

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Toko Surya beralamat di Bogor Plaza Lt Dasar B Blok A No 28, Bogor ini merupakan toko yang bergerak dibidang Elektronik. Toko ini masih secara manual dalam transaksi penjualan, pembelian, dan pengecekan stok. Toko Surya masih kesulitan dalam pencatatan data transaksi, untuk transaksi penjualan pemilik harus menulis ulang *list* barang yang ingin dibeli konsumen.

Toko Surya juga mengalami kesulitan dalam penghitungan stok barang, pemilik tidak bisa mengetahui berapa barang yang sudah dijual dan berapa sisa barang di gudang setelah proses penjualan. Pegawai harus menghitung secara manual barang yang ada di gudang untuk mengetahui berapa jumlah barang yang tersisa. Selain itu Toko Surya juga masih mengalami kesulitan dalam membuat rekap penjualan dan rekap pembelian karena masih dilakukan dengan cara manual, sehingga memperlambat proses transaksi penjualan jika mengalami banyak transaksi dalam waktu yang sama. Toko Surya juga mengalami kesulitan dalam penentuan *supplier* karena bekerja sama dengan lebih dari satu *supplier* dalam memenuhi kebutuhan barang yang ada. Toko Surya pun mengalami kesulitan saat ingin memesan barang, berapa banyak barang dan kapan barang harus dibeli untuk meminimalisir pembelian yang berlebih.

Setelah melihat masalah-masalah yang telah terjadi pada Toko Surya maka akan dibuat sebuah aplikasi yang berguna untuk membantu Toko Surya dalam pencatatan penjualan barang-barang yang ada dan juga pembelian dari *supplier* serta suatu sistem pendukung keputusan dalam pemilihan *supplier* serta *fitur* untuk penghitungan berapa banyak dan kapan harus dibeli oleh pemilik toko. Sistem ini diharapkan dapat memberikan usulan *supplier* mana yang akan dipilih dalam proses pembelian barang dan memberikan hasil hitungan agar toko tahu berapa banyak dan kapan barang harus dibeli.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah tertera, rumusan masalah yang saya dapatkan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat menentukan *supplier* mana yang lebih baik?
2. Bagaimana sistem informasi dapat membantu pengguna untuk menentukan kapan dan jumlah barang harus dibeli?
3. Bagaimana sistem informasi dapat menampilkan laporan rekap penjualan dan pembelian?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi yang menggunakan metode DSS AHP untuk menentukan *supplier* yang lebih baik.
2. Untuk membantu pengguna dalam pemesanan barang, maka akan dibuatkan fitur untuk membantu pengguna menentukan kapan dan berapa jumlah barang yang harus dibeli dengan metode EOQ dan ROP.
3. Untuk menampilkan laporan rekap penjualan dan pembelian, maka akan dibuatkan fitur untuk memasukkan dan melihat laporan rekap penjualan dan pembelian.

1.4 Ruang Lingkup

1. Batasan untuk perangkat lunak yang akan digunakan:

- Microsoft Visual Studio 2015.
- SQL Server 2012 R2.
- Crystal Report.
- Direct X.

2. Batasan untuk perangkat keras yang akan digunakan:

- Intel Core 2 Duo atau lebih.
- Ram 1GB atau lebih.
- Minimal 1 GB ruang harddisk yang tersedia.

- Microsoft Visual C++ 2005 – 2013
- DirectX 9 atau lebih

3. Batasan Aplikasi:

- Aplikasi hanya dapat dijalankan secara local tidak bisa dijalankan selain di Toko Surya.
- Aplikasi hanya membantu mencatat pemesanan, tidak bisa melakukan pemesanan secara langsung melalui aplikasi.

1.5 Sumber Data

Sumber data Primer yang di butuhkan diambil dengan cara:

- Data diambil dari tanya jawab kepada pemilik Toko Surya.
- Survey dan observasi mengenai proses penjualan, pembelian, dan penghitungan stok gudang.

Sumber data Sekunder yang dibutuhkan diambil dengan cara:

- Pencarian informasi dengan menggunakan media internet.
- Mencari referensi dari buku-buku, dengan informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan laporan dan aplikasi.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB 4 IMPLEMENTASI

Bab ini membahas tentang hasil yang telah dicapai lewat aplikasi.

BAB 5 PENGUJIAN

Bab ini membahas hasil pengujian dan analisis terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / method yang dibuat dalam metode blackbox testing.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi.

