3.30 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Inventory.....	52

Tabel 3.31 Tabel Scenario Diagram Kelola Data Pembelian	53
Tabel 3.32 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Login <i>Customer</i>	56
Tabel 3.33 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Register</i> <i>Data Customer</i>	58
Tabel 3.34 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman <i>Register</i> Lanjutan.....	59
Tabel 3.35 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Halaman yang Menampilkan <i>Furniture</i> dari Kategori Tertentu	60
Tabel 3.36 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman yang Menampilkan <i>Furniture</i> Tertentu	61
Tabel 3.37 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Daftar Pesanan <i>Customer</i>	62
Tabel 3.38 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Pengiriman	63
Tabel 3.39 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna untuk Halaman Pembayaran.....	64
Tabel 3.40 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Pengiriman Bukti Transfer	65
Tabel 3.41 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman yang Menampilkan Pesan Transaksi Sukses	66
Tabel 3.42 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna untuk Menampilkan Pesanan Customer.....	67
Tabel 3.43 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna untuk Menampilkan Detail Pesanan Customer	68
Tabel 3.44 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Login Administrator	70
Tabel 3.45 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Halaman Data Pesanan...	71
Tabel 3.46 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Halaman Detail Data Pesanan.....	72
Tabel 3.47 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Halaman Status Pengiriman	73

Tabel 3.48 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Halaman Detail Status Pengiriman	74
Tabel 3.49 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Inventory	75
Tabel 3.50 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Halaman Detail Barang ..	76
Tabel 3.51 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Tambah Barang	78
Tabel 3.52 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman History	79
Tabel 3.53 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Detail History	80
Tabel 3.54 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Data Customer	81
Tabel 3.55 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Detail Data Customer.....	82
Tabel 3.56 Tabel Penjelasan Perancangan Antarmuka Pengguna Halaman Biaya Kirim	83
Tabel 5.1 Tabel Pengujian Form Login sebagai Admin	110
Tabel 5.2 Tabel Pengujian Input Data Barang	111
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Delete Data Barang	112
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Update Data Barang	112
Tabel 5.5 Tabel Pengujian Input Data Bahan	113
Tabel 5.6 Tabel Pengujian Delete Data Bahan	113
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Update Data Bahan	114
Tabel 5.8 Tabel Pengujian Update Biaya Kirim	115
Tabel 5.9 Tabel Pengujian Input Data Kategori.....	116
Tabel 5.10 Tabel Pengujian Delete Data Kategori.....	116
Tabel 5.11 Tabel Pengujian Update Data Kategori	117
Tabel 5.12 Tabel Pengujian Input Data Model	118
Tabel 5.13 Tabel Pengujian Delete Data Model	118
Tabel 5.14 Tabel Pengujian Update Data Model	119
Tabel 5.15 Tabel Pengujian Input Data Warna	120
Tabel 5.16 Tabel Pengujian Delete Data Warna.....	120
Tabel 5.17 Tabel Pengujian Update Data Warna.....	121

