

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan kemajuan perkembangan teknologi. Proses jual beli yang biasa dikenal dengan istilah *E-Commerce*. Perkembangan dunia *e-commerce* di Indonesia berkembang semedikian pesat yang diindikasikan perkembangan teknologi telekomunikasi dan komputer. Perkembangan tersebut diikuti juga oleh toko yang berlomba-lomba membangun bisnis secara online. Para pelaku bisnis mendapat desakan perubahan pola perilaku pelanggan yang semakin modern sehingga menjadi keharusan dalam melakukan sistem pendukung penjualan berbasis *online*.

Toko Elektronik Indo Baru berlokasi di Jalan Raya Jatiasih no.7 Bekasi Selatan merupakan toko elektronik yang biasa berjualan lampu, kabel atau barang-barang lainnya. Sistem di toko ini masih bersifat manual sehingga *customer* datang langsung ke toko untuk membeli barang yang diinginkan.

Di toko elektronik Indo Baru sistem yang ada saat ini masih memiliki banyak kelemahan di antara lainnya, di sisi pencatatan penjualan barang ke *customer* masih bersifat manual sehingga data pencatatan penjualan yang sudah dicatat ke dalam buku bisa saja hilang sehingga tidak tercatat dalam laporan penjualan toko, di sisi pencatatan pembelian barang ke *supplier* masih bersifat manual sehingga data pencatatan barang yang sudah dibeli ke *supplier* bisa hilang dan tidak tercatat dalam laporan pembelian toko.

### 1.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, masalah-masalah yang muncul dan dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi agar toko dapat melakukan *input* dan memproses data barang dari *supplier*?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan proses penjualan barang ke *customer*.
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membuat laporan transaksi toko elektronik Indo Baru?

## 1.2 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, dapat diambil tujuan pembahasan yaitu:

1. Merancang dan membangun aplikasi yang dapat melakukan input data barang dan memproses data tersebut.
2. Merancang dan membangun aplikasi yang dapat memproses penjualan barang ke *customer*.
3. Merancang dan membangun aplikasi yang dapat membuat laporan transaksi toko elektronik Indo Baru

## 1.3 Ruang Lingkup

### 1.3.1 Ruang Lingkup Software

Ruang Lingkup yang terdapat dalam *software* adalah:

1. Sistem Operasi : Windows 10
2. *Editor* Pemrograman : Notepad++
3. Bahasa Pemrograman : Html, Php, Css, Javascript
4. Basis Data : MySQL

### 1.3.2 Ruang Lingkup Hardware

Ruang Lingkup yang terdapat dalam *Hardware* adalah:

1. Processor : Intel® Core™ i7-6700HQ CPU @ 2.60GHz
2. Memory : DDR5 16GB
3. Harddisk : 500GB

### 1.3.3 Ruang Lingkup Aplikasi

Aplikasi yang akan dibuat merupakan aplikasi website, dengan hak akses sebagai berikut :

- a. *Admin* : *Admin* dapat menggunakan fitur edit *profile*, melihat pesanan barang, melihat inventori barang, *management* barang, *management supplier*, *management* pesanan barang, melihat riwayat penjualan dan melihat riwayat pembelian, melihat *supplier*.
- b. *Customer* : *Customer* merupakan pelanggan yang dapat menggunakan fitur pembelian barang, edit *profile*, melihat status barang yang dibeli, dan melihat riwayat pembelian barang.

Website ini juga memiliki batasan-batasan sistem sebagai berikut :

- a. Semua yang membuka *website* ini dapat menggunakan *website*, namun untuk mendapat fitur lebih banyak maka pengguna harus *login*.
- b. Hak akses dibagi menjadi 2, *Admin*, dan *Customer*.
- c. Aplikasi *website* ini dapat mengelola penjualan, pembelian, *management* barang, dan *management supplier*.

### 1.4 Sumber Data

Sumber data yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini diperoleh dari :

1. Primer  
Data diperoleh dari dokumen serta wawancara pemilik secara langsung.
2. Sekunder  
Data diperoleh dari buku, internet, dan sumber –sumber lainnya yang mendukung data primer.

## 1.5 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dari penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut :

### BAB 1. Pendahuluan

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Tugas Akhir.

### BAB 2. Kajian Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada

### BAB 3. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi tentang penjelasan analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, DFD, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

### BAB 4. Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *Pengguna Interface Design* yang sudah dibuat.

### BAB 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

### BAB 6. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.