

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada kehidupan jaman sekarang ini, hampir semua aspek kehidupan kita sudah menggunakan teknologi, baik dari penjualan, pendaftaran, pembelian dan lain-lain. Hal ini dikarenakan dimudahkannya pengguna dengan adanya teknologi sehingga tidak perlu terbebani dengan proses-proses yang harus dilalui sebelum adanya teknologi. Semakin berkembangnya teknologi pun, proses-proses bisnis dilakukan setiap saat melalui barang yang ada di genggaman kita, yaitu *smartphone*. Dengan adanya hal ini, pembayaran dilakukan dengan sangat mudah, hanya dengan menekan satu tombol di *smartphone* kita, kita bisa membayar suatu transaksi.

PT.JATEK Service Indonesia menginginkan sebuah aplikasi peminjaman uang yang berbasis *smartphone*. Hal ini bisa dilakukan dengan adanya penggunaan *financial technology*. Proses peminjaman ini bisa dilakukan dengan baik hanya melalui aplikasi *smartphone* dan pengguna bisa menggunakan jasanya dengan mudah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dalam penelitian ini dapat diambil kesimpulan untuk beberapa rumusan masalah antara lain:

Bagaimana membuat sebuah proses peminjaman uang menjadi mudah sesuai dengan ketentuan dari Otoritas Jasa Keuangan.

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dideskripsikan diatas, maka penulis menuliskan tujuan pembuatan aplikasi sebagai berikut :

Mengimplementasikan *financial technology* pada aplikasi berbasis *mobile* untuk mempermudah proses peminjaman uang sesuai dengan ketentuan dari Otoritas Jasa Keuangan.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup aplikasi :

Batasan pada aplikasi ini hanya akan mencakup pada bagian :

- Aplikasi *mobile* (*Android & IOS*)
 - *Authentication* (*login & logout*)
 - Pembuatan *customer* peminjam
 - *Dashboard* pengecekan status pinjaman
 - Melakukan pinjaman dalam jangka waktu tertentu

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini adalah sebagai berikut, antara lain :

- Sumber Data Primer

Sumber data primer berasal dari buku – buku dan wawancara ke perusahaan.

- Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder berasal dari internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Bab I. Pendahuluan

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, serta sistematika pembahasan dari proyek ini

Bab II. Kajian Teori

Bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

Bab III. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi permodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi.

Bab IV. Implementasi

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari aplikasi yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi utama yang dibuat.

Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi pengujian terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

Bab VI. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.