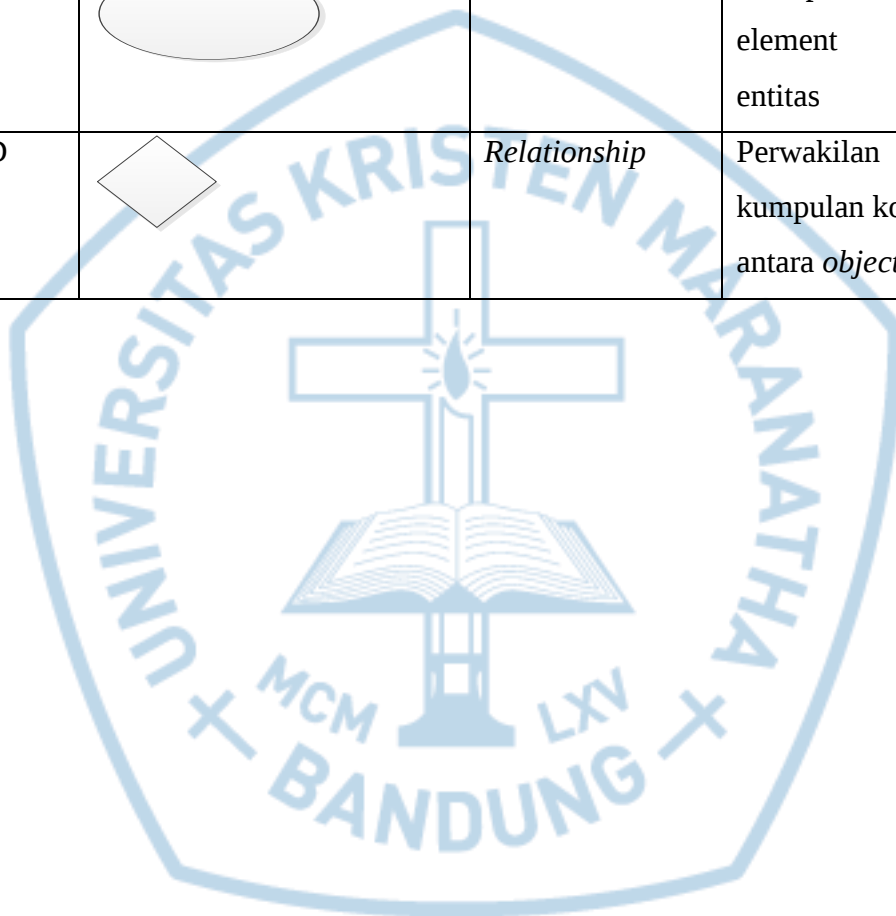
Tabel 5.18 Tabel Pengujia Delete Data Customer	121
Tabel 5.19 Tabel Pengujian Input Data Promosi	122
Tabel 5.20 Tabel Pengujian Delete Data Promosi	122
Tabel 5.21 Tabel Pengujian Update Data Promosi	123
Tabel 5.22 Tabel Pengujian Data Pemesanan	124
Tabel 5.23 Tabel Pengujian Data Pengiriman.....	124
Tabel 5.24 Tabel Pengujian Data Penerimaan	125
Tabel 5.25 Grafik Penjualan	125
Tabel 5.26 Tabel Pengujian Form Logout	125
Tabel 5.27 Tabel Pengujian Login sebagai Customer	126
Tabel 5.28 Tabel Pengujian Halaman Utama	126
Tabel 5.29 Tabel Pengujian Input Jumlah Pesanan	127
Tabel 5.30 Tabel Pengujian Input Form Cart.....	128
Tabel 5.31 Tabel Pengujian Form Shipping	129
Tabel 5.32 Tabel Pengujian Apply Coupon.....	129
Tabel 5.33 Tabel Pengujian Form Pembayaran	130
Tabel 5.34 Tabel Pengujian Form Metode Pembayaran.....	130



