

BAB 6

SIMPULAN DAN SARAN

6.1 Simpulan

Simpulan dari hasil riset pada *TeamCity* dan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk konfigurasi optimum pada *TeamCity* saat ini dapat dipilih berdasarkan bahasa pemrograman yang digunakan pada *project*, yang dimana pada penelitian ini digunakan bahasa pemrograman *C#* karena pada *TeamCity* sendiri tidak memiliki *runner* yang dikhususkan untuk *platform desktop* ataupun *web*. Sehingga *build configuration* yang digunakan pada penelitian ini sama untuk dua *project* yang digunakan.
2. Terdapat kegagalan pada *build step* untuk menjalankan unit test yang tersedia karena pada saat menjalankan *step unit test*, *TeamCity* tidak mendeteksi adanya *unit test* sedangkan masing – masing *project* memiliki *unit test* yang pada saat dicoba pada *visual studio* berjalan dengan lancar sehingga *step* tidak dijalankan dan membuat *build configuration* terus berjalan tidak berhenti otomatis.
3. Acuan untuk nilai optimal yang dipilih adalah nilai dari *build duration* dan *artifact size* yang dihasilkan oleh *build configuration* yang dijalankan. Pada penelitian ini nilai optimal *build duration* pada project *WinFormMVP* adalah 33.152,35 ms dan untuk *artifact size* nya adalah 46.211,21 bytes. Sedangkan untuk project *WebMVC* nilai optimal *build duration* nya adalah 68.341 ms dan untuk *artifact size* nya adalah 1.062.573,71 bytes. Nilai tersebut merupakan nilai atau waktu yang normal untuk hasil *build configuration*.

6.2 Saran

Berikut beberapa saran untuk pengembangan aplikasi ini:

1. Alat *Continuous Integration* dan bahasa pemrograman yang digunakan dapat lebih beragam.
2. Data yang digunakan untuk penelitian selanjutnya dapat ditambahkan.

3. Data yang dibandingkan dapat berasal dari *CI tools* yang lain seperti *Jenkins* atau *CircleCI*.
4. Untuk pengayaan *TeamCity* dapat menambah fitur untuk menampilkan *project* berdasarkan *user* yang telah didaftarkan pada *TeamCity Server*.
5. Aplikasi ditambahkan fitur untuk dapat melihat data *build* dari *project* berdasarkan *Project Manager* yang bertugas.
6. Membuat *database* untuk memudahkan menyimpan data yang diperlukan oleh aplikasi.