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

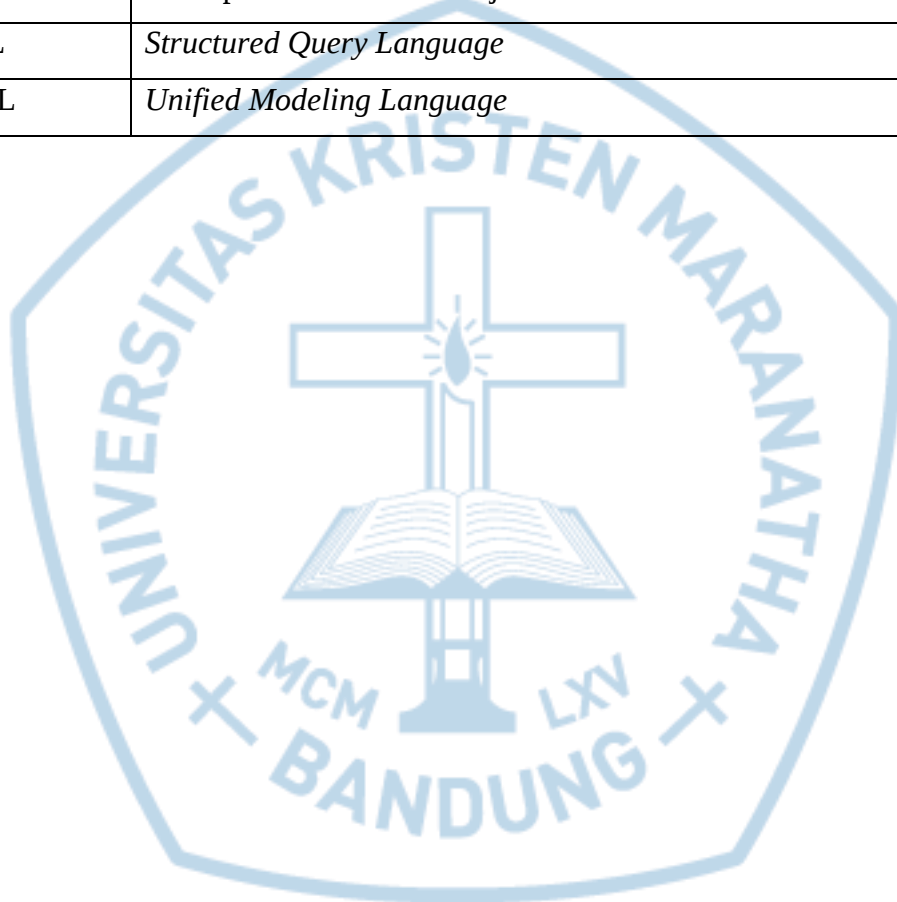
Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
BPMN		<i>Start Event</i>	Simbol yang mengindikasikan sebuah proses yang akan dimulai
BPMN		<i>End Event</i>	Simbol yang mengindikasikan sebuah proses yang akan berakhir
BPMN		<i>Send Task</i>	Simbol ini yang mengindikasikan sebuah proses pengiriman pesan
BPMN		<i>Manual Task</i>	Simbol ini yang mengindikasikan suatu proses yang dikerjakan secara manual
BPMN		<i>Receive Task</i>	Simbol ini yang mengindikasikan sebuah proses menerima pesan
BPMN		<i>Gateway</i>	Menjelaskan mengenai percabangan dan penggabungan dari <i>path</i> yang ada.

BPMN		Sequence Flow	Menjelaskan mengenai urutan aktivitas yang akan dijalankan.
ERD		Entitas	Perwakilan sistem dari <i>material</i> di dunia nyata
ERD		Atribut	Merupakan element dari entitas
ERD		<i>Relationship</i>	Perwakilan dari kumpulan koneksi antara <i>object</i>



DAFTAR SINGKATAN

BPMN	<i>Business Process Model and Notation</i>
CRM	Customer Relationship Management
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
OMG	<i>Object Management Group</i>
PHP	<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>
PTKP	Pendapatan Tidak Kena Pajak
SQL	<i>Structured Query Language</i>
UML	<i>Unified Modeling Language</i>



DAFTAR ISTILAH

BPMN	salah satunya hubungan dengan diagram maka pendekatan yang relatif mudah untuk mempelajari BPMN adalah dengan mengenal notasi dasar. [1]
Customer Relationship Management	merupakan strategi inti dalam bisnis yang mengintegrasikan proses-proses dan fungsi-fungsi internal dengan semua jaringan external untuk menciptakan serta mewujudkan nilai bagi para konsumen sasaran secara profitabel. [2]
Data Definision Language	perintah untuk mendefinisikan struktur objek database seperti membuat table dan mengubah struktur table. Ada lima jenis DDL yaitu : [3]
E-Commerce	suatu proses berbisnis dengan menggunakan teknologi elektronik yang menghubungkan antara perusahaan, konsumen dan masyarakat dalam bentuk transaksi elektronik dan pertukaran/penjualan barang, servis dan informasi secara elektronik. [4]
Entity Relationship Diagram	Penggunaannya yang mudah dan sederhana serta mampu memfasilitasi pengelolaan database dan banyak sekali di pakai dalam pemodelan basis data [5]
UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	bahasa standar untuk menentukan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan artefak sistem perangkat lunak [6]